电脑游戏

万水电脑游戏软件宝典系列



兰花宝典

高晶 编著

中国水利水电出版社

目　　录

第一章　电脑游戏的全攻略

第二章　电脑游戏秘技大全

第一章

电脑游戏的全攻略

超时空英雄传说Ⅱ之复仇魔神

一、游戏简介

这是由宇峻科技公司推出的《超时空英雄传说》的续集。此集将第一代的不足做了改进，画面的分辨率提高到 640×480，使游戏中的人物纤毫毕现。随着人物转职到更高的职业，人物的造型也越来越华贵，全部 99 种职业各具特色，没有重复之感。场景画面也很丰富，共有上百种之多。游戏中有 4 位女主角，随着玩家的选择，会遇到不同的女主角，因此游戏的关卡很多，共有 76 关（包括隐藏关卡），但因为是多线式剧情，每次只能玩到其中三、四十关，由此增加了游戏的可重复性。游戏中的法术在一代的地、水、火、风、神圣、召唤等 7 种外又增加了蛊术和仙术等 2 种。法术和剑术又增加了情侣合技，只要女主角对主角的好感达到一定值（80）时，且两人职业又相近，便可使出类似双人剑术的方



式,杀敌的效果也更强。游戏的转职可随时转换到其他兵种,练到最高级后,还可转回原始职业,形成循环转职的方式,不致于有练功练到头的感觉。

二、完全攻略

故事背景

500年前,邪恶法师黑石以魔力召唤出魔兽将军摧毁世界,于是英雄古特力挺身而出,手持圣剑打败了黑石,黑石临死前诅咒500年后世界将再度被黑暗笼罩。500年后,从天而降的黑暗生物控制了科隆多世界最强大的帝国君主迦纳大帝,使其恣意肆虐。在《超时空英雄传说Ⅰ》中,居住在地球上的作家孟祈无意中超越时空来到科隆多世界,与新遇到的伙伴杨铁、无双等人一起打败了迦纳帝国。由杨铁登基继位,然后直捣匪巢,经过激烈的战斗,终于消灭了黑魔神,使大地恢复了和平与生机。胜利后的杨铁在六、七年间将迦纳国治理得井井有条,整个国家欣欣向荣。无双也重建了赤子国。

不久杨铁病倒了。康复后的杨铁性情大变,原来他也受到黑暗势力的控制。反对他的人都被投入监狱。人们开始向赤子国迁移,这也成为两国摩擦的开端。这天,杨铁召见他的4个统领,布置了征服大陆的军事计划。其中赤子国首当其冲,游戏的主人公彦清凤和好友白志超得知迦纳大军将要入侵邻国赤子国的消息,便向赤子国女王无双报信,等他们来到赤子国王宫时,帝国的军队也杀到了。

第一关　王城沦陷

彦清风和白志超赶到王宫时,迦纳军队已冲进宫殿,赤子国士兵正进行最后的抵抗。无双女王交给彦清风一个木盒,让他赶紧突围,去找孟祈或雪儿。要完成突围任务,可让清风到撤离点处,让白志超去捡那个宝箱,然后走了就行。但可打一些外围的敌人,长些经验值。本关宝物有丝衣、无名剑谱和阔剑。出城后,伙伴伊娃、诺鲁和紫妮亚加入。得知无双女王为拖住敌人使用了沉滞魔法,整个王宫的人都被魔法笼罩住而动弹不得。为完成任务,只能迅速离开国境。这时有两个选择:或走北面小径,守兵较少,容易摆脱(第二关至第十关)。或向东面哨站出击,有敌重兵把守,战斗较激烈(第十一关至第十六关)。

第二关　北驿小径

如果选择走北驿小径,敌守军不多,可各个击破敌人。最后留下个修士,等宝箱拿到后再把他消灭。本关宝物有疗伤草、猫眼石、青霜剑。消灭敌人后又有选择:可去西边的兵器塔搞些神兵利器(第三关至第四关),也可赶紧离开(第五关至第六关)。

第三关　行迹泄露

如果去西边兵器塔,会在路上碰到敌人的巡逻队。队伍的装束会引起敌军的怀疑,形迹泄露后就需打一仗。此关可先向上走,消灭弓箭手和修士,然后取得宝箱,再消灭上前的敌兵,最后过桥取另一个宝箱,消灭魔女,结束战斗。本关的宝物有解毒草和疗伤草。

第四关　进攻兵器塔

到了兵器塔,守塔的赤子国神官并不认识众人,由于前几天有迦纳士兵冒充赤子国的士兵来取兵器的事情,神官命令守塔的士兵发起进攻,迫不得已,只得进攻兵器塔。此仗胜利条件是打够一定回合数即可。因此不必非得将神官打败。10个回合后,沙曼珊赶到,制止了这场争斗。将塔中武器装备取来,继续前进。过关后沙曼珊加入队伍。本关的宝物有疗

伤草和战斧。以下接第七关。

第五关　狼嚎鹰扬

（接第二关）清风决定不去兵器塔，尽早离开大陆。这天来到鹰扬部落，正遇上帝国军围攻鹰族，便上前相助，打败敌人后继续前进。本关宝物有皮靴和行气散。过关后皲薇拉会加入队伍。

第六关　劫囚

从皲薇拉那里听到帝国抓了坎培特，现在正押往迦纳帝都。于是去半路设下埋伏，准备搭救坎培特。敌人一见到清风等人就逃跑了，只留下坎培特，清风上前说话，却见他一剑劈来。原来坎培特已被杀害，这是化装的敌人。要打假坎培特的话，敌人的援军在四、五个回合后便会出现。要让清风撤到撤离点。本关的宝物有皮盾。

第七关　铲除狼群

清风等人日夜赶路。这天在路上传来女子的呼救声，原来是芙蓉姑娘与母亲一同去梅里镇寻亲，不幸和母亲走散来到这里，遭狼群袭击。这一仗把所有恶狼打死就可过关。本关宝物有兴奋剂。打散狼群后，芙蓉加入队伍，大家一起前往梅里镇。

第八关　楼历神殿（隐形关卡）

在水池左边有个兽头状的洞口，让一个队员走到洞口处，就会发现这个洞口，战斗结束后进入山洞。洞中是个神殿，殿中没有几个人，其中有个人正接受其他人的顶膜礼拜。上前请教，得知那人叫楼历，会些法术，被奉为本尊。但实际上是骗钱的。清风不上当，恼羞成怒的楼历便动起手来。战胜楼历后，他会加入队伍。

第九关　反抗军

大家随芙蓉来到梅里镇，反抗军正与帝国军留下的一小队士兵对峙。清风等人便上前相助。打到第三个回合，帝国四大统领之一刑天亲临战场。此役如与刑天决一死战，估计败多胜少，而且根据剧情发展，不必要打败刑天。因此可打一些小兵，打得差不多时，由清风一人突围即可。本关宝物为长枪。

第十关　寻访隐者

清风打了败仗，心里不好受，芙蓉便来安慰彦清风，并建议去附近寻找一位隐者。找到隐者后，他提出两个条件，一个要求是给他找来水晶杖，第二个要求等找到水晶杖再说。到石洞里打败一些怪兽，在东北方那口宝箱中取到水晶杖。本关宝特为水晶手杖和黑曜石。得到水晶杖后再去找隐者，隐者要求看一眼无双女王托付的木盒。这时要选择给不给他看。给他看会得到一柄好的宝剑，不给他看要白忙一场。最后的决战对手会因此次选择不同而改变。便打开木盒给他看，里头是蓝色同调石，它发出的光聚成剑。隐者建议他们离开这个大陆，到别处扩张势力。下接第十七关。

第十一关　东击哨站

（上接第一关）如果选择向东攻击哨站，便遇到许多敌人，不过大多数敌军驻守在哨站旁的桥上，可从旁边绕过去。河右边的宝箱里装有丑陋的面具，装备后反击力增加3倍。另一个宝箱里的智慧果应该是拿不到的。此役可走过泥滩渡河去脱离点，敌军小队长会带领一拨人守在河边，最好将他们引过河再消灭，不要在水里硬拼。

第十二关　神秘杀手

通过哨站后，大家决定去镜湖城找神箭手茱迪。在山林里会遇到一些突然冒出的树妖，要小心对付。本关宝物是生命之果和灵符。

第十三关　潜入镜湖城

一行来到镜湖城，发现城里有不少士兵来回巡视。众人打算分批混进去，结果白志超被敌人识穿，一行人便在桥上集合好，打进城里去。打着打着，茱迪就出现了。第六回合会出现敌援军，要注意给茱迪补血。此役结束后，茱迪加入队伍。本关宝物有疗伤草和护头。

第十四关　湖底遗迹(隐藏关卡)

第十三关地图右边可找到一个兽头状山洞，战斗结束后可进入山洞。在狭窄的山洞中走了很久，突然山洞变宽，大家来到一个古老的宫殿。地上散落着宝石和人骨，说明盗贼曾来过这里。最后与怪兽决战。本关宝物有阔剑、法师帽、香料、丝衣和孔雀石。

第十五关　秋月

出城后不久，在路上遇到几个迦纳剑士围住一个少女，双方又不动手，大家便躲着听他们的对话。原来剑士请求少女跟他们一起回去，少女死活不肯，双方最终还是打了起来。清风等人便上前相助。第六回合刑天赶到，秋月就走了。清风等人赶紧把周围的剑士消灭掉，与刑天打了起来。过关后秋月加入队伍。原来秋月是刑天的同门师妹，原来在迦纳军队中任职，因不满杨铁的所作所为而退出军队，刑天仍对杨铁忠心耿耿，发现秋月出走后，便让人劝她回去。本关宝物有仙丹、青铜盾。

第十六关　死里逃生

大家来到海边，在一个小渔村找船出海，看到村内的大部份渔船整齐地排在海边，原来是帝国为防止有人出逃，禁止渔船自由出海，只准在一定时间里经检查后方能出海打鱼。大家在渔市中找到一位老渔夫，出高价说服他冒险出海，但他只肯将大家送到附近的港口，再找大船出海。大家正要上船，遇到帝国的巡逻队。此役要保护老渔夫的安全，且第五、九、十二回合分别出现一批援军，可慢慢地打使队伍升级，也可速战速决后登船离开。

第十七关　火烧船舰

彦清风等人到了港口，准备离开雷夫大陆。大家看到排列整齐的帝国战舰，便萌发将船只烧掉的想法。这时不远处有位年轻骑士与迦纳士兵打了起来，不上前相救。让走得最快的人先上前护住拉维司，在战斗中有个艾芙琳的魔法师也会出来帮助。干掉所有敌人后到右侧红旗处烧毁旗舰，便上船离开。过关后有拉维司和艾芙琳加入。本关宝物有解毒草和魔导士长袍。出海后，前面的去向有两个，需选择去奥里国(第十八关至第三十五关)还是去艾斯大陆(第三十七关至第五十关)。

第十八关　浴血奋战

船向奥里国进发途中，迦纳军从后头赶上，于是便交起手来。注意不要到跳板上打，而是让敌人到跳板上打。打完这场海战，就顺利到达奥里国。本关宝物有环形甲、海妖竖琴。

第十九关　先锋部队

当彦清风等人在海上混战时，一部分迦纳军的先头部队已经抢先到达奥里国的海岸，此时在岸上设立一个岩地，以逸待劳。由于此关地形不利，可将敌人从阶梯上吸引下来，逐个

消灭。此关宝物有碧云(左方瀑布处)、魔花(中间花圃)、生命之果、修行者法衣。

第二十关　昏君

彦清风一行打败敌军后,见到奥里国国王兰里夫。兰里夫被迦纳士兵的来到吓得要死,又得到迦纳使者的密函,如交出彦清风等人可免刀兵之祸。国王便把彦清风等人关进牢房中。这天晚上,迦纳军派人潜入牢房,要杀掉众位英雄,让兰里夫交不出人来,便可对奥里国宣战。彦清风一行人不愿引颈就戮,便开始脱狱。第二回合奥里国女将韩凯蒂率队来支援,大家便顺利逃出牢笼。本关宝物有水蛭、神秘卷轴(右下阶梯角落)和小还丹。脱狱后大家得知被奥里王出卖,愤愤不平,有的要冲进宫中杀掉国王(第二十一关至第二十八关),有的想尽早离开这是非之地(第二十九关至第三十五关)。

第二十一关　突击王宫

彦清风原来想先向民众说明细节,又怕节外生枝,便突击王宫。大家全力杀掉城下的敌人,并杀向国王兰里夫所在的城楼,这时韩凯蒂和他的 4 名玫瑰骑士突然出现,保卫国王,国王在几个法师的簇拥下逃走了。本关宝物有巨斧、仙丹和蛋白石。赶走昏君后,大家商量下一步怎么办,有的要自立为王(第二十二关至第二十五关),有的认为另立新王,自己离开(第二十六关至第二十八关)。

第二十二关　众怒难平

如果选择自立为王,彦清风便登上王座,想帮助奥里国抵抗迦纳军的侵略,自己也能壮大实力。但此举未得奥里军民的认可,兰里夫虽无能,但也无大错,如今他下落不明,彦清风又无法证明兰里夫还在人世,民众反对之声日益高涨,此时迦纳军以盟友复仇的面目出现。彦清风现在要面对三军作战。本役可选择较弱的奥里国义勇军作突破口,向左边移动到台阶处,并用大面积攻击的魔法和剑术对付靠近的敌人,便能过关。本关宝物有解毒草、大型头盔和锁链刀。

第二十三关　奥里双王

带领百姓反抗彦清风的是皇族后裔依琳娜,在她的感召下,原来奥里国的部队也尽归麾下。依琳娜率领部队将清风包围在山区。此役彦清风又是三面受敌,其中以韩凯蒂的队伍最强,要多派兵力。战斗中有杰诺加入军队,但此人攻击力太低,没有太大用处。本关法宝有魔法之酒。击退奥里军后,依琳娜和几名奥里国长老找到彦清风,提出要清风与依琳娜成婚,两军合起来,共同对迦纳军作战。彦清风又面临成婚(第三十四关)还是拒绝成婚(第二十四关至第二十五关)的选择。

第二十四关　四面楚歌

清风不同意与依琳娜成婚的建议,失望的依琳娜有条件地让迦纳军进入王城,奥里国沦为迦纳帝国的属国。这样彦清风就要面对奥里国军队和迦纳军队的两面威胁。此役先打迦纳军队,最后上城去消灭依琳娜的军队。本关宝物有青铜铠甲(左方,花方左方的岩石)、银剑和魔力冠。

第二十五关　夺取权杖

虽然打了胜战,但民心依然不服。便有人建议去找在逃的奥里王旧部,找到奥里国的象征王室权杖。听说兰里夫在东北地区,便赶往那里,此时迦纳国的百花杀手也赶到,便展开

战斗。此役要护住兰里夫，对敌人提出的用蓝色同调石换王室权杖的要求，可一口回绝，打败他们就能得到权杖。本关宝物有水蛭、虎眼石（中部树林中岩石处）。过关后有飞霜加入。

第二十六关　联手抗敌

如果在选择当不当国王时，立神官为王，得到奥里国上下一致认同，但此时奥里国军队实力减弱，迦纳四统领之一夜魔女趁机大举进犯。彦清风率军出击。面对强大的敌军，而且都是法师系的人物，最好从远处实施攻击。或向下方的小桥移动，第二回合便有依琳娜率义军来到，联手抗敌，大破敌军。第五回合夜魔女和人魔昊因有事先行撤离，但留下的夜魔磐仍然不好对付，可利用他移动缓慢的特点，从远处攻击。本关宝物有长筒护腿、水晶球（右上一颗树旁的岩石）、智慧果和僧侣护袍。过关后有韩凯蒂加入。

第二十七关　夹击

大家听到有一队迦纳残兵在附近山谷撤出，便分兵夹击迦纳军残部。三个回合后，敌军首领艾文会向你投降。准予投降则加入你的队伍，不同意投降则可多得经验值。本关宝物有小还丹、幻之镜（上方商店门口岩石处）和运功散。

第二十八关　小人国（隐藏关卡）

上一关中湖中小岛的召魂猫后有两个点是隐藏关卡小人国的入口。走进入口，是一条仅容一人穿行的小路。走到尽头可看到一些小人。此时祸害小人国的几只猫怪出现了，彦清风便为这些小人除害。这些猫怪用较高级的风系魔法或蛊术攻击有奇效，别的攻击都没有好效果，但时间久了也能消灭猫怪。本关的宝物为微笑的面具。

第二十九关　寻找圣剑

虽然奥里王不怎样，但对他进攻又师出无名，在秋月的建议下，彦清风便带领大家前往加隆神殿寻找圣剑。圣剑自从被孟祈用来打败黑魔神后，便被放在加隆神殿中。神殿中有不少召唤精灵和元素守护着圣剑，数量众多，实力也很强。此役要以造成局部优势兵力，利用精灵相对应的克星施展不同的法术。消灭众精灵就可拿走圣剑。如果消灭那只召唤巨神，则在其身后可发现隐藏关卡的的入口。本关宝特有射手弓、精灵的法衣、精晶石（中上石桥的地砖）、战术仪、光明圣剑。

第三十关　圣殿秘室（隐藏关卡）

走进召唤巨神身后的入口，众人发现连孟祈都没有找到的密室，里面的灰尘和陈旧的机关说明很多年都没有人来过这里了。本关敌人强大，只能硬打。本关宝物有妖精药罐（中间走道处）、地灵珠和祖母绿。

第三十一关　为民除害

取得圣剑后，有一村民前来求援，大家便帮村民消灭在附近出没的小地精，保护庄稼不受侵害。这时又出现少女小灵，请求大家不要伤害它们。这时可让队员站在军旗上，地精就无法抢到农作物，10 个回合后，小灵便会召回所有的地精，并加入队伍。本关的宝物有无极战衣、光之矛（巨岩上方的草地）、水蛭（水桶左边的草地）和 2 个魔花。

第三十二关　解救王宫

这时迦纳军指责奥里国放走了彦清风等人，藉此攻打奥里国。奥里国当然挡不住，奥里国王仓惶出逃，不知去向。王族少女依琳娜出面安定人心，号召大家抵抗迦纳部队的进犯，

同时派骑兵队长韩凯蒂向彦清风求援。彦清风同意依琳娜的建议，回师奥里城，参加奥里的保卫战。敌人分三批出现，离得最近的是拦截彦清风的部队，要尽快消灭他们，然后就去消灭敌军主将。此役拖得时间长了，依琳娜容易被杀，此役便以失败告终。本关宝物有钢盔和水晶杖。战争胜利后，英雄们受大家欢迎，便请彦清风娶依琳娜为妻。如答应，可名正言顺地登上奥里国王位（接第三十四关）；如不答应婚事，则接第三十三关和三十五关）。

第三十三关　出击

彦清风谢绝了奥里国人的结婚请求。宫中气氛有些不快，这时有一部分迦纳残军在海岸附近出现，彦清风便带着大家去消灭这股敌人。此役敌人大将艾文在第三回合后投降。本关宝物有腐尸藤、臭蛋（中间沙丘上的岩石）和香料。

第三十四关　刺客

彦清风率领伙伴击退了迦纳国的部队。回到奥里王城时，受到举国欢迎，并颁以护国勋章。同时举行了与依琳娜的婚礼。盛大婚典中，出现几名刺客，如果蓝色同调石没有给隐者看的话（隐者会换掉宝石），刺客要求以宝石换人质，如果将宝石给刺客即可息事宁人。如果不同意拿宝石换人质，则需上前救依琳娜。彦清风此时如果是剑士系或骑士系，则未走到依琳娜跟前她就已被刺客所杀。如果已是法师系，并已学会"流星风暴"，可用传送术传以依琳娜的旁边，攻击杀手头目一次，可能还有希望。战胜后，婚礼继续举行。本关宝物有贤者之书、魔法之酒、运功散、生命之果、香料。过关后依琳娜和韩凯蒂加入队伍。

第三十五关　陷阱

传闻有个着装怪异的男子在山区出现，好像是当年的孟祈。大家便急忙赶去找他，在树林遇到百花杀手的伏击，才明白这原来是一个陷阱。杀手要清风交出蓝色同调石（如果未给隐者看过的话），但大家还宁愿和他们一战。本关的宝物有玛瑙（中部草地处）、杀手令和兴奋剂。

第三十六关　重返故土

婚后，清风准备返回雷夫大陆，他们来到奥里国的的一个小港口，看到夜魔女的部队和刑天的部队正在交战，清风决定对刑天的部队发动突袭。此役以消灭刑天的部队为胜利，因此可移到刑天的部队身后对他进行攻击。本关宝物有隐形药水（右方码头两凸起石地间）、小还丹（下方桥上的的石地）、运功散和魔花。下接五十一关。

第三十七关　海妖之难

彦清风想到艾斯大陆找到雪儿，完成无双女王的托付，便离开雷夫大陆向东行，在海上遇到海妖群。大家在船舷边应战，这些海妖的克魔是火系魔法，可用会火系的魔法的英雄将它们消灭。战斗中要当心海妖的毒液会让人中毒。本关宝物是海妖竖琴、环形甲（船舱左下方）。

第三十关　佣兵集团

最终将海妖歼灭，但大家也中了海妖死尸散发出来的毒气，被迫抛锚上岸。上岸后遇到夜魔女的部下，他们发现海妖死尸，推测英雄们已经中毒便跟踪而来。他们抢先上岸，在岸上严阵以待。由于大家中了毒，无法使用魔法和剑术，此战打得异常艰苦。开始时最好往后退，在第五回合会出现一队佣兵。佣兵首领斗罗神是当年随孟祈讨魔的史莱德，只有茱迪认

得他。在佣兵的帮助下,打得只剩下头目地魔磐。利用地魔磐近身不能攻击的弱点,将他团团围住断打,便可得胜。本关宝物为魔花(南方宝箱旁边)、降魔铃、魔法之酒和妖精药罐。

第三十九关　寻找解药

史莱德告诉大家在死亡峡谷里生长着一种奇异的珍珠花可作解药,便前去寻找。大家寻路上山,躲开路上的许多让人不能动弹的麻痹草,消灭野兽和怪物,在山顶找到珍珠花。这时出现少女小灵,问明大家找解药的原因后,会帮助大家解毒,大家恢复如初,并有小灵加入。本关的宝物为降魔铃、鳞片甲、护身丝衣。

第四十关　明锡风云

原来小灵是雪儿的徒弟,由小灵带路,大家前往明锡岛寻找雪儿。在岛上与刑天及其手下遭遇。队伍中如有秋月,刑天会要求秋月跟他走,如果放她走,可免掉一场战斗(且以后刑天和秋月会加入队伍)。如果不放她走,秋月对清风的好感便大大增加,但要和刑天展开一场恶战。

由于所走的路线不同,会出现以下情节:在恶战开始之前,芙蓉出来与刑天说了几句话,刑天便带着他的部队撤退了。彦清风大惑不解,要求芙蓉说明。此时有两个选择,如果刨根问底,芙蓉会离开队伍,如果不再追问下去,则芙蓉会留下来(如果宝石让隐者看过的话、下一关才可能进入主控室)。

本关宝物为仙丹、七彩镜盾、魔法之酒、大型头盔和水晶杖。

第四十一关　震旦科技

见到雪儿后,清风将无双托付的盒子交到雪儿手上,盒子里是一颗同调宝石,与孟祈、雪儿和杨铁手上的另三颗同调宝石合用,可以打开这个岛上的武器库,里面存放着当年克制黑魔神的武器。雪儿将自己那颗同调宝石交给清风,便叫小灵领着众人直奔地下洞穴。由于只有两颗同调宝石,虽然能够打开武器库,但也触发了警报系统,引来大批机器人。如果宝石被隐者调换过的话,需得将机器人全部消灭才能过关。若没有调换宝石,则在两个回合后,机器人小队长便发出命令结束战斗。本关宝物有太阳石。

第四十二关　主控室(隐藏关卡)

彦清风一行进入神秘的主控室,如果两颗宝石都是真的话,此关很容易就过了。如果其中有假,还需与守卫的机器人战斗。此役地形不利,可将敌人引到开阔地,聚而歼之。然后得到现代化的武器,要注意在左上方找到穿甲飞弹和光线枪。

第四十三关　白特王国

由于当年雪儿曾帮助过白特国国王奥古斯都,大家便前往白特国寻求他的帮助。但此时白特国,从地穴里钻出来的怪物正横行肆虐。国王为了探明究竟,前往地穴探险未归。大家扫清地面上的怪物后,白特国的士兵便会问下不下洞找国王。如果下去则连打四层地下洞窟(第四十四关至第四十七关),如果选择不下洞则要到奥里国岸边,看到魔女部与刑天部在争斗(第三十六关)。

第四十四关　隐洞第一层

彦清风受白特国军队长的委托,进入地穴寻找白特国王奥古斯都。由于此关和以下三关都不能进村庄恢复,要慎用敌我皆伤的魔法或剑术。本关宝物为智慧果和鸡蛇爪(部队出

现处附近的草中)。

第四十五关　隐洞第二层

此关与上关相似,宝物有隐形药水和兵法书(我方脱离点下方荒地处)。

第四十六关　隐洞第三层

此关敌人很多,可用牧师或修女去对付僵尸。宝物有雪蛋(正上方岩地处)、通神草(左上方草中)和隐形药水。

第四十七关　隐洞第四层

此关敌人多而强,多为穴居兽和地龙,用魔法和剑术较有效。要想进下一关隐藏关卡,则不要杀死那只地龙。宝物有玛瑙和力量辉石。

第四十八关　地下宫殿第一层(隐藏关卡)

在上方高地有块方格的草地与周围的平地不同,在上面踩一下,出现秘密洞口。大家继续探险。下去这个地宫殿后,第一层有把魔剑飞雪,要想得到它必须先制服它。本关宝物为仙女带(北方雕像右上方红地砖处)、贤者之书和杀手令。

第四十九关　地下宫殿第二层(隐藏关卡)

大家在第二层遇到秋月的大师兄任天。他被刑天打败后便躲在这里苦练"九天神剑",结果有些走火入魔,非要拿彦清风试剑不可。打败任天后可得到天清剑,然后继续向下走。

第五十关　地下宫殿第三层(隐藏关卡)

在第三层,大家遇到一群怪物。打败它们后返回地面。此关宝物有巨兽卵(召魂猫左下方地砖处)、鸡蛇爪(左上方岩石处)、魔王的点心(地龙后方的石地)和闻香瓶(中间地砖处)。

第五十一关　海岸守备队

上接第三十六关。彦清风等人得知迦纳帝国发生内乱,各个统领正划地为王,便趁机返回故土。上岸后遇到一队海岸守备队在附近打劫,便上前打了一仗。从幸存的小兵口中得知,由于杨铁不理政务,帝国已处于分崩离析的边缘,刑天与百花部副统领楼兰努力维持社会,但百花香不知去向。本关宝物有钢靴和塔盾。

第五十二关　鹰族战士

鹰族已被夜魔女攻城,昊率部投降被封为天魔,并组织起鹰族战士去对付反抗的民众。天魔昊得知彦清风一行人在附近便打算消灭清风以提高自己的威望。如果戴薇拉在队伍中,战斗一开始就会有部分鹰族的战士倒戈相助。如果戴薇拉不在队伍中,5个回合后,敌伏兵现身,解决掉敌伏兵后,戴薇拉出现,他是在被押往京都的过程中为一神秘女子所救的。本关宝物人通神草和大地战鼓。

以下第五十三关至第五十七关根据不同走法而出现。

第五十三关　多情剑客

再往前行,只见刑天率人挡住去路。刑天为兑现彦清风上次交还秋月时的承诺,下令撤去部下,要求与彦清风单挑。如果单挑胜,进入第五十四关,可使刑天和秋月加入队伍。若混战胜,则刑天和秋月便作仙侣之隐。

第五十四关　清风与刑天

清风同意与刑天单挑,二人来到山顶,如打胜,则使刑天和秋月加入队伍。下接第五十

八关。

第五十五关　无敌剑阵

如果秋月在队伍中，清风一行便可看到刑天带领他的剑士兵团布下无敌剑阵，就等彦清风的到来。为了消灭迦纳国的有生力量，此役非打不可。本关宝物有魔力护袍和无名剑谱。下接第五十八关。

第五十六关　百花仙子

如果芙蓉不在而宝石在手中，则在靠近森林的路上，遇到久候多时的百花杀手。此役在第二个回合后，芙蓉以迦纳军统领百花香的身份出现，并向彦清风索取宝石。交不交宝石会导致成败从而导致最后的魔王的不同。如果交出宝石，她会带走大部分人，此役就容易打过关。如果拒绝交出宝石，便需与芙蓉打一场。本关宝物为魔法之酒和黑魔杖。下接第五十九关。

第五十七关　花去飘香

如果芙蓉不在队伍中且宝石已失，则遇到百花军团副统领楼兰领兵挡住去路。此役的过关条件是战胜楼兰。本关的宝物是魔法之酒和魔力冠。下接第五十九关。

第五十八关　百花军团

在通过刑天的无敌剑阵后，便见到百花军团挡住去路。为首的是百花香，要求彦清风交出同调宝石。如果交出宝石便带领大部分手下离开，如果不交宝石难免一场恶战。本关宝物为闻香瓶和魔法之酒。下接第六十关。

第五十九关　双剑合璧

此关是以芙蓉为主线的关卡。此关共有黄金剑士 14 名，魔剑使和大剑师 3 名，以及刑天和秋月。此役要集中优势兵力打败刑天或秋月，避免让他们使出双人剑术。本关宝物有无极仙丹和无名剑谱。

第六十关　崩坏的秩序

上接第五十八关或第五十九关。现在的迦纳国因内乱四分五裂，在通往帝都的大道上时常可以看到逃难的人群。继续前进的彦清风等人在一个村庄见到一群盗匪正在抢劫，便上前阻止。打败山贼，老百姓却责怪他们把维持社会秩序的刑天部队和百花香部队消灭了，才使得盗贼如此猖狂。面对百姓有 4 种态度可供选择：1．不太赞同；2．反驳；3．认错；4．不置可否。如果认错，才可进入隐藏关卡。如果不认错，便要直捣贼窟，将功补过。本关宝物人仙女带和化石草。

第六十一关　贼窟

彦清风面对如此淳朴的村民，表示要尽力弥补过失，得到村民的谅解。村民将他们引到盗贼出没的山脚下。通过对敌山寨的观察，大家决定先击破山贼后，再前往京都。此关地形不利，可让敌人从山上跑下来送死。

第六十二关　选择

这一关敌人分散在两个路口把守。右边的路口通向赤子国，据说夜魔女正在挖掘古代遗迹。走此路要消灭夜魔女部，前往赤子国救无双女王（第六十三关至第六十四关）。左边的路口通向皇家墓园，据说恶鬼王正在召唤黑石的魂魄，走此路要歼灭恶鬼王手下，然后赶

去破坏召唤黑石的仪式(第六十五关至第六十六关)。本关宝物为智慧果、水晶盾和小还丹。

第六十三关

夜魔女在赤子国征召了大批民工挖掘古代遗迹,想从中找到强力的法器,以增强自己的实力。当她得知彦清风一行正往这里赶来,便排出一个迷阵。一开始彦清风险些送到敌人包围之中,脱离大家的清风急忙向众英雄靠拢。此役在夜魔女和天魔昊加入战团后,打起来更加吃力。本关的宝物为大还丹、鸡血石和赤子灵戒。派一个队员走到清风撤离的地方,可发现隐藏关卡的入口。

第六十四关　灵穴

清风他们来到一处荒凉的地方,便与这里的怪兽打了起来。第九回合后会出现几只召魂猫。此役可让队伍中稍弱的队员增长经验值。本关的宝物有巨兽卵、暗黑力盾、玄龟外甲、闻香瓶和生命之果。

第六十五关　黑石魂魄

上接第六十二关。恶鬼王想召唤出五百年前被打败的黑石魔王的魂魄,彦清风决定去阻止他。此时恶鬼王正用村民的血破坏封印的效力,然后施展召唤黑石魂魄的程序。清风一行赶到皇家墓园,打败守卫在墓园外围的猪头龙,然后冲进墓园,要求在25个回合内消灭恶鬼王或覆面法师中的一人就算胜利。本关宝物有恶魔之铃和臭蛋。在恶魔之铃所在的宝箱往上一步即为隐藏关卡。

第六十六关　疯人院(隐藏关卡)

此关显现出游戏的幕后英雄,他们将自己设计成魔头,并有几千点生命值。此关对于练功不足的人是不容易打过去的。

第六十七关　黑暗佣兵

众人齐奔帝都,进行最后决战。在城郊,遇到帝国守将动用国库雇来的骷髅兵。第二个回合后,这些黑暗佣兵提出得到钱就会撤兵。此时可给可不给,都不会影响以后的剧情,但如果实力不够强,可拿这些佣兵练功。本关宝物有贤者之书和暗寂珠。

第六十八关　指向帝都

打败黑暗佣兵后,杀到城门口,城门已被出逃的士兵和百姓强行打开。帝国守将聚集起逃走的军队作垂死挣扎,由此展开了一场内城攻防战。第12回合会有敌援军出现,还会出现一名宝石商人,可让清风装备上玫瑰石、祖母绿和翡翠3颗宝石中的一颗,靠近商人,便可与他做交易。本关宝物有仙女带和杀手令。

第六十九关　死守宫门

攻进内城后,迦纳士兵已做鸟兽散。但百花军团的副统领楼兰组织起禁卫队死守宫门,与彦清风做最后的抵抗。在战斗中根据前面的走法,会出现夜魔女或恶鬼王,嘲笑了楼兰后,便先行入宫去了。左边河流处有处高低不平的地方是通往隐藏关卡的入口。本关宝物有玻璃鞋和微笑的面具。

第七十关　帝都的监狱(隐藏关卡)

大家发现了迦纳帝都监狱的入口,便冲进监狱中,打败那些将军。

第七十一关　黑石魂魄

如果前面选择的是去赤子国，则因恶鬼王召唤出黑石的魂魄而实力大增，此时他正守在皇宫内室前，等待清风一行的到来。如果此时手中有光明圣剑，则可上前一剑劈死黑石，然后再与恶鬼王斗，相对容易一些。没有光明圣剑，打起来就比较艰苦一些。本关宝物有玻璃鞋和魔神的妖斧。

第七十二关　塞莲的魔戒

如果第六十二关选择的是去皇家墓园，则此时清风进入皇宫内室遇到的是夜魔女。此役要注意夜魔女手下的人大多具有远程攻击的能力。本关在夜魔女脚下有罕见宝物。本关的宝物有灵光法盾、仙女棒、饮血魔枪和魔力权杖。

第七十三关　合体

如果宝石还在，则进入此关。打败所有敌人的彦清风，最终见到了杨铁。和黑魔神一体的杨铁，有时也能控制自己，让手下觉得不解。此时他留下恶魔与众人交手，自己撤进后殿。对付恶魔，要带其克星神职人员来对付，本关的宝物有魔王的点心、无极仙丹和暗寂战甲。

第七十四关　魔神大帝

消灭所有恶魔后，众人再次面对已与魔神合为一体的杨铁。对于杨铁所说的话有 3 种选择回答他。如果说他吹牛，他会叫出几个守卫者帮忙。不相信他的话则会形成正面作战。半信半疑则他会采用偷袭的手段。本关宝物有金刚战甲和炎魔狮子盾。

第七十五关　复仇魔神

如果宝石已失，则进入此关。彦清风打败敌人后进入正殿，最终见到了杨铁。宝座上坐着一位女子，杨铁在旁边又哭又笑。这女子就是百花香(芙蓉)。原来芙蓉想法搞到同调宝石，打开主控室找到方法，使黑魔神脱离杨铁的身躯，又将孟祈、雪儿和无双骗到这里，和清风他们一起目睹苏醒后的杨铁对自己所做的忏悔。这一切都为的是要复仇。因为 10 年前孟祈他们消灭了被黑魔神附身的前迦纳大帝，也就是百花香的父亲，也正是目前这个情况。为此众人上前围住芙蓉大战起来。本关的宝物有魔王的点心、无极仙丹和圣光战甲。

战败后的芙蓉向内室退去，如果走的是芙蓉线的话，会出现选择，选清风一人去追(第七十七关)或大家一起追(第七十六关)。

第七十六关　仙与魔

芙蓉退入内室，大家一起追了进去，再次出现的芙蓉变得更加强大，打起来更为费劲。本关宝物有金刚战甲和炎魔狮子盾。

第七十七关　内室

清风自己一人追进内室，失败后的芙蓉也有所悔悟，向清风诉说了一段往事后就离开了。如果曾经打败过疯人院里的 6 位疯子，队伍中又有神秘卷轴，则会出现最后一个隐藏关卡。

第七十八关　英雄冢(隐藏关卡)

此关所有的魔头聚集一堂，而彦清风只能派出 4 人应战。不过勇者古特力和芙蓉也会出手相帮。本关宝物为 3 个魔王的点心。

三、游戏心得

1. 游戏技巧

(1)19奇石中只有3颗有特殊作用，分别为玫瑰石、祖母绿和翡翠。在第六十八关“指向帝都”中，装备其中一颗走向战场，便可与第12合出现的珠宝商人作交易。

(2)游戏中的魔法采用五行相克的道理，例如用火系魔法攻击水精灵所造成的伤害是原来的3倍，而对火精灵造成的伤害的是原来的十分之一。

(3)攻击者的位置比被攻击者高一格，则攻击力增加25%，侧面攻击敌人也可增加25%，从背后攻击敌人可增加50%，命中率也有所提高。

(4)不同兵种间也有相克现象，如战士克剑士、剑士克骑士、骑士克战士。

2. 秘技功能菜单

在游戏中按Esc键显示功能菜单，然后同时按下U和J键，要求输入密码，此时输入“860420”即开始作弊模式。此后按F10键会显示功能开关屏幕，说明秘技开启成功。这个功能屏幕的内容如下：

(1)SaveManLocation　存贮当前人员位置，此功能使用要小心。

(2)DebugAutoSave = Off　调试自动存贮，此功能使用也要小心。

(3)DisplayLocation = Off　显示当前坐标位置。

(4)DisplayMemory = Off　显示内存情况。

(5)GetObject　得到物品。

(6)GetMoneyMoney = 5002900　获得金钱数，此值过大会变负值。

(7)AllmsCount = 99　捐献的次数。

(8)SaveTreasureLocation　保存本关的宝物位置，需输入文件名。

(9)Event　事件，改后可能会影响整个故事流程。

(10)Hard = 3　难度级别。

(11)PlayerPublicValue　1 - 名声，2 - 评价，3 - 伊娃的好感度，4 - 芙蓉的好感度，5 - 依琳娜的好感度，6 - 秋月的好感度，7 - 关卡计数。

(12)Exit　退出。

3. 秘技

以上法启动秘技后，按以下键可得到相应的秘技：

Del：用鼠标圈住敌人后，按此键可杀死该人物。

Alt + A：显示游戏版本和及版权信息。

Alt + B：截取整张地图图像。

Alt + C：截取当前屏幕。

Alt + E：用鼠标圈住敌方或NPC已行动过的人物后，按此组合键可使其再次行动。

Alt + N：直接过关。

Alt + R：用鼠标圈住彦清风方已行动过的人物后，按此组合键可再次行动。

Alt + T：可使行动过的敌方人物再次行动。

Alt + V：用鼠标圈住目标人物后，按此组合键可更改以下属性：

(1)HP　生命点，最大值为3000；

(2)MP　法力点，最大值为999；

(3)SP　精力点,最大值为999;

(4)Strikeback　反应点,最大值为999;

(5)Attack　攻击力,最大值为999;

(6)Defend　防御力,最大值为999;

(7)Fencing　剑术,最大值为999;

(8)Tactics　战技,最大值为999;

(9)Exp　经验值,最大值为999;

(10)Mode　自动作战的人工智能模式;

(11)Type　第二人工智能模式,此项最好不要修改;

(12)SkillValue　技巧,其中1为剑,2为刀,3为杖,4为弓,5为斧,6为枪,7为地魔法,8为火魔法,9为风魔法,10为水魔法,11为黑暗魔法,12为神圣魔法,13为召唤魔法,14为蛊术魔法,15为仙术魔法,16为单人剑术。(13)无

(14)(X,Y)　人物所在位置;

(15)Item　为本人物获取指定的物品(编号1~254),其中有些物品会影响剧情的发展;

物品的代码如下:

兵器类:

1-短剑,2-长剑,3-阔剑,4-青霜剑,5-巨剑,6-银剑,7-龙泉剑,8-三尖两刃剑,9-玄铁重剑,10-光明圣剑,11-焱魔剑,12-古剑,13-古剑,14-光聚集成剑,15-天靖,16-地宁,17-弯刀,18-长刀,19-毒杀刀,20-锁链刀,21-双刃砍刀,22-武士刀,23-杀手刃,24-九环大砍刀,25-冰霜刀,26-风魔快刀,27-无影破甲刃,28-短杖,39-长杖,30-法杖,31-檀木法杖,33-水晶杖,33-黑钻杖,34-仙灵之杖,35-七彩杖,36-奥里传国杖,37-轮转法杖,38-仙女棒,39-魔力权杖,40-短弓,41-长弓,42-十字弓,43-弓箭枪,44-射手弓,45-神木弓,46-爱神之弓,47-裂天炮,48-连弩,49-射日大弓,50-短斧,51-战斧,52-巨斧,53-双刃斧,54-爆烈斧,55-回旋飞斧,56-裂地斧,57-兽王战斧,58-大地之斧,59-魔神的妖斧,60-长矛,61-长枪,62-骑士枪,63-穿甲重枪,64-光之矛,65-太极矛,66-雷鸣矛,67-圣骑士银枪,68-龙王战戟,69-饮血魔枪。

铠甲类:

70-布衣,71-皮衣,72-僧衣,73-皮装,74-旅行服,75-丝衣,76-魔导士长袍,77-修行者法衣,78-护身丝衣,79-精灵的法衣,80-僧侣护袍,81-魔力护袍,82-冰心法衣,83-雪蚕丝衣,84-光明圣衣,85-黑暗亵衣,86-仙女彩衣,87-忍者服,88-银丝战衣,89-无极战衣,90-龙筋战衣,91-正气战衣,92-皇袍,93-皮甲,94-硬皮甲,95-环形甲,96-锁子甲,97-鳞片甲,98-青铜铠甲,99-精铁铠甲 100-战斗铠甲,101-水晶战甲,102-黑武士铠甲,103-圣骑士铠甲,104-龙鳞甲,105-勇者的铠甲,106-玄龟外甲,107-圣光战甲,108-暗寂战甲,109-飞行装甲,110-金钢战甲。

头盔类:

111-布帽,112-皮帽,113-护头,114-头盔,115-大型头盔,116-钢盔,117-铁面

具,118－武士面具,119－骑士头盔,120－龙鳞头盔,121－水晶头盔,122－霸者的皇冠,123－法师帽,124－魔力冠,125－巫蛊覆面,126－智者之冠,127－神官之冠,138－辉石法冠。

靴类:

129－布靴,130－皮靴,131－长筒皮靴,132－铁皮靴,133－马靴,134－长筒护腿,135－钢靴,136－骑士靴,137－忍靴,138－武士靴,139－高级战靴,140－疾风靴,141－龙鳞靴,142－魔法靴,143－玻璃靴。

盾类:

144－木盾,145－小圆盾,146－皮盾,147－青铜盾,148－镶铁盾,149－魔法盾,150－精钢盾,151－塔盾,152－水晶盾,153－龙牙盾,154－七彩镜盾,155－巨魔塔盾,156－能量盾,157－灵光法盾,158－暗黑力盾,159－炎魔狮子盾。

宝物类:

160－太阳石,161－金钢石,162－虎眼石,163－月长石,164－粉晶石,165－黑曜石,166－玫瑰石,167－蛋白石,168－猫眼石,169－孔雀石,170－鸡血石,171－祖母绿,172－珊瑚,173－琥珀,174－刚玉,175－碧玺,176－玛瑙,177－珍珠,178－翡翠,179－灵符,180－水晶球,181－圣器,182－天使之笛,183－恶魔之铃,184－巨神号角,185－战斗力仪,186－个人传送器,187－贤者之书,188－杀手令,189－仙女带,190－地灵珠,191－水华珠,192－风动珠,193－火神珠,194－圣光珠,195－暗寂珠,196－赤子灵戒,197－红色同调石,198－蓝色同调石,199－绿色同调石,200－紫色同调石,201－赛莲的魔戒,202－邪神护身符,203－降魔铃,204－审判法典,205－护身项链,206 微笑的面具,207－丑陋的面具,208－海妖竖琴,209－幻之镜,210－大地战鼓。

使用的道具:

211－药草,212－疗伤草,213－小还丹,214－大还丹,215－魔草,216－魔花,217 香料,218－闻香瓶,219－魔王的点心,220－解毒草,221－化石草,222－通神草,223－金仙草,224－蛊神雕像,225－神秘卷轴,226－水蛭,227－兴奋剂,228－力量辉石,229－龙之鳞,230－妖精药罐,231－智慧果,232－兵法书,233－无名剑谱,234－生命之果,235－魔法之酒,236－仙丹,237－隐形药水,238－巨兽卵,239－臭蛋,240 雪蛋,241－鸡蛇爪,242－恶魔之瞳,243－腐尸藤,244－解麻草。

后加的物品:

245－冬瓜流星锤,246－独角兽战衣,247－光线枪,248－穿甲飞弹,249－行气散,250－运功散,251－无极仙丹,252－绝命仙丹,253－银梭流星弓,254－蓝色同调石,255－保留。

(16)Eixt　退出。

4. 造出指定的人物

将鼠标置于空白处,按 Ins 键则造出一个指定的人物,造出太多的人物会造成内存不足。

(1)选择人物派别:0 为彦清风方;1 为友军;3 为敌军;4 为王级敌军;4 为会撤退的友军。

(2)此人物的编码(1~1620),决定此人是什么职业和形象。计算公式:(职业编号-1)×10+等级。例如想叫出大剑师5级,编码为(6-1)×10+5=55。

(3)自动作战人工智能模式;

(4)第二人工智能模式,不必修改;

(5)此人物出现时面对的方向。

5. 选关

修改存盘文件U&JOX.SAV,各关的代码位于SECT 0000,DISP 0101,代码及其代表的关卡如下所示:

01	赤子王城	02	北驿小径	03	小镜河	04	兵器塔
05	狼窟	06	梅里镇	07	隐居处	08	鹰族山谷
09	丘陵山道	0A	遗迹	0B	楼历神殿	0C	哨站
0D	奇幻森林	0E	镜湖城	0F	崎岖山道	10	渔村
11	普利兹港	12	内海	13	奥里小港	14	市郊监狱
15	奥里王城前	16	奥里王城内	17	荒野森林	18	奥里王城前
19	圣殿	1A	农田	1B	奥里王城前	1C	滨洛小丘
1D	圣殿	1E	荒野森林	1F	滨海森林	20	小人国
22	荒凉海岸	23	采药山	24	明锡岛	25	明锡岛
26	明锡岛	27	白特王国	2E	深山古道	2F	奥里商港
30	沿海哨站	31	小山谷	32	平原	33	平原
34	疏林	35	疏林	36	疏林	37	密林
38	小镇	39	岔路口	3A	皇家墓园	3B	赤子王城
3C	大草原	3D	迦纳王城外	3E	贼窝	3F	大岩洞
40	疯人院	41	迦纳王城内	42	迦纳王城内	43	迦纳王城内
44	迦纳王城内	45	迦纳王城内	46	迦纳王城内	47	迦纳王城内
48	迦纳王城内	49	剑仙岛	4A	行宫	4B	将军府
4C	无悔居	4D	英雄冢				

6. 职业编号

1	战士	2	剑士	3	高级剑士	4	银剑士
5	黄金剑士	6	大剑师	7	斥候	8	游击兵
9	流浪汉	10	游侠	11	圣游侠	12	次级武士
13	中级武士	14	高级武士	15	将军	16	大将军
17	忍者	18	上忍	19	修士	20	牧师
21	祭司	22	主教	23	大神官	24	贤者
25	骑枪兵	26	旋风骑士	27	黄金骑士	28	飞鹰骑士
29	飞龙骑士	30	黑骑士	31	暗黑骑士	32	格斗者
33	圣战士	34	光明战士	35	永恒战士	36	终极战士

37	女战士	38	猎人	39	弓箭手	40	神箭手
41	弩手	42	连弩手	43	刺客	44	杀手
45	皇家杀手	46	修女	47	圣徒	48	女祭司
49	女主教	50	女神官	51	圣女	52	咒术师
53	蛊术师	54	女巫	55	巫师	56	魔女
57	魔术师	58	法师	59	大法师	60	魔法导师
61	魔导士	62	魔剑使	63	十字骑士	64	闪电骑士
65	玫瑰骑士	66	飞马骑士	67	圣龙骑士	68	白骑士
69	圣臀骑士	70	皇家骑士	71	魔法骑士	72	术士
73	幻术师	74	灵术师	75	飞仙	76	剑侠
77	御风剑士	78	飘渺剑士	79	剑圣	80	贵族
81	神官战士	82	祈祷师	83	公主	84	鹰战士
85	飞鹰战士	86	遨翔者	87	冒险者	88	施法者
89	领主	90	圣者	91	圣骑士	92	龙领主
93	勇士	94	斗剑士	95	英雄	96	剑狂
97	剑痴	98	多情剑客	99	无情剑客	100	女妖
101	大君	102	百花仙子	103	忍者战士	104	地魔
105	天魔	106	人魔	107	猪头龙	108	妖术师
109	皇帝	110	幽魂	111	大魔王	112	地的精灵
113	火的精灵	114	风的精灵	115	水的精灵	116	金刚元素
117	烈焰元素	118	闪电元素	119	冰雪元素	120	恶魔
121	天使	122	守卫者	123	兔狼	124	大师
125	蝙蝠	126	鹰勇士	127	飞鹰勇士	128	树妖
129	盗贼	130	地精	131	国王	132	战士
133	法师	134	海怪	135	水蛇	136	保留
137	自动士兵	138	战斗机器人	139	魔剑	140	穴居兽
141	地龙	142	粘怪	143	僵尸	144	僵尸王
145	猫怪	146	传说勇士	147	主控台	148	学徒
149	骷髅兵	150	骷髅王	151	剑魔	152	女王
153	作家	154	医者	155	佣兵	156	商人
157	长老	158	小孩	159	男村民	160	女村民
161	国王	162	渔夫				

大富翁Ⅱ

一、游戏简介

此游戏是1993年推出的很受欢迎的一个游戏。游戏容量3MB。图象华丽，内容丰富，多人玩起来激烈又轻松。有8名人物登场，最多可4人同时玩。

二、完全攻略

此游戏分3大关，分别是台湾、香港、大富翁城。玩家在游戏时轮流掷骰子，骰子所显示的数为玩家所走的步数，游戏通过周游各地，投资购买土地、进赌场赌运气、到股市了解股市行情、到黑市购买卡片、到法院诬告对手、放地雷陷害对手等手段，积累财富，战胜对手，成为大富翁。如果是单人玩模式，则玩家扮演阿土仔，连闯三大关，最后可看到阿土仔衣锦还乡的画面。

登场人物

阿土仔：男，台湾省人，游戏主角，为人憨直，能力中等，无不良嗜好。

大老千：男，台北市人，老千之王，常陷害他人。

孙小美：女，旅日华侨，可爱的对手，只专心自己的发展，不常害别人。

钱夫人：女，国籍不明，美艳的杀手，攻击能力特别强，不好惹的女人。

黛安娜：女，英籍港人，各方面能力中等，但财力雄厚，也不好对付。

小乖乖：女，香港人，人如其名，不具攻击性，只注重房地产经营。

金太郎：男，日本人，财大气粗，战斗力旺盛，是个很难对付的敌手。

约翰乔：男，美国人，大财主，除了本钱多以外，没有别的特长。

游戏中的设施

游戏中有许多公共设施，如诬告法院、医院、公园、捐税处、问讯处、黑市（购买卡片的地方）、新闻中心、银行、监狱、赌场、股市、游乐场。

当走入不同的地方，可发生不同的事情：

别人的土地：按地方的位置和对手有无盖建筑，支付相应的租金。

自己的土地：要加盖平房。盖有建筑的土地，当对手来到此地要付更多的租金。

法院：这是一家专门接受诬告的法院，根据随机数判定胜负，败诉的进监狱5天。

公园：休闲之地，不必支付地租。

卡片：可免费获得某种卡片。

运气：可因各种原因得到多少不同的收入，也可以因各种原因受到一定的经济损失。

赌场：有不同的赌法，押大押小，一赔二。押点数，一赔十，押三骰同点，一赔一百。赢了可再赌，也可见好就收。

游戏中还有4个神仙，分别是财神、福神、衰神和穷神。后两个神仙如果附身，干什么都不顺。

游戏卡片

游戏中有 36 张卡片，各种卡片的功能各不相同，其功能如下：
魔王卡：将整条街道夷为平地。
怪兽卡：破坏整栋房屋。
拆屋卡：拆除一层房屋。
保险卡：遇到大灾祸提供补偿。
停留卡：使对手前进步数为零。
友谊卡：使对手敌意降低。
赌圣卡：赌场有预知能力。
赌神卡：赌技必胜的宝物。
抢夺卡：抢夺对手卡片一张或 1000 元。
黑卡：使股市大跌。
红卡：使股市大涨。
银卡：持有股票免费增加 30%。
金卡：持有股票免费增加 50%。
请神符：请来最近的神。
送神符：送走附身的神。
催眠符：使对手睡眠 5 天。
冬眠符：使对手冬眠 5 天。
预约卡：预约空地 1 块。
售地卡：拍卖自己土地 1 块。
换地卡：以自己的土地换他人土地 1 块。
购地卡：强制收购别人土地 1 块。
均富卡：所有人的现金重新平均分配。
免税卡：免缴税金 1 次。
免罪卡：抵消查封或冻结令 1 次。
免费卡：抵消 2000 元以上的租金 1 次。
免狱令：抵消坐牢 1 次。
嫁祸卡：遭受大难时转嫁别人 1 次。
复仇卡：遭对手陷害时反击对手。
路障卡：设置路障。
地雷卡：放置地雷陷害对手。
仙女卡：防止大灾难发生。
除障卡：设置路障或地雷。
陷害卡：使对手坐牢 5 天。
查封令：查封对手房地产 5 天。
冻结令：冻结对手资金 5 天。
疑问卡：不知会发生什么事情。

三、游戏心得

(1)开始以多占土地为好,而且要尽可能把一条街的土地都买下来,这样收的租金才高。

(2)在购买卡片时,一般在开始时购冬眠卡和预约卡。嫁娲卡如能至始至终都有,可免遭灭顶之灾。

(3)炒股时先用黑卡,让股市下跌后再购买。选择股票需选择发行量少的容易赚到钱,发行量大的上下浮动太大,赢也多输也多。实际上,股市最低价为10.00,因此见到10.00的股,不论熊市牛市,一概大量买进,下次再进来,大不了是10.00,如果涨了就可卖出,虽然涨幅不多,但基数一大也了不得。关键这是只赚不赔的炒股法。

大富翁Ⅲ

一、游戏简介

此游戏是大富翁系列的第三代,游戏上市颇受国内玩家的喜爱。在1997年《大众软件》等刊物的十佳游戏评选中,长期榜上有名。



二、游戏攻略

股票和房地产

股票没有夸张的起伏,要靠股票来增加自己的势力并非易事,但房地产还是决定胜负的关键。

同一路段如有自己的土地存在,则只要有拍卖土地,无论价格多高,只要付得起,最好就买下来。如果有购买公司企业的股票的机会也千万不要放过。

不动产

游戏中不动产有一般建地、政府租地和公司企业三种:

1. 一般建地:最好赚的是连锁店,但连锁店要用改建卡改建而成,所以要尽一切可能得到改建卡(或用购买或从对手那里抢得)。兴建连锁店的土地最好上面没有房子,或是同一路段只要那一块地是自己的,只要不偏僻,就可考虑改建。热门路段可用来兴建普通的房子,收取可观的租金。

2. 政府租地:政府租地是在承租一块土地后,如果没有马上兴建的话,别人一踏上来,就可以把承租权拿走,因此要配合路障、停留卡或是遥控骰子,让自己租了一块土后在下一个回合就能马上兴建。租了一块地后可以兴建大饭店、办公大楼、渡假中心等。

3. 公司企业:公司企业赚钱多,又不会被对手用怪兽卡或拆屋卡破坏,可称为是最稳的不动产。公司企业的股份是一定的(如10000股),当某人拥有最多股份时就可拥有经营权,

其他人走过那一格就必须付出相当的钱，可在该地停留一段时间。虽然股份多少很重要，但要注意买下股票后是不是能控股，否则就不要买。

三、游戏心得

1. 土地买卖的诀窍

走到别人的土地上时使用售地卡把那块地卖掉，可得到那块地的钱，然后再用购地卡把同一块买下来，因为使用售地卡是以喊标的方式进行的，所以卖的价钱比用购地卡买来的高很多倍。

2. 修改

修改文件 SAV?，这里？为存档号。

现金的地址在 SECT 0000 的 DISP 0076 至 0078。

存款的地址在 SECT 0000 的 DISP 0080 至 0082。

道具的地址在 SECT 0041 的 DISP 0276 至 0386，每种道具最多可有 255 个（即 FF）。其中：

DISP 0276	信用卡	DISP 0290	定时炸弹	DISP 0304	飞弹
DISP 0318	地雷	DISP 0332	路障	DISP 0346	遥控骰子
DISP 0360	机器娃娃	DISP 0374	飞机票		

卡片的地址在 SECT 0020 的 DISP 0204 至 0400，两张卡片间隔 14 位。也就是说第一张的地址在 DISP 0204，第二张在 0218。卡片各有代码，如 01 – 天使卡，02 – 恶魔卡，03 – 怪兽卡，04 – 均贫卡，05 – 均富卡，06 – 购地卡，07 – 换地卡，08 – 换屋卡……等等。

大西部
Dust

一、游戏简介

这是一部英文冒险类游戏。

二、完全攻略

在小镇外遇到一位男子，名叫雷罗伊（Leroy），得知这个小镇是新墨西哥州的宝石镇（Diamondback）。与他分手后，捡起路旁的陶壶（Jug）。进入镇子里面，遇到一只狗对我狂吠。转向右边进入古玩店（Curiosity shop），店中的中国老板说这只狗对肉骨头很感兴趣。在镇口找到一根骨头，扔给那只狗，恶狗叼起骨头离开了，古玩店老板见此对我大加赞扬，并给了我一个戒指（Ring）。

与古玩店老板分手后，遇到年轻人约翰斯（Jackalope Jones）。他说本镇的警长自杀了，匪徒目前猖狂得很，让我找支枪防身。然后送给我一张黑桃 A，让我到酒吧（Saloon）去碰碰运气。

酒吧中可以玩到二十一点和梭哈两种牌戏（Blackjack 和 Showhand）。我身上只有 5 块

钱，太少了点，因此到牌桌上赌成几百元。吧台上有个男子特罗特(Nate Trotter)，可请他喝酒，喝了几杯后，这个男子态度就好起来了。店主欧娜(Oona)说这里的钢琴师是个日本人，名叫伊少(Isao)，琴弹得很有激情。如果想上楼找姑娘得付钱。给她10元钱上了二楼。

按老板娘所说，进了2号房间，这里是个叫索菲(Sophie)姑娘，我夸她歌唱得好，她高兴得聊了起来，从她口中得知3号房间的梅吉(Maizie)整天也不出门。我把戒指送给她，她以酒吧后门的钥匙回赠。4号房的鲁比(Ruby)待人冷淡。情况大约了解后，我便离开了酒吧。

在镇上遇到镇长夫人，她邀请我上她家做客。来到镇长的家(Mayor's House)，夫人让我在左边客厅里稍事等候，过了一会儿带我去右边餐厅(Dinning room)，在这里见到被誉为西部之花的她的女儿梅莉(Marie)。梅莉很健谈，说到一些有关恶魔之息的传说。她邀请我在家休息一晚，我欣然同意。我的客房在楼上第一间房。一进屋，梅莉就跟了进来，悄悄告诉我，妈妈把一奇特面具(Mask)挂在餐厅里，并让我严守秘密。

临睡前没有什么事，打开床旁的衣橱，找到梅莉的日记本，读到一些事，但日记本中缺了几页，因此对这些事还是不甚了了。然后进入梦乡。

第二天一早刚出门，就碰到了梅莉。她已经为我在旅馆(Hotel)中预定了3天的房间。来到旅馆，约翰斯正和他的女友劳雷尔(Laurel)在一起，向劳雷尔问好后，劳雷尔说那个坏小子基德(Kid)要来了，她准备和他斗一场。我曾因基德在赌场作弊将他刺伤，不知这次他是不是来找我的。用过点心和咖啡后，读了一下今天的报纸。回头见到约翰斯，他建议我把钱存入银行(Bank)，并赶紧找把枪防身。出了旅馆，进入对过的银行，把大部分钱存了进去。

约会时间到了，我从格兰特街(Grant)酒吧的后门，用索菲给的钥匙进入酒吧。索菲见人见多了吧，竟忘了与我有约会。让我下午再去找她。并告诉我从哪里可搞到枪和靴子。

依她所讲来到奎斯(Quist)的养猪场(Pig farmer Quist' farm)。奎斯对我并不礼貌，把我赶在一边。与马车行(Livery)里的老板德佛里(Ned Devries)交谈后，发现他与奎斯的交情不错。趁他们俩大谈起来的时候，进入养猪场，在一旁的井中找到枪。

路过旅馆时，在尼里(Neely)街上发现一个馅饼(Pie)。看到陈尸所(Morgue)的老板塞德温德(Hiram Sidewinder)骨瘦如材，就把馅饼给了他，他回赠了一双鞋。

这天下午，约翰提醒我有枪还得有子弹才行。出门遇到镇长麦金托斯(Macintosh)，他为昨天没有见我表示遗憾。我问他何处可以搞到子弹，他说镇上明文不许买卖枪弹，但可以去驿站(Stage)试一试。

进入驿站的邮局(Coach Office)，到处看，当我碰到一旁的林肯像时，老板迪内特尔(Levon Deadnettle)便大声呵斥，因此觉得这里有点名堂。听说迪内特儿对梅莉一直有意，便来到镇长家。梅莉正站在门口，和她说了很久才让我单独进入屋中。在会客厅中找到一套梅莉的相片。回到邮局，用梅莉的相片换到子弹。

来到酒吧，找到索菲。她说楼下吧台有个叫柯伯(Cobb)的人正在找我。此人让我不要管闲事，否则有我好瞧的。这时老板娘欧娜让我去报社见费利普(Flippo)。我马上赶到报社，弗利普说宝石镇常有人闹事，又无警长去制止。正说着，约翰斯说有人欺负古玩店老板，我便来到古玩店。见贝尔(Bell)和柯伯站在门前，我便上前制止，他们不听，我便拔出枪，干

掉右边的科伯。贝尔见状急忙投降。镇长这时也来了，见到我如此麻利地解决了问题，便把警徽交给我，让我当上了警长。

这天晚上，我在警局的牢房(Jail)中审问贝尔，但他除了说基德就要来外，再没有说别的。出了警局，对面古玩店老板向我致谢，并送给我一本有关新墨西哥州历史的书。

路上遇到梅莉，她对我的安危很关心，对我当上警长并不高兴。我看见旅馆的邻居里弗拉(Buick Rivera)还在街上闲逛，便提醒他两句，但他却不领情。我见到圣玛塔教堂(Santa Marta Mission)的灯还亮着，便去一看究竟。里面有个女郎，当我问她是谁时，她就跑掉了。

来到酒吧，当经过1号房间时，见房门虚掩，挡不住好奇心推门进去，里面没有人，床上有本奇特的黑色的书。刚出房间，遇上里佛拉，他以偷入他人房间为由，勒索50元钱，只好给他。进入2号房，索菲对柯伯的事颇感遗憾，并给了我一个发针(Hairpin)。路过4号房听到一段有趣的谈话。见天晚，回旅馆休息。

第三天一早，与里佛拉打过招呼，用完早餐，读读报纸，上面有我当警长的报道。路过理发店，听到一些有关这个镇的秘密。往前，看到约翰斯独自站在镇口，原来他想向劳雷尔求婚，苦于没有钱买戒指。这可以将给索菲的戒指要回来。索菲要我拿75元钱来换，身上的钱不够了，因此到银行去取。在银行中遇到布拉斯通(Bloodstone)先生正在银行的保险柜里存东西。他友好地递给我一支雪茄。我总觉得此人有些不对劲。从银行里取出钱后，换回那只戒指，交给约翰斯，他高兴地去找劳雷尔。我走向教堂，屋子里没有人。打开桌子的抽屉一看，一叠纸上有只毒蝎子。看来这份资料一定很有用。我想雷洛伊这个万事通应该有办法，便到靶场去找他。我向他展示枪法后，他给了我一个蝎子牌的火柴盒(Matchbox)。拿着火柴盒来到教堂，过一会儿再去看，那只蝎子已经进入火柴盒中。拿起那几张纸，原来是梅莉日记本中缺的几页。拿起这几页纸便离开教堂。

这天下午，来到罗德蔓(Doc. H. Rodham)的屋子。她让我听里屋传来的笛声，原来特罗特一早起来就猛吹笛子，想给他配点药，又脱不开身，只好让我代劳。她给了我一张药方(Prescription)，拿起药方我就上了药房(Apothecary)。药房老板正慌慌张张地要离开，原来他听说基德明天午后要来，吓得生意也不作了。走进药房，柜台旁边放了一本药谱，对着那药方，从中看到代表犰狳草(armadillo wort)、沙蘑(sand mushroom)、沙瓜汁(saguaro extract)、斑豆草(pintoweed)和狼玫瑰(wolfrose)等5味药的图解，从药瓶中取出这5味药，配成药水。将药水给了罗德蔓，她便拿着进屋给特罗特服下。一会儿罗德蔓出来，谈到此药很有效，特罗特已经镇静下来了。特罗特出来请我到里屋坐一会儿，我便进去坐下。特罗特说每当他想起去世的妻子就忍不住要吹笛子。吃药后就能控制自己了。说完把笛子给了我。

出门到停尸所看看柯伯的尸体处理得怎么样了。塞德温德正给尸体整容，为表示鼓励，我给了他一个陶壶。他回赠了一包红杰克牌鹦鹉饲料(Red Jack' parrot feed)。想起镇长家里有只鹦鹉，便来到镇长家。镇长夫人正在散步，谈到布拉斯通时，夫人很兴奋，我却表示出不同意见，这下子夫人不高兴，转身离开了。正好让我有机会进入她家的餐厅，用饲料喂鹦鹉。看到墙上的面具便拿回去研究研究。

这天晚上，在街道上遇到劳雷尔，她与约翰斯闹别扭了。我到一旁的街道找到约翰斯，他想让我替他向劳雷尔表示歉意。我就周旋于他俩之间，让他们重归于好。分手时，约翰斯

提醒我今晚可能要出事。

在酒吧里，大家都在谈论基德明天要来的消息。我坐到旁边的梭哈赌桌赌了起来，运气始终不错，最后将旁边的杰布(Zeb)的银质雷鸟徽章(Silver thunderbird)都赢到手了。

再次走入大街，有人向我放黑枪，好在约翰斯已事先提醒过我，我反应也很快，这次并没有受伤。我掏出枪来将他们一一击毙。特罗特赶来时，一切都了结了，但特罗特认为这只是先头部队，明天才是小镇的末日。说完就回去睡觉了。

我想，要迎接明天的苦战，是得好好休息，因此也回到旅馆二楼。这时里佛拉来找我，说有情报卖给我，将钱付给他后，得知布拉斯通的一些行动。我很想知道他今天早上放在银行里的东西是什么，就前往银行瞧瞧。

用发针拨开大门，保险柜的密码为8、23、41。打开保险柜后，见到一个八角徽章(yunni emblem)。不知是干什么用的。还是回旅馆吧。

第四天早上，刚下楼见到老板，他说都快中午了，还睡觉，小镇里的人都走了，说完他也走了。走到镇子上，果真空无一人。来到酒吧，只见到约翰斯和特罗特。这时传来马蹄声，匪徒们已经来了。出门见到到处是匪徒，掏出枪来一通猛打，最后见到基德。基德并不急于拔枪，而是用谈话展开心理攻势。我也针锋相对，一一给予回答。(第一句答：Guess nothing impresses, the son of a librarian……；第二句答：That's right, I think the name for you was 'Buckethead'……；第三句答的是：Better than wearing silk long Johns like you……；第四句答的是：They know he's hung like a prairie dog……；第五句答：You're cigar's out. Here, have a light, Let's talk this over……)。

基德最后大喊："去死吧，陌生人。"他话音未落，我拔出枪来打中他的胸部(用鼠标连击手枪和基德的胸部)。基德终于倒下。从他身上得到菱形匕首。这时天已近黄昏。

晚上来到教堂，见到那位女子，她说我已得到该搜集到的东西了，可以进入Yunni世界了，里屋门没有关，但前途更为艰难。话说完人也不见了。我进入里屋看见放着一个带有Yunni标志的箱子，把八角徽章放在里面。在箱子关上的那一时刻，徽章发出绿色的光芒。回到教堂的庭院中，那个干涸的池子出现了一条通向Yunni世界的秘道。

有个神秘的声音欢迎我的到来，但要破解春夏秋冬4个谜题后才能过关。前方有灯光，走近一瞧，是个石窟，周围的4个洞分别是为春夏秋冬。要进洞得先打开石窟中央的四季开关。机关的指针就停在冬季上。向下对上大半月和代表早晨的旭日，进入冬季洞穴，看到右边石头上有个小孔，拿出笛子插在孔中，从上往下按3、5、2、4、1吹响笛子，就通过了冬季洞穴。

把指针转到粉红色的代表秋季的标志上，向下配上小半月和代表午夜的恋月。进入秋季洞穴。一具骷髅迎面走过后就消失了，凭着面具的指引找到它，把面具戴在它的脸上。这样就通过了秋季洞穴。

把指针转到浅黄代表夏季的标志上，向下配上没有月和代表正午的太阳。进入夏季洞穴，回头按下门旁的开关，大门"砰"地合了起来，门上出现一道圆盘谜题，要把7个圆盘转回原来的样子。这个圆盘的中心旋转一次，旁边6个会随之往同方向转一次。周围的圆盘旋转一次，相邻的圆盘(包括中心圆盘)也会同方向转一次，间隔的盘会同方向转两次，对面的

圆盘会同方向转三次(即180°)。利用这个关系,把周围6个圆盘拨正,才能通过夏季洞穴。

接下来把指针转到草绿色代表春季的标志上,向下配上满月和旭日,进入春季之洞。把银鸟徽章嵌入坛中六边形的凹处,出现一道画符谜题。照着那本黑色怪书的提示,把画符调至 Mesa - Bird - Open - Evil - Sky,可通过春季之洞。

用春季的标志加上满月和弯月才能得到宝藏,这时布拉斯通出现了,用黑色怪书上的咒语 Mesa - Bird - Kill - Evil - Man,打败布拉斯通,取得最后胜利。

夺宝奇兵之亚特兰蒂斯之谜
Indiana Jones and the Fate of the Atlantis

一、游戏简介

该游戏是由卢卡斯艺术娱乐公司于1992年出品的冒险类游戏。游戏以同名电影中印第安那·琼斯(Indiana Jones)为主角。讲的是二战期间,琼斯和索菲娅(Sophia)寻找海底古城亚特兰蒂斯(Atlantis),最后消灭了寻找核裂变材料的纳粹,取回宝物(古城中的 orichalcun)的故事。游戏情节曲折,画面和音效也都设计得不错,游戏的谜题极具挑战力。虽然谜题较深,但游戏设计了多条路径和结局,让玩家不致于钻牛角尖而导致游戏玩不下去。

二、游戏用键

F1,F5:存取进度;
[,]:音量控制;
+,-:屏幕显示速度控制;
X, C, Alt + Q:退出游戏;
C: 关闭
F: 打斗开关;
G: 给物品
I: 显示智商分数;
L: 观察;
O: 打开
P: 拾起;
S: 推;
T: 谈话;
U: 使用;
Y: 拉。

三、游戏攻略

纽约

在纽约,先在自动贩卖机上取一份报纸后。到剧院后门找到一个胖子,由他带你到后台,或从右边的消防梯爬入剧院后台。将报纸给老人,然后将左边机器面板上左右推杆推上,按一下红色按钮,便有一草人漂过去引索非亚过来。

替卡尔岛(Tikal)

从冰岛先到替卡尔岛。在右方的树林中,用鞭子抽打丛林鼠(Jungle Rodent),让它跑到涧边将蛇引走,便可从树上过涧。在回答斯特恩哈特(Sternhart)教授的问题时,只需选最后一页,接着问鹦鹉:“标题?”(Title?),它的回答就是教授问题的答案。

庙

在庙里，让索菲娅和教授交谈，拖住教授，乘此机会出门拿走右边的煤油灯。点燃煤油灯，看到庙的墙上有S型花纹。将煤油洒在花纹上，可取下花纹装在兽头上，推一下便打开墓穴，可从中拿到一粒珠子(orichalcum)。

冰岛

回到冰岛后，将珠子放入冰墙中的鳗鱼(Eel)雕像口中，拿了雕像到阿索(Azores)岛上与科斯塔(Costa)教授做交易。和索菲亚轮流与他交谈，他的回答中会谈到藏书的地方。

巴奈特学院

回到巴奈特(Barnett)学院，根据柯斯塔的回答，普拉多(Plato)的书可能藏在3个地方。

(1)在大楼中可找到抹布、枪头，用抹布和枪头可拧下倒了的书箱后面的螺丝，打开就能找到普拉多的书。

(2)用冰盒(Ice Box)中的蛋黄润滑神像，让神像移动，便可爬到顶楼。从骨灰罐中找到一把钥匙，下来后推开大箱子，可看到一个小箱子，用钥匙开箱子，打开后即可找到普拉多的书。

(3)在学生书桌(School desk)上取下树胶。将树胶用于地下室的运煤槽(Coal Chute)上，向上走可发现一秘室，取走其中一座蜡制的猫像，把它放在炉中烤化。在地下室可拾到一块煤块，用它砸破天花板就可得到一本书。

找到书后，通过与索菲亚的谈话，选择不同路径继续进行。或与索菲亚一起的方式(Team)，或是独自探险，又分打斗型(Fists)和斗智型(Wits)。和索菲亚在一起会有不少帮助，也会带来许多麻烦。

和索菲亚一起寻找太阳神石的经过

在阿尔及尔，从左边深处的杂货店里取一面具后回到蒙特卡洛(Monte Carlo)。在蒙特卡洛，将有太阳神石(Sunstone)的特洛蒂(Trotties)先生带入房间后，让索菲娅和他聊天。取走被单，再从壁橱里拿到手电，然后拉掉电闸，用被单、面具和手电装鬼，吓走特洛蒂，拿走太阳神石。

返回阿尔及尔，看到耍飞刀的人，说服索菲娅去当飞刀靶子。当然她很不情愿，只需在她靠近玩刀者观望时，推她一下。玩刀者称赞被推上前的索菲亚很勇敢，并给她一把刀子。

用面具到杂货店换东西，换一样东西就出来与食品店老板换食品，直到他肯交换为止(注意食品店老板所喜爱的颜色)。将从食品店老板那里换来的东西送给乞丐，他会给你一枚热气球票。在城门上乘上气球，用刀子割断绑着热气球的绳索。

驾驶气球时可用扔沙袋和放气控制热气球的升降，以及气球飞行的方向。在沙漠中要不时地落到地面，向游牧牧民(Nomad)询问，以确定"×"点(Dig Site)的位置。

最后气球落在"×"点，压死一名德国兵。走过去，索菲亚不小心掉进矿井中。在漆黑的矿井中可找到船的龙骨(Ship Rib)、木棍、陶罐和软管。走出矿井后，用陶罐和软管从汽车油箱中吸油，灌入发动机后启动发电机。灯亮后，推一下壁画上的圆形物，再用船的龙骨去挖画面右方的大圆盘，使用木棍和太阳石，转动太阳石的位置(这个位置以后还要用到)，便可打开矿井中的一扇暗门，救出索菲亚。关掉发电机，取出火花塞，与索菲亚对话，知道她也找到一些汽车零件。便用火花塞连同索菲娅找到的零件将汽车修好。

用打斗方式寻找太阳神石的经过

先到蒙特卡洛向特洛蒂要到一张名片。来到阿尔及尔，将名片交给杂货店里的仆人，在街上跟踪他，直到发现奥玛(Omar)先生的房子。在奥玛的房间里，用鞭子卷下挂着的陶罐，将纳粹士兵砸倒(也可直接将其打倒)。再用竹竿挑下挂着的地图，骑骆驼去沙漠。在沙漠中如果避不开纳粹士兵，可将其打倒或回城换一匹更快的骆驼。途中仍需请游牧牧民帮助确认"×"点的位置。

在"×"地点，到矿井中直接启动发电机，先推一下左面墙上的圆形物，可得到太阳神石。再出右面墙上的大圆盘，便用木棍和太阳神石打开暗门。用鞭子卷去纳粹士兵手中的枪，把他打倒，然后爬上绳梯乘上气球。

用斗智方式寻找太阳神石的经过

先到蒙特卡洛向特洛蒂要到一张名片。来到阿尔及尔，将名片交给杂货店里的仆人。由于仆人没有带红帽子，在街上很难跟踪他。可在集市上找到一位戴红帽子的人向他要到帽子，把帽子给仆人。跟踪仆人来到奥玛(Omar)先生的房间。这次奥玛态度可不好。可先进小房间(Closet)，等奥玛跟进来后，把他关在里面。再用竹竿挑下挂着的地图，拿走两个小雕像。骑骆驼去沙漠。在沙漠中会遇到阿拉伯外交官找麻烦(Trouble)，可用小雕像贿赂，否则会被送回城中。在"×"地点，到矿井中找到陶罐和软管，吸油启动发电机。推一下左面墙上的圆形物，可得到游戏一开始时被肯纳(Kerner)抢走的雕像。关掉发电机，取出火花塞，装到汽车上，将一珠子放入雕像的口中，用珠子代替电池，发动汽车。回到蒙特卡洛，将德国人的电报交给特洛蒂。特洛蒂驾车离开后，乘车在街上跟踪，直到两车相撞。然后按特洛蒂所说的两个路名，在路口找到太阳神石。

与索菲亚一起寻找月亮神石的经过

乘车到达克里特岛(Crete)后，先绕道至废墟，取得一台仪器(Transit)，然后根据一个房间中的壁画的提示，分别找到牛头、牛角、牛尾。将仪器分别放在牛头、牛尾上，从牛角的左右两边看过去，在两线交叉处，用龙骨挖到月亮石(Moonstone)。

用打斗方式寻找月亮神石的经过

这个过程与索菲亚一起寻找月亮神石的经过相同。

用斗智方式寻找月亮神石的经过

在希拉岛(Thera)上，先到山中找到复制处(Lasser Colong)的入口。进洞后，可拿到一把铲子，将其分开。再关上铜门。用太阳神石打开开关，取下一块刻有古文字的牌子。用铲子挖开坍塌的洞口即可脱身。合上洞外的一个空箱子，在箱盖上可发现一张取气球囊(Bladder)的发货票。回到码头，先取渔网，用发货票取出气球囊，再用古文字牌向管理员换大筐子。用渔网、气球囊和大筐子做成热气球，接上软管，到山中的废墟的通气孔处充气。

驾驶气球，降落到潜艇附近的海面。在潜艇上，取面包和肉做成三明治，将看守柜子的士兵哄走，即可打开柜子取得鱼雷发射指南和月亮神石。到艇首取一块油抹布，放在艇尾被损坏的线路上。用鱼雷发射指南打开开关，扳动发射杆，短路的电火花引燃了油抹布。等船员们都到艇尾后，钻入发射管后拉动绳子，便可把自己发射出潜艇。

与索菲亚一起寻找世界神石的经过

回到克里特岛的平台，先用太阳神石转到上次的位置，再转动月亮神石至某个位置(此位置以后还有用)，可打开一扇暗门。进门后，看到有3个石像，先拿走两个，进铜门后，再用鞭子将第三个抽进来。洞中有一牛头雕像，用鞭子抽其头，就可乘电梯来到底层。看到斯特恩哈特教授的尸体，捡起教授尸体旁的世界神石(Worldstone)和手杖，再攀着瀑布中的链子爬到上层，找到另一扇铜门。将3个石像放在旁边的开关上可把门打开。进门后，先到上方的一个洞里，用手杖撬开塞住洞口的巨石，再到有一个巨大石像头的洞里，先看一下石像的嘴，把手杖塞到里面，就能把上面的巨石移开，拿到金盒。这个金盒是屏蔽 Orichalcum 珠子用的。

再回到底层，与索菲娅一起向洞的深处走去。发现一铜门，门旁有个小洞，让索菲娅从洞中爬过去开门。使用探测珠子的琥珀鱼，这时的琥珀鱼指向自己。将珠子收到金盒子以后，琥珀鱼又指向索菲娅的项链。将项链也收到金盒子里，再使用琥珀鱼，便会找到出口，同时也会找到珠子。再出门，要项链，使用鱼，进门，又会发现一个珠子，如此10次可得10粒珠子。在地图室(Map Room)中用3个石盘开门。被肯纳抓住后，用船的龙骨挖出墙上的通道。

以打斗方式寻找世界神石的经过

用太阳神石和月亮神石打开暗门，将士兵打倒后就可进入。进门后，也取走3个石像去打开另一扇铜门。以上述方法拿到金盒。并捡起教授尸体旁的手杖。在一扇关闭的石门上连续推几下，把门打开。进门后用鞭子卷住上方的一块突出的岩石荡过缺口。然后凭着拳头一路打将出去。也可用其他方法，如荡过缺口后，先引出一个士兵，然后躲到一松动的石碑后，等士兵走到碑前时，推倒石碑将他压死。在一个有5个门的洞里，最右边的门通向地图室，可先从旁边的一扇门绕到上方，推下一段石笋，将下面的士兵砸死，然后再绕下去，取走石笋。用石笋或船的龙骨撬动石球，让石球滚下去把下面的胖子碾死。从胖子身上拿到珠子和琥珀鱼，向回走到地上有缺口的洞内，使用琥珀鱼，这时它指向地下。用鞭子把索菲亚拉上来，她这时已拿到世界神石。

以斗智方式寻找世界神石的经过

上克里特岛后，用太阳神石和月亮神石打开暗门。进门后，以上述的方式乘电梯下到底层，捡起教授尸体旁的世界神石、手杖、羊毛围巾和胶木梳。再进另一扇铜门取走金盒，继续向里走。将一颗珠子放到从"×"点找到的雕像中，再把雕像放入微型钻地机(Microtaur)的舱盖(Hatch)中，就可启动微型挖地机钻出一条通道来。在地图室，用3个石盘开门，进门后用晾衣绳将梳子吊起来，用围巾摩擦梳子，使其带电。用带电的梳子代替琥珀鱼探测到珠子，应能在墙上挖出一扇暗门。

与索菲亚一起前往海底古城的经过

进入潜艇后，用扬声器将士兵集中到船头或船尾，就可下到舱内。在潜艇上找到一个杯子，用它盛电池泄漏的酸液(在取酸液时，要同隔壁的索菲娅说话)，走到右边用酸液烧毁铁盒(Strong Box)后，可得到3个石盘和1把钥匙。到看押索菲亚的德国兵后面找到活塞(Plunger)，再同德国兵谈话，吸引他的注意力，这时索菲亚将他解决掉，得到自由。用钥匙开舵，用活塞代替控制升降的水准仪的把手，再找到速度控制器和控制进退的马达逆向开

关,便可驾驶潜艇潜入海底的气塞(Aitlock)处。

以打斗方式前往海底古城的经过

到希拉岛后,先到山中找到坍塌的废墟,在一废弃的汽车旁找到修补轮胎的工具箱(Kit)。回到码头,要求船长带着出海去。到达指定海域后,用工具补好潜水服,接上送气的软管,打开供气机。穿上潜水服、利用起重装置吊起放入水中。潜入海底后要尽快找到气塞所在的地方,因为只有3分钟的空气。

以斗智方式前往海底古城的经过

用一粒珠子启动地铁车(Subway Car),乘车经通道直接到达海底古城。

以下不再分与索菲亚一起行动、打斗方式或斗智方式。几条路径也就合成一条。

海底古城

在黑暗中摸到梯子,爬梯上到一个平台。这时索菲亚又让人带走了。摸到一个石盒,打开石盒,取出一根金属杆,这根金属杆是控制光源的魔杖,将一粒珠子放入一端的开口处,就可开启光源。将石盘放在金属门旁雕像下,转动石盘(石盘的密码与上次的正好相反),使雕像的嘴打开,放入一粒珠子,门就打开了。进门处是个巨大的圆形建筑,这里是古亚特兰蒂斯的核心部位。

进门后将4个纳粹一一打倒(用F键开关将方向键改成打斗键),从其中一个人身上拿走香肠。走遍所有有"?"的地方,拿到铜轮、铜齿轮、鳗鱼雕像、鱼头雕像、肋骨架。用梯子进入成长室(Stature Room)拿到特制的杯子。将特制的杯子放到熔岩室(Lava Room)的平台上,再将鱼头雕像放到上面的一个合适位置,注满岩浆后将铜齿轮取下。把岩浆带到机械室(Machine Room),将铜轮放到适当的地方,用后要拿走。再到上面注入岩浆,可制得10粒珠子。用香肠和肋骨架在捕蟹室(Crab Room)的水池子里钓螃蟹。用鳗鱼雕像和一粒珠子去蒸干警卫室(Sentry Room)门前的池水,往池边小雕像嘴中塞一粒珠子。到达关押索菲娅的房间,再往通风孔旁雕像(机器人)的嘴中塞一粒珠子,让他把看守的士兵压死。然后进房间取走雕像破碎后散落的零件。

运河

到达运河后,将有螃蟹的肋骨架扔给章鱼吃,便可游过河去。登上蟹状筏子,塞一粒珠子到筏子嘴中,启动筏子。在运河中用石盘开门,找到半圆形的零件。

古城

到弧形门中将铁链一端挂在雕像手上,用梯子爬上雕像,将胸部处的机器按图装好。把珠子塞到嘴里,再将铁链的另一端拴在门环上,将铜齿轮从位置1移到位置2,再塞入一颗珠子。打开门后,捡起铁棒。回到地牢(Dungeon Room),将铁棒交给索菲亚,抬起牢门,让索菲亚将铁棒支在下面,用后再将铁棒取走。重新进入刚才打开的门,到一大厅后,索菲亚的神志有些问题,借她的项链观看,趁机将一粒珠子放入链坠的口中,使其发烫。索菲亚便把项链取下,打开金盒,将项链夺过来扔掉。从大厅中捡走权杖,见到一台巨大的机器。将珠子塞到机器口中,再将两根棒子分别插入两边的槽中,将两根棒子调到适当位置,机器便开动了。取下一杆插入中间槽中,重新调整两杆的位置,机器停下来。这时到了古城的中心,再在各洞口间走一走,注意壁上的巨幅环状图案,它提示了最后一次开启机关的石盘密

码。走过一架危桥，来到一个房间中。这时纳粹冲了进来。要先说服走上神台的肯纳使用一粒珠子，在尤伯曼(Ubermann)教授的威逼下走上神台，要说服教授自己先作试验品。当造神机器开动后，古城在剧烈的震动中开始毁灭，赶紧和索菲亚及时逃出。在潜艇上看到火山在落日下喷出海面，又沉入水中，最后海面又恢复了平静。

四、游戏心得

(1)对碰到的东西要多试一试，多看一下(look at)，注意其提示。能够拾起来(pick up)的东西一般都有用途，但可能是别的路径需要用的，而在当前路径中可能用不上。即使是简单的物品，也能创造出奇迹。

(2)游戏通过大量对话展开故事情节，介绍故事背景，提示解决问题的方法。因此，多与索菲亚对话，注意她的回答，对游戏的展开很有帮助。对回答也应仔细选择，还要注意和她对话时的语气。

(3)石盘对密码：

页数	太阳石	月亮石	火山石
1	6428	6253	3175
2	7132	2476	1532
4	4654	2837	3155
5	8143	2458	1736
8	5466	7215	1737
5	1764	5671	7358
1	8322	5743	5179
3	4525	4317	15210
5	6275	6215	37111
7	8546	7851	57312
7	8158	1375	73113
7	6581	3242	75114
2	7348	4377	13515

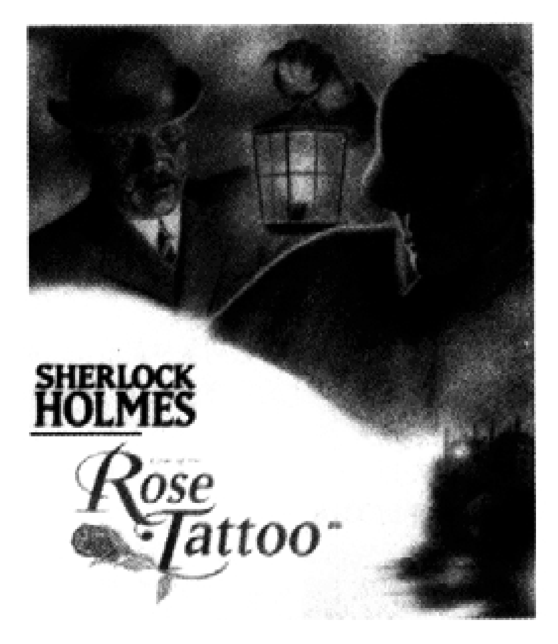
福尔摩斯探案之玫瑰纹身

The Lost Files of Sherlock Holmes: The Case of Rose Tattoo

一、游戏简介

这是一款由电子艺界公司出品的冒险类游戏。这一集比以前的《福尔摩斯探案之开膛手杰克》(攻略见万水电脑游戏丛书之《电脑游戏菊花宝典》)有很大改进。游戏中的所有人物都是真人扮演后再进行细致的后期加工而成的。每个人的声音都具有特色，非常符合人

物的性格。游戏的既可通过屏幕下方的命令行进行操作也可用鼠标通过点或拖放来进行。在实验室里的试验也不再由游戏自动进行，而是要由玩家自己选定用哪一种药品或仪器，增加了解谜的难度。



二、完全攻略

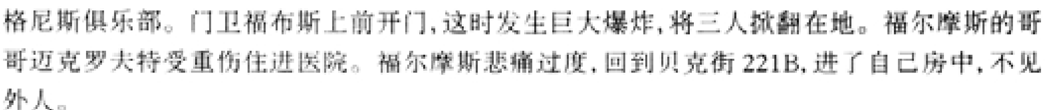
贝克街 221B

1889 年 10 月，伦敦贝克街 221B 号，大侦探福尔摩斯正闲得无聊，这时房东哈德森太太进来，交给福尔摩斯一封信。这封信是福尔摩斯的哥哥迈克罗夫特写来的。福尔摩斯看完后交给华生医生，信上写道："请到戴格尼斯俱乐部来找我，我需要你的力量、判断力和洞察力。"



戴格尼斯俱乐部

45 分钟后，福尔摩斯与华生医生来到戴格尼斯俱乐部。门卫福布斯上前开门，这时发生巨大爆炸，将三人掀翻在地。福尔摩斯的哥哥迈克罗夫特受重伤住进医院。福尔摩斯悲痛过度，回到贝克街 221B，进了自己房中，不见外人。



贝克街 221B

华生医生从贝克街 221B 出来，查看一下窗下栅栏上的那条围巾，看到鸟飞走了，狗从亭子里出来后，再向左，唤醒正在亭子里鼾睡的魏金斯。同魏金斯交谈后，前往苏格兰场。

苏格兰场

华生告诉看门的伯恩警官要找德勒警长，但伯恩警官坚持不让进，他们认为这次爆炸案只不过是煤气泄露而已，并指着大门旁边的"不得停留"的警示牌，让华生赶快离开。华生到大门左侧找到小贩奥吉·春伯，奥吉可能有办法。华生用半个克朗从奥吉那里购买戴格尼斯爆炸的消息。不过奥吉认为是恐怖分子干的，其他也一无所知。

戴格尼斯俱乐部

华生医生前往戴格尼斯俱乐部，守在门口的德利警官不让华生进入，除非是俱乐部的成员或是警方人员才能进入。得知在医院中急救的迈克罗夫特已清醒过来，便前往圣巴特医院。

圣巴特医院

华生来到圣巴特医院，向服务台的护士长请求看望迈克罗夫特，但未得到同意。与左边病床上的那位病人谈话后，知道新病房离停尸间很近。便向护士长要求见见验尸官麦克比，护士长同意华生进入停尸间向麦克比问候。麦克比正忙于在处理戴维格尼斯俱乐部爆炸案中的死者赫伯特爵士的尸体，但不愿提供有关死者的任何情况。不过他向华生指出了通向病房的那条通道。华生医生往左来到新病房，与全身裹上绷带的病人旁边的格雷斯修女交

谈后,知道迈克罗夫特躺在3号床。来到3号床的迈克罗夫特身边。床头的病历卡上写着"曾接受大量吗啡以缓解疼痛。脑部皮层组织损伤,会造成不可预料的脑功能紊乱"。迈克罗夫满口胡言乱语,华生医生想和迈克罗夫特交谈,但格雷斯不同意。观察病人发现手上戴着俱乐部会员的戒指,便想取下这个蒸蒸日上指,但受到格雷斯小姐的制止。看看床头柜上有几本歌谱、几支安瓿,里面可能是吗啡,还有一个空水杯。便让格雷斯小姐取点水来,并表示自己是个医生,可以照顾他。格雷斯就起身离开去取水。华生医生与迈克罗夫特交谈,但很难听懂,看来脑子受伤很重,就从迈克罗夫特右手上取下俱乐部的会员戒指。

戴格尼斯俱乐部

出了圣巴特医院,来到戴格尼斯俱乐部。华生向警官出示戒指就可进入。爆炸后的俱乐部破败不堪,华生向右穿过大厅门廊,来到里间。废墟中有个钟,华生正要触摸这个钟时,德利警官进来,要华生离开这个不安全的地方。德利警官走开后,华生在钟旁拿起钟面,这个钟面左边被可疑的沙状物覆盖,两只指针都没有了。这时警官进来把华生赶了出去。

贝克街221B

回到贝克街221B号,华生将钟面放到实验台上分析。先在烧杯中放入硫酸钠,然后用刮漆刀将钟面上的粉末刮进烧杯,再将蒸馏水倒入烧杯,用火柴点燃本生灯。亮光一闪,发生爆炸。福尔摩斯听到爆炸声从卧室中冲了出来,华生告诉他从戴格尼斯俱乐部带回的残余物是爆炸性硝酸盐,这说明俱乐部里煤气管道破裂爆炸是由这个燃烧装置引起的。福尔摩斯从黑色的凝聚物看出是汞制炸药,于是决定着手进行调查。

福尔摩斯与华生交谈,华生认为"牛眼矿灯"会对破案有所帮助。福尔摩斯打开房中左边的桌子,从里面取出牛眼矿灯,与华生一起来到苏格兰场。

苏格兰场

福尔摩斯来到苏格兰场见德勒警官,门口值班警察也不放他进去。到右侧与小贩奥吉交谈。与奥吉玩西班牙猜牌游戏。福尔摩斯发现最初让人看的牌在奥吉的左手上,如从桌上三张牌选是不会赢的。福尔摩斯走到警官身边,告诉他奥吉赢牌的秘密,警官便让福尔摩斯进入苏格兰场。

德勒警官正与青年妇女谈话,对福尔摩斯的到来视而不见。福尔摩斯先与值班警官邓肯交谈,然后又与格雷森侦探对话,因为此案由德勒管,他无法给福尔摩斯调查权。福尔摩斯看到值班警官身后牢门后有个犯人,华生说那人可能有癫痫病。福尔摩斯告诉警官他觉得犯人病了。值班警官不信,福尔摩斯看了下书架,问邓肯熟悉《大英百科全书》吗。值班警官对这本书崇拜得很,并承认里面有对医学方面的最权威的解释。福尔摩斯说为了避免德勒警官因误抓人而被起诉,应先看看《大英百科全书》的有关章节。邓肯让詹森警察查到有关章节后交给德勒警官。德勒看后大吃一惊,命令将那病人无罪释放并交其姐姐监护,接下来接待了福尔摩斯,并开出一张调查现场和太平间的批准令。

戴格尼斯俱乐部

福尔摩斯拿着批准令来到戴格尼斯俱乐部。先调查大门旁边的那堆家具碎块,然后向看门的门卫出示批准令后进入前厅。在有瓶白兰地酒的吧台脚下的地上,可捡到迈克罗夫特的鼻烟盒。通过走廊进入里间,四处检查后,在触摸钟座、痛残骸、解链子时都被福布斯制

止。再与华生交谈后，暗示将福布斯引开。华生拆除门厅里挡住光线的横梁，福布斯果真被华生引走。福尔摩斯在钟旁拾到一个皮箱把手，在休息室里解下一段铜链。将解下的那段铜链拴在残骸中的一段横梁上，将横梁拉开，然后用“牛眼矿灯”照亮残骸，在残骸中筛几下，找到一段与齿轮和柱子相连的弹簧。拾起矿灯，走出休息室，福尔摩斯对福布斯说，爆炸前有个男人进入俱乐部拿了个旅行袋或箱子。福布斯在福尔摩斯的一再追问下，谈到见到的那个人是个年轻人，体面、目光平视的家伙。

圣巴特医院

福尔摩斯离开戴格尼斯俱乐部，想了解迈克罗夫特的病情，便前往圣巴特医院。但护士长既不让他进去，也不让他去见验尸官，出示警方的批准令也没有用。福尔摩斯注意到大厅里有许多患流行性感冒的病人，并看了一下躺在旁边病床上病人的病情，得知这个人患肺气肿。就质问护士长为什么把这个病人放在传染病区任其衰弱下去。但护士长说这是个小病，正等某位名医。根据华生的主意，福尔摩斯走到病床前，问病人是否愿意到一个不被传染的地方。征得同意后，将病床往左推出视线。趁护士长追赶病床，福尔摩斯和华生便溜进了太平间。

验尸官麦克比正忙于处理赫伯爵士的尸体，福尔摩斯向麦克比出示了警方的批准令后，麦克比同意他检查赫伯等两具尸体，并察看了衣柜中死者留下的衣物。询问麦克比死者背部烧伤的情况，福尔摩斯认为赫伯的死是个关键。

离开太平间来到病房。迈克罗夫特还满口胡言，但福尔摩斯听到几个人的名字，说明他有时还是清醒的。查看迈克罗夫特床头的病历表，发现后面有一张没有签字的迈克罗夫特个人物品的收据，其中包括一个环上的两把钥匙、一个用黄金刻有字母“MH”的名片盒、一本支票本皮夹、16 英镑现金。

出病房来到大厅，将迈克罗夫特个人物品收据递给护士长，要求取回迈克罗夫特的物品，护士长虽不情愿，但还是将物品中的钥匙给了福尔摩斯。

多彻斯特国防大楼公寓

拿到钥匙后前往迈克罗夫特在多彻斯特国防大楼的公寓。门卫鲍伯不让福尔摩斯进入。在与华生交谈后，正要与门旁的车夫谈话，那车夫却避开了。华生根据福尔摩斯的推测，过去调查，说那个人是跟随德勒警官多年的托波依警官。福尔摩斯向门卫鲍伯出示迈克罗夫特的钥匙。鲍伯扭住福尔摩斯，要他说出钥匙的来历，并出示身份。这时托波依出现，证明福尔摩斯的身份。终于进入迈克罗夫特的房间。

移开客厅里壁炉上方的雕塑，再移开后面的画，见到一个保险柜，但里面是空的。从书架、杂志架和圣经中也没有找到有用的线索。进入卧室，衣柜是空的，用钥匙打开信件箱有一条手帕。在一个可转动的地球仪上也没有疑点。调查书桌上的一本词典，参考页里有几个单词。书桌上的钢笔说明迈克罗夫特正在试用显影墨水。移开烛台，找到一张活页纸，上面有 3 行谜语。福尔摩斯破解了这 3 行字谜，第一行为“apply”，第二行为“water”，第三行为“heat”。合起来的意思是将水加热。将床头柜上的水杯中倒满水，将活页纸放入其中浸湿，然后将书桌上的那个烛台点燃，将活页纸烘干，显现出的文字为“见希腊文的书”。回到客厅找到那本希腊文的圣经，找到其中夹的一张羊皮纸。

贝克街 221B

回到贝克街 221B 号，将羊皮纸放到实验台上分析，先向烧杯中放入蒸馏水，再向烧杯里加碘，然后点燃本生灯，烧杯冒出阵阵紫烟(这是升华的碘)，用紫色的烟雾熏羊皮纸。纸上显现出来的文字说明事情发生的大致经过。原来迈克罗夫特在一个星期四早上发现国防部阅览室里的一份记载重要炸药配方的文件丢失了，这份文件如果落在敌人手里，则后果不堪设想。国防部调查委员会立即着手调查，但几个小时后，这个调查便被终止了。迈克罗夫特认为委员会内部成员及国防部的办事员可能参与此事，于是列出了 7 个可疑人的名字：丹尼斯·洛顿勋爵、霍瑞·斯维布瑞奇、艾佛瑞·范肖、菲利浦·布莱苏、国防部的托马斯·普莱特和埃奇·惠特尼，以及杂工埃奇·罗切特。只有这 7 个人有足够的机会可从闲人免进的房间里拿走这份文件。福尔摩斯从左边书桌上的电话号码簿中查到斯维布瑞奇、普莱特和洛顿 3 个人的地址。

斯维布瑞奇住所

根据这些地址先来到斯维布瑞奇的住所。管家普维说，斯维布维奇先生不舒服，拒绝见客。福尔摩斯观察一下屋子里的家具，从桌上的碟子里拿走两颗糖果。

普莱特公寓

来到普莱特公寓，房东玛瑟达·梅森夫人谈到许多关于普莱特的事。普莱特不在家，也不知道什么时候回来。从房间里的摆设可推测出普莱特去过印度。于是留张名片待以后联系，便离开了。

洛顿公寓

最后来到洛顿勋爵的府上，在客厅里选择第二句问话(我是歇洛克·福尔摩斯，……)问管家杰金斯是否能与洛顿勋爵谈话，杰金斯便进去看看勋爵是否在家，但久久不见回返。福尔摩斯与华生仔细地观看大厅内的各项摆设，华生照着乐谱架上的乐谱弹了两遍钢琴，而福尔摩斯敲击长椅、浏览相册。探听门内的声音，好像是在打台球。福尔摩斯认为这家主人近来可能发生悲剧或财政危机，家里突然衰败起来。门被锁住，也敲不开。福尔摩斯靠近门边，正要上楼，杰金斯回来说勋爵不在家。观查杰金斯，然后对他说台球打得还不错。杰金斯说他打防守让勋爵无隙可乘。福尔摩斯说这次来不是礼节性拜访，而是有要事相商。这次得以进入洛顿勋爵的活动室，但没从勋爵口中得到价值的东西。

圣巴特医院

福尔摩斯前往圣巴特医院。向迈克罗夫特询问炸药配方的研究者迪沃教授住在哪里。通过他前言不搭后语的回答中分析出地址后，便前往迪沃教授的实验室。

迪沃教授实验室

福尔摩斯见到迪沃教授后，便将情况告诉迪沃教授，并询问了有关配方的细节问题。并将从爆炸现场找到的那节弹簧给迪沃分析。离开前福尔摩斯从铁炉子里找到一张可能是炸药配方的副本，上面记载着复杂的化学式和数学公式，读完之后将纸条放回原处，关上铁炉子。

回到圣巴特医院，发现迈克罗夫特已迁到另一间单独的屋子，不见任何人。

贝克街 221B

回到贝克街221B，进门从哈德森太太处拿到德勒的电报，说方尖碑发现无法辨认的无脸死尸。来到泰晤士河边的方尖碑，向警官罗彻出示德勒的电报，进入调查。福尔摩斯细心调查了河边的石桥，发现了几滩血渍。大堤上有一竿三叉戟钩。与罗彻了解一些情况后离开。

圣巴特医院

前往圣巴特医院的停尸间，向验尸官出示勒德电报，然后检查方尖碑案中尸体及衣物，了解到死因是大口径子弹近距离射入，尸身上有玫瑰纹身图案。麦克比对此说不出什么来。福尔摩斯签名拿走了死者的帽子。福尔摩斯认为这顶帽子产自南非，并非是死者的帽子。

苏格兰场

来到苏格兰场，与值班警官交谈后进入里面。向德勒了解发现尸体的情况。得知该尸体为中年人，被击中脑部，有船夫听到枪声，得知找到尸体的船夫是住在阿吉特大街赫夫胡同6号的尼赫。出苏格兰场，从奥吉口中了解到死者的手表和钱包都没有了。

船夫尼赫的小屋

来到船夫尼赫的小屋，在火炉前发现一双鞋尼赫肯定穿不下，在箱子里发现剑桥大学茂林学院的那种领带，便向尼赫指出根据英国的法律，偷死人的东西的贼要受到很严厉的处罚的，威逼尼赫交出死者的手表和表链。然后把表和表链还给尼赫表示宽宏，让他带着一同去往方尖碑。在方尖碑，发现台阶上的血迹后，尼赫回忆了当晚目睹凶案的经过。当时现场共有3个男人，其中有个人讲的是听不懂的外语。凶手穿着深色外套，戴着深色帽子，竖着领子，有一双深色的眼睛。另一个戴着大帽子，披斗篷，有黄色的胡子，右颊上有印记。被害人背对着尼赫，因此没有看到脸。福尔摩斯拿出牛眼矿灯照亮石阶，找到一颗钮扣和一个表壳。给尼赫一个金币，得知当时发出水声的地方，用三叉戟将沉在水底的一支476口径的左轮枪钩了上来。

瑞森裁缝店

前往瑞森裁缝店，罗伯顿夫人正和瑞森谈个没完没了，得想法把她引开。福尔摩斯说罗伯顿夫人的衣料是妓女喜欢穿的，终于把她给气走了。福尔摩斯向瑞森展示了钮扣，得知这是一种荷兰出的手工龟甲扣，是钉在外衣上的。福尔摩斯发现柜台上有根针和一颗扣子，征得瑞森同意后并将它取走。

贝克街221B

回到贝克街221B号，在门口告诉魏金斯那个神秘人的特征，让他去大使馆周围调查一下。说完进入屋子中，来到实验台前，将硝酸、盐酸放于烧杯中，再将表壳放入酸液中，用镊子取出表壳，用放大镜观察表壳，见到上面刻有“为纪念你的成年，23.6.76”等字样。如果受害人是剑桥人，则有可能于74年入学。

剑桥大学

福尔摩斯决定去剑桥大学调查一下，临走前从琼那斯·雷格处买了一份当天的《每日电讯报》。来到剑桥大学后，看门人弗莱明正在打盹，叫也叫不醒。福尔摩斯看了柜子及藏书，注意到桌子上的茶杯，便让华生找来2瓶烈性酒，将看门人诱醒。从弗莱明那里查证到那名死者正是当年剑桥玫瑰俱乐部的成员，并查看了1874年入学学生的照片，发现那一届学生

中加入玫瑰俱乐部的有4人，除了已死的邓度外，还有在奥地利挣钱的库纳德，以及洛顿和他的从印度来的好朋友普莱特。福尔摩斯断定那尸体就是以前的托马斯·普莱特，是迈克罗夫特怀疑的对象之一。这两个案件之间便有了联系。想到这里，福尔摩斯便与华生赶回伦敦。

普莱特住所

福尔摩斯和华生赶回伦敦后，来到普莱特的住所。告诉梅森夫人有关普莱特被杀的事情，询问了普莱特平时活动的场所、朋友以及洗澡的地方等有关情况。华生建议对普莱特唯一的朋友斯贝梅克作些调查，但福尔摩斯觉得这只是个化名。福尔摩斯想在这个寓所作些调查，但需要引开梅森夫人，便建议梅林夫人去打扮一下，说等会有警务人员和记者来调查，要仪表整齐一些。有强烈虚荣心的梅森听完果然起身去自己房间换装。趁此机会，福尔摩斯搜寻垃圾桶，拿起画室桌上的帽针，上面有鸦片味道。在卧室的壁炉里找到"疲惫之船"酒吧的火柴，书桌上拿到一张照片，照片上的年轻人应该就是那个化名斯贝梅克的人。从壁炉中找到一根红布条(这种红布条通常是政府机关用来捆扎官方文件的)，同时发现壁炉里曾烧掉不少纸。桌上的文件中有张纳维利浴室寄来的帐单和一张代理人罗切特个人留言条，查找拱门旁的篮子可找到一块封口蜡。福尔摩斯闻了闻红色的水烟壶，发现这是用来盛烟片的，而帽针是用来吸水烟壶用的。福尔摩斯便要华生确认一下水烟壶中的物质，华生认为这肯定是经水冷却后罂粟类植物的残质。从桌上一堆过期的帐单说明普莱特经济上并不好过，但从红布条和封口蜡说明他肯定参与盗窃文件的事情。

疲惫之船酒吧

前往"疲惫之船"酒吧，那个酒保不欢迎福尔摩斯。

纳维利浴室

前往普莱特常来的纳维利浴室，向两名浴客询问普莱特的情况，但没有得到有用的信息。福尔摩斯便检查浴室中的水烟壶、柜台上的毛巾、躺椅上的枕头等物，受到浴室管理员罗塞尔的干扰。福尔摩斯便以检查毛巾发现的霉斑相威胁，让澡堂管理员罗塞尔放他进入澡堂中。在澡堂里移动汽箱上的毛巾，看到正在烘烤的埃奇·惠特尼。罗塞尔上前干涉，福尔摩斯将他一拳打入浴池中。惠特尼不合作，便用拖把将汽箱门扣住，转动锅炉阀门，增加温度，惠特尼忍不住高温，先声明在丢配方的事件中并没有犯下大错，并建议去找在国防部打杂的罗切特夫人。福尔摩斯看看惠特尼知道的不多，便关上锅炉阀门后离开了。

洛顿公寓

前往普莱特的校友和同事洛顿勋爵的家里，告诉他普莱特的死讯，了解到艾弗瑞·范肖和菲利浦·布莱苏的地址。走出里屋，与杰金斯谈话，请他允许能在大厅内四周看看，但杰金斯要求教他打台球的技巧。

艾弗瑞寓所

前往艾弗瑞的家，艾弗瑞爵士不在家。管家帕提格路说，艾弗瑞常在戴格尼斯俱乐部打盹，或在詹姆斯公园喂鸟。既然戴格尼斯俱乐部被炸，因此只需去詹姆斯公园找一找。

詹姆斯公园

福尔摩斯来到詹姆斯公园，从卖鸟食的商贩那里买一罐鸟食后进入公园湖区。见到艾

弗瑞与仆人霍金斯坐在湖边的长椅上。福尔摩斯想和艾弗瑞谈话，却被霍金斯阻住。福尔摩斯回到鸟食商贩那里借到商贩的小毛猴，回到公园湖区，让小毛猴抢走霍金斯的帽子，当霍金斯去追小毛猴时，福尔摩斯拿出鸟食喂鸟，引起艾弗瑞的注意。将鸟食送给艾弗瑞，他会提到国防部阅览室的清洁工罗切特夫人大概住在斯比菲尔德市场的东面。

斯比菲尔德市场

在右侧的杂货店里，老板罗切特并不想回答福尔摩斯的问题，也不让福尔摩斯上楼。福尔摩斯说他要买货架顶层的桔子酱，趁他上去拿货时，趁机翻阅柜上的笔记本。

回到贝克街 221B 号，要魏金斯到斯比菲尔德去追踪罗切特夫人。再去一趟罗切特杂货店，没有见到魏金斯。再回到贝克街 221B 号，魏金斯已经回来，探听到杂货店老板罗切特是罗切特夫人的儿子，老罗切特住在杂货店的楼上。

福尔摩斯换了一套工人服装，来到罗切特杂货店。出示迈克罗夫特的鼻烟壶、会员戒指和迈克罗夫特的便条，证明自己的身份后，谈话还是受到老罗切特的干扰。便到楼下购买咖啡。上楼将壁炉里的咖啡壶中盛满咖啡，用炉旁的点火材料将火点燃。咖啡做好后给老罗切特喝，使他镇定下来，便可让罗切特夫人开口。

罗切特夫人对任何问题的回答都不涉及实质。翻看桌上的针线盒，找到一个蜡封。取出在普莱特画室里找到的封口蜡，比较后发现是同一块封口蜡的碎片。福尔摩斯询问蜡的来源，罗切行夫人说是在清洁国防部地毯时捡起来的。福尔摩斯劝她不要编假话，罗切特夫人说由于普莱特对他不错，她便替他把偷走的配方放回国防部阅览室。并谈到那份文件的一个角上有个奇怪棕色标记。

贝克街 221B

回到贝克街 221B 号，换下工人服装后前往维纳利浴室。在浴室里间找到惠特尼，他同意一起回国防部。

国防部

回到国防部，向惠特尼出示迈克罗夫特的便条后，惠特尼同意检查房间，但不准干扰读者。查看惠特尼桌上的文件和登记本，拿起文件，遭到惠特尼的阻止。往左走到尽头，将地上的废纸倒进垃圾桶，发现里面尽是些易燃危险的垃圾。与旁边正在写信的读者谈话。观察这位读者，然后点燃那个垃圾桶。趁惠特尼赶来查看火情，到他的办公桌上取走那份曾经失窃的重要配方文件。

贝克街 221B

回到贝克街 221B 号。将配方拿到实验台上检查，发现上面棕色的污点是水溶性的，但不像咖啡或茶一类的东西。尝了后发觉像是非动植物的碱性盐。闻了后初步确定是摄影室里用的定影剂。最后在实验台上分析。向烧杯中放入硫酸铁，然后放入适量蒸馏水，用剪刀剪下配方一角，将剪下的纸片放入烧杯，向烧杯中放入硝酸铁。硝酸铁使溶液变成普鲁士蓝，表明这种污点是含有氰化钾的溶液造成的，这种溶液是一种定影液。可以认为配方文件让人照相过后再送回来的。

斯维布瑞奇住所

福尔摩斯前往斯维布瑞奇的住所。在书房里与斯维布瑞奇谈话，他没说两句便昏了过

去，立即取书桌上的那瓶溴盐将他救醒。斯维布瑞奇否认是因他人原因才终止对这窃案的调查。福尔摩斯观察了几张儿童肖像画后得知斯维布瑞奇的儿子维吉尔在温莎的马伦坡上学，便说要去造访他的儿子维吉尔。这使得斯维尔布瑞奇非常紧张。咋天维吉尔带回来一张粉红色的纸，便自己躲在小屋子里。福尔摩斯在左边的桌子上找到小刀的刻痕，检查地毯上那支铅笔和那张大页书写纸，然后把它们拾起来，"使用铅笔于刻痕"，研究用铅笔拓下来的刻痕，发现是国际中的西班牙开局走法。按照棋谱调动书桌上的棋盘，可以打开书桌的一个侧板，发现里面有封信。原来维吉尔在温莎学校被人绑架了，这信是那些绑匪写来的，威胁说如果警方知道此事，则维吉尔就会永远消失。

征得斯维尔布瑞奇的同意后，从壁炉上取走维吉尔的照片。来到大厅，在沙发前拾起维吉尔护身的羊毛毯。

老舍曼的宠物店

福尔摩斯前往老舍曼的宠物店。观察老舍曼并和老舍曼交谈，得知老舍曼的猎狗托比到圣詹姆公园去追女友去了。去圣詹姆斯公园，发现托比与呆在公园中的一位小男孩成了好朋友，男孩拒绝将托比交给福尔摩斯。回到老舍曼的宠物店，拿取桌上的饼干，从鸟舍中引出一只猫鼬，带着猫鼬再到圣詹姆斯公园，用猫鼬交换到托比。

温莎街

前往温莎街，在街上与城堡文具店、房地产办公室老板、洗窗者谈话，没有得到结果，托比也无所作为。暂回贝克街 221B，在家门前与华生交换对托比的意见。再回温莎街。把维吉尔的羊毛毯给托比嗅一下，托比跑到右侧尽头的糖果铺前。询问洗窗子的小孩后，让托比闻闻绑匪的勒索信。托比便将福尔摩斯引至丹佛瑞克斯街 66 号门前。

丹佛瑞克斯街 66 号

门锁得很牢，既打不开也撞不破。从门旁的邮箱口观察，发现一条拉直的绳子悬在邮箱的那一边，手指够不着，而绳子上挂着一把钥匙。福尔摩斯用帽针将钥匙从邮箱中钩出来，使用钥匙开锁，进入屋内，见维吉尔躺在沙发上，一个女人夺门而出。福尔摩斯追到门外，看到那女人慌不择路，撞在一辆啤酒车上，当场丧命。福尔摩斯认得这个女人叫米利。检查尸体，米利受了致命伤，她的手指也撞烂了，左手第三个手指头上残留一些黑色粘稠的凝血。福尔摩斯从距尸体不远处的地上捡起一枚镶钻石的白金戒指。

贝克街 221B

回到贝克街 221B 号，将维吉尔交托给魏金斯照管。进屋，在实验台上分析戒指。先将硫酸铁放入烧杯，用火柴点燃本生灯，将戒指放入烧杯，用镊子取出戒指放在小碟子中，用旧布擦拭戒指，用放大镜观察戒指，根据戒指的文字，得知这个戒指来自伯灵顿珠宝店。

伯灵顿珠宝店

福尔摩斯来到伯灵顿珠宝店，与办事员乔治·奥基夫谈话，没有得到什么有用的东西。便哄得他进入保险室去拿些更好的戒指来，乘机关上保险室的门，将他关在里面。查看登记本，发现戒指为洛顿勋爵送给爱妻的定情之物。

诺顿公寓

前往诺顿勋爵府。诺顿对送给他夫人的戒指如何落入一个充当绑匪的女人手中也搞不

清楚，而且他也不想与福尔摩斯合作。先回贝克街 221B 号。

每日电讯社

前往每日电讯报社。告诉记者查尔斯·弗里德曼那个有胎记的人的特征，让他帮忙查找。福尔摩斯看了看墙上挂的画后，从弗里德曼的口中得知那个人可能是哥塔。这幅画的作者是尼吉尔·海明斯，是个能在以前的照片上画画后再拍成照片的画家。得知海明斯的地址是蒙它格街 14 号，在不列颠博物馆的对面。

海明斯小屋

前往海明斯的小屋，但他需要曾经目击过罪犯的眼睛。福尔摩斯便前往尼赫的小屋，说服尼赫一起到海明斯的小屋。在尼赫的帮助下，海明斯绘出了方尖碑惨案中罪犯的画像。

每日电讯社

前往每日电讯报社，找到弗里德曼，将罪犯的画像给他看，他便认出是这个罪犯是伊瑞克·莫林多夫上校，又叫沃森，脸上的刀疤是与人决斗后留下的。弗里德曼介绍福尔摩斯和华生认识了内政部副官法尔·卡尔特。卡尔特认为莫林多夫的这次行动应该不是出于德意志政府的指派，并认为莫林多夫是帝国大臣奥图·冯·比司马克的助手。福尔摩斯便要求卡尔特能安排他与德意志皇帝会面。

贝克街 221B

回到贝克街 221B 号，在门口将罪犯的画像给魏金斯看，让魏金斯按此画像追踪罪犯。刚进屋就传来敲门声，哈德森太太送来卡尔特的电报，该电报说已经安排福尔摩斯到肯辛顿宫与德皇相见。

肯辛顿宫套房

福尔摩斯前往肯辛顿宫的套房，见到德国皇帝。向德皇出示嫌疑犯的画像。得知有关莫林多夫的许多事情。最后德皇说莫林多每当被指控时，就发生原告证人消失的事情。并告诉福尔摩斯知道莫林多夫一些秘密的人中还有波斯沃达公爵。

贝克街 221B 号

回到贝克街 221B 号，福尔摩斯让魏金斯到皮卡迪利大街周围的饭馆里去寻找，特别是那些有德国菜的地方，注意西区歌剧院的日间招待会。

圣伯那德台球学院

前往圣伯那德台球学院，要了一大杯白兰地，与昭克·麦哈尼谈话，麦哈尼的妻子抛下他去了美洲，因此闷闷不乐。得知麦哈尼喜欢喝酒后，便请他喝一杯黑啤。福尔摩斯看到麦哈尼放在椅子上的夹克衫的袖口快落到地上的痰盂，便上前摆好，发现衣服下边有口箱子。福尔摩斯想把它打开，麦哈尼上前阻止。福尔摩斯向老板要了几支飞镖，便与麦哈尼玩一局飞镖。射飞镖的游戏有 3 种，501 模式、301 模式和克雷克特模式，前两种是从 501 或 301 分开始，投中几分便减去几分，谁先使分数为零为胜，但不能使分数变为负值。克雷克特模式则需将靶心和 20、15 分各击中 3 次，先达成目标的和分数领先的为胜。游戏中手移动的距离为 X 轴，屏幕左边的力度条代表 Y 轴，由两者定位可控制飞镖飞向预定的目标。胜了麦哈尼后，从他那里学会打反弹球，与他交谈到他无话可说，并从他的皮箱中取走一颗象牙台球。

诺顿公寓

前往诺顿勋爵府，在书房见到管家杰金斯，便将刚学到的反弹球打给杰金斯看。杰金斯便同意他检查房间。用针挑开相册上的铜锁，浏览一下，发现封页上的照片不见了。杰金斯说这上面原来是个漂亮女人的头像。研究左面乐谱架上的乐谱，弹了几下钢琴后，问钢琴什么时候调过音，得知两天前有人来调过。并得知洛克瑞奇小姐最近在洛顿勋爵弹琴时用小提琴伴奏。洛克瑞奇小姐是洛顿勋爵的未婚妻。她是住在威顿克雷森的过世的西塞尔勋爵的女儿。而且洛克瑞奇小姐小提琴拉得不是太好。

洛克瑞奇小街住所

福尔摩斯来到洛克瑞奇小姐的市区住所。洛克瑞奇小姐正练不好帕格尼尼的一支难度挺大的曲子而苦恼。福尔摩斯一无所获，只好回到贝克街 221B 号。福尔摩斯回到卧室，在留声机上用蜡筒 3 播放李斯特演奏的帕格尼尼的练习曲。然后回到洛克瑞奇小姐的住所，借到练习曲曲谱。回到贝克街 221B 号，用小提琴练习，发现曲谱中的错误。再来到洛克瑞奇小姐的住所，告诉她曲谱上有些地方违反了传统指法。福尔摩斯用小提琴演奏了帕格尼尼这首练习曲后，询问为什么洛顿勋爵不与他谈话的原因，得知只是谨慎。检查钢琴上一张洛克瑞奇小姐与洛顿勋爵的合影后，得知这张相片的是一个叫哈格瑞弗的人后来摄的。

哈格瑞弗照相馆

来到哈格瑞弗的照相馆。借到哈里伯顿勋爵未婚妻的照片。前往瑞森裁缝店，将哈里伯顿勋爵未婚妻的照片给瑞森看，瑞森指出这张相片是伪造的。

贝克街 221B

回到贝克街 221B 号，在门口，在接连两次给斯维布瑞奇镛块之后，得知魏金斯跟踪罪犯到克洛顿。与华生医生交谈，指出罪犯莫林多夫可能在飞艇俱乐部乘飞艇逃跑。

克洛伊顿飞艇俱乐部

前往克洛伊顿飞艇俱乐部，身着全套军服的莫林多夫果然正准备乘飞艇逃跑，被华生一枪击伤倒地。莫林多夫说要喝杜松子酒后才能回答问题。福尔摩斯只好答应，结果莫林多夫那瓶酒中含有氰化钾，喝了酒后的莫林多夫当即命丧黄泉。挥舞莫林多夫的军刀，发现其中有些异样。折断军刀，得到一卷照片，这就是国防部失窃的配方的照片。拔出地上的那个铁钉。检查右侧冒烟处的那个棚子，棚子外面有把锁，用刚才得到的那根钉子将锁打开，救出困在里面的魏金斯。

贝克街 221B

回到贝克街 221B 号，刚一进门就接到哈迪逊太太送来的迪沃教授的条子，分析后有硝酸铵的迹象。

迪沃教授实验室

前往迪沃教授的实验室得知高温的火焰点燃了连在这根弹簧上的用硝酸铵制的引线。迪沃教授让福尔摩斯去找精于炸弹的大卫·罗伊·琼斯。

琼斯家

前往琼斯家，琼斯已经在家病了多年，他的妹妹正为他收拾屋子。因此无法从琼斯口中得到什么有用的东西。先到各处转一圈，再回到琼斯家，发现他倒在沙发上，他妹妹也不见了，与琼斯谈话后，调查门边的钟，注意门边的钢琴，这是他妹妹送给他的。观察钢琴的脚踏

板，然后演奏一下，打开钢琴，发现其中有一包至少有20张没有折皱的5英镑面值的钞票。将这些钞票放在一个鼻烟盒上，将鼻烟盒移动到沙发上，将那些钞票没收了。根据这些钞票和雪茄，问出琼斯将炸药配方卖给文森特的采矿工程师。

瑞森裁缝店

前往瑞森裁缝店，将钞票出示给瑞森看，瑞森承认这是他做的伪钞。

贝克街221B

回到贝克街221B号，将配方照片放在台上做实验。先将照片一角放在烧杯中，放氨水于杯中，再将氯仿放进烧杯中，用玻璃棒在烧杯中搅拌，得到一种特殊的溴化物。

哈格瑞弗照相馆

前往哈格瑞弗照相馆，向哈格瑞弗出示配方照片，哈格瑞弗否认这张照片是他制作的。拉开窗帘，进入另一个房间，福尔摩斯告诉哈格瑞弗因为他的定影配方与他人不同，因此可以以此指证他。哈格瑞弗便供出是斯卡瑞特将原件带来让他复制的经过。福尔摩斯称蝶放在三角架上的相机，检查一下下面的地毯，哈格瑞弗不想说出放底片的储藏室在哪里，福尔摩斯便移开地毯，发现下面藏着的一个柜子，柜子上有密码。但哈格瑞弗不肯说，用哈格瑞弗的名片打开柜子，找到一些文件夹，研读文件，发现其中有些照片，其中引人注目的是洛顿和一个女士。拿走文件夹后，"使用文件夹于电话"，拨打电话，验证了在"荷本232"有人。那里正是密斯特瑞进出口公司。

密斯瑞特进出口公司

前往密斯特瑞的进出口公司，有一通向里间的门被锁住。钥匙插在门里边。撕下贴在柱子上的日历，将日历插入门下，用牙签插入门锁，将门那边的黄铜钥匙顶出，正好落在日历上，抽回日历，便得到那把钥匙，用钥匙开锁进入里间。密斯特瑞正躺在沙发上睡觉，福尔摩斯的到来使他从梦中醒来。检查桌子，发现有个锁得极严实的钢栓保险抽屉，上有一排三个钥匙孔。打碎桌上的鱼缸，缸中作为装饰品的那支海神波塞东的三叉戟还是拿不下来，用方尖碑得到的证物手枪将鱼缸打烂。从地上拿起三叉戟，用那支三叉戟打开了钢栓保险抽屉，在抽屉中拿到一叠德国钞票和失窃的配方的底片。在证据面前，密斯特瑞只得供出斯卡瑞特的行踪。

瑞森裁缝店

前往瑞森裁缝店，向瑞森要水手衣服装扮成海员，前往疲惫之船酒吧，将火柴盒给酒保。给酒保一点钱，回头听一会儿鹦鹉的话，然后对酒保说密码"Going East"（往东走）后，进入里面的鸦片馆，斯卡瑞特正在里面抽鸦片。福尔摩斯与斯卡瑞特打了起来，最后将他击毙。酒保拉动开关，打开地上的翻板，让斯卡瑞特的尸体翻到下面去。

这个案件终于了结了，为此福尔摩斯得到女王颁发的骑士爵位勋章，又回到贝克街221B号。

三、游戏心得

1. 游戏体会

(1)游戏的发展是多线式的，先发展哪一部分并没有太多的限制。

(2)在游戏中如遇到难以进行下去的情况，可多和华生医生对话。华生医生的回答常常

是游戏的一些提示。实在无事可干可回到贝克街221号，往往有新的情况发现。或者浏览一下物品栏，可能使用某些物品后，就能使情节向下发展。

(3)尽量按照剧情选择对话。

(4)有些物品体积很小，稍不留意便漏过去，为以后的进程造成很不利的影响。

2. 秘技

从游戏光盘根目录下拷贝 CHEAT.BAT 到硬盘的安装目录中，然后键入 CHEAT X 启动游戏，这里 X 为 1 至 98 间的数字，可相应到达游戏中的 98 个场景。如果 X 为 100，则屏幕上显示整个伦敦的市区图。

工人物语

Serf City

一、游戏简介

也译成《农奴城市》、《移民族》。这是 BlueByte 公司 1994 年推出的模拟战略游戏。游戏画面细腻生动，甚至可以看清画面中树上的叶子随风飘动。每栋建筑物从木结构框架到成屋的过程，都表现得非常真实。画面中可看到小人从城堡里走出，各司其职，认真工作，动作有趣极了。除了小人外，画面上还有许多有趣的小东西，也都栩栩如生。单是一头不到 5×10 点阵的小猪，就画得活灵活现，拱食、睡觉、打滚，一切都很逼真。音乐有田园气息，音效模拟得相当真切，如砍树声、锯木声、割麦子声、鸟叫声、风车呜呜转的声音，还有两兵交战时宝剑的撞击声，让人身临其境。

玩家要扮演一位 15、16 世纪古欧洲某城堡的城主，指挥自己的部下，建设自己的王国，扩展自己的领地，增强国力，并通过战争把大陆上的对手逐一消灭。

二、游戏操作

操作方式

游戏的操作方法用一只鼠标就可完成全部操作，且各项指令均用图标显示，简单易用。不过游戏的指令很多，而且大多需要灵活运用，因此需要认真钻研一番，才能将游戏玩好。

在地图下方有 5 个按键，从左到右分别是"建造"、"销毁"、"总地图"、"各项数值查看"和"细节调控"。

游戏模式

游戏有 5 种游戏模式：(1)通关模式，玩者与电脑对抗；(2)自动演示模式：没有玩者参与的自动游戏；(3)练习模式：没有电脑对手参与的"和平游戏"；(4)合作的双人模式；(5)对抗的双人模式。双人模式可使两位玩家无需上网，在同一部电脑上对战。还可以两人同时操纵一位领主，方法是在选择游戏模式的画面上点一下自己人物头上的鼠标，使其变成两个鼠标互相缠绕的样子，这样再进入游戏就可以使两人同时操纵同一领主了，可以大大加快操作速度，也可以体会到团结合作的乐趣。双人模式将游戏画面分成两半，你可以在己方的画面

上看到对方的情况。双人对战可以不止两人，还可以让电脑对手加入战团，最多允许 4 人对战（其中 2 人是电脑）。

地形选择

游戏一开始，要挑选一块空地建造自己的主城。这时可以打开地图，先熟悉熟悉地形后再选。城址的选择要认真一些，不要急着随便选一个就完事了，因为这关系到以后的发展。所选地盘内最好有岩石、树木、雪山、湖泊。如果不能同时都有，则应首选岩石、树木密集之处（尤其是岩石），并尽量靠近雪山、湖泊。不要选择荒漠地带。湖泊面积也无需过大。

建筑

选择城址后，鼠标一点主城便矗立起来。然后用鼠标在地图上点一点，地图上就会显示出该地区的建筑规划，有旗子、小型屋和大型屋三类，分别代表不同的建筑规模。旗子表示此地不能建屋，但可以修路；在小型屋标志上可建木屋、小兵站、植树屋、采石屋、造船屋、风车、钓鱼屋等；在大型屋标志上可建木匠房、铁器房、锯木房、面包房、农场、猪圈、炼金房、炼钢房、中型兵站、大型兵站、小型城堡等 10 余种。另外还有一类建筑物，就是矿井，它只能建在高处，一般在雪山脚下。如果想建造某种建筑，只需用鼠标在地图上选好位置后按“建造”键，或是直接连击鼠标左键两次，就会出现选择建筑物的菜单，选好要建的房屋，在预定的地方就会出现地基和小旗子。

最初要先盖一两座伐木屋和采石屋，再盖锯木房，因为这些都是生产建屋材料的场所。随后再盖木匠房和铁匠房，因为各种农具和兵器都出自于这两种建筑。有相互关系的建筑物要建在一起，如伐木屋和植树屋、农场、风车和面包房，炼钢房、铁和煤矿井（煤是燃料），炼金房、金和煤矿井等等。有些建筑也不可随意乱搭建，例如钓鱼屋和造船屋一定要建在湖边，否则没有作用。

游戏过程中，各项物资的生产开发都是一环套一环的，如果缺少某项物资，长期下去的话，会引发一连串的问题，甚至造成经济瘫痪，各项生产也会无法进行下去。为此，最好能将每种房屋至少都建一栋。当然，每种房屋的建设数量应酌情合理安排，要按照需要确定各种建筑的数量，以减少生产不平衡带来的影响。

工人

光有地基还不行，还要有造房的工人。工人在主城里，用鼠标点一下地基上的小旗，再点一下“建造”键，修条路把地基和主城连起来，工人会排着队走出来。刚开始只有 3 种工人，分别是整地、盖房、搬东西的工人。整地的工人手拿一把大铲子，修整地基周围的土地；盖房的工人拿着把羊角锤，叮叮当当，一会儿就把屋子搭起来了。搬东西的则不断将木材、石头等原材料从城堡里运到地基上。

道路

要想提高建造的速度、提高效率，就要规划好四通八达的道路网，尽量让运输工人少跑弯路，确保原料充足供应、产品及时入库。如果路途实在太长，也可在中途插一面小旗，这样在中途就有人接应，这也是加快建设速度的措施。

领土的扩张

在工人努力建设下，王国很快繁荣昌盛起来了。这时会发现现有的地盘有些紧张。因

此建设一段时间后要扩充军备，准备远征，多开拓一些新疆土。不过，在游戏初期有很多未开发的空地，根本无需打仗，就可占领空地。占领的方式主要靠兵站。每个兵站都有自己的领域，所以，只要在现有边界附近建几座兵站，就能使自己的地盘扩大，同时还能防范对方的入侵（兵站只有在士兵进驻时才有效）。所以最好在四周边界附近都设立兵站，这样就能很快扩大领土，也能扩大自己的军事力量。领地扩展后，在新边界附近再建一圈小兵站。如此反复，领地就会开阔起来，等到空地差不多都占完的时候，再建大中型兵站，并派重兵把守，可保疆土不失。领域扩大后可建一些小型城堡，既可免除运输物资的不方便，且万一主城被毁，也可重图大业。

宏观调控

游戏过程中要随时查看各方面的情况。查阅时，可打开"各项数值查看"键标下的菜单；若只想看某个房屋的工作情况，可在其建筑上同时按下鼠标左、右两键，便能见到说明此处工作情况的菜单。根据程序提供的数字，随时调整生产。

探矿人

如果鼠标点在建筑物下的小旗子上，会出现探矿人的菜单。这片大陆上共有 4 种矿藏，分别是煤、铁、金和石料。不同的矿藏需要不同的矿井。想采矿的话，首先就要探矿。只要铺一条路通过雪山脚下，然后用鼠标双击雪山脚下的小旗子，就会出现上述的菜单，然后再点一下菜单中的白胡子老头，他就会去探矿了。如果找到了矿，探矿人会在矿脉上插上个标牌。根据标牌上的颜色和大小，可以知道矿的种类和含量，依此在矿藏上面建矿井了。由于地形的限制，并不是每个探出来的矿都可以同时建矿井，所以要先选最大的矿建矿井。当一个矿采完后，应及时把它销毁（选好建筑物后双击"销毁"键标，然后选"Yes"），以便空出地方来建其他矿井用。

提示信息

游戏对玩家的游戏进程会提出一些提示或警告。这些信息通过在画面下方 5 个按键左边出现的类似告示牌的小白板进行公布的。当王国的某个角落里有了什么重大变化，就会吹起号角报信。这时会出现小白板，点一下它，画面会自动换到出事地点，且出现一提示栏显示信息。

战争

游戏里的兵卒是一些身披盔甲、手拿宝剑护盾的欧洲中世纪武士，从低到高共有 5 等。兵士从兵站中来。兵站越多，练兵的速度就越快，所以要扩大军队的规模需要多建兵站。兵站要有人防守，每个兵站的防守人数和练兵速度有很大的关系。若兵站建得过多，会分散兵力，练兵速度将大打折扣，所以要搭配好兵与兵站的比例。此外，在"细节调控"菜单里还可调整各兵站驻守兵数、征兵比例和选择训练技巧型兵或是力量型兵。

战争时可选定在你边境附近的敌方的一个兵站，双击兵站边的旗子，出现一个菜单，上面标明了可调遣的兵数。选好派兵人数后，再点一下菜单上的宝剑图案，士兵便从附近的兵站走出，杀到敌人兵站前。敌人的士兵也会从兵站中跑出来迎战。战斗的输赢与兵种和领地有关，一般高等级兵比低等级兵赢的概率大一些。另一方面输赢还受领地的影响，保卫领地一方的士兵可占有一定的便宜，一个一等兵在敌军的领地里可能被一个五等兵干掉。所

以战争时，攻方的人数至少应是守方人数的两倍，否则很可能使作战失败，此时敌方再有反扑动作，便有全军覆没的危险。在打仗时要先攻下一些防守较弱的小兵站，不宜在开始就攻击较强的兵站。

双人与电脑对战时，不要与玩友同时进攻敌一座兵站，否则就会出现与玩友两军互相厮杀的场面，而敌方则浑水摸鱼，渔翁得利。最后敌人损失很小，而两个玩家的兵马自己都杀得差不多了。

三、游戏心得

过关密码

1.START
2.STATION
3.UNITY
4.WAVE
5.EXPORT
6.OPTION
7.RECORD
8.SCALE
9.SIGN
10.ACORN
11.CHOPPER
12.GATE
13.ISLAND
14.LEGION
15.PIECE
16.RIVAL
17.SAVAGE
18.XAVER
19.BLADE
20.BEACON
21.PASTURE
22.OWNUS
23.TRIBUTE
24.FOUNTAIN
25.CHUDE
26.TRAILER
27.CANYON
28.REPRESS
29.YOKI
30.PASSIVE

工人物语Ⅱ

The Setters 2

一、游戏简介

也有译成《重返罗马》的。这是由 BlueByte 公司于 1996 年推出的 Windows 游戏。游戏的分辨率为 640×480，最高支持 1280×1024。场景的描绘维妙维肖，人物、道具和建筑的设计可说是匠心独运。作战场面也很不错。游戏结合了策略、贸易、战争的要素，一开始只有一个指挥总部，要通过采矿、种植等生产活动来发展自己的基础力量，然后建立军队、生产军舰，最后征服周围的邻国。游戏将军人分为 5 个等级，每个等级的军人具有不同的技艺和装束。作战时要考虑兵力的分配与调整、战线的分布与补给、主动出击必须考虑兵力的分配与

调整、战线的分布与补给、主动出击与坚守阵地、攻占与退守等因素，才能以弱克强。

本游戏和一代相比增加许多建筑和职业，也提供了联网功能。



二、完全攻略

第一章　我要回家(Off We Go)

发生船难已经四天了，大家聚在一起研究目前的形势。由于短期内不可能回罗马，看来需在岛上住一段时日的了。大家推举我为首领，虽然才疏学浅，也只能当仁不让。从沉船上抢救出来的木材和石材并不多，因此安排大家伐木、开采石料、开山筑路、垦荒养殖。在生产自救的同时，也开始抓军队建设。这样经过一年多的生产准备，在北部的西海岸发现了一个石门，上面刻有拉丁铭文。尽管读不懂，但这说明岛上在我们之前还有人上过岛。

第二章　初次交锋(Initial Contact)

登岸已经整整一年，在会上大家提出原来的工具已经破损，因此安排一部分人生产工具。对总的精神来讲，决定向北方发展，扩大领地，开采资源。

几天后，发现一个乡下人，自称是另一次船难的幸存者，进帐一叙，原来是老家的一位啤酒师。从此他为大家酿起啤酒，鼓舞士气，过两天，酿酒师提起他曾在岛上发现废墟。因此嘱咐大家扩充军备，加强防范。并前往废墟查看。发现修建防守塔和要塞的成套图纸。这时派去侦察的人回报，北部发现一个破碎的布娃娃和两个土人使用的不太旧的矛尖。因此安排军人加强训练，进入战争准备状态。

4月份的一天与努比亚人(Nubian)有了联系，他们告诉我们他们的宗教圣物。为此下令大家尊重他们的宗教习惯。由于进一步的谈判未能成功，努比亚人不让我们靠近他们的圣物——石门。因此与努比亚人交战，战争从岛中部那个湖泊的北边向东进行。战争进况顺利，最后攻占了石门。

第三章　勇往直前(The Pass)

登岸已经整整两年了，现在已经建立了完善的定居点，在小岛上又遇到乘船遇难的同胞，他告诉我们东部山区有丰富的黄金矿藏，但要注意东部的努比亚人，他们对外来的人充满敌意。在会上安排大家向东扩展。在发展至中部时，就发现大量的铁矿和煤矿，并迅速在矿山附近修建了炼铁厂和军械厂，以便迅速生产武器，增加实力。年底已经扩展到努比亚人的领地，通过观察，发现虽然他们不会立即进攻，但平静的战事不会持续太久。让边境修建观察哨，监视敌人。回到指挥部，看到地矿部的报告，东部山区确有大量黄金。因此下令属下全力开采，不要惊动努比亚人。后来又发现北方也有个部族挡住去路。因此派大批将士调往北方前线，同时东南方边境也抵挡住敌人的骚扰。北部的战事还算顺利，很快就占领东

北角的石门。

第四章　重返大海(On the High Seas)

第四年初，在西南海岸附近发现一个身材魁梧、金发碧眼的人，拒绝与我们说话。我只好决定以宾客对待。过了几天，他才告诉我们他是维京人埃利克(Erik)，造船工，住在东部一个不太远的很大的岛屿上。这个岛上被一个部族所统治。埃利克愿意为我们造船，不过需在海边修建一个码头和一个造船厂。我委任埃利克为海务总监，全权负责修建10艘大船。

几天后一艘大船造出，便调拨人员物资，扬帆出海，向东南方向航行，来到一个小岛。岛上有许多鲸鱼骨头，埃利克解释说他们把鲸鱼当成圣物，一捕获到就把它送到小岛上来。我派人在岛上修个码头，派人勘探，结果发现一座金山。接着船队在西南海域又发现丰富的铁和煤资源，为了回报埃利克，回到总部后派出一支队伍越海向东，从东部岛屿的南端登陆作战，解放了这个岛。

第五章　地狱烈火(In the Wasteland)

第五年初来到一个满是群山和岩浆的地方。安营扎寨后，在东部发现了大量的煤，在南部发现了金矿和铁矿。在中部有一个布满乱石的通路好像一个唯一的出口，另一侧是一群日本人，表现还算友好。又在南部又发现了一群日本人。这两个部族间关系很好。经过一段时间的充分准备，在前沿修建仓库大量存放石料，因为情报表明这两个部族的人在实力上远胜过我们。决定采取步步为营、消耗敌人实力的战术。前沿阵地用石弩大大削弱敌人的实力。我一见到时机成熟，立即向西部的敌人发起总攻。主攻对象是敌人的守卫塔，以保证始终有一定的战斗力。经过及时修路、补充兵力、收缩战线，最终将位于西海岸占领我领土内的湖泊正西方向的石门攻打下来。

第六章　分崩离析(Divided Country)

登岛已经整整五年了，勘探的人员说在西南方位有大量的金矿。因此下令向西南方向和东南方向同时进攻。先派兵向东南方向进攻，一下子就占领了敌区北部的山头，摧毁了附近的设施。让部队稍事休整，同时迅速开采那里的矿产，然后，向敌人发起总攻。

下一步，派遣船队在东部海岛的西岸修建登陆码头，登陆作战。与敌人进行几场拉锯战，终于站稳脚跟，逐渐取得战场优势。然后往东，占领东部海岸的石门。

第七章　迂回攻击(The Snake)

第六年底，前进到一个新的地区，这里只有两条通路与大陆相连，而侦察人员报告说南部的维应该非常好战。事不宜迟，马上向东西两翼扩张，这是一个人字形的岛屿。敌人占据了东南、西南两翼的广大土地和资源。要通过这个地区只能占领西部和西南部的山区。于是重点加强西侧的开发和防守，并用要塞的石弩构成可攻可守的阵地，东部则重点生产面包、啤酒、养猪修建农场。这时东南部的敌人正往这边进犯，因此率兵先把东南部的敌人打败。然后挥师向西。由于敌人太强大，只好放弃正面突破，采用迂回攻击从敌人侧翼打开缺口，沿着东侧的海岸逐渐向南。终于见到西南海边的石门。

第八章　卷土重来(Sea Routes)

一进入这个地区，就发现总部的西边有一股强大的敌人。我拜访了定居点的智者，他告

诉我要设法坚持，或者考虑向东撤退，或者从海路转移。为此开会部署任务，同时向东向西两翼展开，在西侧发现两座山和煤矿、铁矿，并立即开采。敌人确是强大，从西线发起多次进攻。我在南边的小山两侧各部署了一个要塞和一个石弩，在前沿开辟一个缓冲地带。经过多次与敌人开战，挡住了敌人。这时东南海岸发现一个适合建码头的地方，因此命令修建码头和大船。以后又在南部海域里两个无人小岛上发现了大量的金、煤和铁储量，因此把大部分人员调拨到这两个小岛上。有了物资，仗就好打多了。我们在敌人东海岸悄悄登陆，修建要塞，集结军队，然后突然发起总攻，最后占领南部石门。

第九章　悲惨世界(The Gray Island)

又来到那个到处是火山灰和岩浆的地方，人们要我及早带他们离开，侦察人员报告说，这里的矿产不少，着手开采北部的金矿和煤矿，同时向东部发展。

中心地带有大量的树林和岩石，于是修建一个仓库，免得影响原有道路的运输效率。再向东有个岩浆池，敌人正向这个方向扩张而来。让先头部队在岩浆池附近修建一座要塞，并在其前面的保护区内修建一处石弩，以控制住岩浆池北侧的唯一通道。安排完其他工作后，便统率十余个将领向东部之敌发起攻击，控制南北两侧的资源，待后续部队上来后，继续向东部纵深冲击，将敌全数消灭，并控制那里已有的金矿。休整期间发现南部有一伙敌人更强大，并已控制住一条通往南部的唯一通道。这时智者的鸽子送来一张字条，提醒我考虑从水路出击。不过现在论实力，从陆地上进攻也没有问题。因此拿石弩消耗敌人的实力，然后拿下若干据点，趁敌人还没有反击前，就占领石门。

第十章　最后一门(The last gate)

智者差人送来信，谈到回归罗马的最后一站是最关键的一站了，要当心两敌的进攻。我先占领北部的山岭，开采各种资源，抢采东北部的石材，没走出多远就看见敌方的界碑了，于是在东北角建造兵营和石弩，并在山脚下修建要塞和石弩。侦察人员报告说这里最强大的敌人竟是罗马人，他们控制着最后一道石门，不让我们通过。

后来的日子里，在北方与罗马人对峙，东北方向的土人一直向这边扩张，但被我们的石弩阻住，并消耗得差不多了。我制定出一个计划，在要塞以内的第二道防线上修建石弩，并将北部前沿的将军撤出一部分后，派出一名将军佯攻东北部之敌。这时北部的罗马人便出兵攻击我们的要塞，待敌方占领了我军的几处要塞和矿井后，便派遣小队将军去夺回要塞，几个反复后，罗马军队的实力下降到只有两倍于我时，便全线出击。一口气拿下三、四个敌营，并迅速连通，形成稳固的据点，待后续部队上来时，大伙乘胜向北追击，将第十个石门占领了，打通了回罗马的道路。这天正是我们发生船难的第十年。

三、游戏心得

在游戏中键入“thunder”，按 Enter 键且右上角有个感叹号，表示操作成功，可在游戏中按 Alt + F1 ~ F6 改变速度，按 Alt + F7 可获得全部地图。并可修建所有建筑。

古墓丽影

Tomb Raider

一、游戏简介

此游戏是由维真公司出品的动作冒险加解谜的游戏。游戏支持640×480×256色的分辨率。将古墓的气氛烘托得阴森恐怖、神秘怪诞。游戏采用即时三维贴图，动作非常流畅，随心所欲。游戏的音乐很少，只有特定事件发生时才有，但游戏过程中可听到各种自然界的声响，如水声、禽兽的鸣叫声等。游戏的地图很大，而且地形复杂巧妙，层次丰富。

二、游戏用键

↑：前；

↓：后；

→：向右转；

←：向左转；

Del：左移；

PgDn：右移；

Shift＋方向键：慢走；

Alt：跳；

Alt＋↑：向前跨跳；

Alt＋↓：后空翻；

Alt＋→或←：侧空翻；

Ctrl：开枪或开门、捡拾物品；

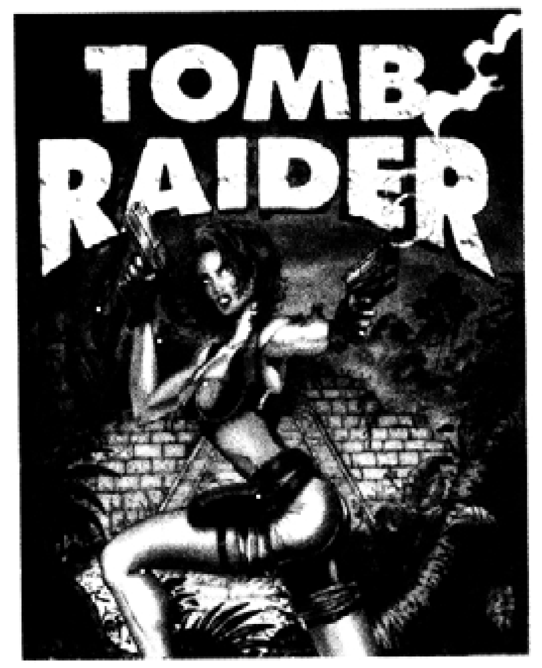
↑＋Ctrl：（这里按键顺序有先后）爬上不太高的台阶；

Ctrl＋↑：（这里按键顺序有先后）向前推石头；

Alt，Ctrl＋↑：很高的台阶可先跳起，再爬；

Spacbar：拔枪及收枪；

PgDn：往右平移一步；



End：往左平移一步；

Ins＋方向键：以莱娜的眼光上下左右观察东西；

Esc：系统；

F1：切换清晰度；

F2：缩小视窗；

F3：放大视窗；

三、完全攻略

序幕

在美国新墨西哥州的洛斯阿拉莫斯沙漠上发生了一次大爆炸。随着白色的烟雾冲天而起，巨大的冲击波无情地撕裂附近数十公里内的一切物体，也将一个巨大的金属罐盖抛到空中。在爆炸中心的深坑中，一个在沙

漠中埋藏上千年的金属罐缓缓打开，罐中封存的外星异形终于逃了出去。

若干年后，在一家小旅店里，亿万富翁纳特拉(Natla)的手下纳尔逊正劝说职业探险家莱娜·克罗菲特(Lara)为纳特拉去南美森林中的印加古国寻找稀世珍宝三元超能环(Scion)。

第一章　玛雅迷踪

第一关　神秘的山洞(Caves)

莱娜在南美高山上找到一个狼群出没的大山洞。走上一个台阶，便听见洞内飞出吱吱叫着的蝙蝠。随着枪响蝠落，莱娜走进了山洞。在左边地区岩石上找到一个密室。顺着山坡往下，在一处石门前，扳动开关，进入一个新地区。

干掉一只吸血蝙蝠后，见到右边有个建筑，现在却被木栅栏封住，无法进去，不过从顶部的天窗可以爬到上面去。

这里有两座索桥，莱娜跳了下去打死下面的两只狼，从一个坐着的骷髅处往上爬，再过一座索桥，对面的绿茵中好像有个门。往前跑过去，有道深沟，掉下去可要与棕熊对打，还得再打死几只蝙蝠，通过暗门再回到这个房间。过了深沟来到拱形门下，在左边爬满青藤的台阶上，又是一座密室。拱形门的右边有道开关，扳下后把门打开，但在密室内的时间有限。

莱娜往前来到一间石屋。打死里头的一只狼，发现几块地板有些异样，过去看看，却掉了下去。以后可得小心。莱娜到处搜索，发现有只狼从里面冲了出来。打死狼后，从狼出来的地方有个开关，可打开通往维尔卡班巴城堡的大门。打开门后来到维尔卡班巴城堡。

第二关　维尔卡班巴城堡

这个地方杂草丛生。先打死4只狼。进入马棚，打死一只棕熊。莱娜跳进水池，在分叉处向右游。游到头后看到左上方柱子后面的开关，扳动它可打开一道暗门。检查氧气时，如果还有一多半，可游到另一边，扳动墙上一木开关，打开头顶上的暗门。这里可上岸得到一个药包和一些弹药。顺原路游回去，在分叉处往左，游到尽头，上岸后有个有4个蛇形雕像的房间，雕像旁的暗门已经打开，可找到一个药包和一些电磁枪子弹。扳下一道石门旁边的开关，打开这道石门。石屋中挂着两张兽皮。沿着石梯往上，来到一座窗户前，纵身一跳，抓住对面窗户的窗沿爬了上去。窗户下边有两块悬在空中的石板，可从旁边小心地跳下去，不要去触动它。

这个大房间中有块墙壁与众不同，爬上去拉出一个大石箱，再继续拉，发现后头有条通道。以石箱垫脚，爬到平台上去拿医药包，然后进入通道后面的房间。房间里放着许多金黄色的陶器。在里面得到一个金钥匙和一把银钥匙，出来后将大石箱拉过来垫脚，爬上脆石板，迅速跳上窗台。这时脆石板也断了。

莱娜在附近找到出去的石门，用银钥匙打开，从这里看得见维卡尔班巴城堡。打死5只恶狼后，从右边的城门进入城堡。经过由低到高的跳台来到最高层，扳下一个开关，打开左边的城门。进入左边的城门，用同样的方法在最高层扳下一个开关，打开了中间的城门。

莱娜小心地穿过几把回旋刀。来到铁门前。当扳下开关开门时，却打开脚下的门，掉进一个水下陷阱。在水下游进里面的房间，向前游进右边墙上的叉路中，上岸后拾级而上，在顶层扳动开关打开通向出口的栅栏，接着打死窗口下面的狗熊后，从左边的楼梯上去，扳下一个开关，打开一个水下通道。从这里潜水过去爬上楼梯，就可打开另一个铁门这里也有一

个密室。莱娜从原路返回，用金钥匙打开了通向下一关的石门。

第三关　失落的山谷(Lost Valley)

莱娜站在瀑布旁的台阶上，先打死下面两只恶狼，然后跳进水中。

从水中出来后，爬上对面的岩洞，在一堆遗骨旁捡起医药包后，看见山中有座森林。这里是著名的失落的山谷的边缘。

莱娜向密林深处走去，打死树丛中的两只小恐龙，然后又遇上一只霸王龙，莱娜迅速躲进断桥下面右边的山洞，与霸王龙周旋起来，最后打死这条龙。然后再打掉两只小恐龙后，来到一座神庙，神庙之下找到一只齿轮。然后爬上神庙右边的台阶，在断桥的另一端找到第二只齿轮，最后潜入森林中瀑布的水下，在另一端山崖顶上找到了第三只齿轮。

原路返回，在木桥对面的山崖上，将这 3 个齿轮装在这个不全的机构中。扳下开关，关闭了水闸，出现了一个山洞，这是通往印加古墓的路。

莱娜在山溪源头找到一个密室，又在一具骷髅旁找到一把霰弹枪，接着潜水穿过长长的坑道，进入另一个密室。拿到好多东西。莱娜重新来到山崖的台阶上，重新跳入水中，上岸后进洞，跑向印加古墓。

第四关　科罗皮克墓(Tomb of Qualopec)

莱娜小心扳下大厅右下方的开关，这时背后来了两只小恐龙，莱娜一边回击，一边快速向中间的墓道跑去。突然墓道上方掉下一个大石球，轰隆隆地向她压去，莱娜急忙连着三个空翻，再向左一个空翻，才躲过这块大石球。两只小恐龙没有躲过，被压死了。

莱娜发现大厅右边打开了一个新墓道，左边的墓道里有道铁门阻隔。从右边的墓道进去后，来到一个三叉路口，每个路口的标记分别为印加古国的 3 个原始图腾。

莱娜从右边的墓道进去，在一间空屋里，将墙上的石箱往里推，发现里面有个开关。扳下开关后，打开了大厅左边墓道的一道铁门。这个开关前面有道陷阱。

莱娜来到三叉路口，从中间的墓道进去，在一间小房间里扳开关时，脚下的地板突然塌陷，掉进一个大房间。她刚站起身，又遇上一群狼。战斗结束后，发现房间的中上方有些异常，这后面也是一条暗道。莱娜拉开木箱，从暗道上去，发现一个开关，扳下后打开了大厅左边墓道的第二道铁门。莱娜返身从一个通道落下，又回到三叉路口。

这时莱娜从左边的墓道进去，在通道口发现一个开关。这个开关是控制前面一个活动平台位置的。在左前方还有一个活动平台，而右前方在那个入口下面布满暗桩的房间里的开关，才是打开大厅左边墓道第三道铁门的关键。好不容易才把这两活动平台调整的到一个最佳的位置，然后跳进房间打开了大厅左边的墓道的第三道铁门。

在莱娜返回大厅时，打死一只小恐龙。然后走进右边的墓道，墓道里排列着一排排威严的印加神像，神像旁的机关发出一支支响箭，封锁了前面的道路。莱娜冒着箭雨艰难前进，来到印加古国的地下宫殿。地宫中央的黄金台上就是三元超能环中的一块。莱娜伸手去取，却引发一阵巨大的震动，古墓坍塌了。莱娜赶忙顺原路逃出印加古墓，跳入水池中。在水底右边有个不太显眼的小洞口，进入后浮出水面可得到药包和子弹。返回大水池正要上岸，却遭到一红衣青年的枪击。莱娜打伤他，才知他是由纳特拉派来的，原本放他走，没想他又从后头攻击，只好再补他一脚。

第二章　古罗马疑云

第五关　罗马议事厅(St. Francis' Folly)

在车水马龙的闹市，莱娜用计潜入戒备森严的纳特拉公馆。找到一本古罗马时期记载三元超能环的书籍，得知这种稀有物品来自遥远的外星文明。有了三元超能环可得知过去、现在、未来。如果将3块三元超能环重合，将产生巨大的能量。纳特拉要找三元超能环一定是在策划一个巨大的阴谋。

莱娜来到维多威火山的古罗马遗址，进入罗马议事厅。先打死迎面扑来的两头狮子，再将右边地上的石箱推到前面一个"Ω"标记上，打开了花台上房间的门。

莱娜爬上花台，在房间里打死3只大猩猩，扳下两个开关后，听到一阵响动，不知打开哪个开关。出门后打跑一个手持冲锋枪的家伙。回到石箱边，将它推到后面一个有"Ω"标记的上，打开身后楼上的门。由于没有楼梯，莱娜爬上大厅中间那根廊柱，逐个往上跳。在大厅右边的墙上有个突出的平台，里面有处密室。但要运用高超的跳跃技巧，计算好落点，靠两个斜面的连续反弹，抓住墙沿翻上去。

莱娜从密室里出来，继续往前攀援廊柱，从中间靠左的廊柱跳到大厅左边的平台上。再经过连续跳跃，来到大厅左边的楼上。进门后，从一个长长的斜坡滑下，当快要到坡底时，她看见对面有一房间，于是纵身起跳，抓住墙沿后爬了上去，这原来又是一处密室。

从密室中下来，进入一个有开关的房间。扳下开关，放掉水道中的水，打死一只鳄鱼，沿水道尽头的楼梯往上，来到一座高楼的顶层。

莱娜跳到中间的高楼楼顶，然后一层层往下走，沿途扳下4个开关(每层各有一个门和一个开关)，打开了周围高楼上的4道门。这4道门分别为雷神、大力神、海神和战神之门，分别藏有打开位于最底层通向罗马斗兽场大门的金、银、铜、铁4把钥匙。莱娜在房间里遇到不同的险情，有从天而降的巨大的滚石、旋转的闪电、深进激流和空中剑阵。在高楼间的攀援时要当心吸血蝙蝠的攻击。

在最底层打死狮子和纳特拉派来的凶手，打开了通往罗马斗兽场的大门。

第六关　斗兽场(Colosseum)

莱娜先打死水中的鳄鱼，潜水穿过山岩，来到斗兽场大门。斗兽场左入口被岩石封死，右入口则被铁门锁住。莱娜从左边的岩大石上跳到斗兽场的第二层走廊，接着爬上了第三层走廊。穿过走廊，来到一个大山洞中。洞中的方坑里有两只鳄鱼。打死鳄鱼后，抓住左边岩石的石缝爬到了对面，然后从小路尽头的方孔往下跳，来到铁门里。扳下开关打开铁门。然后冲上楼梯，进入斗兽场。

斗兽场中间的场地上有狮子和猩猩，莱娜从左边的斜坡下去，打死两只狮子，扳下开关，打开斗兽场右边斜坡上的铁门。顺着右边的斜坡下去，进入一间空屋。屋中有两间铁门锁住的房间。莱娜踩动地上的一根机关打开了两道铁门，不过铁门很快就会关闭。莱娜迅速冲进左边的房间，扳下一个开关，打开右边的另一个铁门，接着滚翻转身180°，跑进右边的房间，乘铁门关闭的瞬间冲到了开关前。莱娜打开空屋的大门，继续前进，来到斗兽场中的小山上，再纵身一跳攀上主看台。

这是古罗马国王和王妃看斗兽的地方，墙上有壁画，地下有银榻床，右边有个被铁门锁

住的水池，要用银钥匙才能打开。莱娜干掉两只大猩猩，在里面房间的墙上拉出一只石箱，石箱后面的开关可打开西看台旁房间的铁门。

莱娜从斗兽场中爬上来前往西看台，打死一只狮子，在西看台旁的房间里攀上一层层台阶，打开了东看台的旁房间的铁门，然后直奔东看台，在房间里先躲过巨型滚石的威胁，打开了最里边房间墙上的一扇窗户。爬进这扇窗户后潜入水中，在出口处取得了钥匙。

回到主看台，打开铁门跳入水中，看见一只鳄鱼，她从水道中间的方形出口爬出水面，打死这只鳄鱼。这个房间里有个开关，扳下后就打开了通往米达斯宫殿的水下铁门。莱娜跳入水中，前往米达斯宫殿。

第七关　米达司宫殿(Palace Midas)

莱娜从水中钻出来，进入宫殿。往前通向正殿，往左通向花园，往右通向后宫。莱娜先前往正殿，打死从倒塌的廊柱间跳出的 3 只猩猩后，穿过墙洞，在后面的神殿里扳下一个开关，打开花园的铁栅门。

来到花园，打死两只猩猩后，爬上药架拿医药包，发现有个秘密山洞。走进山洞，山洞的出口是废弃的雕刻工场。地上有个断裂的石头大手。先别上去，还是先到后宫看看。

在路口的转角处，打死鳄鱼。往前在后宫的底层消灭几只狮子和吸血蝙蝠，回到路口，从楼梯上去，来到罗马后宫的广场上。广场上有几根石柱围着一个戏台，周围有 4 个房门紧闭的房间，每个房间的门牌上有 5 个古怪的符号。从石柱跳上戏台，发现戏台上有 5 个开关，好像与下面的房间的门牌有点关系。这 5 个开关原来是启动下面房间的控制器。房间门牌上的符号是开门的密码，“Y”为扳上，“Ω”代表扳下。因此，以面对戏台的开关，从右边的房间数起，各房间的开关分别为“下上上上上”，“上上下下上”，“上上下上下”，“下上上上下”。

先打开右起第一间，房间里是个水池，水中有 4 个冒火的柱子，逐个跳过到达对面，取得第一块玉石后，跳到水中，熄灭身上的火。

打开第二间，里面是些高大的石柱，在房间里拉出石箱，扳下一个开关后，房间里山崩地裂。莱娜运用地形，跳进对面岩石中的窗户。经过这个小洞里的另一扇窗户，来到罗马后宫的顶层。这座雄伟的建筑共有 3 层，顶层是个巨大的水池，水中有两只鳄鱼。莱娜抓住墙沿下到第二层，先在空屋里找到一些物品，再运用远跳攀上临近一块石板继续前进，走到神殿的屋顶，得到第二块玉石。

打开第三个房间的门，发现地上密布刀丛。拉出一个石箱，打开开关，从刀丛中升起几个石柱。逐个跳过这些石柱，正想进入墙上的窗户，从窗户里跳出一只猩猩，赶忙把它击毙，拿到第三块玉石。

打开第四个房间，看到通往罗马水道的大门，将玉石放入墙上凹坑，却没有任何反应。原来要的是金石。回到花园山洞里的那只大石头手旁。将玉石放到石手中变成金石，回到第四个房间，用 3 块金石打开大门，沿着长长的一条斜坡滑下。

第八关　蓄水池(Cistern)

莱娜从斜坡跳进一个房间，将对面的石箱往里推，站到石箱上扳下一个开关，打开地下的盖板。进入一个大院，中间有个水池。消灭水老鼠和鳄鱼后，跳到右边的高台上，顺着石

缝往左爬，一直爬到石缝尽头。接着攀上高台的上一层，继续前进得到一把生锈的钥匙，

回到刚才的大院，跳上左边的高台，打开锈锁。打死两只猩猩后，爬上第一座石桥。又看到那个大胡子杀手。

莱娜跳过一座座石桥，在搁板上得到两把大口径手枪，又继续前进，进入一个大房间里。打死两只鳄鱼后，经过一番跳跃和攀援，扳下一个开关，打开了铁门，小心地避开地上的刀丛走了进一个阴森的大房间。莱娜利用地形，跳到最高处，扳下一个开关后，取得一把银钥匙。

从方形围栏处爬上水闸控制室，扳下开关，将水放进大院。莱娜潜入水闸控制室的水下，游进另一个房间。上岸后跳过几个台阶，取得另一把锈钥匙，然后回到大院。这时大院已放满水，高台也变成平台，行动起来方便多了。

在刚才开锈锁的房间右边，打开另一把锈锁后，潜入水中，从水下刀丛旁的方坑进去，取得一把金钥匙。这时旁边的铁门打开，一只鳄鱼出来了，将鳄鱼诱进大院里干掉。莱娜浮出水面，再从水池中的一个方孔游进去，在一个新的房间里爬上岸。这里有两块小空地，各有一只水老鼠在上面。打掉水老鼠后，发现水下有个闸门。跳入水中，打开闸门，又得到一把银钥匙。

重新浮出水面，爬上一个有台阶的房间。房间的左边有个密室，可取得不少物品和弹药。她用两把钥匙打开两道铁门，再爬上台阶跳过去，用金钥匙打开下面的大门。刚跳下去就冲出来一群狮子，打死狮子后，小心地避开房间中间的陷阱，游到一堆石箱前，将其中右边的一只石箱拉出，后面出现了黝黑的洞口，正想进去，却掉了下去。

第九关　提霍康墓(Tomb of Tihocan)

进入水道后，往前游到尽头，再往下，拉开水下闸门放水。然后浮上水面，扳下开关打开铁门。在房间里干掉一只鳄鱼，跳到最高处，扳下开关灌水，跳进水中，游到对面上岸，进入另一条水道。同样先拉开水下闸门放水，然后穿过一条很长的水道，来到一个天井中。一层层地爬到天井上面，先从左边的窗户爬进去。又遇上大胡子杀手。摆脱他后来到一个小天井中，杀死一只鳄鱼后，取得一些物品和弹药。莱娜围着小天井转了一圈，出现一处密室。密室的顶部藏有许多东西，但上去可真不容易。

回到大天井，从右边的窗户爬进去，又来到小天井的上面。抓住石缝往右爬，在尽头处扳下一个开关灌水。下水后发现左边出现一个通道，从这个通道可到另一个地方。

莱娜一上岸就打死一头狮子。然后从右边的阶梯下去，在墙上扳下一个开关，打开上面房间的铁门。再回到刚才上岸的地方，先干掉上面的那只猩猩，迅速爬了上去。在这里看见开门的那个房间就在对面，不过距离较远。可从最左面向前一跃，抓住石缝往右爬，终于进入这个房间，得到一把金钥匙和一个药包，

莱娜下去后，在水池边用金钥匙打开金锁，水池中便升起几个台阶。从台阶上跳过去，进入一个大房间。

大房间里空荡荡的，周围有 4 扇关闭的铁门和 1 扇由两只锈锁锁住的大门。房间中央有只石箱，将它推到地上一个刻有古怪符号的方形砖上，身后的铁门就打开了，出来了一只猩猩。打死猩猩后，依次打开其余 3 扇门，消灭了一些猩猩和水老鼠。在第四扇铁门里，避开两个滚石，得到一把锈钥匙。然后用石箱垫脚，在上面的铁门上又拿到一把锈钥匙。用这

两把锈钥匙打开了大门，沿着一条长长的斜坡滑到地下湖中。

莱娜在水中游着，避开鳄鱼从台阶上浮出水面，开枪杀死一只鳄鱼后，翻过一道土墙，跳过一个深沟，扳下开关，打开一道水下铁门，然后跳入深沟的水中游了出去。

湖底水草丛生，光影浮动，上面仿佛有一座大建筑。莱娜爬上岸一看，是座红色的陵墓，墓前两尊高大的人头马石像，守在门的两边。莱娜在陵墓右边的水下找到一个暗道，进去后扳下开关，打开了陵墓的大门。这时左边的人头马像炸开，出来一个红色的人头马怪物，射出长长的火球，将它打死后，这怪物还向莱娜爆炸。

走进陵墓后，这是罗马国王提霍康豪华的地下宫殿。大胡子杀手出现了，这次，把他击毙得以大口径手枪、金钥匙和三元超能环的一块。这时，外面发出巨响，然后是一阵马嘶声，另一只人头马也出来了。打死这只人头马后，爬上陵墓的楼台，用金钥匙打开了放置棺木的墓室之门，墓室的墙上画着一团流星从天外飞来，4 个埃及人在金字塔旁顶礼膜拜，3 个怪人带着奇怪的光环。

第三章　金字塔中的魔影

第十关　卡姆恩城堡

黑暗中，莱娜取出提霍康墓中得到的三元超能环，一种神奇的力量把她拉回久远的年代。看见了许多怪事，知道了第三块三元超能环失落在古埃及的金字塔中。于是，她骑上摩托车向埃及的沙漠驶去。

来到沙漠中一个神秘的洞穴前，莱娜跳下后，沿石缝向里爬。扳下一个开关。将深沟里的一扇门打开。再从门里拉出一个黄金箱作为铺垫，将沟沿上的另一黄金箱拉过深沟，放在对面的墙下。莱娜从这里爬上高台，向下看。

滚滚黄沙中，静卧着一座狮身人面像，右边的水池中耸立着一根神奇的金石柱。左边一道高高的陡坡，直通向绿荫掩蔽的城门。

打死迎面冲来一只黑豹后，又消灭木乃伊虎，它在死时也会自爆。莱娜小心地爬上狮身人面像，在后面找到一把蓝宝石钥匙。接着，拉开狮身人面像下面的黄金箱，打开一道金门，进入墓道。在一间布满神像的房间里，杀死黑豹后，爬上最里面神像旁的通道，沿通道走进一座巨大的山洞。

先消灭地上乱爬的鳄鱼，再沿斜坡往里，躲过滚石，但这个门却打不开。在这里转了一圈，右边是个祭台，供奉着灵猫。跳入前方水池中，经水下通道打开水下闸门进入，见到一只鳄鱼冲了过来，赶快上岸，开枪打死鳄鱼。爬上去把黄金箱推到适当的位置，助跑跳到对面的第三层，将另一个黄金箱推开，走进过道，扳下开关，打开顶层的盖板。再以黄金箱垫脚，助跑攀上金色横梁，来到游泳馆的房顶。在房顶的右边扳下开关打工灵猫祭台下的盖板，然后向左跳到山岩上。沿山岩往下走，取得了一些物品和弹药。

灵猫祭台下面是一道阴森的迷宫。莱娜扳下一个开关打开地上的盖板。在大厅中消灭一群黑豹，爬上对面的通道。在通道中打死突然扑上来的木乃伊虎。

出了通道是一片沙地，左边的箱子上有一把蓝宝石钥匙。从左边一个窗户出去，又回到那个布满神像的房间上面。跳过一块块石板，在尽头处扳下开关，打开一道门。然后原路返回，从出口处落下，滑到底部时从中间的斜坡往上，再用蓝宝石钥匙打开大门，进入卡姆恩金

字塔。

第十一关　卡姆恩金字塔(Obelisk of Khamoon)

从通道跳下后,进入右边的房间。四周有四个黄金箱,墙上有道黄金门。莱娜拉出房间最左边的黄金箱潜入水中,在水中的方框里取得一把蓝宝石钥匙。重新回到刚才的入口,用钥匙打开墙上的那道黄金门。同时通往水池的大门也打开了,水池中有一根金石柱。金石柱中段分别镶嵌着天马之眼、圣十字、安比斯封印、圣甲虫。但要放下联接的桥板,才能取得宝物。莱娜用黄金箱垫脚,爬进墙上新打开的通道,消灭木乃伊虎后,在左边的窗台扳下开关,放下一个桥板,取得天马之眼。

跃进水中,在对面上岸,从斜坡滑下去,走进另一个大房间。打死下面的几只黑豹。然后一层层地往上攀到房间中的最上面,扳下开关,放下联接圣十字的第二个桥板。消灭木乃伊虎后继续往前走。从一个长长的斜坡滑下来,在右边爬上台阶扳下开关,使斜坡和阶梯换了位置。爬上几级阶梯,跳到地板上。从地板上出来,又回到水池边。向左走过去扳上开关,再次将斜坡和阶梯调换位置。回去重新爬到阶梯的最高处,一跃而起,抓住对面墙上的石缝向右爬。落到黄金横梁后,跳下去打开一个开关,将旁边的斜坡和阶梯。顺着一个阶梯,爬进一个房间,打死一只木乃伊虎、扳下开关,放下了联接安比斯封印的桥板。

扳下房间里的另一个开关,打开黄金门,莱娜又回到刚才从底下爬上来的地方。纵身一跳,落到水池中间的金石柱顶,原来这是一个密室。接着又跳到一个放有白色飞翔符的台阶上,这又是一个密室,莱娜下来后,顺着一条木板走进一间石屋。石屋的地上放着两只棺材,棺材后面是石洞,还有几把座椅。莱娜从石屋入口处的木板跳到右边的石台阶上,看到在刚才站着的木板下隐藏着一个洞口。莱娜爬上去后,扳下开关,放下了联接圣甲虫的桥板。当落到石屋地面时,打死从背后扑了过来的两只木乃伊虎。莱娜取得圣十字、安比斯封印、圣甲虫三件宝物后,水下的一道大门打开了。莱娜穿过长长的水道,在一个水池中浮出水面,打死一只木乃伊虎后,继续前进。不一会儿,来到城门口,长长的斜坡也变成阶梯。

莱娜绕过狮身人面像,在水池中的黄金柱上将四个宝物分别安放完毕,对面的大门就隆隆地开启了。

第十二关　萨恩神殿(Sanctuary of Scion)

莱娜冲进大门,打死两只木乃伊虎。从一个台阶爬上去,四周高山峻岭,脚下一片黄沙。莱娜跳上前面的山岩。在微弱的星光下看到整座山岩如巨大的狮身人面像像。在雕像的头部的左下方有一对乌兹冲锋枪。悬在半空的地板却是透明的。下面钻出一只木乃伊虎,空中飞来两只木乃伊鹰。莱娜赶紧跳到对面的岩石上,开枪打死它们后,继续向上攀。在山腰突出时扳下开关,打开了对面山脚的一处黄金门。这时,木乃伊鹰又来了。

进入刚打开的黄金门,背对小斜坡滑下,抓住边沿后往左。爬上另一扇门后从小斜坡滑入水中,得到一把金钥匙。出水后,继续沿斜坡滑下去,从坡底跃起跳到对面的石桥上,打开房间的大门,干掉里面的人头马,取得一个圣十字。从黄金门出来,爬上右边沙山上的一根根石柱,扳下崖顶的开关,打开对面山上的又一处黄金门。

莱娜重新踏上第一次上山的路,走进山顶的黄金门,消灭了人头马后,取得第二个圣十字。回到狮身人面像的头上,将两个圣十字分别放入,打开狮身人面像下面的黄金门。

一进门便落入地下湖泊中，水下有两尊座像。莱娜潜到右边的座像底部，打开闸门，被一股水流卷了进去。上岸后，爬上一根根石柱，重新回到座像的头顶。这时地下湖水已经下降一半，。莱娜消灭一只木乃伊鹰后，跳到对面的座像上，在该座像的中间扳下开关，打开了另一座像的低部的黄金门。

莱娜跳入水中，通过刚打开的小门，进入座像的内部，往斜坡上走，竟然回到最先的起点，取得一只圣甲虫后，引来一群人头马和木乃伊虎，消灭怪物后，用圣甲虫打开一道铁栅门，莱娜沿着斜坡滑下，在坡底爬上一个台阶，进入萨恩神殿。

这时听到纳尔逊的声音，莱娜开枪将他打倒。在祭台上终于得到了第三只三元超能环。莱娜走出金字塔，大概是在黑暗中停留的时间太长，强烈的阳光刺痛了她的双眼，仿佛看到沙漠升腾的热气中，晃动着的魔眼。

第四章　决战亚特兰第斯

第十三关　纳特拉煤矿(Natla's Mines)

莱娜双眼恢复正常后，被两个彪形大汉所挟持，武装被解除，三元超能环被大汉交给了站在豪华轿车旁边的一个女人，这是亿万富翁纳特拉。她欣赏完三元超能环，就命令大汉杀掉莱娜。莱娜奋力挣脱大汉，跳入水中，潜到另一个地方。

上岸后找到摩托车，向前追赶。赶到海边，看到纳特拉一行已经登上游艇，起锚出海了。莱娜骑着摩托车追到游艇要通过的海湾，在摩托车落入大海时，落到游艇上。莱娜落下的声响惊动了纳特拉的爪牙，不过他们没有想到此时莱娜已躲到游艇的后舱里了。黄昏时，游艇在大海里的一个荒岛上靠岸了。莱娜溜出舱门，潜入海中，穿过一个水下通道游进岛里。

这是一个废弃的煤矿，莱娜在岸边的煤洞前拉出一个木箱，看见木箱里有个开关，而右边的坑道又被运矿车堵塞。除此之外未发现任何线索。莱娜潜入瀑布的后边，发现一条秘密通道，爬上去后向左拐，扳下开关打开煤洞前的木门，接着进入煤洞扳下开关，打开瀑布上面的又一木门。重新回到瀑布上面，跳进对面的坑道进入矿区。莱娜发现左边一间铁屋被高高吊在空中，后面是控制卷扬机的控制室。控制室中空无一人，配电板上3个保险管被人拔掉了。

莱娜看见前面铁轨上有扇木门，走近时竟自动打开了，莱娜迅速冲了进去。突然，一只火球从前面滚了过去，莱娜继续奔跑，身后又有一只火球尾随而来，她必须抢先一步进入铁轨尽头右边的坑道。正当她冲进坑道时，后面的火球正好把坑道封死。莱娜在坑道里找到一只保险管。

回到矿区，拉出一个石箱垫脚，爬上工棚的屋顶，屋顶有处脆石板，莱娜掉了下去，在洞里扳下开关，使小船漂到另一处的岸边。

莱娜在河边以小船为跳板，跳到岸上。在石箱迷宫中扳下开关，只见运矿车退了出来。莱娜推开石箱进入坑道，发现坑道顶部有个洞，爬上去扳下开关，启动矿区中的一条传送带，将第二个保险管送了出来。

莱娜继续往前，在地上拾得第三只保险管。此时看到前面有纳特拉的爪牙，此时没有武器，只能先退回来。莱娜回到矿区，拿到第二只保险管，然后在配电板上放好这三只保险管，空中的铁屋终于放了下来，里面有两把手枪。

莱娜手持武器回到河边的坑道，击毙纳特拉的爪牙，夺回大口径手枪，然后从岩浆池攀援而下。她在跳跃石柱时发现右边墙上的有个洞，进去后取得霰弹枪。在一间装满炸药的房间里，拉木箱垫脚爬进墙上的小洞，来到岩浆池的上面。莱娜扳下开关，只听下面轰隆一声巨响，刚才放炸药的房间已经炸出一个大洞。上去一看，是个淡水加工厂。见到一个脚踏滑板，手持乌兹冲锋枪的人前来侦察，当然要缴下他的枪。

莱娜利用高高的石柱，小心地爬到煤矿的最高层。经过一番周折，推开几个箱子。干掉守门的大个子，在亚特兰第斯金字塔左边的房间里扳下开关，取得一把金钥匙，打开了大金字塔的大门。

第十四章　亚特兰第斯(Atlantis)

在大金字塔的控制室里，纳特拉将三元超能环放到中枢控制器上，开始实施一件罪恶的计划。一道巨大的寒光从大金字塔顶部冲天而起。

莱娜进入一个大厅两旁各有 3 个孵化器，每个孵化器连接着两根里面不断蠕动的红色营养输送管。随着轻微的破裂声，几只敏捷而凶猛的木乃伊虎和木乃伊鹰从孵化器里钻出来。莱娜一面射击怪物，一面跑到楼上扳下几个开关，打开了大厅的大门。

在一个矩形水池中，莱娜在水中打开闸门，迅速扳下房间里的 5 个开关，打开水下的 5 扇门。她来不及理会从孵化器钻出来的怪物，便一头扎进水中。不久莱娜遇上一件怪事，在一个山洞竟然出现了一个黑白布置几乎一样的两个区域，还有一个动作与莱娜完全一样的木乃伊幽灵。莱娜开枪打幽灵，不料却打在自己的身上，莱娜仔细观察，发现黑色平台上有个熔岩井。于是她扳下开关打开井盖后，迅速爬上白色平台，引诱幽灵掉进了熔岩井。这时旁边的大门打开了。

莱娜终于来到了控制室。控制室位于炽热的岩浆中，靠一座可合拢的断桥与外界相连。她先跑到控制室的右边，扳下开关打开大门，然后滚翻转身，斜角 45°跃过岩浆池，落地后继续狂奔。跑到左边扳下开关合拢断桥，同样滚翻转身，斜角 45°跃过岩浆池，落地狂奔。在桥身断裂的瞬间，冲进了控制室。

控制室中空地莱娜一人，只有中枢控制器在旋转，。莱娜伸手去拿三元超能环，猛然绿光一闪，眼前再现了发生在数千年前外星异形间的一段审判。纳特拉原来是个终身监禁在金属罐中的异形女巫。纳特拉发现莱娜知道了秘密，走了出来，墙上一个巨大的孵化器这时开始倒计时。两人打了起来，莱娜在危急中抓住对面木板的边缘爬了上去。而纳特拉在搏斗中掉进了深渊。这时中枢控制器仍在旋转。

第十五关　大金字塔(The Great Pyramid)

随着巨大的爆裂声，一个无腿的大怪物从孵化器中钻了出来，莱娜站起身，用枪一阵扫射，但大怪物仍然向莱娜逼了过来，莱娜赶紧跳下，用手紧紧抓住木板边缘。大怪物并没有找到莱娜，气得乱叫乱摇，木板一阵颤动，差点没有把莱娜震下去。莱娜趁大怪物不备，爬起来就是一阵猛扫。反复几次，终于消灭了大怪物。打开了后面的木门。莱娜经过一番周折，又从天花板上回到控制室中。用枪摧毁了中枢控制器。这时大地开始颤抖，一场大爆炸眼看就要发生。

莱娜消灭了 3 只木乃伊虎，从冷却的岩浆池中抓住石缝向右爬，躲过袭来的滚石和致命

的刀丛，跳过一个个火台，跃入大厅的水井中。上岸后，在一片高大的石柱群中寻找出口。

这时长着一对大翅膀的纳特拉从上方袭来，莱娜开枪猛打，终于把她打落在地。当纳特拉再次爬起来时，莱娜把所有的子弹都射出去让她再也起不来。莱娜在剧烈地晃动中，爬上一根根的石柱，到达金字塔的顶层，从长长的通道冲出。

莱娜乘着游艇，消失在远方，亚特兰第斯在大爆炸中沉入大洋。

四、游戏心得

1. 跳关方法

在游戏中让莱娜站定不动，向前走一小步(Shift + ↑)，再向后走一小步(Shift + ↓)，然后从左向右缓绕三周(Shift + ←，或直接转 3 圈)，再向前跳(Alt + ↑)，就可跳关。

2. 获得所有武器

在游戏中让莱娜站定不动，向前走一小步(Shift + ↑)，再向后走一小步(Shift + ↓)，然后从左向右缓绕三周(Shift + ←，或直接转 3 圈)，再向后跳(Alt + ↓)，就可按 Esc 看看是否得到所有武器。

这两个秘技在跳跃时不能撞到墙壁或其他东西，因此要在较开阔的地方进行。按键的时机也不是太好掌握，可能要多试几次。

3. 获得急救包

编辑 SAVEGAME.?（这里？为存档号，取值范围为 0 至 15），急救包的地址如下：

小急救包数量：SECT 0000，DISP 0402

大急救包数量：SECT 0000，DISP 0403

国王密使Ⅵ之希望之旅

King's Quest 6：Heir Today，Gone Tomorrow

一、游戏简介

又译成《国王密使Ⅵ之大海在望》。这是由 Sierra 公司推出的《国王密使》(King Quest)系列的第六集。这个冒险游戏沿袭了前几集的故事，颂扬了积极向上的精神。

二、完全攻略

《国王密使》Ⅴ说到格兰汉(Graham)前往达文垂(Daventry)，从摩达克(Mordack)的魔爪下救回了绿岛(Green Island)的公主卡丝玛(Cassima)。格兰汉的儿子亚里山大(Alexander)对卡丝玛一见钟情，待卡丝玛离开后，更是朝思暮想。

一天，亚里山大恍惚之间竟见到了卡丝玛的倩影，只是卡丝玛美丽的眼睛流露出忧郁之色，亚里山大不解其意，前思后想不能释怀，决定去找寻挚爱。他告别亲人，凭着影像内的星象作导航，扬帆出海。

王室岛

在大海中航行了三个月，终于在望远镜内见到朦胧的岛屿轮廓，但还没来得及高兴，一

场大风暴骤然而至，船沉没了，所幸的是亚里山大被冲到了沙滩上。

亚里山大移开沙滩右侧的木条(Plank)，见到一个宝箱(Treasure Box)，拿走宝箱里面的金币。再拾起沙滩左侧的王室戒指(Royal Ring)，前往内陆。过了十字路口(Crossroad)，右行不久即可到达一座城堡。

和守城的卫士(Guard Dogs)交谈，得知身处王室岛(Isle of the Crown)，出示戒指，卫兵通报侍卫长，侍卫长便带他去见首相(Vizier)。首相阿布杜尔(Abdul Alhazred))告诉亚里山大，卡丝玛不久将与他完婚。亚里山大不信，便被赶出了城堡。

来到城堡的另一面，见到城墙上长满青藤(Vines)，尝试几次后，只得放弃。只好四处游走。经原路回到十字路口，向左来到村庄，和一个卖灯的老头聊天，得知老头是以灯易灯。

走入书店(Bookshop)，与老板交谈。老板说此处为王室岛，并说码头的老水手对周围岛屿所知甚多。拾起桌上的一本书看(*The Charming of the Age*)。门旁书架上有些赠阅的书，拿起一本书(Boring Book)读了一下，特没劲，收好，以后再读吧。在右侧的书架上找到了一些爱情诗集(Love Poetry)，于是拿了一本看看，由于书籍过于残破，跌落一页情诗(Love Poem)。他拾起地上的情诗。亚里山大看到桌上有本魔法书(Spell Book)，有意购买，只可惜不卖，只能用另一本稀罕的书交换。

离开书店，到隔壁商店。与老板交谈，得知这里的东西可以用等价物品交换。他用一枚金币买了机械夜莺(Mechnical Nightingale)，而其他物品还有箫(Flute)、点火器(Tinder Box)及画笔(Artist Brush)，以后可以以物易物。他吃了一粒桌上盘内的薄荷糖(Mints)后，又拿了一粒。

再返回书店时，见到一个胖子坐在椅子上阅读。上前与他交谈，他不理睬，向他出示戒指后，得知胖子叫乔罗(Jollo)，是王室小丑(Jester)。从他所说的情况看，首相所说的十分可疑，因此对卡丝玛的处境十分担忧。

亚里山大离开书店，前行再左拐便来到码头(Pier)。在一艘船上敲了敲门，向老水手费里玛(Ferryma)作了自我介绍。老水手便邀他进船舱里谈话，得知商店老板有魔法地图(Magic Map)，可以任意穿梭于绿色群岛，并送了桌子上的兔子腿(Rabbit's Foot)给他。在码头不要离睬水里游泳的顽童，不要下水游泳。

回到商店里，以王室戒指换取魔法地图，并见一个黑衣老人也在吃薄荷糖。这个黑衣人是首相的手下沙米尔(Shamir)，他回报首相说亚里山大已取得魔法地图。首相听说后，命他通知其他岛屿处于警戒状态。(留意桌上神灯的形状，以后有用。)

奇幻岛

亚里山大返回海边的沙滩，使用魔法地图，前往奇幻岛(Island of Wonder)。

在奇幻岛的沙滩上见到水里浮着一张字条(A String of Letter)。等字条漂上岸后拾起一看，上面写着"你想去哪里?"(Where are you going……?"在沙滩上有一只睡不着的蚌，于是拿出那本特没劲的书，读给蚌听。听得蚌不断打呵欠，乘机拿出壳内的珍珠(Pearl)，返回王室岛。

王室岛

亚里山大又回到那家商店时，老板正把不要的东西丢弃在门口的大罐(Big Pot)中，从

大罐中找到一个墨水瓶，但摇起来又不像是空的，往身上泼，才发觉原来是隐形墨水（Invisible Ink）。来到店里，用珍珠换回王室戒指。

在十字路口见到一只夜莺，也许是卡丝玛的莺儿辛辛（Sing Sing），于是用机械夜莺来吸引辛辛，并把戒指交给辛辛。辛辛飞走后不久，又飞了回来，带来卡丝玛的头巾（Red Velvet Hair Ribbon），里面包着一束秀发（Strand of Hair）。亚里山大于是又把情诗交给辛辛，这次它带回来的是卡丝玛的一封信（Note）。

圣山岛

亚里山大回到沙滩，用魔法地图来到圣山岛（Isle of the Sacred Moutain）。在圣山岛的沙滩上拾得一根黑色羽毛（Coalblack Feather）和一朵丑花（Ugly Flower）。然后又前往奇幻岛。

奇幻岛

在岛上，亚里山大往内陆走时在树林中遇到五个侏儒怪挡住了去路。原来他们是守卫奇幻岛的奇幻五妖。他们排成一线要测试亚里山大，如果发现他是异类，就会把他扔进大海。于是亚里山大用香味浓烈的丑花对付嗅觉灵敏的大鼻王（Old Tom Trow），用机械夜莺的歌声对付大耳王（Hark Grovernor），用薄荷糖对付长舌王（Grump－Frump），用兔子脚对付巨掌王（Trilly Dilly），用隐形墨水对付大眼王（Old Bill Batter）。

应付了奇幻五妖后，向东来到书虫（Bookworm）的家，把字条给书虫看。亚里山大看到旁边的蜘蛛网（Spiderweb），拉一下网下的丝（Thread），乘着黑寡妇（Black Widow）走开时，拿走网旁的纸（Paper），上面写着"爱"（Love），接着风吹走了纸。

到内陆的沼泽地（Swamp）。拿走牛奶草（Milkweed）上的奶瓶（Milk Bottle）。看狗树（Dogwood Tree）和猫尾草（Cattail Flourish）后，便去奇妙花园（Wonderful Garden）。

花园内长满奇花异草，有巨齿草（Snapdragons）、依墙花（Wallflower）、婴儿果（Bad's Tear）、攀墙藤（Clining Vines）、酸葡萄（Sour Grapes）及西红柿（Tomato Vines）等。亚里山大拾起地上的烂西红柿（Rotten Tomato），并和园内的花草一一问好。墙上有一个洞，原来是奇洞兽（Hole－in－a－wall）。可透过洞往外看，看见墙后是象棋国（Chessland）的入口。

正向象棋国的的守卫说明来意，红白二后来到，二人争论着离去，红皇后留下了红色围巾（Red Scarf），拾起红围巾离开。

在奇幻花园拾取了一个冰山雪莲（Iceberg－Lettuce）后，前往野兽岛（Isle of the Beast）。

野兽岛

在野兽岛上，亚里山大看到树上吊着一只四不象怪物，很同情他，把字条（Sentence）交给他，并答应带他回家。前行来到沸水池，把冰山雪莲放入池中，使池水温度下降，然后安然走过水池。把枝桠上吊着的灯拿走。往前来到玫瑰园，见园丁让他进园交谈。亚里山大见他两眼闪光，觉得情形蹊跷，就没有入园，只是拿走了地上的砖。

带着四不象怪物回到奇幻岛，将其交给书虫，原来他们是好朋友，不过四不象外出迷了路。书虫为了报答亚里山大，送了一本名为《XX 谜语》（*The X X Riddle Book*）的书给他。

王室岛

亚里山大回到王室岛上，返回村庄，看到墙上贴了公主将与首相完婚的公告。亚里山大

走进书店，用谜语书换取了那本魔法书，仔细阅读了起来，书里介绍的三种法术，一是马良之笔法术(Magic－Paint－Spell)、暴雨滂沱法术(Make Rain Spell)及冥兽降伏法术(Charming A Creature of the Night Spell)。然后，又到商店用机械夜莺换取箫，再拿一颗薄荷糖，前往奇幻岛。

奇幻岛

来到奇幻岛的奇幻花园，亚里山大先躲在花墙后面吹箫，使巨齿草和依墙花随歌起舞，趁机捉住了奇洞兽。他拿走了椅子上的一个茶杯，把一瓶牛奶给一个婴儿喝时，其它婴儿大哭了起来，他趁机用灯装了一些婴儿泪水，然后前往沼泽区。

在沼泽区，亚里山大正用茶杯装泥时，一枝竹说那是污泥(Swamp Sludge)，不是软泥(Swamp Ooze)，便向它请教，但它很傲慢。旁边一块木看不惯，便争论了起来。亚里山大把臭蕃茄递给一块木，一块木便向一枝竹身上扔去，一枝竹也扔过来一些软泥，一块木只好与一枝竹和解。亚里山大便用杯从一块木身上装了一些真正的软泥。

王室岛

返回王室岛的商店，以箫换取点火器。经过城堡时，看见几个女人进入城堡，可能是准备婚礼的女工。亚里山大来到城堡后面，把奇洞兽放在城堡墙上往里看，看到了地牢。

圣山岛

亚里山大来到圣山岛的沙滩，看见岩上的五处石刻，这五处石刻，即五道谜题。如要上到崖顶，必须先解谜题。

解第一道谜题只需按顺序按下"RISE"四个字母即可；第二道为"SOAR"；第三道谜题只要按下图顺序按下三个石盘即可；第四道谜题只要依次按下"TRANQUILITY"(平静)、"AZURE"(天蓝色)、"CATERPILLAR"(毛毛虫)、"AIR"(空气)四个图案；第五个答案只要依次按下"ASCEND"即可。

石一②	石二③	石三④	石四①

来到崖顶后，有个黑衣老妇让他去吃黑莓。亚里山大看到她那闪烁的眼睛，知道有诈，没有去吃黑莓。等她自动消失后，见到黑莓草后有一个小洞口，于是便爬了进去。拿出点火器，点着蜡烛，见洞的另一旁有一个较亮的洞穴。在右方的出口处有一株薄荷草，摘一片叶，依原路出洞口后往北去，来到飞翼国。飞翼国的两名守卫(Winged One)便带他去见族长。

飞翼国

飞翼国的族长爱苏尔(Load Azure)说象棋国的红白二后偷了他们的族宝金羊毛。并说他的女儿茜莱斯特(Lady Celeste)被牛魔王(Minotaur)掠走，希望他能相助把女儿救出地下陵墓。亚里山大答应后，族长便派守卫送他前往陵墓。

进入陵墓后在右拐处拿了一个骷髅头(Skull)；返回再向里左拐处按下图的步法便可避免被暗箭射着。在尽头处可见到茜莱斯特，但两眼闪着金光，因此不要理她。右拐拾取木盾，在前左拐尽头可拿取古币；转回再左拐可把砖头卡在齿轮下，以免被压成肉酱；再向前左拐到尽头可下到底层。

	8			
9		7		3
10		6	4	2
		5		

在底层，用点火器点着火把。走到一个地方听见隔壁传来咆哮声，于是把奇洞兽放在右面的墙上，从洞中看见牛魔王掀起墙毯(Tapestry)，后面有个秘门开关，魔王打开秘门后进入。虽是一墙之隔，还是绕了半天，才到刚才看见牛魔王的地方。在这间有墙毯的石室里，按照牛魔王的方法掀开墙上的挂毯，用墙上的机关打开秘道，便可去往牛魔王的老窝(Minotaur's Lair)。此时牛魔王正扑向茜莱斯特，便上前阻止。在对峙中，亚里山大用红围巾把牛魔王引入火坑，救出族长的女儿。茜莱斯特为了感谢救命之恩，送给亚里山大一把匕首(Dagger)，并由一秘道离开陵墓。

族长爱苏尔见到爱女，十分感激亚里山大，将他引见给法师(Oracle)。法师送给他一瓶仙水(Sacred Water)，并告诉他如要前往冥界，把两个冤魂带回人界，必须先去雾之岛找德鲁依人(Druid)查询。

雾之岛

拿出魔法地图前往雾之岛。在岛上听到北方传来鼓声，不理他，往西走吧。来到村子时，村内空无一人，在坑内拿了一块煤及屋外的镰刀后去往奇幻岛。

奇幻岛

亚里山大来到奇幻花园，在咖啡厅里拿了一个小瓶子，上面写着"请喝我吧!"，喝后即不醒人事。醒来后见到白皇后，把煤送给白皇后，得到两只臭蛋(Spoiled Egg)。

野兽岛

在野兽岛上，以木盾挡住石头箭手的箭后便可进入玫瑰园。摘下一朵白玫瑰后，要进入野兽的花园阳台，却被玫瑰丛挡住了去路，用镰刀把玫瑰丛劈开。进入野兽花园。遇到野兽，交谈中得知他的徽章(Heirloom Coat of Arm)被德鲁依人拿走。并要亚里山大马上找来一位美女，自愿嫁给他，就能恢复英俊的面容。亚里山大自告奋勇充当月下老，野兽给他一枚家传的戒指。

王室岛

在王室岛，在村子和码头间的房子看到飘蒂(Beauty)小姐正在屋外修剪玫瑰丛，于是上前交谈，并把白玫瑰及戒指送给了她。小姐便随亚里山大来到野兽岛。

野兽岛

飘蒂小姐随亚里山大来到野兽花园后，小姐自愿与野兽完婚，解除了野兽的咒语，恢复了英俊的面容。这对新人送给他一面照妖镜及飘蒂小姐的旧衣裳(Beauty's Maiden Clothes)。等新人进屋后，亚里山大来到喷水池旁。把仙水倒入灯内，混和了软泥，并在喷水池接了一些水，三种东西混合后，拿出魔法书，制成暴雨滂沱法术所需的神奇茶壶。接着在玫瑰园里再拿一朵白玫瑰后便返回王室岛。

王室岛

在王室岛的十字路口，他把白玫瑰交给辛辛，但辛辛一去便不复返了。

（至此有两个结局，玩者可随意选择。）

结局一：

亚里山大前往商店，以点火器换回机械夜莺，在店外和换灯老头交换灯，以猎手灯(Hunter's Lamp)换回一个蓝色长颈灯（右起第二个），然后来到城堡。见一群村女走入城堡，卫兵并未阻拦，便在路边的小茅屋(Small Hut)内换上飘蒂小姐的旧衣服，大模大样地走进城堡。

到了大厅(Grand Hall)后，脱下女装，放在右侧的花瓶里。走上右面的走廊(Hallway)，躲在柱后。走廊内守卫森严，无机可乘，只得返回大厅，改走左面走廊。在柱后听到卫士沃尔夫(Wolf)和白(Bay)说卡丝玛公主找不到辛辛而心情忧郁。于是趁守卫转身之际，走出走廊，把机械夜莺放在地上，走入墙凹（用手形图标往柱子上一按），躲在柱子(Pillar)后面。

守卫见到机械夜莺后，捡起来送往队长沙拉丁(Saladin)处。亚里山大看了一下墙上的肖像(Potrait)，画上正是卡丝玛的父母。他把肖像放在地上，拔起墙上的钉子(Nail)，然后回到走廊，进入首相的卧室(Bedroom)。在卧室里发现桌上有一黑檀盒子，内有一张字条写着密码"ZEBU"。接着他用钉子打开一旁的箱子，拿走了一份文件，检查了衣柜。然后从钥匙孔向外看，确认走廊中没有守卫后，离开首相的卧室。把钉子放回墙上（把钉子图标往亚里山大身上按），按原样挂上肖像。回到走廊(Back Hallway)时听见有人哭泣，可能是卡丝玛，于是在屋门前低声叫着她的名字，果然是卡丝玛。亚里山大把匕首由门缝递给卡丝玛，然后跑回西面走廊的凹处(Alcove)，躲在柱后。待沃尔夫和白经过后，乘着他们面朝走廊时，疾速溜回大厅。

此时卡丝玛已被带走，王室大厅(Throne Hall)里传来婚礼进行曲，亚里山大马上跑往那里，但被沙拉丁拦住了去路。亚里山大把偷得的文件交给沙拉丁看，结果激起了沙拉丁的正义感，和他一起进入王室大厅。王室大厅中正在进行婚礼，亚里山大忙上前阻止，但卡丝玛竟然下令杀掉他，于是他拿出照妖镜一看，原来是由沙米尔变的。首相见事情败露，命令沙米尔肆意杀戮，自己溜往圆塔(Round Tower)。

亚里山大追杀首相来到塔顶。首相被逼得无路可走，叫沙米尔来对付亚里山大。沙米尔的火球进攻十分利害，亚里山大给沙米尔吃了薄荷糖，沙米尔再发出的火球竟打到了自己身上。首相见状，拔出佩剑，砍向亚里山大。亚里山大忙拿起了墙上的重剑(Very large-ornate-ceremonial-sword)自卫。大战一轮后（把剑形图标往首相身上按），亚里山大渐处于下风，幸而松了绑的卡丝玛用匕首刺了首相一刀，他便乘机把首相刺死。

结局二：

雾之岛

亚里山大前往雾之岛，但被德鲁依人捉住，关在吊笼里用火炙烤，所幸魔法神灯咒起暴雨滂沱法术，一场大雨把火熄灭。德鲁依人慑于神威，将他释放，并告诉他要去冥界必须要寻得死神的坐骑黑色飞马，它常飞往人界觅食毒黑莓。此外，德鲁依人说其族宝橡树苗(Miniature Oak Tree)被飞翼人所盗。

亚里山大回到村庄休息。拿出骷髅头，在火坑内装了些未燃尽的炭。他记起在圣山岛的沙滩上拾得黑毛，想是飞马的，于是前往圣山岛。

圣山岛

来到圣山岛崖顶，果然见到飞马(Night Mare)，但它十分胆小，所以不能接近。亚里山大把卡丝玛的头发放在盛有未燃尽的炭的头骨上，再混入臭蛋，施行冥兽降伏法术，飞马被他所驯服，载着他飞往冥界。

冥界

来到冥界，黑飞马飞走了。亚里山大见到4个冤魂，与中间一对手挽手的幽魂交谈后得知他们正是卡丝玛的双亲。他们告诉他首相乘他们睡觉时行刺，希望他能为他们报仇，并送给他一张地狱通行证。

告别他们后，在前往地狱的路上遇到一个女鬼魂，请他帮她找回儿子阿里(Ali)，并送给他一块手帕。继续前行来到地狱入口。见地上放着一对骨头，他奏了一曲(Play Small Bone on Large Bone)，听得白骨将领们手舞足蹈起来，并掉下白骨钥匙(Skeleton - Key)。他拿起白骨钥匙后，出示了地狱通行证便进入地狱之门。

亚里山大小心地在地狱内前进。路上见到一具武士的骸骨，其右手戴着铁手套(Gauntlet)，上有一首诗。他拿起手套后继续前行，不久来到冥河岸边，用茶杯盛了些冥河水，再用古币贿赂舵手查龙(Charon)渡河。

过了河来到鬼王殿大门(Gate)前，命令大门打开。大门化成狰狞的面孔，说他必须猜出谜题(Riddle)方可入内，答案是爱(Love)。

进门后来到鬼王殿，由死神的左右手引见死神。向死神出示铁手套，死神说要带走卡丝玛的父母必须使他掉泪。于是亚里山大拿出照妖镜，让他看看自己的丑貌，自以为天下第一美男子的死神看见真面目后果真伤心得掉下眼泪。于是亚里山大便和卡丝玛的双亲返回人间。

王室岛

三人回到王室岛后，卡丝玛的父母便去找救兵讨伐首相，而亚里山大则去往商店，以点火器换了画笔，并用猎手灯换来一盏蓝色灯。

亚里山大来到城堡外墙，用飞马毛搅和茶杯内的混合物，制成墨汁，用画笔醮墨在城墙上画一道魔法门，然后施以马良之笔法术。

由魔法门进入城堡后发现有三间囚室。走入中间囚室见到小孩的鬼魂，想是阿里，便把手帕交给了他，小孩拿了手帕后，十分高兴，告诉了亚里山大秘道的入口。

在东走廊(East Hallway)找到一间屋子，原来是小丑乔罗的房间。把蓝色长颈灯交给他，然后走到北走廊(North Hallway)。来到一副武士盔甲前，扳动其右手，走进秘道。从墙隙看见守卫们在谈论魔法室的秘语“阿里”(Ali)。向上走，看见了卡丝玛。卡丝玛叮嘱亚里山大要小心，而他则把匕首交给卡丝玛自卫。

由秘道出口走入首相的寝室，在桌上的木箱内看见密码“Zebu”，用白骨钥匙打开木箱，拿走文件，由秘道返回。走到魔法室(Magic Room)，对着门说“Ali Zebu”把门打开，进门后掀起桌上的布，看见桌上有野兽的徽章、象棋国的唱歌石、飞翼人的金羊毛及德鲁依人的橡

树苗。真相大白了，首相要引起各族人的纷争。

离开魔法室，王室大厅已奏起了婚礼进行曲。他要入内，却被沙拉丁拦住，于是他拿出首相的文件，证明首相的恶行。进入大厅，阻止婚礼，卡丝玛竟然叫沙拉丁杀掉他。

此时，幸好国王和王后赶到，并认出卡丝玛是沙米尔假扮的。由于自己所做的坏事被一一揭穿，气急败坏的首相叫沙米尔杀死众人，自己逃往圆塔，亚里山大追杀而来，见到卡丝玛被绑在一旁，沙米尔也被首相叫来助阵。

这时，小丑乔罗到来，把沙米尔的神灯交给亚里山大，于是亚里山大用它来降服了沙米尔，并和首相展开了殊死搏斗。最终杀死了首相。王室举行盛大婚礼，有情人终成眷属。

三、游戏心得

(1)在结局二中，也可用薄荷糖对付沙米尔，但亚里山大父母不会出席婚礼。

(2)进入陵墓前，应收集全砖块、奇洞兽、点火器和红围巾。如果不全，族长爱苏尔会让亚里山大找齐物品后再进洞。

(3)沙米尔会化成各种人形或动物，如果遇上双目闪光的即为沙米尔所变。

(4)在雾之岛拿了未熄的灰烬后要马上去圣山岛找飞马，否则灰烬熄灭了就拿不到了。同样，在奇幻岛拿到冰山雪莲后也要马上前往野兽岛，否则冰山雪莲化掉也再拿不到了。

国王密使Ⅶ之公主的婚礼

King's Quest 7: The Princess Bride

一、游戏简介

这是由 Sierra 公司推出的《国王密使》(King's Quest)系列的第七集。这个冒险游戏沿袭了前几集的故事，颂扬了积极向上的精神。游戏的故事还是发生在达文垂(Daventry)王国，但主人公与前作已经没有联系。游戏的两个主人公都是女性。游戏只有光盘版，在 Windows 下运行，画面为 640×480×256 色，加上精心制作的音乐，片头还有 5 分钟的 AVI 动画。游戏共分 6 章，其中第一章、第三章、第五章是瓦拉妮丝(Valanice)的故事，另外三章是罗丝拉(Rosella)公主的故事。

二、完全攻略

序：罗丝拉不见了

瀑布旁的山坡上，美丽的女孩罗丝拉正在歌唱。母亲瓦拉妮丝说，别玩了，该想着结婚了。罗丝拉来到湖边梳理起自己的头发。这时一只长着翅膀的小海马从水中飞出，又没入水中。罗丝拉回头看了一眼母亲，便跳入水中追小海马。母亲听到水声，回头看时，只见水波荡漾。她赶紧捡起岸边的金梳子(Golden Comb)，也跳入水中，正要抓住罗丝拉的手时，一只可怕的长满毛的手把罗丝拉拽出漩涡。这个漩涡是个时空漩涡。

第一章　绿洲(Where in the Blazes am I?)

瓦拉妮丝被时空漩涡抛到一片沙漠绿洲中，拿出女儿的金梳子哭了起来。看看周围，左

边是尊佛像，手托石钵，旁边有池绿水。右面是神殿的入口，由于慌忙，衣角挂在仙人掌的刺儿上。瓦拉妮丝取下衣服碎片(Ripped Petticoat)，来到左边的水池旁，用手指蘸点水尝了一下，是咸的。她发现佛像下画着一些图，原来是饮用水的制造方法。把池水盛入佛像手中的石钵，加入自己的眼泪，再用玉米放到佛像的另一只手中，石钵中的水即可饮用。她捡起水池边的树枝(Stick)。走到右边的神殿口，正要进去，见到一只大蝎子，看来神殿是进不去了。

瓦拉妮丝顺着小道向上走，来到山坡下，这里有个巨大的石人头像，其嘴巴像是个大门，只是被封死了，石像右边有眼细小的泉水，旁边有个山洞，洞口的岩石上有些图案，画的是使水池中的水下降的方法。把佛像三个项圈上的三颗蓝宝石都放在右边的第二个位置，再掰动佛像的手镯使石钵朝下，池水水面便会下降。

进入山洞，石台上并排放着4个泥罐(Clay Pot)，其中3个已经风化，地上还有个竹篮(Basket)，打开一看，里面装着一颗玉米粒(Corn Kernel)。瓦拉妮丝来到泉水旁，种下玉米粒，立刻长出一颗一人多高的玉米，她拿起一穗玉米(Ear of Corn)。再向右走，地上有两个小洞，露出一只小兔的头，向她喷了一身口水。在兔洞旁边有间小商店，瓦拉妮丝敲了敲门，一只小老鼠开门说它的眼镜被兔子抢走了，没有眼镜它什么也看不见。说完就关上了门。

瓦拉妮丝回到佛像处，用泥罐在池中盛了一罐水，倒在佛像的石钵中，再把玉米放在佛像的另一只手中，看着女儿的梳子，眼泪不禁又流了下来，滴入石钵中。这时佛像手中的玉米发出金光，她在石钵中盛了一罐水，尝了尝，现在咸水变淡水了。

瓦拉妮丝照着洞旁岩石上的图案想让池水降下去。对好项圈，扳动手镯，让石钵翻下，但半天没有动静。她仔细看佛像，发现头可以转动，当把头扳为太阳神后，池中的水就降了下去。瓦拉妮丝小心地顺着台阶下到池底，地上跪着个金武士，手托金盘，盘中的两块小石碑合在一起正是山坡下石头像的箭头钥匙。此时先不要拿。

瓦拉妮丝又来到神殿处。见绿洲附近的沙漠中可见到一股旋风，总在一具枯骨附近旋转，把握时机可以拿到一个猎号(Hunting Horn)。沙漠里总可以看见一个幽灵，与它交谈后，得知那是枯骨的幽魂，因为是渴死的，所以喝水后才能超生，便让他喝点淡水，幽魂便带她到枯骨处，施法移走了旋风，原来枯骨的身边有个布袋，里面有瓶昆虫缩小剂(Bug Reducing Poder)。(如果没有拿到猎号，则只有绳子。)拿到昆虫缩小剂后，幽魂就消失了，她回到神殿，等大蝎子出来后，把昆虫缩小剂撒到蝎子的身上。(也可以拿衣服碎片绑在捡到的树枝上，制成旗子，进入神殿，等大蝎子出来后，用旗子引诱它，蝎子为对付旗子将尾针钉在墙上。)

解决了蝎子后，进入神殿。神殿里有个石台，上面坐着一个石人，先按石台下的按钮，石台上露出3颗宝石。瓦拉妮丝把两颗宝石分别放在石人的双手上，另一颗放在凸起的石台上，这时从石台下升起一块石碑。

瓦拉妮丝来到兔洞前，兔子仍然大吐舌头，她掏出猎号，瞄准洞口吹了一响，兔子呼啸着直飞了出来，当它落下时，掉了两件东西，一团兔毛(Jackslope Fur)和一副眼镜。(对付兔子还有一种方法：用绳子系在水池边的两棵仙人掌上，做一个绊脚索。不久，兔子从远处跑来，绊到绳子上，结果被抛到空中，又重重地落到地下，掉下一团兔毛和眼镜。)

瓦拉妮丝拿着眼镜敲开了老鼠商店的门，问它的事老鼠不答，只推销它的商品，没有钱也可以换，但身上所有的东西它都不要。只好离开商店。

泉水旁的植物结了果，她采下一颗种子，又去老鼠商店，换得一块绿松石（Turquoise Bead）。再回到水池底，将绿松石放到武士的金盘中，金武士的头点了两下。她挑了一块自己没有的石碑，回到地面上。

在石人头像处，把两块石碑合为一体，放在箭头小孔处，打开了门，进入通道，来到对面的森林。瓦拉妮丝正要过去，没想到上方的洞口爬出了一只大蜥蜴……

第二章　国王（A troll is as a troll does）

罗丝拉被那只大手从镜子中拉了出来，那个家伙（Troll）大大的鼻子，长长的耳朵，小个子，像是个国王。她转身照了照镜子，也是大鼻子、长耳朵，小个子，一定是被人施了魔法。国王将她带到一间小屋子，关上门就走了。据说国王要和罗丝拉结婚。

罗丝拉打开门走出房间，这里像是地下溶洞的大厅。一旁还有国王的宝座。大厅中央有个胖女人正在织毛衣，与她交谈，得知她是玛蒂德（Mathilde）。玛蒂德很同情罗丝拉的遭遇，答应配制药水让她恢复人形逃离这里，但必须要有烤甲虫（Baked Beetles）、金碗（Bowl）、绿水（Green Water）、银勺（Silver Spoon）和龙鳞（Dragon Scale）。

这时一个小孩跑了过去，远处传来家长的叫声，他慌里慌张地掉了个玩具鼠（Toy Rat）就跑走了。

罗丝拉来到大厅右上角的厨房，只见厨师正做冒泡的食物，见到罗丝拉就把她抛了出来。这时有个女巫走了过去。罗丝拉来到旁边的泥水浴池，里面泡着两个人，与她们交谈，得知女巫名叫玛莉莎（Malicia），法术无边且凶残。

罗丝拉回到厨房，偷偷把玩具鼠上了弦放到地上。厨师见到玩具鼠就吓晕了，玩具鼠也转了回来。罗丝拉趁机在桌上拿到烤甲虫和金碗。

罗丝拉来到左下角的打铁铺，与一大汉交谈，大汉想非礼，罗丝拉说她即将是皇后，他赶忙改为飞吻。旁边有个小伙子正拼命凿墙，对话后才知，他一直想出外旅行，因此要玩命儿挣钱。穿过铁铺来到地下洞，取下一边墙上的灯（Lantern），用金碗盛下池中的绿水，端回到铁铺在火炉边点燃灯。

从右下角来到一条岩浆河旁，小石桥边有个破旧的吊车通向上面。刚到桥上，有人挡住不让通过。远处的土坡上有辆四轮小推车少了一个轮子。回到国王宝座旁拿来盾牌，安在车轮的位置上，再用盾牌上的长钉（Shield Spike）固定住。跳上小车，把小石桥的家伙撞到岩浆河中。

继续向前走，在一条小道尽头见到一只白龙躺在地上呻吟。身边的宝石发着光采。与白龙交谈，得知它失去吐火能力。于是用灯点燃白龙嘴中的火。白龙送给罗丝拉一块大宝石。回到铁匠铺，将大宝石给铁铺中的小伙子，换得锤子（Hammer）和凿子（Chisel）。回到白龙处，趁它熟睡时，敲下龙身上的鳞片。

罗丝拉来到后面山洞，小心地跳过地缝，取得湿硫磺（Wet Sulphur）。回到铁匠铺，与铁匠交谈，趁他不备把硫磺扔进炉火中，铁匠一会儿就开始发晕了。这时用墙上挂着的钳子夹住发烫的小盒，放在一边的水桶中冷却，得到银勺。

回到大厅，把几样东西给了玛蒂德。她把烤甲虫、龙鳞扔入盛着绿水的金碗中，再用银勺搅和了半天，施法后让罗丝拉喝了一口，结果什么反应都没有。玛蒂德想了想，拔下自己的头发放入碗中，再让罗丝拉喝了一口。罗丝拉终于恢复漂亮身材。这时，国王和女巫玛莉莎出现了，又把罗丝拉关入小屋。她看到国王的画像冒出了白烟，就把屋里的小板凳在画像上叠起来，爬上去揭开画像，原来是个通风孔。罗丝拉钻了进去，得知国王与玛莉莎要操纵火山爆发。继续向前爬，不料从国王宝座的上方掉了下来，同时还掉下一只龙蟾(Dragon Toad)。

屋里的女巫正冲玛蒂德大喊，将玛蒂德赶了出来，又回到原来的地方织毛衣。罗丝拉拿出龙蟾向她请教。在她的帮助下，龙蟾说起话来。原来真正的国王被女巫关起来了，现在的国王是个假国王。玛蒂德给罗丝拉一条魔绳(Enchanted Rope)，让她赶紧逃走，设法救出真国王。这时玛莉莎又来了，吓得罗丝拉忙躲到石桌下，将玩具鼠放了出来，把玛莉莎吓走了。

罗丝拉来到岩浆河。用魔绳系住吊车，跳了上去。……

第三章　小镇(The Sky is Falling)

瓦拉妮丝正要向前行，却被洞口爬出的大蜥蜴挡住去路，吓得她逃出山洞。回到水池旁，捡了一块晶莹的盐块(Salt Crystals)。回到石人头像的地方，发现一颗刺梨(Prickly Pear)，用树枝得到刺梨。回到山洞，将刺梨给蜥蜴，蜥蜴就让开路。瓦拉妮丝进入对面的森林。

向左来到一棵大树下，只见树干上深深地插着一把匕首，从匕首流下两行金色的液体。有只麋鹿蜷伏在树下，它叫罗德爱迪斯，是一名武士，他的妻子茜尔瑞丝被人施法变成这颗大树，自己也变为麋鹿，一直守在她身边。瓦拉妮丝为之感动，答应想法拯救他们。

向左走来到一片树林中，出现一只巨熊，瓦拉妮丝吓得赶紧跑了回来。沿着河床向上游走，小心地踩着河底的鹅卵石到达对岸。见到一张巨大的蛛网罩在路上，一只会说话的蜂鸟落入网中。瓦拉妮丝用竹篮罩住蜘蛛扔进草里，救下蜂鸟。又过了一片黑森林，来到一座小镇门前。敲了敲门，看门人不让她进，瓦拉妮丝注意到旁边有个小门，就不管看门人的阻拦了。

从小镇礼堂走出一只拿着手杖的绅士狗，冲着瓦拉妮丝一通狂吠。瓦拉妮丝拿出女儿的金梳子，伤心地诉说了她的境遇，绅士狗敌意顿消。瓦拉妮丝来到小镇的瓷器店，见牛老板法南度正在痛哭，原来她的朋友小鸟儿被偷走了。

在小镇礼堂的大门上贴着一张纸条，原来他们正在准备举行生日化装舞会。瓦拉妮丝想进去但没有面具。到广场水池边的小售货车旁，发现一个蒙着布的鸟笼，里面有只小鸟(China Bird)，可能是法南度的。她向小鸟说明了情况，偷出了小鸟。回到瓷器商店，把小鸟还给法南度，他把一旁挂着的面具(Mask)赠给她。

瓦拉妮丝戴上面具走进礼堂。大厅里一片喧闹，瓦拉妮丝尝了一口蛋糕，进入里屋。里屋有好多楼梯。她走上右边的楼梯，来到一扇门前，正要开门，一股烟熏得她晕头转向。打开门，房内全是镜子，一旁桌上摆着小天使雕像，下面的字迹模糊不清。正中央安放着喷泉。这些镜子是哈哈镜，正当她欣赏中间一面镜子时，镜中的她将瓦拉妮丝拽了进去，从另一个房间里的镜子中跳了出来。这里是绅士狗的书房，她在书桌的抽屉里发现一面魔镜(Magic

Statuetle)，把女儿的梳子放在魔镜上时，看到罗丝拉在吊车里尖叫的情景。

瓦拉妮丝来到广场上，天上的月亮突然掉到水池中，她想捞起池中的月亮，但是够不着。瓦拉妮丝从鸟巢中得到一枚钱币（Wooden Nickel），来到上面的杂货铺，但是进去了又出来了，这里像是布景，只有一道门。她怀疑在做梦，便吃一块盐，咸得直咳嗽。这回顺利地进入杂货铺。店主是乌龟，里面货物很多，她用仅有的一块钱买了一本书，但书中什么也没有。瓦拉妮丝拿着这本书回到老鼠商店，用这本书换了一把钩子（Crook）。回到小镇，用钩子拿到水池中的月亮，像是一块奶酪。这时绅士狗带着两个护卫从礼堂，以偷月亮的罪名逮捕了她。

第四章　墓地（Will the real troll king please stand up）

从吊车爬上来，吊车的绳索因日久而断裂了，她一边发出刺耳的尖叫一边扒住了洞口的岩石。只见一人手提铁锹走了出来，好像要救她。罗丝拉慌忙抓住铁锹，那人把她拉了上去，旁边的土把洞口也封死了。四周是一大片墓地，不时有厉鬼冒出伤人，身边有个人正在用铁锹挖着什么，不时地上来用尺子量一量罗丝拉的身高，看起来像是挖墓人，他说他叫乌格布格，让她看了看他自己发明的挖掘机，还说朋友的一只小老鼠丢了。罗丝拉注意到挖墓人的小屋的门上画着骷髅头、蝙蝠和蜘蛛，不知其意。

向右来到一颗大树下，只见树上挂着一个巨大的南瓜头，一个小鬼在上面玩，下面布满了蜘蛛网，显然下面隐藏着危险。向下走，到了一片阴森的沼泽地，打开前面的门，一个树妖扑了过来，罗丝拉又逃回到南瓜头那里。不知何时从树上落下一架小吊车，准是树上的小鬼外出了。她跳上吊车，来到南瓜头里面。屋里一口棺材，一旁是具木乃伊，小桌上有 4 个小南瓜头。罗丝拉从地上的脊椎骨（Back Bone），从棺材中拿了布包着的脚（Foot in a Bag），跳上吊车下到地上。向左来到一幢有栅栏的二层小屋前。一个小鬼用喷子在墙上喷着只有他自己才可以看懂的画，小楼的主人出来赶走了他。罗丝拉来到门前敲敲门，主人把她让进了里面，与他交谈得知主人原来是一名医生，叫卡莱文，由于一次事故失去了脊柱。罗丝拉参观了一下医生的房间，一边是堆满书的书柜的棺材改装成的沙发，一边则是手术台和破旧的书桌。她突然想到刚才得到的脊椎骨给了医生，医生将脊椎骨吞了下去，立刻就变高了。医生回送一个小木箱，里面是个小宠物（Weird Pet）。回到南瓜头处，只见两个小鬼正在玩弄一只小老鼠，他们放下吊车，罗丝拉把小木箱放了上去，他们在里面大抢一番，小老鼠（Gravedigger's Rat），趁机跳到罗丝拉的手中。

罗丝拉把老鼠给了挖墓人，得到小号角，挖墓人说只要她吹一下号角他就会来帮忙。

罗丝拉来到南瓜头处，两个小鬼正在虐待小猫，小鬼走后，她用锤子和凿子打开了木箱，放走小猫，小猫回赠她一条命。罗丝拉再回到挖墓人处，只见人去锹在，她上前拿走铁锹（Shovel）向左走。走到一片废墟旁，一见墙上那红眼恶狗便逃走了。在墓地里看见一个穿黑斗篷的女人在一座大坟前哭，这时天空飞过一匹黑马，骑着一个无头骑士。在一堆白骨处，她见到白骨正朝她爬来，把她吓跑了。她吹响号角，掘墓人开车而来，他挖开那堆白骨，下面是口大棺材，奇怪的是棺材用铁链围了一道又一道。上面有个大锁。罗丝拉按挖墓人小屋门上的图案打开了锁，棺材里面有个国王，和地下溶洞的国王长得一模一样。这时玛莉莎又蹦了出来，把罗丝拉和国王一起锁进棺材，并把他们埋了起来。国王放出一只萤火虫，

棺材里亮堂堂的。罗丝拉对国王讲了在玛蒂德帮助下逃出地下的经过。这时外边的树根伸了进来，马上就要进入棺材了。这时罗丝拉想起龙蛙有一种魔力，就拿出龙蛙交给国王，国王让龙蛙在地上挖了一个大洞。她又用锤子和凿子打开了国王手上的铁链，俩人跳进洞中，从墓地的边缘钻出地面。国王把她的魔杖(Magic Wand)交给罗丝拉，让她把自己变成一只甲虫(Troll King as Scarab)带在身上，并给罗丝拉一身黑斗篷(Black Cloak)。她必须找到进入地下的入口，阻止玛莉莎的阴谋。

罗丝拉来到医生的小屋，医生说要想走出这里，要解决掉花园里的树妖，说着从书柜上拿了一瓶落叶剂(Defoliant)给她。罗丝拉告别医生，前往玛莉莎的花园，打败树妖，见到一株食人花。她向食人花问一些事，但食人花总是不怀好意地引诱她过去。罗丝拉把从南瓜头那里偷来的脚扔给食人花，迅速摘下食人花下面的那朵小花(Fragrant Flower)。当她走到玛莉莎的小楼前时，国王说要打败玛莉莎需拿到玛莉莎房间里的一样东西，但不能进正门。他们转到小楼后面，在墙角处发现一个小洞直通房间的地板下面。罗丝拉用铁锹将洞口挖大，钻了进去。松动的地板上有个小孔，刚要进入房间，突然房门开了。玛莉莎和狗走了进来。罗丝拉慌忙盖上地板藏在下面，可是狗还是闻到气味了，在她藏身的地板上闻来闻去。罗丝拉拿出落叶剂对狗鼻子喷了起来，狗被呛得怪叫，玛莉莎把它抱出房间。罗丝拉趁机跳进房间，翻箱倒柜找到神秘装置(Mysterious Device)，像个充电器。在收拾满地衣服时，拾起玛莉莎的毛线丝袜(Woolen Stocking)，从原路钻出房间。

向右走，来到一片阴暗的树林，见到巨熊，罗丝拉用毛线丝袜和小银弹(Silver Pellet)做了一个弹弓(Sling)，打在狗熊的鼻子上。狗熊痛得在树林里跑了一阵，树林里的所有动物都看着罗丝拉，然后都被吓跑了。罗丝拉如梦初醒地跑出了树林，但还是被刚反应过来的恶熊扯下了斗篷。

一口气跳过干枯的小河，来到小镇前，像她母亲一样从旁门进入。在礼堂门前，罗丝拉向绅士狗把瓦拉妮丝介绍了一下，绅士狗说她母亲正在找她，说完就进了礼堂，罗丝拉跟了进去。走过交错的楼梯后，来到了四周都是镜子的房间，见中间的那面镜子已经被人用木板钉死了。她看到天使雕像下面的字迹不清，就用毛线丝袜擦净上面的尘土。只见上面写道："我是个饥饿的孩子，只想吃水果，如能满足要求，你会进到黑暗的深处。"罗丝拉在房间石柱上发现一串黄金葡萄(Golden Grape)，于是用锤子取下最大的一颗，放在天使的手上，这时房间里的喷泉上升，下面露出通往地下的入口。她一看，这个入口深不见底。用魔杖将国王恢复人形，他只说了声"没有时间了"，就纵身跳了下去。她也跟着跳了下去。他们正好落在火山控制室的通道里。国王在前面的门上左扳一下，右扳一下，再推上中间的开关，打开了控制室的大门。国王冲进去与正要发动机器的假国王扭打在一起。

第五章　彩虹地(Nightmate in Etheria)

瓦拉妮丝被带到礼堂大厅里，大空要求她马上把月亮放回天上，要不别想离开小镇。说完把她赶出大厅。来到街上，看见小镇的大门已经加了岗。她来到杂货铺，用面具换了一只橡皮鸡(Rubber Chicken)。出了杂货铺又来到摊车处，摊主迫不及待抓过魔镜，并回赠了一瓶药膏(Were Beast Salve)。

瓦拉妮丝把橡皮鸡系在水池旁的树枝上，利用橡皮弹性把月亮射到天空。掉在地上的

橡皮鸡还叫了几声走开了。取下树枝上挂着的橡皮鸡的那根羽毛(Feather)。绅士狗看见月亮上天了,就撤走了大门的守卫,瓦拉妮丝赶紧出大门。

瓦拉妮丝来到麋鹿和大树的面前,麋鹿指点她去找石头像。在森林里转了半天,才在河对岸的树林里找到石头像。用羽毛搔石头像的鼻子,石头像打了下喷嚏醒来了,瓦拉妮丝伤心地讲了以往的经过,石头像告诉她河边雕像的秘密。她回到断桥边,在花间找到蜂鸟,接了一罐蜂蜜(Nectar)。按照石头像的指示倒入了河边雕像手中的水罐,从水罐中源源不断流出的清清的河水充满了整个河道。那头麋鹿也到河边喝水,突然变成一个武士。他们来到大树下,罗德爱迪拔出插在大树上的匕首,并用全部法力维持大树的生命。瓦拉妮丝帮不上忙,就离开了他们。

瓦拉妮丝回到沙漠里拿到挂在仙人掌上的兔毛,回到树林边的空地上,把兔毛放进药膏里,再把药膏涂在自己的脖子上,变成一只大兔子,大叫一声向东边的森林跑去。当兔子从熊的身旁跑过去时,顺手拿走了熊的宽大外套,原来它只是瘦小的老熊。

瓦拉妮丝跑到玛莉莎的花园,恢复人形。这时老树妖又跳了出来,但被赶来的罗德爱迪斯消灭了。瓦拉妮丝向那株食人花打听这里的情况。出了花园,来到医生卡莱文的小楼,但医生不知道罗丝拉去了哪里。瓦拉妮丝离开医生处,在墓地里转了一圈,遇到那只黑猫,黑猫说罗丝拉与国王进入地下去阻止火山爆发。在废墟处,瓦拉妮丝被突然蹿出来的大黑狗吓跑。来到南瓜头处,只见吊车已经落下。进入南瓜头里,得到木乃伊手中有一根大腿骨(Femur Bone)。找到黑狗,将骨头给黑狗。黑狗敌意顿消,说她是除它主人外最好的人。黑狗的主人已被玛莉莎砍了头,他每天都在天上骑着飞马找他的头。瓦拉妮丝说可以帮它的忙,黑狗就把脖子上的奖牌给了她。

在一座坟墓前,瓦拉妮丝将奖牌给了无头骑士的妻子,她悲痛地跑开了。坟墓大门紧闭,得想法弄开。瓦拉妮丝来到南瓜头处,小鬼正在用一串点燃的鞭炮戏弄猫。她拾起一个鞭炮,回到墓地,炸开了墓门。进入墓室,用力推开棺材盖子,从里面拿出一块人头骨(Horseman's Head)。回到大路上,拦住无头骑士的飞马。无头骑士接过头骨放在自己的头上,顿时长好了。此时无头骑士的妻子和大黑狗都来了,为感谢瓦拉妮丝的帮助,骑士把飞马给了她,并给她一支横笛(Horseman's Fife),在说明横笛的用处后,将瓦拉妮丝抱上飞马。

飞马把她带到爱莎丽亚(Etheria)。这里的大地漂在白云上,4 道彩虹分别通向 4 个不同的地方。其中左上通往沙漠,右上通往小镇,左下通到沼泽,右下通到断桥。瓦拉妮丝顺着山道来到一个洞口,洞口黑乎乎的。在洞口旁边的草丛里采了一串小紫花(Ambrosia)后往回走,小鸟在歌唱。向上走,穿过云雾,看到一把大竖琴,上面有闪闪发亮的水晶球。上前按小鸟唱的歌声弹起竖琴,刚刚弹了前 4 个音符,竖琴就自己弹奏下去,这时,上面的水晶球闪了几下,当她用手指碰到水晶球时,一股巨大的吸力把她吸了进去。

前面有 3 个黑衣白发的仙女围在一个闪光的东西前编织着。瓦拉妮丝对她们诉说自己和女儿的经过。仙女说要到梦的世界才能找到答案。说完让瓦拉妮丝走开。瓦拉妮丝出来后,从右下的彩虹处跳下人间,正好落在断桥处。

看到罗德爱迪斯已失去拯救妻子的最后希望,准备和爱妻渡过最后的时刻,树下响起伤感的笛声。在河对面的雕像前,瓦拉妮丝将那串就要干枯的小紫花放在水罐中,刹那间水罐

里长出了水果，她拿了一个大石榴(Pomegranate)，来到树旁，把石榴放在树上，大树变回一个美丽的姑娘，与罗德爱迪斯拥抱在一起，享受重逢的快乐。

瓦拉妮丝回转到医生的小屋，医生正为火山的事要收拾东西逃命，瓦拉妮丝说她想回到梦境中去，但是太多兴奋的事让她失眠了。医生让她躺在沙发上，在他的催眠下，瓦拉妮丝进入了梦境。在一片云雾中，时间被扭曲了，岩石变成奇怪的影子，这些影子突然向她扑了过来，她掉进水中，等游上岸后，前面出现一个大房间，一块大冰石向她滚了过来，里面冻着一个可怕的人。瓦拉妮丝被吓醒了。出了医生的门，来到断桥边，向茜尔瑞丝讲述她的梦，茜尔瑞丝说只有阳光才能解开那块冻住的冰石。

瓦拉妮丝吹起横笛，飞马把她载到爱莎丽亚，重新弹起竖琴，见到3位仙女，她们送给她一个梦圈(Dream Catcher)。瓦拉妮丝用梦圈在山顶的洞口捉了一只影子怪。进入洞中，见到一位老人正在编织七彩的梦，在百般恳求下，他为瓦拉妮丝织了一条梦毯(Tapestry of Dream)，告诉她只要坐上梦毯就能到梦界。瓦拉妮丝坐上梦毯，又来到梦中的地方。这时影子怪出现了，她用梦圈把收服的影子怪放了出来，让它们互相去打吧。在大房间城见到大冰石。但还是没有阳光。

来到玛莉莎房间的后门，房间里的狗开始不安，瓦拉妮丝把小紫花放到狗鼻子下，狗开始流口水。玛莉莎便拉着狗到外头溜弯去了。瓦拉妮丝跳进房间，发现玛莉莎的台灯由水晶体(Crystal Shaft)制成，便摘了一个。然后来到沙漠，在沙漠里的神殿里把水晶充满了阳光(Crystal Shaft with Sunlight)。坐上梦毯回到梦境中，用充满阳光的水晶化开了封冻的冰石，使美丽的仙女复活了。瓦拉妮丝向她讲述了自己的遭遇，仙女给她一根魔缰绳(Magic Bridle)，并说她到山顶后会有人相助。用魔缰绳套住飞马，飞马便带她来到云端。在上面向风神讲述了玛莉莎的阴谋。

第六章　火山口(Ready ,Set... Boom!)

当罗丝拉来到控制室时，只见两个国王正打在一起，都要求罗丝拉干掉对方。罗丝拉把魔杖(T面→F面)举了半天，然后随便挑了一个离她近的国王用魔杖比划下去，只见他跳了几下变成英俊的小伙子爱德格。但他失去了记忆，不知身在何处，这时玛莉莎赶到，把国王再次电晕，搬走了爱德格，施法把罗丝拉放在正要喷发的火山口上。

尾声

爱德格把瓦拉妮丝抱上飞马，飞奔前去。灼热的岩浆眼看就要烧着罗丝拉，有人用一张大网罩住了岩浆，罗丝拉赶忙用铁锹在火山口旁边挖了一个洞，跳了进去。爱德格和瓦拉妮丝也在墓地挖开一个大地洞进入地下。罗丝拉穿过通道，打开控制室的大门(左、右、中)，只见国王还躺在地上昏迷不醒。她把充电器插在旁边机器的插座上，充足电后再拔下来。国王怎么也叫不醒，罗丝拉只好出控制室，在通道的窗边发现一朵盛开的小花(Fragrant Flower)。用铁锹撬开下边的大石头，站到大石头上便可拿到小花。回到控制室后，用花香将国王熏醒。国王立刻想到火山就要爆发了，赶忙按下控制开关。从指示器里看到岩浆慢慢地落了下去，国王和罗丝拉一起笑了起来。这时瓦拉妮丝和爱德拉进来，母女俩终于团聚了，此时玛莉莎出现，用电击倒了爱德格，并向罗丝拉扑来。罗丝拉赶忙拿出充电器，击中玛莉莎，将她电成婴儿。小狗进来闻了闻变小的玛莉莎，伤心地走开了。

喜剧的结局

罗丝拉赶紧用猫送给她的一条命救活了爱德格，这时爱德格的父母进来，收养了小玛莉莎。雪白的天鹅载着他们穿过阳光飞回城堡。罗丝拉与爱德格相拥在一起，乘着天鹅在礼花中飞向远方。

悲剧的结局

罗丝拉没有及时救活爱德格，他的父母在深沉的音乐声中驾着黑色的天鹅飞上天空。

航空霸业Ⅱ

一、游戏简介

这是由光荣公司开发，第三波发行的策略性游戏。游戏容量只有4MB，但游戏画面质量却很高。游戏的图标和指令很简单，很容易上手，为许多玩家所喜爱。与同类的策略游戏相比，它与城市的互相影响不大，也没有股票市场。主要是建立航线而已。由于游戏的变量少，就容易发现其中的窍门，掌握了窍门，财源就滚滚而来。

二、完全攻略

选择剧本

玩者是一家航空公司的创办者，可有5个剧本可供选择：

剧本一：喷气时代的开始（1955年至1975年），螺旋桨式飞机逐渐被喷气式飞机所替代，主要机型：DC8、B707、B272、DC9B、B737。

剧本二：大客运量时代（19705年至1990年），主要机型：B747、DC10、L1011、A300。

剧本三：涵盖世界的航线网，随最大航程飞行速度提高，不再需要中途停飞机加油（1985年至2005年），主要机型：MD11、B747、B767、A340。

剧本四：新世纪航行（2000年至2020年），新时代的航线将朝大量运输和高速运输两极分化发展，主要机型：B777、MD11、A340。

剧本五：从过去走向未来，航空业发展永无止境（1955年至2020年）。

建立总公司

选择完剧本、难度、玩者人数，就该选择总公司所在地。全世界有100多个大城市可供选择，可以根据国籍、喜好来选择，如北京、上海、东京、巴黎、纽约，随便选个城市作为你的航空公司的落脚点。游戏将全球分为7个区域，但真正具有商业价值的只有北美洲、亚洲及欧洲。这三大区城市多、人口多，是建立总公司的好地方。游戏中城市的资料主要是人口、商业及观光，人口数是乘客的基础，商业影响到商务舱的乘客，观光影响的是经济舱。因此如果从选择的难易程度讲，可选择纽约、洛杉矶、东京、巴黎等城市，可使以后的发展容易一些。

公司的人员和资金

开始时，公司总部配有一名秘书，她会在游戏中给你许多提示，使你避免一些过于明显的错误。公司里还有4名能干的职员，他们的能力各不相同，有的谈判能力出众在谈判时可委以重任，可在短时间里高效率的完成；有的规划能力强，可从事广告宣传策划。

公司开始拥有的资金多少与所选择的难度有关，多则11亿美元，少则8.5亿美元。

航线的选择

选择一个地区作为总公司后，该区域就会有一些城市已经有停机坪，公司也已经有几架飞机，下一步就要开辟新航线。在开通前往一个城市的航线时，要先派代表与那个城市机场交涉，租用一定数量的停机坪，才能使航线正常开通。开始时的航线越远越好。一般航线指派一架飞机就可以了。当航线开通后，每个月都要根据旅客流量成份多少来调整航班次数、票价以及头等舱与经济舱的比例。班次上的安排尽量让载客量维持在85%以上，一般大约在每周四、五班左右。在游戏中，增加航线数比经营少数航线来得划算，一般不要把多架飞机押在一条航线上，而是多开几条航线盈利更多。这样在本区域发展也可利用现有的停机坪，不用再谈判新的停机坪。不过总公司及分公司所在城市的停机坪还是要多一点才好。其他城市的停机坪有五、六个就足够了。停机坪的数量如果不能肯定的话，还是多一点好。

投资

投资分为三项，维修、宣传及服务。如果将这三项都调到"最大投资"，以后就可以不必再管这一项目。

设立分公司

为了尽快达到游戏胜利的目标，应该从一开始就派人前往其他两个大洲建立分公司，其他区域一般是要赔钱的，可先不要管。分公司的挑选原则与总公司中的挑选原则相似，各项指数越高越好，为公司的发展积累资金。为了保证将来各大洲的第一，游戏中后期还是要进入其他地区的。例如南美的墨西哥、中东的德黑兰、非洲的开罗，都是设立分公司比较理想的地点。由于游戏所定的规则对长距离航线有利，因此，开始时建立跨区域的航线时要考虑建立总公司与未来的分公司之间的洲际航线，可先不设立分公司，省下设立分公司的经费，又可得到跨区航线的好处。

相关产业

为增加旅客的人数，可以拿出一部分资金购买当地城市的关系企业，如饭店、饮食服务业、旅行社等。这些关系企业运转得到的利润有助维持公司的运转，而且这些企业在一定季节展开相应的广告宣传攻势，就可以使这条航线的人数大幅度增加。不过这些企业本身价格不菲，少则数千万，多则上亿美元，当航线上旅客减少时它也会亏损。从游戏总体来讲，一间旅馆费很大劲去经营才能赚个三、四百万，但一条航线轻易就能盈利数百万乃至千万。航线所得到的利润是相关企业比不上的，但相关企业对增加航线的载客量还是有帮助的，因此也不能一概不管。

从游戏规则讲，区域内的航线一定要从总公司或分公司所在地发出，因此在公司所在地购置相关产业是最经济最有效益的投资，因为这里的相关产业的购置对该区域所有的航线都用得上。而且要买得早，要买最好的，免得被他人买走。其他地区的可到游戏中后期公司扩大后再说。

飞机的选购

当航线盈利了，就要开辟新的航线，当航线越来越多时，就要向飞机制造厂商购买新的飞机，以补充新航线的需要。在交易所可见到大家都很熟悉的机型，如波音公司的B737、麦

道公司的 MD80、俄国的图 154、欧洲空中客车的 A300 等飞机，价格、性能也不一样。有些公司的飞机由于政治原因订购不到，如日本公司就购不到俄国的图式及伊尔飞机，而俄国飞机公司在 1985 年以前也购不到美国的波音和麦道飞机。

购买时应选择性能价格比较高的飞机，短途飞行应选择油耗低的飞机，跨区域的主航线应选多座位的宽体客机（如 B747）。一些往中东、非洲、南美、大洋洲的跨洲航班，客流量比较少，可选用 A310、图 204 等航程长但座位少的机型。区域内的航线一般用 MD82，短程的可用 737。不过，不要买太多型号的飞机，而应固定购买几种机型，便于在各航线间替换，调整架次。要注意随着时间的推移，每个公司都会自动停止生产某些型号的飞机，生产一些新型号的飞机，因此要随之更换航线上旧型号的飞机，以免维修时产生困难，有时运气好会赶上制造公司半价出售飞机，不过此时恐怕也是没有钱的时候。

事件

当航线正常运营时，飞机到货，公司正常运转，这时要面临与其他航空公司的竞争，从服务质量、票价到停机坪的租借上都要展开激烈的竞争，此外，各种意外事件、国际风云变化都会对公司业务产生深远的影响。如某某航班因意外事故迫降甚至坠毁，会降低公司的维修水平、影响公司的声誉，使该航线的旅客数量剧减。再如某地区或国家发生爆发战争导致其相关城市航班停航，并使在该地区所作的广告活动失败。例如两伊战争导致油价上涨，公司的经营成本也会急剧增加。而墨尔本、东京乃至亚特兰大奥运会的召开，会使有关航线的旅客迅速增加，某城市的如果一夜间成为世界旅游的热点，其商业及旅游价值也会暴涨至 100，这时要抓紧开通通往该地的航线。风头过后再停开或关闭该航线。由于游戏在某种程度上忠于历史，因此与其他公司相比，你的公司可对突发事件"未卜先知"，例如两伊战争、中东战争、慕尼黑奥运会等大事，早就耳熟能详，就可以在适当的时候停开或增开新航线。这是你的航空公司战胜其他公司的秘密武器。

结局

在总公司所在区域以及几个主要大洲取得载客量第一后，也应该有足够的资本进入其他四个区。由于这四个区客人少，一般是要赔钱的，因此班次不要多，客机也不要大，票价可订得很低，只要能维持客流量第一就行。再加上购进该地区的相关企业，配合广告宣传，很快就能上到第一。

相继战胜其他几家航空公司后，终于达到连续一年七大地区（东南亚、欧洲、非洲、中东、南美、北美洲、大洋洲）运载旅客人数第一，及总人数第一的目标后，就会看到结局画面。屏幕上各大洲间布满你的空中航线网，一架银白色喷气豪华宽体客气掠向天际，何等地自豪啊。

三、游戏心得

1．体会

（1）创业初期选择好航线是很关键的，初期应该开通几条跨洲际的航线，对应的城市人口较多或商业旅游价值比较高的城市，如东京至檀香山，票价也可加价 50％，服务质量可以最低级别 E 级，然后买下对方城市的关系企业，经常做广告宣传宣传，就能使之成为黄金航线。只要这些航线的载客率达 100％就可以加飞机、加班次，其利润非常可观。

(2)要注意飞机的升级换代。1架350座的B747－200，可以替代9架80座的DC－60，而且油耗、维修费用很低，因而应将其放入客流量大的主航线。

(3)对于战争热点的城市，如中东等地，就不建立分公司，而是等到其他公司赔钱退出后才插手这些地区的业务。

(4)洲内短途航线不易盈利，不过东南亚除外，因此东南亚航线应该给予充分的重视。

(5)要讲究经营策略，先以低票价吸引客源，待客源稳定后再提高票价。

2. 金钱修改

修改存档文件SAVE?? .DAT(这里?? 为存档号)，金钱地址为SECT 0000，DISP 0026－0029，可改为FF FF FF 7F。

剑侠情缘

一、游戏简介

这是金山公司西山居工作室1997年推出的角色扮演类游戏。游戏容量为85MB(2CD)，另外还有21首CD音乐。画面采用320×200的分辨率，具有中国画画风。游戏采用多线路、多结局的结构形式，游戏策划和故事情节很丰富。游戏的宝物不是用钱购买，而是要靠寻宝获得，因此与往常的同类游戏相比，宝物也就显得珍贵一些。游戏的战斗采用传统的“踩地雷式”和敌人看得见相结合的方式，但攻击采用敌我双方同时跳起攻击，使战斗画面更为真实一些。

二、完全攻略

南宋初年，金人肆虐中原，虎视江南，同时收买朝中奸臣和武林败类，建立秘密组织五色教，密谋杀害抗金将领和武林义士。这时出了一位少年英雄，这就是游戏主角独孤剑。独孤剑是当年天心飞仙四大剑客之一的仙剑独孤云之子。独孤云当年同飞剑客张风去金国准备救回被金人掳去的靖康二帝，但张风被金国高手天剑客南宫灭收买，反过来杀了独孤云。独孤剑被师傅刘轻舟收养，一直在衡山学习武术。

衡山

这天独孤剑正在练剑，师弟卢青匆匆跑来告诉他师傅受了重伤，独孤剑急忙上山去见师傅。师傅已奄奄一息，原来他下山刺杀金国宰相挞懒时得到一份黑名单，返回去时受到大批五色教徒的截杀。师父临死前告诉独孤剑他在打退敌人后将这封黑名单藏在山下的一个树洞里，让独孤剑取出，送给武夷山掌门柳中原。说完就气绝身亡了。

独孤剑在房间中找到一些补给品后下山，在一棵有血的树上找到那封黑名单，并击退了要来抢夺黑名单的红衣人的进攻。黑名单上第一位就是柳中原。独孤剑向东来到武夷山，在山前问樵夫上山之道，从后面的栈道上了武夷山。但此时柳中原已去了临安。

临安

独孤剑来到临安，却听酒馆老板说柳中原已经回武夷山去了。在与城内的人们交谈中听说最近城里有个采花大盗时常出没，专门抓身穿绿色衣服的少女。在临安城东南的民居

中见到等夫3年的赵七娘。回到酒馆让周木匠去娶她，促成一段好事，得到女儿草等物。在怡红院见到被秦桧手下吕文才将军卖到这里的秋雨姑娘，答应为她到宋朝军队里找她舅父刘将军，得到红玉一块。西门口何员外家的女儿何梅被人掳走，何员外请独孤剑帮忙找回女儿。回到酒馆，在酒馆二楼有个叫路达的人说要朝庭向金国上贡金钱、美女以求平安，独孤剑听不下去，与少侠张如梦一起教训了路达一顿。一旁一直坐着喝酒的人走了过来，这人是与父亲齐名的心剑客方勉，但张如梦对方大侠很为冷淡，使独孤剑有些疑惑不解。方勉走后，张如梦举出方勉种种小人之举，让独孤剑好生疑问。

张如梦走后，张的妹妹张琳心来找哥哥，与独孤剑邂逅相逢，独孤剑望着她尤生爱意，但初次见面，只能目送她离去。张琳心刚下楼，就被采花大盗抓走，独孤剑赶到楼下时已晚了。听前往碧霞岛方向的东城门守军士兵说，采花大盗带着张姑娘越过城墙向碧霞岛方向去了，但又不让任何人出入。独孤剑想起在赌场中无心国事的吕文才将军，不妨找他拿出城门的令牌用用。

独孤剑来到赌场，打败吕将军后，拿着令牌出了东门。来到渡口，却因雾大没人敢渡他出海，一个渔夫说这种天气只有老王才能出海。独孤剑找到老王，老王也不想在这样的天气里出海。出门后听说城中贾老实对老王有过救命之恩，因此赶回临安城中，在客栈的院子里找到贾老实，贾老实提出要得到南宫彩虹姑娘的一滴眼泪。

独孤剑来到怡红院，一名保镖守在南宫彩虹的门外，要五百两银子才可以进去。独孤剑没有那么多银子，只好施展轻功，从怡红院右墙边跳到南宫姑娘的房间(有银子的也可从正门进去，在二楼屏风处对话)。南宫姑娘没有刁难，虽没有给他眼泪，却也用茶杯装上一滴清水给了他。

碧霞岛

拿这滴眼泪给贾老实，一起出城找到老王，说得老王渡独孤剑来到碧霞岛。杀掉岛上所有杀手，在岛的东边发现退潮后露出的石墩，由此通向另一个小岛的山洞。在山洞中看到张琳心与采花大盗搏斗被打昏过去，独孤剑及时赶到，打败采花大盗，救出张琳心。由于天色已晚，老王不想当夜赶回临安，独孤剑便在洞中生起火来，与醒来的张琳心谈起两家的恩怨。此时听到洞中有呼救声，便寻声进洞的深处救出被采花大盗抓去的何梅。

临安

将张琳心送回临安后，在临安东门外遇到张如梦。这次是张如梦从妹妹口中得悉独孤剑的身世后，找独孤剑决斗的。他们俩为了父辈的恩怨在城墙上打了起来，两人皆负重伤，但独孤剑稍胜一筹。一个蒙面女子救走了张如梦。

当独孤剑醒来，发觉已睡在客栈里，身上的血书也不见了。听客栈老板说是张琳心救了他，便去找张琳心。在城墙上找到她，得知她把独孤剑送到客栈后，她父亲也来了，见到血书，觉得重要，便拿着血书去武夷山了。听罢，独孤剑急着要赶往武夷山，张琳心也要求同去。(此时如果到何员外家，见到何梅。如答应成婚，则为游戏的一种结局。)

武夷山

独孤剑和张琳心来到武夷山脚下，听到一声惨叫，赶紧上山。两人杀退拦在路上的杀手来到山上，见到满地尸体。一名身负重伤的武夷山弟子告诉二人武夷山受到五色教的攻击，

柳中原带着弟子把敌人引进后山的禁地了。独孤剑随即进入机关重重的后山禁地，和张琳心打开一个个开关，后来在一个石室中，发现了武夷山掌门柳中阳和五色教教主留下的武功秘笈《凤舞九天》和《风雷九州》。二人学会两门绝学后，继续寻找柳中原。通过两排铁刺后，发现 4 个开关，打开其中 3 个（自左向右为下、上、下、下），便听到铁门打开的轰响。寻声进入室中，见到柳中原和五色教主的杀手头目正在殊死搏斗，二人上前救出柳中原。柳中原临死前告诉他们，那份血书是五色教暗杀的名单。他正要说出独孤家与张家的恩怨，却伤重死去。

临安

回到临安，发觉街道冷冷清清。原来张风被秦桧指为奸细，张府也为吕文才带兵查抄。二人打听到吕文才抓走了段铁匠，便来到城北段铁匠家中，正见到吕文才，逼段铁匠交出女儿和巨阙剑，段铁匠不从，吕文才便拔刀砍向段铁匠。二人上前，杀死吕文才。段铁匠临死前将女儿段芙蓉托付给他们，请他们把段芙蓉送到成都姑妈家。

二人回到张府，杀死门口的士兵，进入后院。见到老家人蒋伯。蒋伯说吕文才带人抄过家，要找什么东西，家人都跑散了。他还告诉张琳心，老爷留下一首诗后就走了。诗曰："一片红花无中栽，花蕾尚小屋生苔；晓风逐地道清幽，紫气一出城外来。"张琳心悟出诗中隐藏的"花园小屋地道出城"，带着独孤剑来到后花园的放杂品的屋子里，下地窖，踩下桌子左边的一个秘密开关，打开墙上的一道暗门。从暗门后的秘道走到临安城外。离出口不远处，正遇上张风与天剑客南宫灭打斗。张风不敌，受了重伤。二人上前赶走已受了伤的南宫灭。

此时张风给独孤剑一个报父仇的机会，独孤剑考虑再三，决定不杀张风，但严厉喝问张风为何杀他的父亲。张风道出事情原委，原来当初独孤云和张风当年去金国营救二帝，见宋朝一文人正要向金人献一份绘有宋朝地形的《山河社稷图》，二人决定先夺下宝图。图是夺下来了，但独孤云不幸被擒，张风藏好图后去营救独孤云时也被抓住，只好诈降，多疑的金人要张风杀死独孤云来证明自己是真心投靠。已被南宫灭挑断手脚筋络的独孤云自知不能活，便激张风动手。杀了好友的张风得到金人的信任，后被派送秦桧前往大宋。在秦桧的帮助下进入重要部门为官。张风破坏了秦桧许多阴谋后，终为秦桧所怀疑，因此要除掉张风。张风虽躲过秦桧，却没有躲过南宫灭。说完张风便去世了。独孤剑决定依张风所言，去找回《山河社稷图》献给国家。独孤剑知道血书上第二人是华山派的掌门顾枫大侠。决定赶在名单上暗杀顾大侠的时间十月十二日之前赶到华山去通知他。此时临安城中的乞丐小雷也赶到此地，大家到渔村找到老王，见到段铁匠托付于此的段芙蓉。段芙蓉得知独孤剑为她报了父仇，便把巨阙剑给了独孤剑。在渡口老王的帮助下，大家坐船前往华山。

华山

上岸后，独孤剑与张琳心去华山，而小雷与段芙蓉去成都。独孤剑二人来到华山脚下的石塘镇，得知华山派掌门顾枫和师弟林海要决斗，赶紧上山。看守路口的华山弟子却不相信年纪轻轻的独孤剑是衡山派掌门，不放二人上山，二人只好下山。山下的小村庄里有位老人说，樵夫李三经常从一条小路上山打柴。但李三到长安去了。听完后二人便到长安城中去找李三。

长安

城门旁卖菜的老人说李三因得罪了城中权贵姚知节的儿子锒铛入狱。独孤剑二人一愁莫展，在酒楼遇到喝酒的张如梦。张如梦见到他们，让他们先等一会儿，便走出酒馆来到长春楼。见姚公子正威逼一姑娘，不从便要卖她为娼，张如梦趋身上前，用醉拳将姚公子教训了一顿。随后赶来的独孤剑带走姚公子，要到大牢里救出李三。

在牢中，利用姚公子救出李三和天王帮右使杨湖。杨湖为表示感谢，给了独孤剑一个天王令。有了此令可自由出入天王帮。独孤剑二人回到酒馆，把姚公子交给张如梦后赶回华山。

华山

在石塘镇村北的一间房子里找到李三，从一条小道上了华山。李三给二人搭了便道，送二人过了一处天险。两人继续上山，途中遇一位华山弟子匆匆下山。这一天已是十月十二日，虽然他们紧赶慢赶，但还是来晚了，顾枫已被师弟林海以比武竞选掌门为名杀死了。二人正想问个清楚，却被林海诬为金国探子，幸有心剑客方勉出面，方免大打出手。由于这次决斗正大光明，找了各派掌门来监督，因此并无林海暗杀的把柄。二人被林海赶下华山。到了山脚，张琳心想起上山时看到的那名匆匆下山的华山弟子甚为可疑，觉得那人必知隐情，想找那人问个清楚。

长安

来到长安城中长春楼上，找到那位华山弟子，把他捉到城外树林中。这人是林海的侄儿林对儿，经一蒙面人指点，逼问出林海投靠五色教，偷偷下毒耗掉顾枫的武功，然后用比武的方式杀掉顾枫，登上帮主的宝座的事实。

华山

独孤剑二人带着林对儿上华山。林海见事情败露，与二人打了起来，结果被打死了。独孤剑与方勉交谈，得知去少林寺的小路。二人便从华山山顶右面的小路来到少林。

少林寺

二人来到少林，却找不到无虚大师。在右边的小院与小和尚元真对话，到大雄宝殿后找回被他师兄元通抢去的泥人，交给元真，得知无虚方丈在密室中闭关修练，不见外人。二人来到达摩堂秘室外，无虚大师不开门。看墙上的那首诗，用激将法将无虚大师激了出来。独孤剑告诉无虚大师名单上下一个要杀的目标就是他时，无虚大师说最近庙里出现一名刺客，几次对他行刺都被他躲过，他怀疑此名刺客是寺中的和尚。看到这张血书，无虚大师认为第四个应是韩世忠元帅，第五个自然是岳飞元帅。

为找出寺中的刺客，二人在寺中停留几天。这天，来到少林塔寺，遇见一名可疑的和尚，便上前盘问，几句话那和尚便露出马脚，一下子便把他抓住了。那人供认是五色教教徒，二人也冒充是五色教中人，想诓出谁是寺中的刺客，但假和尚怎么也不肯说。张琳心想出一计，回到寺中，请无虚方丈召集众僧，把假和尚的消息告诉所有的人。然后偷偷回到塔林，不久便见到少林的无相大师出现，见四周无人便一刀杀死假和尚。此时无虚大师、独孤剑、张琳心出现，无相自知中计，使出轻功逃跑了。独孤剑到藏经阁学会一式“天魔解体大法”(此招式只能在与南宫灭决斗时时使用)。

朱仙镇

独孤剑二人来到朱仙镇，听说书人讲了一段八大锤的评书。从村北来到韩世忠元帅的营帐前。得知韩世忠不在营中，张琳心因与韩世忠夫人有旧，得以入帐见到梁夫人叙旧，同时也把暗杀名单的事告诉梁夫人。二人又来到岳飞元帅的营中，只见到岳云，得知岳飞上前线观察敌阵去了。岳云请他们去大营不远的朱仙镇休息，明日再来。二人回到镇上，在酒馆里遇到正在寻找师兄独孤剑的师弟卢青。卢青将师傅留下的丹心宝剑交给他们便离去了。

第二天，二人来到岳营。在议事大帐中，岳飞正满腹心事地踱来踱去。原来金国最近派来一名小将陆文龙，英勇无比，连伤岳家几名大将。老将王佐自断一臂去金营诈降，试图劝说陆文龙投宋，但去了很久也没有消息。岳飞担心老将安危，十分焦急。独孤剑得知岳飞的心事后，自告奋勇前往金营打探。在营中领得二套金兵服饰，走出岳营，想起临安城中秋雨姑娘托付的事，便来到韩世忠的大营，在营门口遇见刘云将军。将秋雨的事告诉刘云，并将红玉还给了他，进营把五色教将派人行刺的事告诉韩世忠。

金营

随后二人来到金兵营外，在森林里换上金兵的服饰后，施轻功潜进金营。在金营陆文龙的帐中，王佐将军正在向陆文龙讲述陆文龙的身世。陆文龙的父母原为宋朝官员，在金兵入侵时率部抗金时不幸阵亡。金国四太子金兀术见他机灵可爱，便收他为义子，教他习武，成为金军中的一员大将。半信半疑的陆文龙问有何信物证明，他的乳母告诉他，当时陆文龙的父亲将遗书藏在一柄名为丹心的剑中。后来中原有人来金营救陆文龙，虽然没有救走，但把丹心剑拿走了。帐外的独孤剑和张琳心听到此处，便进帐把丹心剑交给陆文龙，陆文龙取出遗书一看，才知自己认贼作父，便要去干掉杀父仇人金兀术。王佐劝他不要冲动，不如先去投靠岳飞，再图后事。陆文龙听从劝告，同王佐一同投奔岳飞大营。

独孤剑听到金兵运来火炮铁浮陀的消息，就来到金兀术的营帐前，打死守帐的两名金军，进入大帐。此时金兀术和南宫灭进来。南宫灭让金兀术先走，二人战了起来，独孤剑知武功不如南宫灭，便使出玉石俱焚的“天魔解体大法”将南宫灭炸死，自己也被震得经脉尽断。眼见得周围大批金兵涌了过来，一名蒙面大侠将他们救出，送回朱仙镇客栈。

朱仙镇

蒙面侠客把他们送到镇中，什么也没有说就离开了。张琳心望着受伤的独孤剑束手无策。王佐将军也特地前来看望，表示可请兵营中最好的医生来治疗。但客栈老板说，独孤剑的伤势只有天山千年的雪莲和长白山千年双头人参做药才能救得。老板拿出自己珍藏的一颗药王孙思邈所炼制的续命丹，给独孤剑服下，这可延长一个月的生命。王佐愿意派得力人手去寻找其中一种，张琳心感谢之余，便选择去了其中一处。

长白山

如果选择去长白山，可在山脚遇见一位猎人，得知要找到千年双头人参有两个办法：一是山上有一群专以采人参为生的采参人，可请他们帮忙采。另一个方法是山上有一朱姓大户，家中就有祖传千年的双头人参。张琳心不会去夺人所爱，便来到山上的窝棚中求采参人帮他采得那株人参，采参人的头儿提出了一个条件，干掉山里的土匪许大马棒。找到许大马棒，将他打死，拿到他的指南针。回到采参窝棚，将指南针给了采参人，得到双头人参。

天山

如果选择去天山，则要注意天山会定时出现雪崩。在天山找到雪莲姥姥的洞穴，战败雪莲姥姥后，可在洞穴深处选择打开一个宝箱，只有一个里有雪莲王，其余打开后就会送命。张琳心绕开陷阱，最后在右下方的宝箱中找到千年雪莲。

朱仙镇

张琳心赶回朱仙镇客栈，王佐将军派去的人也找到了另一种药材。客栈老板将两种宝物混合制成了药，给独孤剑服下，独孤剑很快就醒了。醒后的独孤剑决定先回中原，两人一同来到渡口，王佐正在渡口等候。他原来是洞庭湖天王帮的左使，朝廷曾派岳飞镇压过天王帮，现任天王帮帮主杨瑛的父亲就是当时被杀的。后来杨瑛派他埋伏岳营，找机会杀掉岳飞。但王佐到了岳营后钦佩岳飞是精忠报国的将军，便一心辅佐岳飞。最近听到消息，天王帮又要派人来暗杀岳飞，并且得知那幅《山河社稷图》在天王帮的手中。王佐欲请他们去洞庭湖一趟，劝说杨瑛改变初衷，献出《山河社稷图》，赶走金兵，收复中原。独孤剑二人听后，一口应承。得到入天王帮的口令后，便上船前往洞庭湖。

洞庭湖

二人来到洞庭湖畔，在小酒馆中又见到张如梦。张如梦告诉他们他最近才查出《山河社稷图》藏在天王帮中，明知入口就在附近，转了几天也没有找到。其实天王帮入口就在这家酒馆中，在里屋有位老人叫龚锴，整天足不出户，见人大谈茶经。独孤剑上前出示天王令，龚锴见后，忙打开一扇隐藏在柜子后面的门，但只让独孤剑一人进去，说这是帮规。独孤剑便请他们兄妹俩在外面等候。

天王帮

走出秘道，已在湖中小岛上。独孤剑时而涉水，时而过桥，最后来到天王帮的大寨门口。对上三句暗号后（“洞庭八百里”对“华山三千丈”，“留得青山在”对“何愁没柴烧”，“天王盖地虎”对“大圣镇河妖”），便进到大寨里面。独孤剑来到议事厅，大厅正中是杨瑛，右边是他搭救出狱的杨湖，杨湖热情相迎，左边那位却恶言相向。独孤剑上前拜见杨帮主后，他让独孤剑先到后面花园休息片刻，等他办完事后再说。

独孤剑在后花园转了一会，便要到前面来看看。刚出花园门，一名婢女过来告诉他杨瑛已在树林里等他。来到树林，见到杨瑛，说明来意，杨瑛果然深明大义，同意不去刺杀岳飞，但献不献《山河社稷图》还要与大家商量后再说。这时有人在树顶向杨瑛扔出一枚霹雳弹，独孤剑眼明手快，飞身扑向杨瑛，滚到一旁，霹雳弹就在刚才杨瑛站的地方爆炸了。这时杨瑛头上的头巾被树枝挂掉，露出满头青丝，原来是位女子。独孤剑连忙赔罪。这时杨湖赶到，杨瑛一言不发地走了。独孤剑见冒犯了杨姑娘，便跟着来到她的寝宫向她道歉。两人正谈着，杨瑛想起刺客也许听到他们刚才谈到的《山河社稷图》的事，赶忙去查看，见宝图已被人偷走。此时杨湖来了，说帮中弟兄唯独不见右使封玉书，看来封玉书就是刺客。

杨瑛将帮中事务交给杨湖管理，与独孤剑一起去追封玉书。二人出了秘道，发现龚锴遇害。在桌上放着一张字条，是张家兄妹所留，说封玉书去了成都方向，他们先跟去了。

成都

杨瑛和独孤剑乘船来到成都。在城北一座房子旁边，找到了张琳心，可张琳心看到独孤剑与另一个女子在一起，便任性地走了。在成都城里可去城北的王老一家，帮他找到被隔壁

阿二偷走的三百两银子。还可到陈续家探讨棋艺(这两者都是会影响结局的事件)。来到酒馆,又遇到喝酒的张如梦。他已探知五色教总坛就在城外西北的一处房子里,而且《山河社稷图》已经被一个人带走,他们的暗杀计划也已经改变,但不知具体内容。张如梦打算去追宝图,请独孤剑去五色教探听暗杀计划,说完就动身走了。

独孤剑与杨瑛刚出酒馆,有人过来告诉他们张琳心被抓,想救她就到城外西北的房子里去一趟。

五色教总坛

独孤剑急忙赶到五色教总坛,那里已布下罗网等着他们两人。一进门二人就中了黯然销魂烟,功力大减。虽是如此二人还是打败无相、封玉书等敌人,并从他们的口中得知,方勉就是五色教教主,他已到岳飞的大营去了。

剑门关

此时张如梦在剑门关追上了带着《山河社稷图》的南宫彩虹。这对情人为了不同的道路要拼个死活。交手前,他们两人先以苍天为媒、大地作证,私订了终身,并且都立下重誓,无论谁活了下来,都将在青灯古佛下渡过终身。这场决斗以张如梦取胜结束,胜利后的张如梦,抱着南宫彩虹的尸体走进佛寺,渡过后半辈子。

朱仙镇

独孤剑和杨瑛救出张琳心后,来到成都城中段芙蓉家中。段芙蓉送给他们一幅面具。随后独孤剑一行来到朱仙镇岳飞大营。下船后,杨瑛说帮中有事要办后就先走了。独孤剑和张琳心来到岳营,岳云告诉他们,岳飞和几位将军陪着方勉去凤凰山观察敌军地形去了。独孤剑告诉岳飞方勉是五色教主,此行即是来行刺岳飞的。独孤剑请岳云先把岳飞请回来商量对策。等岳飞回来,独孤剑告知方勉的真面目以及此行的目的,并愿意易容为岳飞父子模样,上山去揭露方勉。

独孤剑与张琳心拿出面具戴上,扮成岳飞父子的模样,来到凤凰山上,命其余众将先回营。方勉见剩下岳飞父子两人,露出真面目欲下毒手。独孤剑证实他是五色教主后,摘下了面具。三人打成一团,张琳心一不小心被打下悬崖,这时杨瑛赶到,与独孤剑一起消灭了方勉。

在千绝壁上,回忆起和张琳心的点点滴滴,心碎已极的独孤剑在悬崖边站了一天一夜。陪伴在一旁的杨瑛劝他不要过度悲伤,并告诉他在泰山即将举行比武大会,推举武林盟主,建议他去参加。独孤剑想想便启程前往泰山。

泰山

在泰山上,独孤剑击退了高手们的车轮战,名正言顺地当了武林盟主。但此时独孤剑却厌倦了武林中的纷争,决心隐退江湖。在夺得武林盟主后下山的路上遇到西山居士,得到光盘。山下,正准备返回衡山的独孤剑远远望见两个姑娘的身影,走近一看,竟是张琳心和杨瑛。从此独孤剑和他的两位红颜知己便在衡山过着平淡的生活。

游戏其他结局

游戏结局共有 8 种,主要看游戏过程中如何进行,其中 6 种如下:

结局 1:张琳心在长白山抢了朱家的人参。半年后,独孤剑在树林中行走时被一张大网

围住，朱家的后人方雷（即当初的小雷，现为五色教的白剑堂言）替家人报仇，历数独孤剑的错误后一剑刺下。

结局2：当时张琳心去天山，则游戏结束时张琳心将去天山，只留下独孤剑和杨瑛归隐洞庭。

结局3：独孤剑在临安准备杀张风。以后在独孤剑苦战群雄夺得盟主地位后，众人前来恭贺后逐渐散去，独孤剑一人独立山顶，望着远去的残阳，张琳心和杨瑛的容貌不断在脑海中浮现，望天地之悠悠，怆然泪下。

结局4：不杀张风，张如梦和南宫彩虹必死其一，张琳心教独孤剑时选择天山。则在结局时独孤剑准备回衡山，在长江渡口，与等着他的杨瑛上船扬帆而去。

结局5：不杀张风，张如梦和南宫彩虹打成平手，将红玉归还刘云，但是没有在武夷山前面的樵夫前使用光盘。此后在得到武林盟主之后，在山顶上见到了杨瑛和张琳心。在下山的路上看见两位老人正在下棋，其中一人就是行刺岳飞时被杀的方勉。经方勉解释，方知在朱仙镇所看到的方勉是他的兄弟、五色教副教主方颐，而方勉因10年前和南宫灭一战武功尽失，所以无法对方颐的所作所为进行拦阻。这10年来方勉不但没有透露武功丧失的秘密，还故意声称自己天下第一，使南宫灭10年不敢下江南，使江湖少了许多血腥。独孤剑此时方才明白为什么当时方勉不同二人的父亲去五国城救皇帝。三人在衡山附近的房子里过着很平静的生活。不久，杨瑛产下一子。一天，独孤剑到了衡山，师弟们告诉他岳飞被秦桧陷害，关在临安城大牢里，独孤剑回家告诉两位娘子，决定让杨瑛留在家中带孩子，自己和张琳心前往临安。二人在张府遇到了张如梦和南宫彩虹，4人决定救出岳飞，杀掉秦桧。兵分两路，张如梦和南宫彩去宰相府刺杀秦桧，独孤剑和张琳心去劫岳飞。二人赶到天牢，看守岳飞的狱官倪完说岳飞等人已被带往风波亭。二人出西城，来到风波亭，杀退秦桧派来的高手万俟袭，救出岳飞。岳飞带着岳云和张宪到瓜州金山寺出家。张如梦和南宫彩虹潜进相府，由于卫兵很多，二人未能杀掉秦桧，但秦桧中了南宫彩虹的玉蜂针，不久毒发而亡。

结局6：不杀张风，张如梦和南宫彩虹打成平手，将红玉归还刘云，在武夷山前面的樵夫前使用光盘。则在去风波亭之前，在北城门口遇见一老者。老人请独孤剑消灭海盗。使用光盘后进入一个孤岛，打败岛上的海盗后可得到一物品，而后回到衡山家中。可如此反复而练功升级。然后赶往风波亭，杀了万俟袭，正要救出岳飞，秦桧出现，一场激战后，独孤剑杀死秦桧，岳飞官拜宰相。独孤剑等人随岳飞打败金兵，收复中原，一统江山。

三、游戏心得

由于游戏采取了多线式剧情发展形式，所以独孤剑最后如何可有多种结果，如果打出一种结局后再想打第二种结局时，可以通过修改的方式改动主角的属性，可免去练功的苦恼。

编辑 save? .bat（? 为存档进度，取值0到4，对应存档1到5），修改的地址如下：

1. 主人公的属性：地址为 SECT 0000. 具体地址如下：

	独孤剑	张琳心	张如梦	杨　瑛
当前生命	0020－0021	0088－0089	0156－0157	0292－0293
当前内力	0022－0023	0080－0091	0158－0159	0294－0295

最大生命值	0024－0021	0082－0093	0160－0161	0296－0297
最大内力值	0026－0021	0084－0095	0162－0162	0298－0299
攻击	0028－0021	0096－0097	0164－0165	0300－0301
防御	0030－0021	0098－0099	0166－0167	0302－0303
经验值	0034－0021	0102－0103	0170－0171	0306－0307
等级	0038	0106	0174	0310
佩带兵器	0042	0110	0178	0314
武功	0056－0071	0124－0139	0192－0207	0328－0343

其中武功每个字节代表一种武功，武功和佩带兵器的代码见下文。如果属性改得太高了，与南宫天决战后，他会说："你这个骗子，你用卑鄙的手段赢了我！"将无法过关。

2．银子：地址为 SECT 0002，DISP 0072 至 0075。

3．物品：地址为 SECT 0002，DISP 0124 至 0379，其数据格式为四个字节表示一种物品，前两个字节为物品代码，后两个字节为物品数量。

物品代码如下：

01	铁剑	02	镔铁剑	03	玄铁剑	04	乌钢剑
05	巨阙剑	06	鱼肠剑	07	紫电剑	08	焚风剑
09	云腾剑	0A	若敖剑	0B	鸿蒙剑	0C	物品 12
0D	物品 13	0E	物品 14	0F	丹心剑	10	包袱
11	钥匙	12	血书	13	茶杯	14	令牌
15	红玉	16	粉盒	17	霹雳弹	18	玉钮
19	银子	1A	天玲	1B	书信	1C	泥人
1D	金兵服饰	1E	指南针	1F	雪莲王	20	双头人参
21	金乌剑	22	光碟	23	面具	24	物品 36
25	物品 37	26	物品 38	27	物品 39	2B	药王金方
29	孙子兵法草	2A	蛇胆酒	2B	麝香酒	2C	何首乌
2D	灵芝草	2E	玉露茶	2F	龙井茶	30	女儿茶
31	粽子	32	桃酥	33	米酒	34	虎骨酒
35	虎骨酒	36	田七	38	当归丸	39	拘杞子
3A	大补丸	3B	铁疾藜	3C	柳叶镖	3D	匕首
3E	梅花镖	3F	袖剑				

4．武功代码

01	蟒蛇出洞	02	风云突起	03	威镇五岳	04	投石惊浪
05	孤山印月	06	天外飞仙	07	风卷残雪	08	野马分鬃
09	衡山有雪	0A	南岳云天	0B	牧野流星	0C	灵旗幻花
0D	掌上生雷	0E	江南如姻	0F	孤山印月	10	满天花雨
11	碧波临风	12	下三滥	13	风雷九洲	14	凤舞九天

15	血影怒雷	16	夺命枪	17	泼风刀	18	醉拳
19	摘花满天	1A	紫霞神功	1B	混元拳	1C	梅花弄影
1D	龙爪虎抓	1E	天魔解体	1F	天罗掌法	20	龙象九重
21	追魂枪	33	观音散雪	23	金乌刀法	24	劈波裂浪
25	破石鞭法	26	幻影飞狐	27	快风残雨	28	桃花流水
29	月下飞天	2A	长烟落日	2B	雄风凛冽	2C	幻魔雪刀
2D	怒碎天门	2E	力劈华山	2F	破气斩	30	天外神音
31	慈航普渡	32	灭影一刀流	33	神风幻影	34	助纣为虐
35	心剑	36	天地不容	37	雨后彩虹	38	倒转乾坤
39	残阳如雪	3A	孤山印月	3B	天外飞仙	3C	百步神拳
3D	天际惊雷	3E	武功02	3F	武功03		

聊斋志异之幽谷传奇

一、游戏简介

本游戏是精讯公司出品的游戏。以《聊斋志异》为背景，描述了一个少年英雄在古盘山上除鬼的故事。

二、完全攻略

本来一个和平的国度，无奈欲望导致了一场灾祸，无辜的人们在夜间变得失去常态，犹如发生一场恶梦。直至有一天，一个勇士来到了这里……

古盘城

和古盘城中所有人聊天，得知赤将军、金形石及金形咒的事，然后到齐宝斋找连启环，得知金形咒的上句，并告诉一句暗语“清时有味”。到醉花阁找张萱儿，对她说“清时有味”，便可知道金形咒的下半句。

得到金形咒后（利他夜兰利利弥迦），到赤将军府隔壁的知县府，与他交谈时，话不投机，诉诸武力，败之（或将他引开），站在他刚才所站的地板上，右边的密门便会打开，金形石便在里面。

到齐宝斋买地图竹筒和定位石后，便可前往木尊塔。也可先去位于古盘城附近的寒口村买必需的装备。在寒口村右下角的房间内有一块会掉钱的机关地板，可先拿些钱走出村庄，再回去，仍有钱可拿。

根据地图竹筒或千年龟甲指引到达木尊塔，站在正极太极盘上，使用金形石，念出金形咒，便可进入木尊塔内。先去找规辰仪，走到第三层后会见到一个机关，踏上去，木轮明王便会从天而降，此时只要专攻他的左腿便能将之消灭。

土印塔

在寒口村和所有人交谈，可得知村内有一哑铁甲人，武器店中的胡胖子会提到金口术的咒语（娑珂娑夜），在拿钱房间旁有一间不许进入的房间，只要在房间旁找到机关便可进入。对铁甲人使用金口术，他会说出木形咒，但需先找到木形石。

从张木匠那里得知，木形石位于毒雾森林内的深潭中，根据地图索引，找到木形石后，回到寒口村便可得到木形咒（娑娑婆多娑珂迦他），然后便可到土印塔。

在塔内先去找鬼娘十，然后待土印冥王沉到地底之时，攻击他右边的头部，将他消灭。

火焰塔

在渡江口与人交谈，又可知水形石在千年寒冰洞内，拿到水形石后，回到渡江口的码头找到仙翁，他会说出水形咒（弥利娑婆多多他夜）。

游泳或使用排石术到达火焰塔后，站在最上方的正极九转乾坤盘上使用水形石便可入塔，在塔内要先找到映月镜。火焰明王除了两个真身外还有两个化身，只要闭上眼睛不断向他发剑，即可。

金龙塔

在映月村内得知金轮法王练有金刚不坏之身，只有柳叶道人的破体术才可破解他的绝技。在基中一间房中会遇到丹生，他会要求将他绑到寒口村内的水池中去找瞌睡梅，否则他便不会说出火形咒。或者在码头乘船到玉兔岛买瞌睡梅。

在村内得知火形石位于闻月桥附近，便到闻月桥下游，使用通天石见到河中心的一平台，火形石便在上面。在寒口村的水池中游泳，游到中间便可得到瞌睡梅。

回映月村找丹士取得火形咒（利娑波利他夜他夜）后，从他房后向北游到对崖，找到柳叶道人，便可知道破体术的咒语（利利他夜），但施用破体术前必须先以猪血洗身。

在金龙塔必须要找到仕女画，而金龙法王的致命弱点在他的左脚上。

映月村

从玉兔岛上的区老头口中得知土形石位于映月村旁的深潭中，浮光石位于映月村附近的废园内，找到浮光石和土形石，回到玉兔岛，从左断言口中得知土形咒（夜夜娑婆利利他夜）。在子时使用仕女画两次，才能得到胭脂咒（娑婆娑婆娑婆）并引出水月居士。购得阿鼻剑和万仙文，才可出发。工欲善其事，必先利其器。

在水月楼内，找到金轮佛像（切记），可使用上升术到上层去找水月居士，见到乾坤盘后，站在上面念出胭脂咒，水月居士就会出现，只要攻击她身边的那两条大青蛇即可。

映月寺

在寺内先到海边找到主持熙海大师，他会要主角到龙王角找朱丹鬼，以求解治村民尸毒的办法。他允诺待尸毒解了以后，给主角龟笛。

在朱丹鬼门前有一八卦阵，只要把前后两行中间的门降下，再去踏朱丹鬼的门前机关，便可进入。找到朱丹鬼，得知解毒的办法是到闻月桥上方的正极九转乾坤盘上，使用虎头蕉，念出降毒法术。

事情办完了，回到映月寺找熙海大师，主角可得到龟笛，然后到寺中的一个小房间里找法慨师太，得知进入不夜城的方法。

不夜城

回古盘城的监狱内找到赤将军，得知破解不夜城内迷阵的关键是月圆和金轮佛像。

从映月村码头下水，使用浮光石，先向西，再向北。使用通天石，使可看见有一小黑点，这便是可呼唤出不夜城的漩涡。站在漩涡上使用龟笛，不夜城便可出现。

在不夜城的一个大殿内有一个太极八卦阵，但真正的“机关”则是在入口处的两堵墙之间：有一条小路通往塔前！

仔细观察九转乾坤盘，使可发现基中一个盘的转动方向与基它盘是相反的，站在上面使用九转灵丹，便可进入宝塔了。

塔内第二层的迷阵看似扑朔迷离，但别忘了赤将军的话。只要使用映月镜，待月圆时再使用金轮佛像，所有墙壁便会立刻下沉！

对付赤符鬼王也不难，只要先把金龙引开，再和他进行一次肉搏战，取得最后胜利。

三、游戏心得

(1)游戏用的是关键字系统来进行，因此每到一个地方，要与城内或村内所有的人交谈，每一句话都要问清楚，才能使游戏进行下去。

(2)在寒口村那间掉钱的房间可多存点钱，然后再到玉兔岛买武器，以后就打遍天下了。

(3)对付塔王时要多买些保命丹和解毒丸。

1. 咒语列表

金形咒—利他夜兰利利弥迦；木形咒—娑娑婆多娑珂迦他

水形咒—弥利娑婆多多他夜；火形咒—利娑婆利他夜他夜

土形咒—夜夜娑婆利利他夜；胭脂咒—娑婆娑婆娑婆

2. 法术列表

升天术—利利多多；上升术—迦迦娑娑；聚金术—多迦利迦；

解毒术—利弥弥夜；石室术—珂多利珂；聚心术—多迦兰弥；

造石术—珂娑夜弥；下降术—娑娑迦迦；平石术—多利他夜；

传送术—弥他利兰；恢复术—多珂多珂；练刀术—珂多他夜；

金口术—娑珂娑夜；招鬼术—珂婆利兰；什宝术—多迦多迦；

排石术—他利多夜；灵识术—娑利娑利；寻塔术--兰多；

磷光术—迦珂迦婆；定身术—多迦夜迦；破体术—利利他夜；

龟甲术—弥利珂多；聚钥术—多迦他迦；降毒术—利多兰珂。

3. 打败大佬法

先到映月村，然后坐船北上到玉兔，买鸿毛鞋，然后再买石室术，有了这两样东西，站在石板上使大佬出现，然后穿上鸿毛鞋，走到墙上，那么只有打他而没有被扣分的份。但这方法不能用在木尊塔里，因为木轮明王的弱点在脚下。

魔法门Ⅲ之幻岛历险记

Might and Magic 3

一、游戏简介

这是由 New World Computing 公司出品，智冠公司汉化的角色扮演游戏。游戏容量为4MB。游戏让玩家率领多达8人的队伍穿行于泰拉星球美丽的世界，怀着一颗侠义之心的探险故事。游戏是多线式故事构架，如果一条线索完不成时，可放在一边执行其他任务。游戏在摧毁敌方总部后，敌人打掉一个少一个，不至于要把时间全耗在扫荡没完没了的敌人的艰苦历程之上。游戏采用3D主观视角，带给玩家更多的临场感。

二、游戏用键

A：攻击；
B：撞墙；
C：法术；
D：遣散；
I：时间；
M：地图；
O：逃跑；
Q：快检；
R：休息；
S：射箭；
U：物品；
V：笔记；
F1－F8：队员资料；
F10：隐藏屏幕；
Tab：系统功能视窗。

三、完全攻略

泉顶镇

在泉顶镇的旅馆前，从柯拉克日记中得知莫风被关在鼠王的魔法箱中，需要去救他出来。出发之前，到商店去买一些必需的装备，但要节约资金。

在泉顶镇中找到乌鸦魔法公会，买会员证进入。此时最好让巫师、牧师、德鲁依加入，不仅可学会更多的魔法，而且以后还有用处。在城的东南方有一座喷泉，投入金币后怪物出现，可练习功夫，增强功力。（但要小心，如果失败，游戏就要重新来过。）在旅馆附近的凹处，可发现假墙，取出里面的宝物，然后到城的周围，学会绘图，把走过的路记下来。在城的西北方发现有一货仓，击败里面的怪物后又可得到一些宝物。再到货舱对面的原力神殿，遇到克瑞孙，他要求找到5个银色骷髅以助建造神殿。

洞穴

为了找骷髅，到货舱附近的一个洞穴，顺便打探莫风的下落。在此洞穴里可多解决几个怪物，以获得经验值及金钱，因此要利用此洞穴，分几次走完，获得足够的经验后再到训练场去升级，以备将来的战斗。在洞穴里拿到骷髅后，便可回神殿换取报酬（经验值和金钱），并可得知洞穴下的密码“老鼠”（XL3 GJ3）（RATS）。这时再回到洞穴中，在神坛前键入密码便可进入。

深入洞穴后，击败不少怪物，从洞穴的另一个出口上到地面后，发现这是鼠王的藏身之处，和鼠王较量，败之，找到一个魔法箱，打开后解救出莫风。至此不仅完成第一项任务，而且也获得了大量金钱和经验。

泉顶镇

回到泉顶镇，去商店买下大量装备(此时别忘了存下进度)。经莫风提醒，到城中的喷泉处，在此得到不少消息。在城东南方的喷泉，只要投入金钱便可获得经验值。之后，便可出城了。

出城后看到大批兽人战士，暂且不理。在城附近的篷车中找占卜师占卜，作为答谢，她会施一天魔幻之术。在城的四周走走，遇到兽人战士的基地就烧毁其中几座，留一基地，引兽人战士作战，增加经验值。

城堡

在途中会遇到一座城堡，但由于不是神圣战士而不能进入。经过城堡后，遇到一个地牢，进入后得知这是古代莫教神殿，其中的神像可使人成为神圣战士。于是找到神像，成为神圣战士后，再返回城堡。

进入城堡后得知，此堡的主人正在与血权堡及龙牙堡的主人交战，需要11颗究力神珠以取得胜利。此城的古董保管人布雪索斯也要主角帮他找回失散的善良城古董。

到城的一角发现一座神像，由此可得到城下城的密码“杰理斯亚崔希”(RU L6 XU3 HJO VU)(JOABRY)。

进入地下城后，又得到开启城中宝箱的密码“史麦罗”(G3 A94XJ10)(SMELLO)。回城中开启宝箱。此城中有两种宝箱，两种中国王身边的，需要密码；另一种则不要冒然开启，待队伍等级在30以上时再来，否则会招至大批守卫。离开城堡，直奔望海镇。

望海镇

此镇已被忍者占领，无奈只好大开杀戒，杀掉忍者头领音速忍者后，遇到爱法，从他那里得知大法师黑风把海贝收在一个地方，只能找到其兄贝塔，以获得更多的消息。

地下城

来到地下城，解救盖蓝博士和达拉那，他们便是10位佣兵之中的两位(X15，Y1)(X15，Y0)。

找到贝塔，他叫主角去找荒原镇的迦马。途中，在兽人草原一间小屋里，可遇到沉睡的独角兽，它要主角帮忙拿回金兽角，令它再次苏醒。

金字塔

因没有金字塔的通行证，无法进入金字塔。在楔石山中找到通行证(X15，Y13)，但力量需要超过50才能打破玻璃盒拿到通行证，喝了增加力量的泉水再来吧。

拿到通行证进入金字塔，在塔内打倒怪物后，便可得到究力神珠，将其送给正义之王杰勒特，能得到经验值100万。在去往荒原镇的途中经过血权堡时，其统治者混世魔王图玛特也需要神珠，答应他，以取得报酬。在城中发现了通往地下城的通道。在国王的座位附近发现了宝箱，密码在地下城里，再翻翻柯拉克的日记，可知食人巨魔“奥格”(G6 BP 6 RM4 A16)(OGRE)攻打过此城。

地下城

进入地下城后，得知寒水群岛的古名叫娜蒂歌(S84 2U4 EK)(NORTIC)，可以回城开启宝箱，得到金钱。但要注意，宝箱一开，大批巫师即来与主角激战，将其败之，逃离血权堡后，直奔荒原镇。

荒原镇

在荒原镇又是一番厮杀，得胜后去找迦马。迦马请主角去地下洞穴找德塔。在城中的洞穴中可找到两位佣兵瓦东桑(X4, Y7)及依渥芙(X0, Y13)，并可缴获不少宝物。最后在一个洞穴找到了德塔，可从他那里得到的消息也不多，他叫主角去蜘蛛洞找其兄迦塔。在血权堡附近，找到蜘蛛洞，但必须小心里面的大甲虫，至于那些锣，如果敲了的话，后果自负。

找到迦塔后，他会告诉主角每年的第 99 天，宁静海贝便出现在黑风堡以南的彩虹岛。

蜘蛛岛

在蜘蛛洞中有一群"大王"等着主角，猜中力量大王的数字(20301)，可以得到经验值和金钱，也可以买这些大王传授的技巧。

血权堡

离开这里，在血权堡上方，可发现两座坟墓中的腐尸。它们会出些谜语，答案是黑暗(CO 04)(DARKNESS)在(X13, Y6)及秘密(AU4, AU4)在(X9, Y9)，解答后可得到重要消息。在 A4 区(X0, Y0)发现了仙女门莎雅，她急需宁静海贝，否则队员听到她的歌声会发疯的。

在大陆的东北方会遇到不少怪物，杀死它们后可得到不少经验值，然后可到血权堡的地下城找另两位佣兵：查理特(X14, Y3)及阿布桑(X14, Y0)。不要进入大陆上的那些地牢，否则前功尽弃了。

幻像群岛

离开大陆，从水上飘过海洋到达幻像群岛。在第一个岛上可发现宝箱，开启其中的一个会受到诅咒。

阴风堡

在阴风堡，其岛主的灵魂会要求帮他解咒恢复自由。在堡里会遇到一些火蜥蜴，功夫"火"爆，只有用火焰元素护卫才可对付它们。在城的一角，会发现堡主的宝座，走近时堡主会突然出现，若要救他，关键在于欧蓝沙漏。

地下城

进入地下城，用密码"圆"(M06 M06)(CIRCLE)进入通道，这时会出现令人心动的宝藏，但千万不要上当，这只是一些幻像，若贪心，将会"偷鸡不成反蚀把米"。在洞的西北、东北、西南方可发现欧蓝沙漏及一个锣，将这些沙漏翻转后，敲一下锣，在洞的东南方又将会出现一个沙漏，将它翻转后再敲一下锣，即可离开地下城进入阴风堡，找到堡主，他会得到自由。这时他会告诉主角母船前半部的密码"645"(切记！ 这是爆机的关键)，便可离开地下城。

黑风堡

东行，到达一个大岛，在群山包围之中可发现黑风堡。但其堡主黑风的灵魂也被困堡

中，也需要解咒。或传送或跳跃，避开城中的漩涡，找到黑风的灵魂后，他会告诉主角要求他必须牺牲一名队员。在他的宝座前的一个喷泉能使队中的施法者得到全部法术，但也要花费大量的金钱。

利用密码“十点整”(G6 2U03 5/3)(TEN)进入地下城，在一犬像前牺牲一名队员献祭。再回到城中找到黑风即可解救他。作为报答，他将告诉主角母船的后半部密码“231”。继续东行。

来到一沙漠后，发现一座金字塔，进入后杀掉守卫，小心处理好其中的水晶，便可得到究力神珠。

沼泽镇

向北出发，经沼泽地带到达沼泽镇，去搜查镇上的坟墓，但当心“法老的诅咒”。在(X2, Y13)处可发现一座神像，回答他的问题，答案是镜子(RU/4 Y3)(MIRROR)，在(X14, Y2)还有一神像，他的问题的答案是楼梯(X76 WU)(STAIRS)。补充装备后，可在洞穴里得到些经验值。在镇的西北方一小屋里的珍莓公主，要求你带着爱情去见她。

到阿莎那仙女处，给她宁静海贝，她便可使队男性队员坠入情网。然后回到珍莓公主处，把那些男性队员推进去。解救她后，她会把金兽角献给主角。将金兽角交还独角兽，使它苏醒。

寒冰群岛

继续北行到达寒冰群岛，发现邪恶魔王迈勒费特所住的龙牙堡。堡主要求给他究力神珠，以便战胜杰勒特和国玛特，而雅恶之城的原古董保管人佩莎斯也会要主角归还古董，可一一答应。进入城中，发现有些宝箱需要密码，答案在地下城，只好去找进入地下城的密码(20000)，进入地下城后，可以根据得到的提示，返回地面，解答宝箱的问题，答案11。

再向西北，沿途有几个小岛，其中有不少宝物，关键是要找到6张电脑IC卡。这些卡都藏在洞穴中或地牢里，顺序如下：

1. 黄城之钥：恐怖要塞；
2. 绿瞳之钥：痴疯大殿；
3. 红武士之钥：黑武士要塞；
4. 蓝邪之钥：残杀教堂；
5. 金轮之钥：地狱迷宫；
6. 黑畏之钥：寒咒洞穴。

这些钥匙都可在佣兵身上或洞穴中找到，要注意的是：独眼巨人洞穴有很多魔法水池，可增强队员的属性和元素抵抗力；宝箱也可提高盗贼的开锁技巧。

邪教禁地里密码为“爱普斯伦”(94 QJ3 N94 S16)(Epsilon)。在地图北方的房间中有不少陷阱，最好对准另一边的出口传送出此地。但在此利用好金币可提高属性。

龙王驻地有三颗究力神珠，但需有相当实力。

恐怖要塞：要利用16支拉杆形成四个神像坐在角落里的局面，然后跳到中间一格，传送到木乃伊王处，打倒它后可得到一张电脑系统卡(IC卡)。

痴疯大殿

在痴疯大殿中先回答三个蓝狮子的问题，答案是“眼泪”(U03 X04)(Tears)，“眨眼”(S83 U03)(Glink)，“眼睛”(U03 RU/)(Eyes)。进入魔眼看守的房间，里面有究力神珠；前面一格有力场，可利用跳跃术取得。在地图左上方有一宝箱，内有 IC 卡。

黑武士要塞

黑武士要塞里除了(X17, Y1)的宝箱内有第三张 IC 卡外，其余全是炸弹。地图右下的密码是“314”。

在残杀教堂的(X1, Y26)处回答“噩梦梦一生”(K4 A/4 UG1)(Weeds)后，可得第四张 IC 卡，再进入长廊把 6 杯药水全喝了，到大厅回答“无力”(J6 XU4)(JVC)，可取得究力神珠。

把惊魂古墓的每个房间逐一收拾好，才能进入最后的房间，中有 IC 卡之五。若是冒险之王，还有惊喜等着你。

在地狱迷宫要成为冒险之王，在(X27, Y2)处可得到最后一张 IC 卡。

金字塔

取得六张 IC 卡及 11 颗究力神珠后，可得到蓝色优先识别卡。然后使用法术到火峰岛中的火峰镇。在这里有许多火蜥蜴，除非功力很强，否则不要贸然前往。在岛上的怪物都是火系，故最好此行有能与之抗衡的元素护卫。

顺利通过火峰岛后，来到金字塔内，这里有能够毁灭所有能力的终结者，只有魔法及能量的攻击才能伤害他们。将金字塔内的药水喝了，提高功力。随即来到一个被电流充斥的房间，有两个魔法师在交战。在房间的深处，有四座神像，其中一座会给主角一个密码，记住它。在出口附近发现两座传送器，进入后便到控制室，将门打开，电脑将自动操作。待头像说完话后，键入密码“645231”，至此，所有秘密都将大白于天下。就让主角随着柯拉克进入未来的冒险旅程，惬意地享受成功的喜悦吧！

三、游戏心得

(1)在邪教禁地使用好运金币可提高属性。

(2)彩虹堡在黑风堡南边。

(3)阴风堡的地下宝箱不要开，否则人才两空。

(4)在主控制室可找到升起沉没岛屿的机关。岛上的泉水可消除不正常的老化。

1. 秘技

当敌人出现在近身战斗画面时，只要按一下小键盘的－键，可令怪物变身，一共有 90 多种怪物，都可一览无遗。

2. 无敌修改

修改 MM3B.EXE，将 SECT 0492，DISP 0373－0376 处的 29 BC 27 01，改为 90 90 90 90，则魔法点数不减。

将 SECT 0509，DISP 0054－0057 处的 80 80 90 90，改为 90 90 90 90，则物品附加魔法不减。

将 SECT 0401，DISP 0479－0482 处的 FF 0E 74 0B，改为 90 90 90 90，则食物不减。

3. 金钱 200 万

到次元镜键入“大胆混进龙穴”(294 203 CJP4 RUP4 XJ/6 VM96)(DOE MEISIER),可进入龙穴密室，那里有金币200万枚。离开时要请巫师做帮手。

4. 最后一个神珠

在次元镜键入“偷拿究力神珠'(ORB MEISTER),就可进入后段货舱秘密房间中,拿到最后一颗神珠。

5. 即时爆机密码

键入密码“最后倒数星空”(BLASTOFF),可即时爆机。

6. 密码取得方法

在竞技场上打赢6场后可得密码,取得不尽宝藏,并可见到制作人员。

7. 参数修改

修改SAVE0? .MM3,寻找E2 01,向前偏移297个字节,这里开始计算:

D00:角色姓名;D20:力量;D20:智力;D24:人格;D26:体质;D28:速度;D30:准确度;D32:运气;D263:火抗力;D265:冷抗力;D267:电抗力;D269:毒抗力;D271:能抗力;D273:法抗力;D293:生命点数;D295:魔法点数;D299:经验点数。

银行金币存数: S0023,DISP0133-0136;

银行宝石存数: S0023,DISP0137-0140;

随身金币存数: S0023,DISP0141-0144;

随身宝石存数: S0023,DISP0145-0148。

8. 传送密码

α引擎室(05,15):主舱

β引擎室(06,00):主舱

主引擎室(06,02):穿越

主引擎室(06,15):副舱

主引擎室(01,05):创物族

主引擎室(03,05):创物族

主引擎室(09,05):创物族

主引擎室(13,05):创物族

主引擎室(03,07):创物族

前段货舱(09,11):青春

沼泽镇(02,13):镜子

沼泽镇(06,02):楼梯

蜘蛛洞穴(14,15):20301

寒咒洞穴(18,14):冰柱

寒咒洞穴(27,25):明天

寒咒洞穴(27,11):铁链

寒咒洞穴(13,07):回音

龙牙堡(13,07):11

龙牙堡(13,09):11

龙牙堡(08,00):20000

血权堡(09,15):食人巨魔

血权堡(04,10):娜蒂歌

血权堡(04,09):娜蒂歌

血权堡(10,10):娜蒂歌

血权堡(10,09):娜蒂歌

阴风堡(07,15):圆圆

黑风堡(11,00):十点整

白盾堡(05,12):杰里斯亚崔希

白盾堡(06,07):史麦罗

白盾堡(06,09):史麦罗

泉顶镇洞穴(12,05):老鼠

邪教禁地(07,26):艾普塞能

黑武士要塞(24,02):314

残杀教堂(25,19):无力

残杀教堂(01,26):噩梦梦一生

痴疯大殿(11,12):眼泪

痴疯大殿(14,09):眨眼
痴疯大殿(17,12):眼睛
133 区(09,09):秘密
133 区(13,06):黑暗
泉顶镇:家园
望海镇:海狗
荒原镇:自由人
火峰镇:火热
沼泽镇:命运
孤独沙漠:土
火焰岛:火
寒冰岛:风
死亡沼泽:水
母船启动码:645231

9. 洞窟地点

寒咒洞穴:(d1,x07,y07)
惊魂古墓:(f2,x00,y00)
龙穴:(f1,x10,y10)
残杀教堂:(b3,x09,y07)
魔法洞穴:(e4,x07,y07)
恐怖要塞:(b2,x10,y13)
地狱迷宫:(f3,x02,y06)
白盾堡:(a2,x04,y15)
血权堡:(b4,x04,y11)
阴风堡:(c4,x05,y08)
黑风堡:(d1,x06,y08)
龙牙堡:(e1,x10,y05)

10. 究力神珠

龙穴:(02,01),(13,03),(21,05),(27,05)
地狱迷宫:(01,01),(01,30),(19,19),(30,30)
痴疯大殿:(03,18),(28,03)
残杀教堂:(25,17),(25,15)
黑武士要塞:(30,01),(3002)
惊魂古墓:(12,02),(12,06)
α 引擎室:(15,01),(0C,04),(15,09),(00,14)
β 引擎室:(10,01),(14,07),(01,07),(01,08)
主控制室:(08,08),(11,08),(14,08),(01,08)
后段货舱:(14,08),(01,12),(01,14)

11. 电脑系统卡

恐怖要塞:(27,11)
黑武士要塞:(17,01)
惊魂古墓:(18,02)
痴疯大殿:(08,28)
残杀教堂:(01,26)
地狱迷宫:(27,23

魔法门外传之星云之谜

Might and Magic:Clouds of Xeen

一、游戏简介

这是由 New World Computing 公司出品,智冠公司汉化的角色扮演游戏。该公司在推

出《魔法门》系列第三部后推出《星云之谜》(Cloud of Xeen)和《黑暗魔君大反扑》(Darkside of Xeen)。两套游戏可分别安装,并各得到一个结局,但不是最终结果。先安装《星云之谜》,再安装《黑暗魔君大反扑》,程序会问是否建立一个星云世界,选择"Y"后就可借助金字塔及几个秘密通道在席恩大陆的两个世界上穿行。

游戏为256色模式,对数十种对象都精心设计了贴切的动作,如熔岩翻滚、流水激荡、天色早晚变化、毒虫的蠕动等等,十分细致,画面绚丽迷人。音效也很不错,对剧情有恰如其分的烘托。操作用键为S键射箭,C键施法,Tab键激活控制选单,B键可撞破薄的墙壁,等号键可在原来巫师之眼的地方开启一个小视窗,供随时查看走过的地形。存档时用A键指定将进度存到一个新文件中。

二、完全攻略

应古鹿族的邀请,与队友来到席恩(Xeen)的大陆,此时它正经历着一场浩劫。统治着席恩星云和席恩暗界的席恩王与黑暗魔君亚拉玛似乎要将整个世界推向毁灭,而作为席恩守护神的龙王法老以及克罗多魔法师也无法阻止这场悲剧的演变。当法老出于无奈将凝聚着这块大陆全部力量的魔力法珠送出世间时,席恩世界的命运就无法再把握了,任何拾获这颗法珠的人将决定席恩世界的未来。

来到席恩大陆的佛提格市之后,在(14,10)又见到曾经熟知的次元镜。对它说"新堡"之后,队伍就会被传送到(C4,11,12)的一座破败的城堡前(如果未将两部魔法门外传合二为一,那么就只能不远千里走去了)。它的看门人依班赛税吏说,只需50000金币就可以购得此城,付钱后可得到新堡契约。此后去伯洛克国王的城堡(D2,8,2),会在(1,2,7)处见到国王的工程师爱默生,看着新堡契约,同意修整城堡。不过每一期工程需要5枚国王的百万信用卡。所以,当务之急是找到至少15枚百万信用卡,供全部三期工程使用。

首先赶赴夜影镇(D4,13,5)旁边的帐篷(D4,12,3),其中的美人鱼弥芮白丝会请求你寻找长生不老药,并把雅克符石交给你。拿着符石来到雅克神殿(E4,4,4)。这是一个单层的地下宫殿,有不少拉杆控制着密门的开关,如果有传送术则会很容易地在(27,28)、(27,22)、(13,9)、(15,9)、(18,9)、(20,9)、(27,9)及(13,5)等处找到8枚百万信用卡。

回到伯洛克城堡。爱默生工程师收取了5枚信用卡,并让你去验收新堡工程。回到新堡时,税吏把工人施工中发现的千鬼符石交给了你,于是又赶回位于(C4,6,6)的千鬼墓地,可在(17,29)、(17,15)、(1,16)、(11,30)、(13,12)、(6,9)、(19,9)及(23,9)等处找到8枚国王的百万信用卡。

回到伯洛克城堡。爱默生工程师又收取了5枚信用卡,并让你去验收新堡的二期工程。这次税吏把工人在二期施工中发现的"进入之鬼石"交给了你,这也是用于找百万信用卡的,如果已经找过15枚,就不需要再找了。税吏说在新堡有个地下城,但在挖掘之前必须得到许可证,这需要找国王的顾问。

回到伯洛克城堡。在(1,1,4)处见到亚特玛斯顾问,他滔滔不绝地讲述了伯洛克国王、克罗多巫师及达松格巫师之间的秘史,最后他让你去达松格塔救出克罗多。进入达松格塔还需要一把钥匙,这把钥匙放在强力魔塔上,强力魔塔也有看门人,于是要先到幻影洞穴(B4,2,15)中去找强力魔塔的钥匙。幻影洞穴中有许多加强属性的圣坛,花费不多的宝石

即可得到属性点数。通过(1,15,1)、(2,13,0)及(3,15,1)的楼梯可下到第四层。在(4,7,14)处的圣花坛400个宝石即可得到强力魔塔的钥匙。

在进入位于(C4,6,15)的强力魔塔后,可得到许多加强元属抗力的药剂,但通道中的魔法区域会暂时消去队员的法力点数。不过只要睡一觉就恢复了。通过(1,9,5)、(2,9,11)和(3,5,11)的楼梯上到四楼,然后到(4,7,12)处打开潘多拉盒子,可得到达格松塔的骷髅钥匙。

达格松塔位于(D4,4,13),其中的魔法区域会把踏上的人送回入口处。因此在这里需要有传送术。经过无数转折,才沿(1,10,10)、(2,9,11)和(3,5,11)上到四楼,按下藏在(4,6,8)和(4,8,8)的挂毯后的按钮,沿开启的秘道走到(4,4,6)处,沿此处的绳索下到第三层的密室中,在(3,7,6)处终于找到克罗多。他讲述了席恩王企图征服世界的计划,同时还说只有用新堡地下城的伏魔宝剑才能克制席恩王。在(4,5,5)的楼梯前最好能设置一个鲁易浮标,反正以后还要由此上到席恩星云之上。

赶回伯里克城堡,找到顾问,得到挖掘许可证,凭此证明和5枚百万信用卡,再到建筑师那里,开始新堡地下城的工程。回到新堡后,在(1,12,14)处键入"秘密实验室"的口令,以进入地堡。地堡的中心区是由薄墙封闭的,撞开后可得到伏魔宝剑。

通过鲁易浮标以达格松塔的第四层楼梯处,先施展"漂浮术"。上到席恩星云后,从(16,9)处用传送术向北跃进9步,到达星云主体。在(15,24)、(12,22)、(11,25)和(14,26)各有一处帐篷,用于测试队伍的属性,可派出最得意的进行速度、智慧等专项测试。如果属性不够,还需要回到人间练功。通过测试后,得到4个属性娃娃,藉此来到(129)的帐篷处领取席恩通行证。

进入(16,29)的席恩城堡,先到西南与东南的角楼上摧毁火焰和电力发生器,然后回到一楼到西北和东北角上摧毁毒药及寒冰发生器,然后就可沿一楼中厅上到四楼主厅。在(4,11,11)摧毁席恩守卫制造器后,让队伍中速度最快的队员装备上伏魔宝剑,进入最后这道门,迎面而来的是席恩的庞物,解决掉后,就要面对手持移时神杖的席恩王。打倒席恩王后,捡起移时神杖,走到墙角的第六面铜镜面前按下 Spacebar 键,整个城堡开始崩溃,队伍也迅速离开这个危险之地。

在伯洛克国王的城堡中,盛大的庆功宴会正在举行。这时黑暗魔君亚拉玛出现了,他狂笑道,虽然席恩王被打败了,但黑暗势力还要卷土重来的。在伯洛克国王的请求下,队伍又将面临席恩魔界的挑战。

三、游戏心得

在游戏的传送镜中键入以下字符可得到相应的秘技:

BOGUS:到席恩王;

COUNT DU MONEY:到龙之穴;

I LOST IT:得到魔法宝剑;

LORD XEEN:到席恩王;

SHOWTIME:到游戏终结;

SHANGRILA:到遗落的城市。

魔法门之英雄无敌Ⅱ之延续的战争

Heroes of Might and Magic 2:Succession War

一、游戏简介

这个游戏是由 New World Computing 公司 1996 年推出的《魔法门之英雄无敌》的第二集(一代的攻略参见万水电脑游戏软件宝典系列之《电脑游戏莲花宝典》)。游戏采用 SVGA 高分辨率画面,画面非常精细,例如可以在一个小小的蘑菇(Magic Garden)中看到一个精灵在不停地工作。游戏还提供地图编辑器,可由玩家自行设计地图。音乐与音效也做得非常细,甚至可感觉到音源与你的远近。



二、游戏介绍

游戏用键

游戏支持鼠标操作。键盘上可用的键有:

E:结束回合;

方向键:控制英雄行走;

Tab:用以切换对英雄和城市的控制。

S:跳过当前的部队;

A:自动战斗(用 Esc 键取消);

魔法系统

二代魔法的使用改为魔法点数消耗的形式,使用不同的魔法消耗相应的点数,魔法一旦学会就能永远记住。要想使用魔法,需要魔法书,魔法书可到魔法公会去买。

魔法师公会是在城堡中学习魔法的地方,最高可达到五层。要想学三层以上的魔法,就需要英雄有足够的"智慧"。而英雄的智慧是第二技能中的一种(Wisdom)。

魔法值的恢复有 4 种方式:

(1)在有魔法公会的城中休息一天即可全部恢复。

(2)随着时间推移可逐渐恢复,但恢复量很小。

(3)在冒险版图上走到魔法井上可全部恢复,每天每个英雄只能使用一次。

(4)在冒险版图上走到流动喷泉(Artesian Spring)上可使现有魔法值加到最大值的两倍。每周每个英雄只能使用一次。

战斗魔法

火球术(fireball):以火球攻击敌人,耗魔法点数 9 点;

强化火球(power fireball):威力更大的火球术,耗魔法点数 15 点;

电击术(fireblast):用雷电攻击单个敌人,耗魔法点数 7 点;

连环闪电(chain lightning):用闪电攻击多个敌人,耗魔法点数 15 点;

传送术(teleport):将我方一支部队传送至战场上任一空地,耗魔法点数 9 点;

治疗术(cure):解除我军所受负面魔法,并恢复该单位生命点 SP×5 点,耗魔法点数 6 点;

强效治疗(mass cure):解除我方所有军队所受负面魔法,并恢复全体生命点 SP×5 点,耗魔法点数 15 点;

复生术(resurrect):使阵亡将士暂时借尸还魂(对鬼族无效),耗魔法点数 12 点;

起初复生术(resurrect true):使阵亡将士起死回生(对鬼族无效),耗魔法点数 15 点;

疾行术(haste):使我方一支部队速度加快 2 级,耗魔法点数 3 点;

大疾行术(mass haste):使我方全体部队速度加快 2 级,耗魔法点数 10 点;

迟钝术(slow):使敌方一部队移动距离变为原来的一半,耗魔法点数 3 点;

大迟钝术(mass slow):使敌方所有部队速度变慢,耗魔法点数 15 点;

失明术(blind):遮盖敌人视线,阻止该部队移动,耗魔法点数 6 点;

祝福术(bless):使施法目标获得最大攻击力,耗魔法点数 3 点;

大祝福术(mass bless):祝福我方所有部队,耗魔法点数 12 点;

石头皮肤(stoneskin):使目标防御力加强,耗魔法点数 3 点;

钢皮肤(steelskin):使目标防御力大为加强,耗魔法点数 6 点;

诅咒术(curse):使受诅咒的人的伤害力减至最低,耗魔法点数 3 点;

大诅咒术(mass curse):诅咒敌方所有部队,耗魔法点数 12 点;

神圣之言(holy word):攻击战场上所有不死怪物,耗魔法点数 9 点;

神圣之咒(holy shout):以更强的威力攻击战场上所有不死怪物,耗魔法点数 12 点;

反魔法(anti-magic):使施法目标不受任何有害魔法作用,耗魔法点数 7 点;

驱散魔法(dispel magic):解除对目标作用中的魔法,耗魔法点数 5 点;

强力驱散魔法(mass dispel):解除所有作用中的魔法(不包括反魔法),耗魔法点数 12 点;

魔法之箭(magic arrow):以魔法之箭攻击敌方某一部队,耗魔法点数 3 点;

发狂术(berzerker):使目标发狂而攻击离其最近的目标,耗魔法点数 12 点;

末日法术(armagedden):以圣灵之力横扫战场,攻击所有生物,耗魔法点数 20 点;

元素风暴(elemental storm):魔法元素从天而降,攻击所有生物,耗魔法点数 15 点;

落石术(meteor shower):岩石雨袭击战场上某一地区,杀伤所有附近的生物,耗魔法点数 15 点;

麻痹术(paralyze):使目标麻痹,无法行动可反击,耗魔法点数 9 点;

催眠术(hypnotize):可在战斗中指挥敌方一个回合,条件是该部队生命小于施法者法力点的 25 倍,耗魔法点数 15 点;

冷冻光线(cold ray):从对方一部队的躯体中排走热量,耗魔法点数 6 点;

冷冻环(cold ring):从围绕中心的所有部队躯体中排走热量,但不包括中心点,耗魔法点数 9 点;

破坏光线(disrupting ray):降低敌方一支部队的防御力 3 点,耗魔法点数 7 点;

死亡脉动波(death ripple):杀伤敌方的非不死怪物部队,耗魔法点数 6 点;

死亡波浪(death wave):死亡脉动波的升级法术,耗魔法点数 10 点;

屠龙术(dragon slayer):大大增强一支部队与龙对战的攻击技巧,耗魔法点数 6 点;

嗜血术(bloodlust):增加一支部队的攻击技巧,耗魔法点数 3 点;

死亡复治术(animate elead):使受损或被杀的不死怪物部队复生,耗魔法点数 10 点;

镜像术(mirror image):复制我方一支部队的幻像,该幻像可产生与原型一样的伤害,但受任何攻击就将消失,耗魔法点数 25 点;

防护术(shield):使我方一支部队受对方弓箭伤害减半,耗魔法点数 3 点;

大防护术(mass shield):使我方所有部队受对方弓箭伤害减半,耗魔法点数 7 点;

土元素召唤术(summon earth elemental):召唤土精灵为我方战斗,耗魔法点数 30 点;

风元素召唤术(summon air elemental):召唤风精灵为我方战斗,耗魔法点数 30 点;

火元素召唤术(summon fire elemental):召唤火精灵为我方战斗,耗魔法点数 30 点;

水元素召唤术(summon water elemental):召唤水精灵为我方战斗,耗魔法点数 30 点;

地震术(earth quake):摧毁敌方城堡墙壁,耗魔法点数 15 点。

冒险法术

显示矿场(view mines):耗魔法点数 1 点;

显示资源(view resources):耗魔法点数 1 点;

显示宝物(view artifacts):耗魔法点数 2 点;

显示城镇(view towns):耗魔法点数 2 点;

显示英雄(view heroes):耗魔法点数 2 点;

显示全图(view all):耗魔法点数 3 点;

检视英雄(identify heroes):查看敌方英雄的资料,耗魔法点数 1 点;

召船术(summon boat):召来己方船只,耗魔法点数 5 点;

空间之门(dimension door):将施法者传送到附近位置,耗魔法点数 10 点;

入城术(town gate):让施法者回到离自己最近的城堡或村庄,耗魔法点数 10 点;

城市传送(town portal):施法者可回到任何一个由我方拥有的村庄或城堡,耗魔法点数 20 点;

怪物识别(visions):可预言一支中立部队的数目和最可能的去向,耗魔法点数 6 点;

驱鬼术(haunt):驱使鬼在一个敌方控制的矿山作祟,耗魔法点数 8 点;

设置土元素卫兵(set earth guardian):在一矿口设土精灵卫兵抵御敌军,耗魔法点数 15 点;

设置风元素卫兵(set air guardian):在一矿口设风精灵卫兵抵御敌军,耗魔法点数 15 点;

设置火元素卫兵(set fire guardian):在一矿口设火精灵卫兵抵御敌军,耗魔法点数15点;

设置水元素卫兵(set water guardian):在一矿口设水精灵卫兵抵御敌军,耗魔法点数15点。

英雄具有的基本技巧与技能

每个英雄都有4种基本技巧,即攻击技巧、防御技巧、魔法力和知识。其中攻击技巧和防御技巧是战斗中作为附加值直接加在部队身上的,因此英雄本身这两项技巧能力越高,则他率领的部队战斗力越强。魔法力决定英雄所用的魔法的效果,魔法力越强,对敌人的伤害力就越大,魔法延续的时间就越长。知识决定英雄魔法点数的最大值,知识点每增加1,魔法点数的最大值增加10。

游戏中英雄有14种辅助的技能要从中选学,每个英雄最多可同时学会其中的8种。学会特定的技能对冒险和作战有很大的帮助。每种技能还有初级(Basic)、高级(Advanced)、专家级(Expert)三类。

(1)箭术(Archery):增加远程射手的攻击力。初级+10%,高级+25%,专家级+50%。

(2)弹道学(Ballistice):增强攻城时投石器的攻击次数及对城墙的破坏程度,提高命中率。初级的每次一发,破坏力小,命中率低。高级的每次二发,破坏力较强,命中率稍高。专家级的每次二发,破坏力最大,弹无虚发。

(3)外交技能(Diplomacy):可让英雄们雇佣野外的散兵游勇。初级的有25%的机会,高级的有50%的机会,专家级的有100%的机会。

(4)鹰眼(Eagle Eye):使英雄在战斗中可学到敌方的魔法。初级的可有20%的机会学到敌人二级以下的魔法,高级的有30%的机会可学到敌人三级以下的魔法,专家级的有40%的机会学会敌人四级以下的魔法。

(5)不动产(Estates):使英雄每天都可从房地产中收取少量税金。初级的每天100金币,高级的每天250金币,专家级的每天500金币。

(6)领导力(Leadership):增加部队的士气,初级的士气+1,高级的士气+2,专家级的士气+3。

(7)后勤技能(Logistics):增加陆地上的行动力,初级的行动力+10%,高级的行动力+20%,专家级的行动力+30%。

(8)幸运值(Luck):增加部队的幸运值。初级的幸运值+1,高级的幸运值+2,专家级的幸运值+3。

(9)玄学(Mysticism):使英雄每回合魔法点数的恢复力增加。初级的每回合+2,高级的每回合+3,专家级的每回合+4。

(10)航海术(Navigation):增加英雄在海上的移动能力。初级的移动力增加50%,高级的移动力增加100%,专家级的移动力增加150%。

(11)通灵术(Necromancy):在战斗胜利后使战斗中的死亡者的一部分变成骷髅战士。初级可恢复10%,高级可恢复20%,专家级可恢复30%。

(12)探路术(Pathfinding):减少特殊地形对移动力的影响。初级的可减少25%,高级的

可减少 50%，专家级的可减少 100%。

(13)侦察术(Scouting)：增加英雄在探险时的视野。初级的 +1，高级的 +2，专家级 +3。

(14)智慧(Wisdom)：使英雄可学习三级以上的魔法。初级的可以学习三级魔法，高级的可以学习四级魔法，专家级的可以学习五级魔法。

这 14 种技能可在升级时学会，有的可在探险过程中访问巫师茅屋(Witch's hut)学会。对于不同职业的英雄来说，有些技能是无法通过升级学会的。如亡灵巫师就无法学会领导力的技能。

由于每次只能同时学会 8 种第二技能，因此合理选择要滨技能是很重要的。对探险者来讲，后勤学、侦察术、探路术、航海术就相对重要一些。对于经常要作战的英雄，学会领导力、幸运、箭术、弹道学、智慧就有用一些。

职业

游戏中有 6 种职业，除了一代已有的野蛮人(Bararian)、骑士(Knight)、女巫(Sorceress)、魔兽使(Warlock)4 种外，又增加男巫(Wizard)和亡灵巫师(Necromancer)两种。各种职业在升级过程中所表现的各项技巧增加的机率也不尽相同。

职业		攻击技巧	防御技巧	魔法值	知识
野蛮人	2－9 级	55%	35%	5%	5%
	10 级以上	30%	30%	20%	20%
骑士	2－9 级	35%	45%	10%	10%
	10 级以上	25%	25%	25%	25%
亡灵巫师	2－9 级	15%	15%	35%	35%
	10 级以上	25%	25%	25%	25%
女巫	2－9 级	10%	10%	30%	50%
	10 级以上	20%	20%	30%	30%
魔兽使	2－9 级	10%	10%	50%	30%
	10 级以上	20%	20%	30%	30%
男巫	2－9 级	10%	10%	40%	40%
	10 级以上	20%	20%	30%	30%

在升级时，第二技能等级的提升机率也随职业不同而有些不同。

技能	野蛮人	骑士	亡灵巫师	女巫	魔兽使	男巫
箭术	3	2	1	3	1	1
弹道学	3	4	3	3	3	3
外交技能	2	3	2	2	2	2
鹰眼	1	1	3	2	3	3
不动产	2	3	2	2	2	2
领导力	3	5	0	1	1	2
后勤技能	3	3	2	2	2	2

幸运	2	1	2	3	1	2
玄学	1	1	3	3	3	4
航海术	3	2	2	4	2	2
通灵术	0	0	5	0	1	0
探路术	4	3	3	2	2	2
侦察术	4	2	1	1	4	2
智慧	1	2	4	4	5	5

表中数字越大表明对这项技能的领悟率越高,0 表示无法学会。

城堡

对应于英雄的 6 种职业,游戏中也有 6 种城堡。招募英雄和作战部队必须在城堡中执行,所以城堡的建设直接关系到游戏的进展。尽快修建城堡中的各项建筑,招募到最强的兵种,则可在对敌作战中克敌致胜。

(1)城堡中共有的建筑:

魔法师公会(Mage guild):让英雄学会魔法。

第一层:所需物资为木材 5、金属 10,所需金钱 2000;

第二层:所需物资为木材 5、水银 4、金属 5、硫磺 4、水晶 4、宝石 4,所需金钱 1000;

第三层:所需物资为木材 5、水银 6、金属 5、硫磺 6、水晶 6、宝石 6,所需金钱 1000;

第四层:所需物资为木材 5、水银 8、金属 5、硫磺 8、水晶 8、宝石 8,所需金钱 1000;

第五层:所需物资为木材 5、水银 10、金属 5、硫磺 10、水晶 10、宝石 10,所需金钱 1000。

水井(Well):所需金钱 500,每周能多生产 2 单位军队;

酒馆(Tvavern):所需物资为木材 5,所需金钱 500,提升驻防部队士气;

盗贼公会(Thieves' guild):所需物资为木材 5,所需金钱 750,提供情报;

雕像(Statue):所需物资为金属 5,金钱 1250,每天增加 500 金;

市场(Marketplace):所需物资为木材 5,金钱 500,提供交易场所,开展物资交换;

船厂(Shipyard):所需物资为木材 10,金钱 1000,制造船只;

左箭楼(Left Turret):所需物资为金属 5,所需金钱 1500,守城时发箭数量 + 1;

右箭楼(Right Turret):所需物资为金属 5,所需金钱 1500,守城时发箭数量 + 1;

护城河(Moat):所需金钱 750,减缓敌人攻城速度;

指挥所(Captain's quarters):所需金钱 500,在城中没有守城的英雄时代理指挥;

除此之外,各个城堡还可花 1000 金建一个小建筑,如公园(Gry Stall Garden)、花园(Orohard)、农场、灌木丛等,城堡中最弱的部队可多招募 8 个。

野蛮人城堡的特殊建筑物有:

斗技场(Coliseum):资金为金钱 2000,所需物资为木材 10,金属 10,可使守城部队的士气 + 2。

招募小精灵的茅屋(Hut):建设资金为金钱 200;

招募兽人弩兵的柴屋(Stick hut):需在有茅屋后才能建设,资金为金钱 1000,所需物资为木头 5;

招募弩兵酋长的高级柴屋(UPG):需在有茅屋、狼穴、砖房后才能建设,资金为金钱1200,所需物资为木头5;

招募狼的狼穴(Den):需在有茅屋后才能建设,资金为金钱1000;

招募食人魔的砖房(Adobe):需在有茅屋后才能建设,资金为金钱2000,所需物资为木头10,金属10;

招募食人魔王的高级砖房(UPG):资金为金钱2000,所需物资为金属10;

招募水怪的桥梁(Bridge):需在有柴屋、狼穴砖房后才能建设,资金为金钱4000,所需物资为金属20;

招募水怪战士的超级桥梁(UPG):资金为金钱2000,所需物资为金属10;

招募独眼魔的金字塔(Pyramid):需在有桥后才能建设,资金为金钱2000,所需物资为金属10,水晶20。

骑士城堡的特殊建筑物有:

防御工事(Fortifications):所需资金1500,所需物资为木材5,金属15,用于加固城墙。

招募农民的草屋(Thatched Hut):建设资金为金钱200;

招募弓箭手的靶场(Archery range):需在有草屋后才能建设,资金为金钱1000;

招募护林人的高级靶场(UPG):需在有铁匠铺和武器店后才能建设,资金为金钱1500,所需物资为木材5,金属5;

招募枪兵的铁匠铺(Blacksmith):需在有水井和草屋后才能建设,资金为金钱1000,所需物资为金属5;

招募高级枪兵的高级铁匠铺(UPG):需在有靶场和武器店后才能建设,资金为金钱1500,所需物资为金属5;

招募剑士的武器店(Armory):需在有茅屋和酒馆后才能建设,资金为金钱2000,所需物资为木材10、金属10;

招募高级剑士的高级武器店(UPG):需在有靶场和铁匠铺后才能建设,资金为金钱2000,所需物资为木材5、金属5;

招募骑士的骑术竞技场(Jousting Arena)):需在有靶场、铁匠铺和武器店后才能建设,资金为金钱3000,所需物资为木材20;

招募强骑士的高级竞技场(UPG):资金为金钱3000,所需物资为木材10;

招募战士的大教堂(Cathedral):需在有靶场、铁匠铺和武器店后才能建设,资金为金钱5000,所需物资为木材20、水晶20;

招募十字军战士的高级教堂(UPG):资金为金钱5000,所需物资为木材10、水晶10。

魔鬼城堡的特殊建筑物有:

风暴(Storm):可使守城英雄魔法力+2,所需金钱1000,所需物资为水银10,硫磺10;

可招募骷髅的地洞(Excavation):所需建设资金400;

可招募乞丐的坟场(Grave yard):需在有了地洞后才能建设,所需建设资金1000;

可招募变异乞丐的升级坟场(UPG):所需建设资金1000;

可招募木乃伊的金字塔(Pyramid):需在有了地洞后才能建设,所需建设资金1500,所

需物资为金属 10；

可招募皇家木乃伊的高级金字塔：所需建设资金 1500，所需物资为金属 5；

可招募吸血鬼的大厦(Mansion)：需在有了金字塔和盗贼公会后才能建设，所需建设资金 3000，所需物资为木材 10；

可招募吸血鬼王的升级大厦(UPG)：所需建设资金 4000，所需物资为木材 5，水晶 10，宝石 10；

可招募僵尸的陵墓(Mausoleum)：需在有了坟场和一级魔法公会后才能建设，所需建设资金 4000，所需物资为木材 5，硫磺 10；

可招募超级僵尸的高级陵墓(UPG)：需在有了二级魔法公会后才能升级，所需建设资金 3000，所需物资为金属 5，水晶 5；

可招募骨龙的实验室(Laboratory)：需在有了陵墓后才能建设，所需建设资金 10000，所需物资为木材 10，金属 10，水晶 5 硫磺 5，宝石 5。

精灵城堡(即女巫城堡)的特殊建筑物有：

彩虹(Rainbow)：可使守城部队幸运 + 2；

可招募妖精的树屋(Tree House)：所需建设资金 500，所需物资为木材 5；

可招募矮人的农舍(Cottage)：需在有了酒馆和树屋后才能建设，所需建设资金 1000，所需物资为木材 5；

可招募矮人战士的高级农舍(UPG)：需在有了农舍和井后才能升级，所需建设资金 1000，所需物资为木材 5；

可招募精灵射手的靶场(Archery Range)：需在有了树屋后才能建设，所需建设资金 1500；

可招募高级射手的高级靶场(UPG)：需在有了巨石阵后才能建设，所需建设资金 1500，所需物资为木材 5；

可招募德鲁依教徒的巨石阵(Stone Henge)：需在有了魔法公会和靶场后才能建设，所需建设资金 2500，所需物资为金属 10；

可招募高级德鲁依教徒的升级巨石阵(UPG)：所需建设资金 5000，所需物资为水银 5；

可招募独脚兽的栅栏牧场(Fenced Meadow)：需在有了巨石阵后才能建设，所需建设资金 1000，所需物资为木材 10、钻石 10；

可招募凤凰的红塔(Red Tower)：需在有了围篱草地后才能建设，所需建设资金 10000，所需物资为水银 20、金属 30。

怪兽城堡的特殊建筑物有：

城堡主楼(Dungeon)：使每天收入增加 500，所需资金为 3000，所需物资为木材 5，金属 10；

可招募人马射手的山洞(Cave)：所需建设资金 500；

可招募石象鬼的地穴(Crypt)：需在有了山洞后才能建设，所需建设资金 1000，所需物资为金属 10；

可招募狮鹫的鸟巢(Nest)：需在有了山洞后才能建设，所需建设资金 2000；

可招募牛头怪的迷宫(Maze):需在有了地穴后才能建设,所需建设资金3000,所需物资为钻石10;

可招募超级牛头怪的超级迷宫(UPG):所需建设资金2000,所需物资为钻石5;

可招募九头蛇的沼泽(Swamp):需在有了鸟巢后才能建设,所需建设资金4000,所需物资为硫磺10;

可招募绿龙的绿塔(Green Tower):需在有了迷宫和沼泽后才能建设,所需建设资金15000,所需物资为金属30、硫磺20。

可招募红龙的红塔(Red Tower):所需建设资金5000,所需物资为金属5、硫磺10;

可招募黑龙的黑塔(Black Tower):所需建设资金5000,所需物资为金属5、硫磺10;

男巫城堡的特殊建筑物有:

图书馆(Libary):使魔法公会的每层魔法数目+1,所需资金为1500,各种物资均为5;

可招募投石手的土堆(Habitat):所需资金400;

可招募野猪的围栏(Pen):需在有了土堆后才能建设,所需资金800;

可招募铁人的铸造场(Foundry):需在有了土堆后才能建设,所需资金1500,所需物资为木材5、金属5;

可招募钢人的超级铸造场(UPG):需在有了铸造场和井后才能建设,所需资金1500,所需物资为水银5;

可招募兀鹰的悬崖鸟巢(Cliff Nest):需在有了围栏后才能建设,所需资金3000,所需物资为木材5;

可招募魔法师的象牙塔(Ivory Tower):需在有了铸造场和魔法公会后才能建设,所需资金3500,所需的各种物资均为5;

可招募高级魔法师的超级象牙塔(UPG):需在有了象牙塔和图书馆后才能建设,所需资金4000,所需的物资为木材5、金属5;

可招募巨人的云城(Cloud Castle):需在有了悬崖鸟巢和象牙塔后才能建设,所需资金12500,所需的物资为木材5、金属5、宝石5;

可招募太阳神的高级云城(UPG):需在有了云城后才能升级,所需资金12500,所需的物资为木材5、金属5、宝石20。

三、游戏攻略

延续的战争即是指继承权的战争。游戏的故事发生在老领主死后,两个儿子为了继承权起了冲突。大儿子阿基巴尔德(Archibald)迷上了黑暗系的召魂法术,走向邪恶。小儿子罗兰德(Roland)修炼的是神圣系的正义魔法,是大家喜爱的王子。阿基巴尔德制造了一系列事件,让4位大臣相继死于沉船、附塔和恶龙或是其他天灾人祸,而且用匕首和金币征服了军队。然后把这些事件嫁祸给罗兰德,罗兰德有口难辨,只得连夜出逃到西部边疆地区。阿基巴尔德对继任长老威逼利诱,终于登上了王位。罗兰德自然不甘心让阿基巴尔德的阴谋得逞,一场战争由此展开。

罗兰德

第一关 纹章的力量(Force of Arms)

罗兰德需要争取他城堡周围的领主来反击阿基巴尔德。要争取那些领主们，有时也得诉诸武力。这些领主互相也在打内战。北方有3个敌人，以罗兰德的名义前去征讨。

战前选择：2000黄金、雷电钉锤和铁护手。

本关最好选择雷电钉锤，这样可提高己方的攻击力。这一关的3个城堡分别处于左上、中上和右上。尽快占领宝石矿，招募到泰坦，然后对敌实施攻击。

第二关　疆土扩张(Annexation)

有几个领主不服从罗兰德，他们联合起来对我方进行反击。为了警告其他领主，必须征服这些强大而富有的领主。本关要占领他们的城堡，并在城中保留防守力量。

战前选择：巫师族、精灵族或人类。

本关最好选择精灵族，然后集中兵力攻击右下方敌人的城堡，然后可从水路进攻左下方的城堡，但也要提防敌人从水路偷袭。

第三关　驰援矮人族(Save the Dwarves)

阿基巴尔德的一支联军逼近矿区，同时还接到矮人国的告急文书。本关主要是要救出那些使小斧子的矮人，如果矮小的小镇(一般无法升级成城堡)全部落入敌人手中则任务失败，反之攻下敌人的城堡为胜利。如果成功，以后的战斗中矮人们会与你结盟。这些矮人有时不惧魔法，且可直接拿到他们看守的宝物。

战前选择：巫师族、精灵族或人类。

本关力量比较分散，最好选择精灵族。敌人的城堡和3个村庄均在右上方，要采用抢占资源，切断敌方补给的方式进攻。小心敌人从后方进攻。

第四关　矿产之战(Carator Mines)

由于救了矮人族，他们加入我军共同对抗阿基巴尔德，并派出部队在矿区等候命令。本关要与4个前来抢夺资源的敌人进行短兵相接的战争，自然是狭路相逢勇者胜了。

战前选择：巫师族、精灵族或人类。

本关最好选择精灵族。要迅速占领地图中部的空城堡，以此为据点消灭右方和中下部的敌人。

第五关　命运的转折点(Turnning Point)

占领矿区使罗兰德一方的实力明显增强，一些观望的领主也开始加入罗兰德一方。本关要求控制山谷中全部4座城堡，掌握通向阿基巴尔德城堡的补给线。此战如胜，则形势对我方有利。由于这一关可选择投靠阿基巴尔德，加上罗兰德的朋友也背叛了，局势就变为三比一。那样的话罗兰德会与你断交。不过，还是帮助罗兰德一方吧。

战前选择：巫师族、精灵族或人类。

本关可选择精灵族，充分利用军队中矮人朋友。行动要快。

第六关　守护者(Defender)

诺雷斯顿(Noraston)城堡正遭到阿基巴尔德联军的进攻，去支援诺雷斯顿。敌人部署在北部及海岛上，罗兰德将派哈特骑士来相助。

战前选择：镜像术、土精灵召唤术或复活术。

进攻时要注意提防敌人从后方偷袭。如果能力足够，不妨同时进攻陆上和海岛上的敌

人。

第七关　铁护手(The Gautlet)

解救了诺雷斯顿后,城堡的精灵加入我方军队。罗兰德要你作出决定,是寻找红宝石无上王冠还是通过时空门攻击阿基巴尔德。如果选择进攻,则有3条进攻路线可选,要求8周内打败对手。

战前选择:黑珍珠、龙王剑或胸甲。

这一关开始只有一个无法升级成城堡的小镇,每天只能得到500金币。小镇位于孤岛上,不要在这上面花钱。可让大陆上的英雄向左下方冲,在8周内必须夺取与左下方孤岛上敌人相望的小镇。然后将大陆扫清,尽可能多造一些龙和其他高级兵种,然后再过海攻击敌人。

第八关　王冠(The Crown)

罗兰德来信说没有王冠而无法获胜,因此要赶在阿基巴尔德派出的军队前找到王冠。

战前选择:巫师族、精灵族和人类。

王冠每次出现的地方都不同。这一关和第七关两关之间只能任选一个,王冠的作用是各项能力加4。

第九关　冒险行动(Act of Desperstion)

罗兰德将绝大部分物资和军队送到冲突地区后与你失去了联系,不过敌人暂时还无法威胁到他。这可能是领主柯莱根(Corlagon)干的。本关要求抓住柯莱根。如果能抓住他,阿基巴尔德就必败。

战前选择:水晶20、宝石20或水银20。

敌人在地图的右方,而罗兰德在左上方的小岛上。要保住罗兰德的安全,守住小岛的传送门和左边唯一能造船的城堡,然后去消灭敌人。

第十关　最后的审叛(Final Justice)

罗兰德来信要来参加这场战争。本关要到河流尽头攻击阿基巴尔德。谁是真正的国王就看这一战了。

战前选择:漏金袋、邪恶面具或恶运徽章。这些都是不好的东西,要及早处理掉。

要注意拿到地图中下方湖泊中的航海图。要从海路进攻阿基巴尔德,因此要占领一个能造船的城堡。

阿基巴尔德

第一关　第一滴血(First Blood)

这一关要面对3个叛乱的领主,要击败他们,并占领他们的城堡,战胜后阿基巴尔德会意识到你的能力。

战前选择:2000金、巫师神戒或迷你卷轴。

本关对方较弱,只要有四、五条骨架龙就可轻松取胜。

第二关　蛮荒之战(Barbarian Wars)

阿基巴尔德要求征服北方的蛮族,他们貌似强大,实为一盘散沙,不必担心他们会联合起来。贿赂使我们在这个野蛮人混战的地区得到一个要塞,并由此开始一场战争。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族。

开始先抢下城堡右下方的两个神灯，以后就好打了。

第三关　不死军团(Necromancers)

占领魔鬼城堡的巫师加紧构筑防御力量，现在刚完成一座城堡。而且矮人族与罗兰德结盟，这些都使阿基巴尔德坐卧不安。好在魔鬼城堡现在只有一个英雄和不多的防卫力量，如果行动快，七日之内能夺回这个要塞，战局还有胜算。

战前选择：2000金、大诅咒术或防御者头盔。

本关一开始要在7天内夺取一个城堡。最近的城堡位于东南方，虽然城防较厚，但如果进兵神速，可在敌方增援部队到达前拿下城堡。

第四关　屠灭矮人(Slay the Dwarves)

阿基巴尔德要在矮人族成气候前消灭他们。据侦察人员的报告，敌人的城堡位于西南方，要快速赶到那里，在敌人未搞清楚前占领它。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族。

本关敌人分散，也不很强大，可多招募几位英雄同时进行。征服敌方全部村庄和城堡即告胜利。

第五关　命运的转折点(Turning Point)

山谷一带的领主背叛了阿基巴尔德，使我方现在处于3个城堡的包围之中，这也是一场一对三的战争。

战前选择：本关可集结兵力控制中部地区，然后将三个方向的敌人分隔开来，尽可能掌握大量矿产。然后先南下攻击，再挥师北上。

此关如果背叛阿基巴尔德，则可转到罗兰德方的第六关。

第六关　反叛(Rebellion)

阿基米尔德要你镇压由罗兰德发动的农民起义。并派柯莱根帮助你。在农民的后方住着一位巫师，可去找找他。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族。

可选择鬼族，这样可补充柯莱根的部队的实力。城堡右上方有大量金钱和宝物但也有大量农民守卫。利用柯莱根的召魂术，先打小股农民，再打几百几百的农民。等到有数百数千名骷髅兵，就可发动总攻。

第七关　龙主(Dragon Master)

阿基巴尔德的部队逼近罗兰德的夏宫，但龙王不支持阿基巴尔德。因此要征服龙王，要注意避开敌方两股敌人的截击。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族。

快速到达龙岛，占领一个城堡作为基地，目标是西北角的龙城，因此不必与守护龙岛的两位领主作过多的纠缠，然后和龙族达成联盟。如果不在乎与龙族联盟的话，可跳过此关。

第八关　边地领主(Country Lords)

这个地区的领主已经效忠罗兰德，并联合起来控制资源以对付你，因此要在一周内找到落脚点，并消灭他们。据侦察人员的报告，对东方的城堡下手稍容易一些。另外，敌人除了

在北方集结兵力外，还向西方派出一个骑士来截断你的后勤补给。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族。

左下角有大批资源，并藏有敌方1个英雄，将他消灭后再向东边进发。同时要先给后勤技能升级。

第九关 王冠(The Crown)

为了与罗兰德决战，要在罗兰德之前找到王冠。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族。

第十关 荣耀(Great Glory)

虽然本关只有一个敌人，但到达他的城堡有很多路要走。在8周内必须占领城堡，此战后所剩的军队会一直追随你参加最后的决战。

战前选择：黑珍珠、龙剑和胸甲。

此关有如罗兰德的第七关。敌人在右上角。路上的村庄虽然不能升级，但建设得比较好，可以用来补充兵士。与敌人城堡相对的那个村庄可升级，可造船过河。

第十一关 末日决战(Apocalypse)

罗兰德已被逼入绝境。阿基巴尔德收到你送上的王冠后，这次打算参加进攻罗兰德的战斗。要求攻破罗兰德的夏宫，活捉罗兰德。

战前选择：漏金袋、邪恶面具或恶运徽章。

罗兰德所在的位置是封闭的，只能通过传送点进去。这个传送点位于最上方的中间位置，沿地图中央的一条小河可到达。传送点前有一排泰坦把守。敌方异常强大。

四、游戏心得

1. 心得

(1)多带弓箭手减少自己的伤亡，但敌方如有飞行部队则此招也不灵。敌人有弓箭手则应以飞行部队打击或牵制敌方弓箭手(停在敌方弓箭手旁边不动)。

(2)平时英雄统帅三、四支军队，可防止士气下降，也可招降纳叛，增加机动率。每个主要英雄后面也可跟另一个辅助的英雄，用以存放多余的宝物和宝队，作一些扫尾工作。

(3)初期可大量招募英雄，留下他们的高级部队，只带一些机动力和行动方便的部队出去抢资源，遇敌人可及时带部队逃跑。

(4)由于敌方的人工智能优先攻击弓箭手和飞行部队，然后才是对它们真正构成威胁的攻击范围内的部队。利用这一点，在手头据紧时优先造一些弓箭兵和飞行部队吸引敌人的攻击。

(5)初期选造雕像，每天可多收入250金币，然后按顺序逐渐造出各兵种。第一周如先造出井，可增加各兵种的产量。

(6)海洋上有丰富的宝藏，如果在有海的关，可雇几个女巫城的英雄出海。如果有航海家出售海图，花1000金币就可看见所有海洋区域，带来的财富和资源就不止这个数目了。这些航海家多住在方形的木屋内。

(7)罗兰德有个姐姐爱丽莎(Eliza)在最后几关会出来帮助你，而阿基巴尔德也有个兄弟布雷克斯(Brax)会来帮忙，一定要招募到他们，这两个人都蒙着脸，很好认。

(8)合并的部队重新分为几支的方法：进入显示英雄的界面，用鼠标点选要分兵的部队，按住↑键，然后再用鼠标点英雄带兵的空白处(同一兵种处也行)，就可以决定分兵的数量了。

2．秘技

游戏中键入以下数字可得相应的秘技：

911：战役直接取得胜利；

1313：战役直接失败；

8675309：显示全部战役图。

3．五只黑龙

在地图模式时选择一个英雄，再输入32167，那么英雄可获得5只黑龙。此时该英雄不能处于城堡中，而且必须有一个部队单元空着用以放置黑龙，或已有一个单元存放着黑龙。

4．游戏中谜题的解答

游戏中的谜题大都出现在标准模式(Standard Mode)的斯芬克思像中。

(1)What the more there the less you see? 答案为黑暗(Dark)。

(2)A Garden, a Cyclops or an undead, king of the centaurs, his name is ...? 答案为埃德先生(Mr Ed)。

(3)What turns around everything but never moved? 答案为废物(Waste或Wasted)。

(4)What is always coming but never arrives? 答案为明天(Tormorrow)。

(5)Whats cannot be seen but only heared, and will not speak until spoken－to? 答案为回声(Echo)。

(6)What goes up and down but never moves? 答案为楼梯(Stair)。

(7)Who is the true king? 答案为阿基巴尔德(Archibald)。

(8)What walks in the moring on four legs, two in the afternoon and three in the evening? 答案为人(Man)。

5．物品修改代码

查找五个部队的代码，每个字节代表一种部队，共五支部队。如：

10	12	13	15	17	FF 00	63 00
弯刀手	山怪	巨人	刀斧手	精灵弓兵	255	99

从第五支部队的最后一个字节开始数，第98个字节到111个字节，共14个字节为宝物代码。

部队的修改代码如下：

00	农民	01	初级人类弓兵	02	高级人类弓兵	03	初级人类枪兵
04	高级人类枪兵	05	初级人类剑士	06	高级人类剑士	07	初级人类骑士
08	高级人类骑士	09	初级人类游侠	0A	高级人类游侠	0B	小鬼
0C	初级猪怪弓手	0D	高级猪怪弓手	0E	狼	0F	初级羊怪弯刀手
10	高级羊怪变刀手	11	初级山怪	12	高级山怪	13	巨人

14	飞精灵	15	初级刀斧手	16	高级刀斧手	17	初级精灵弓兵
18	高级精灵弓兵	19	初级魔法师	1A	高级魔法师	1B	角马
1C	火凤凰	1D	人马弓箭手	1E	雷面鹰	1F	狮鹫鹰
20	初级牛怪斧魔	21	高级牛怪斧魔	22	五头蟒	23	初级龙魔
24	中级龙魔	25	高级龙魔	26	投石手	27	山猪
28	初级钢铁人	29	高级钢铁人	2A	山鹰山	2B	初级圣诞法师
2C	高级圣诞法师	2D	初级电神	2E	高级电神	2F	白骨兵
30	初级僵尸	31	高级僵尸	32	初级木乃伊	33	高级木乃伊
34	初级吸血伯爵	35	高级吸血伯爵	36	初级魔王	37	高级魔王
38	白骨龙	39	流氓	3A	牧游骑士	3B	鬼
3C	神怪	3D	美人蛇	3E	初级石头怪	3F	隐形石头怪
40	中级石头怪	41	高级石头怪				

物品代码如下：

00	书	01	神剑	02	神奇斗篷	03	宝石杖
04	三色盾	05	钩刀	06	王冠	07	金叶
08	宝石链	09	宝石手镯	0A	白石宝戒	0B	佩章
0C	英雄佩章	0D	英雄金章	0E	金袋	0F	幸运之徽
10	恶运之徽	11	链之锤	12	铁手	13	头盔
14	三手链	15	弩弓	16	甲盾	17	短剑
18	双面斧	19	胸甲	1A	知识卷(地图)	1B	手卷
1C	知识宝卷	1D	知识卷	1E	金袋	1F	背箱
20	金币荷包	21	靴子	22	魔法靴	23	兔子脚
24	金马蹄	25	古币	26	神草	27	罗盘
28	金表	29	白眼球	2A	沙斗	2B	怀表
2C	斗笠	2D	神秘斗篷	2E	魔法斗篷	2F	铁头盔
30	针	31	铁栏箱	32	电魔棒	33	魔法环
34	神奇物件	35	魔法宝典	36	皇冠	37	宝饰
38	金牌	39	死亡之牌	3A	恶运项链	3B	幸运项链
3C	神奇佩饰	3D	魔法卷轴	3E	邪恶魔杖	3F	魔法弓
40	望远镜	41	鹅毛	42	精灵帽	43	魔冠
44	四轮车	45	智慧之书	46	头像	47	皮包
48	玻璃瓶	49	黑皮包	4A	材料	4B	矿
4C	神秘袋子	4D	奇怪头像	4E	刺盾	50	黑珠
51	魔法书(常用)						

霹雳幽灵箭

一、游戏简介

这是一款由智冠科技公司与大霹雳公司于1997年中推出的角色扮演类游戏。这个游戏是根据台湾家喻户晓的霹雳系列布袋戏移植过来的。选择了布袋戏中受人欢迎的素还真、叶小钗、黑白郎君、不知名、秦假仙等角色。游戏中素还真之子不知名(后为素续缘)招揽昔日英雄好汉数人,行侠江湖。走遍城镇、毒虫出没的野外洞窟、干涸的沙漠、坟场和大小魔域。遏止邪恶的三教一派统治武林的野心。游戏最小安装占硬盘90MB(完全安装要180M)。第二张CD仅开场动画就有400多MB。战斗动画共有120多个招式。游戏分辨率为640×480×256,但片头动画是640×480×65536色的电影。武功招式平均每人有5招的样子,人物共有80多人。乐曲采用20首霹雳公司发行的原版CD,这些CD对于看过布袋戏的台湾玩家是很亲切的。游戏的音效也很好。另外,没有让人烦的"踩地雷"式的战斗方式,迷宫的数量不多,迷宫中也没有多少敌人,是不喜欢迷宫的玩家的福音。战斗画面采用横向卷轴形式,在声光方面也有出色表现。

游戏的重点放在多武功养成线路上。游戏中共有青龙、白虎、朱雀、玄武、紫微等5个系列的武功,每个系列有不同的特性。在游戏中,可找到"炼炉"一类的物品,然后用战斗中取得的敌人部分元灵来修炼自己的武功,这样可根据自己的喜好炼出自己的武功组合来。整个游戏共有375种不同类型的武功,每种武功有相应的战斗画面来表现。

二、完全攻略

数百年前,魔魁带着手下到魔域外作恶,三教元祖元佛、道尊、夫子合力一战,数日后击溃了魔魁,三人也身中血烙,化掉正气,渐渐沦入魔道。三人自知无力除去血烙,又怕伤了正义之士,便遁入荒野。正道武林的第一卫士素还真闯入魔域,被毒气熏昏,虽被救出,但至今仍昏迷不醒。在魔魁失踪后,由七重冥王得到魔域权力。魔魁之女则以怕七重冥王追杀为理由,逃到武林盟主的圣殿齐天殿中,请求三教的庇护。三教先天同意魔域之女留下。

齐天殿

这天,齐天殿里几个人正在争论,魔魁之女带其子非凡公子进谏,说武林将有大难,要把民众迁到海鲸岛上去。但当世道君不同意。盟主释念来见到素还真之子不知名进来,便让不知名发表意见。不知名表示同意,但当世道君反对。因此把非凡公子作为人质送往大汗之野监禁,作为折衷方案。三教首领让不知名注意海鲸岛和魔魁之女的动向。

不知名出了齐天殿,在殿门口见非凡公子已经被拒生郎押在大殿门准备出发。与拒生郎道别后,不知名也要回琉璃仙境去看一看父亲的病况。途中遇到秦假仙和业途灵,二人告诉不知名许多修炼元灵以提高自身修为的方法,同时他们还提到石中仙。

琉璃仙境

回到琉璃仙境，从空劫口中得知素还真的病没有什么好转，不知名非常焦急。此时秦假仙来说天降秘法，西丘的枫岩可治素还真的病。有病乱投医，先往西丘看看。

西丘

在西丘前杀败守关杀手，飞上西丘。遇到西丘三君之一静天云岫君，得知枫岩在左上角的洞穴中，同时云岫君给不知名号称可提升等级的丹药。在洞中，不知名踩下了所有的踏板，终于在洞穴深处见到头上有蜘蛛图案的女人。不知名跟着她进了盘天洞。在洞中费尽千辛万苦找到一只大蜘蛛，就是盘天洞口的那个女人。消灭她后，得到枫岩。但不知名也中了蜘毒，昏倒在地。10天后，不知名从昏迷中醒来，云岫君告诉他，当世道君手中的灵心草再加上他的绝世内功可治蜘毒。

琉璃仙境

不知名先回琉璃仙境，见到素还真还是没有治法，结果又昏倒了。10天后醒来，素还真还在休息。这时来了神秘女郎，怀疑拿回的枫岩是释阳丹，使用者9日内会全身力竭而死，原来枫岩已让云岫君调负。神秘女郎讲了西丘三君的典故：老大蚊天海殇君是正人道士，老二静天云岫君和老三怒天山涛君彼此猜疑，都是奸诈之徒。听说了云岫君要不知名取得灵心草后回去找他解毒的事情后，便要求与不知名同行。

齐天殿

来到齐天殿向当世道君索要灵心草，还是盟主出面才要到。拿了灵心草后找到西丘找到云岫君。云岫君在用药前把药给换了。神秘女郎及时制止了他。不知名想起枫岩能治素还真的消息也是云岫君说的，看来真的枫岩也在他手上。经过一场打斗，迫使云岫君交出灵心草和枫岩。神秘女郎见云岫君逃走了，便为不知名运功治好蜘毒，然后就离开了。这时去找右上角的蚊天海殇君可学到黄沙怒音扬的根基。

齐天殿

不知名独自回到齐天殿，此时海鲸岛出事了，民众三魂被收走，祸首就是魔魁之女。大家在齐天殿外围住魔魁之女，最后把她打败，魔魁之女负伤逃走。神秘女郎来报告海鲸岛事件是七重冥王的毒计，反过来转嫁给魔魁之女。要解救那些民众需要去魔域找到夺魂珠。出了齐天殿，见到秦假仙二人，得知进入魔域的要点。

魔域

进入魔域后利用五行生克的基本道理进行：即金牌破凸木牌、木牌破凸土牌、土牌破凸水牌、水牌破凸火牌、火牌破凸金牌，而金牌填凹水牌、水牌填凹木牌、木牌填凹火牌、火牌填凹土牌、土牌填凹金牌。好不容易来到魔域中心，遇上观世局等5人挡路，不知名将其击退，又打败七重冥王。被打败的七重冥王又使出魔域无上心法，化身5人前来挑战。打败他后，得到夺魂珠。

天河

拿到夺魂珠后回到齐天殿，又被派去阴极之地天河，用"渡佛天指"神功放出困在夺魂珠中的灵魂。这种神功只有元佛本身修炼过，因此神秘女郎去寻元佛，而不知名前往天河。一到天河，即遭七重冥王的5个手下来抢夺夺魂珠。不知名打不过，只好跳到河中自杀。却被三教元祖之一的元佛救了起来，用渡佛天指恢复了前身——素续缘。同时三教元祖各提供

20 年内力与素续缘，这样共有一甲子的内力。

10 天后，素续缘运功将夺魂珠中的灵魂放出，回齐天殿复命。三教元祖也拜托他去寻找他们的弟子叶小钗、剑君十二恨、乱世狂刀。回到天河，见观世局等人围攻一个弱女子。打败他们救出少女，得知她叫羽孔雀，为救她婆婆出来寻找紫邪草。要找紫邪草可去左边的佛天洞。进入佛天洞后，消灭许多毒虫和不戒僧，最后找到了紫邪草。打败欺骗羽孔雀的地宰和天督后得知婆婆的下落。在天河的小屋里找到婆婆。婆婆已经到了最后时刻，已来不及交待羽孔雀的身世就死了。素续缘便邀羽孔雀同行。

大汗之野

素续缘回到齐天殿，得知大汗之野出了问题。一出门就遇上神秘女郎，要把羽孔雀带去学武。告别神秘女郎后，遇上秦假仙和业途灵，得知大汗之野目前只剩下一男一女，要能问出身份，则可为武林免去一场浩劫。到大汗之野便与这二人斗了起来。那女的叫邪婆，为一负心汉所抛弃，在大汗之野一等就是 10 年。非凡公子利用她的痴情逃出大汗之野。素续缘答应为她找到负心汉。在大汗之野遇到拒生郎，便一起行动。

南隐

回到齐天殿，观世局让素续缘去南隐找青阳子的《撼天秘鉴》，救三教元祖出来。出了殿门，遇神秘女郎和羽孔雀。羽孔雀加入队伍。在门口也能找到秦假仙二人，这次要素续缘去作诗。

来到南隐见到前贤人逸士布的机关，要求作成几句诗："才秀张生叫门开，开门叫生有人来，来人有生先问我，我问先生张秀才。"破了机关后，往右走，过了桥，在最左上的山洞里找到青阳子。青阳子正想造无敌战龙，让素续缘帮他找夜明珠，并给他猎珠源，让他到西丘盘天洞里就要使用。（在南隐期间，可让叶小钗、剑君十二恨、乱世狂刀、黑白郎君、照世明灯、秦假仙、业途灵等人加入队伍。）

才
秀
张
我问先生有人来
叫
门
开

离开青阳子，便要与鬼王棺相斗。打败它后，便来到西丘。进入盘天洞，素续缘拿出猎珠源，往上走不远可发现夜明珠。回到南隐，将夜明珠给青阳子，得到《撼天秘鉴》，并得知用《撼天秘鉴》可找到天下第一的铸剑师亢无后。同时还得知琉璃仙境出事了。

琉璃仙境

回到琉璃仙境，找到空劫一问，原来是七重王不断派人来捣乱，无量佛已战死，目前魔魁之女和非凡公子正在进攻。打跑这两人后，神秘女郎带着蚊天海殇君赶来，让海殇君保护素还真，素续缘就回齐天殿去了。

齐天殿

见到三位先天。他们拿来无字天书，这时观世局送来显形水，还原出原来的内容，原来是唤出三教元祖的魔咒。这时三教元祖为血烙控制，与素续缘在齐天殿上打了起来。击退三人后，接到方城之主的飞帖，说三六金言可杀魔魁之女，三教先天忙着去办这事。素续缘

无事出了殿门，见到玄羽丹，告知西丘黄梧札可治素还真，不过要先找到蛮族的魅龄针。

蛮族

蛮族的首领雷公婴打赌失败，被困在头炉剑内，须有人将剑投入炉中才能将他救出。从入口往下走，在头炉旁边的木板上用御剑术往里投剑，没有成功。出来与蛮族之人打三次，回去再投剑，救出雷公婴。而头炉剑就是魅龄针和神龙古剑所化。雷公婴要素续缘去找鬼王棺报仇。而鬼王棺投奔了血道天宫。血道天宫内道路曲折，找不到鬼王棺，只好回去与雷公婴分手。素续缘一行人去西丘，在西丘的房中祭起魅龄针，发现亮光处即得到黄梧札。

齐天殿

回到齐天殿。在门口见到玄羽丹。原来玄羽丹要黄梧札只是修炼"天地无极"的功夫，与素还真的病并无关系。这使素续缘明白玄羽丹就是怒天山涛君，便与他打了起来，虽然玄羽丹不敌而逃，但已学会无极神功，今后也是个祸患。此时听到羽孔雀千里传音，告知已解九日难的毒。

进入齐天殿，接到方城之主的飞帖，三天后是魔魁祭日，可乘机袭击去祭拜的魔魁之女。于是三天后与魔魁之女斗了起来。用三六金盲将魔魁之女化成灰。但三教之人也都死伤严重。此时非凡公子赶来为母报仇。素续缘迎住非凡公子，打退他后，又接连战胜天督、地宰、亡命之花、力山，然后又打退七重冥王、观世局、疯魔乱道、秤命、一花香等人。

方城

三日后回到齐天殿，方城之主送来飞帖，请大家去方城一聚。素续缘到方城外与三教先天会合后，一行人进入方城。手执霹雳幽灵箭的方城之主要大家注意魔域的动静。回到齐天殿，盟主释念来对霹雳幽灵箭放心不下，便让素续缘去查访霹雳幽灵箭的发明人亢无后。此人目前不知下落。素续缘一想，不知大汗之野的那个老人是否是他。

大汗之野

来到大汗之野，见到老人，但他不肯开口。想起青阳子谈到亢无后曾用过《撼天秘鉴》，便拿出给他看。这下他承认了，并送给素续缘无后弯刀和天雷罡剑。离开大汗之野不远便听到大汗之野里传来惨叫声，素续缘连忙赶回去查看。原来是半魅人要劫持亢无后。出手打伤半魅人的手。当世道君也来到大汗之野，想要得到亢无后。素续缘觉得此事危险，便不答应。当世道君便大打出手，打退他后回到齐天殿。

猜心园

回到齐天殿，见到圣诸贤的手受伤了，圣诸贤推说是前些日子围杀魔魁之女时受的伤。盟主让素续缘去猜心园查看非凡公子的动静。羽孔雀应末情天之邀到方城去了。猜心园有些魔族精卫，因此回齐天殿后再说。

方城

素续缘想去看看羽孔雀，便去了方城，这时末情天已将羽孔雀收作干女儿，不过他的身世不明。与他交手，从他的武功也无法确认他的真实身份。这时方城响起魔咒，将羽孔雀捉走了，并要求用乾中盒交换。

魔域

带着乾中盒来到魔域，打败七重冥王等人，又打垮玄羽丹。玄羽丹给七重冥王服下丹

药，二人又来挑战。但此时玄羽丹给他服下的是九日难，七重冥王当时就死了。魔域的势力由背叛七重冥王的一花香接管。

齐天殿

在魔域的出品处与羽孔雀会合，回到齐天殿。盟主要素续缘去方城打探一下，当世道君也自告奋勇，前来助阵。出了齐天殿就遇上玄羽丹，他就是怒天山涛君。这时当世道君也反过来进攻素续缘，原来他是静天云岫君。在战斗中，神秘女郎赶来助战，把二人赶出齐天殿。由于当世道君已被敌人所害，亢无后的安全就有问题了，好在神秘女郎和神秘剑客已把他接到琉璃仙境，并让素续缘到西丘与海殇君商谈计划。

回到齐天殿，与盟主谈到当世道君一事，盟主却认定素续缘杀害了当世道君，圣诸贤也向素续缘发起进攻。打退二人后，才发现盟主释念来中了魔咒，最终还是死去了。圣诸贤接替了三教事务。第一件事是让素续缘去方城打探方城之主的身份。

方城

来到方城，听说七重冥王和释念来死的消息，他显得特别高兴。但其他没有变化。离开方城就遇上三教元祖和半魅人的袭击，打退他们后，应约来到西丘。海殇君谈到他们的"屠魔计划"，第一步是在琉璃仙境诱出霹雳幽灵箭。

琉璃仙境

刚到琉璃仙境，方城之主就带着非凡公子来了，向素还真施放幽灵箭，不料素还真非但没有受伤，反而被此箭恢复了原身。因施放幽灵之箭而受重伤的方城之主也现出原形，原来他就是魔魁之女，她还说出羽孔雀是她的女儿。素还真证实了她的说话，当年三教元精与魔魁之女结合，生下一男一女，男的是非凡公子，女的就是羽孔雀，即器宇公主。既然知道是魔魁之女的女儿，羽孔雀便要救魔魁之女离开，魔魁之女也唤来三教元祖和素续缘等人决战。正当双方打得死去活来之时，羽孔雀却被血道天宫捉走了。双方罢战，一起到血道天宫救人。

血道天宫

10天后，素续缘来到血道天宫。云岫君和山涛君不肯放出羽孔雀，这时魔魁之女唤出了魔族精卫，二人只好放了羽孔雀。魔魁之女此时向素还真射出幽灵箭，羽孔雀用身体挡住了幽灵箭。她还想继续发射，圣诸贤从亢无后处取来克制幽灵箭的太极精甲。魔魁之女只好作罢。这时云岫君和山涛君又发起进攻，在海殇君身上下了血烙。三君一起出手，虽然力量倍增，但最终还是被打败了。素续缘用紫邪草解了海殇君的血烙，但羽孔雀却离开人世。

圣诸贤实际上是半魅人，他拿到的太极精甲也不是真的，阴谋败露后，便以亢无后的生命相威胁。这时隐世多年的宇宙神知出现，救走了亢无后，圣诸贤只得逃走。由于太极精甲并未完成，素续缘还需到隐雾岛向神鹤佐木索取如意宝。素还真将把乾中盒锁在三教圣陵，等素续缘回来。

隐雾岛

去隐雾岛需要天下第一工匠百里抱信帮助造船。由于百里抱信喜欢在寒冷之地居住，因此上天河找到他，他说造船不难，难的是用定海珠控制风浪。素续缘回西丘的房中找到定海珠，回到天河，见船已造出，停放在东边的一个港口中。驾着船，顺利来到隐雾岛。但神鹤

佐木听了他徒弟的话，非要与素续缘打一打。原来这个徒弟就是半魅人，而素续缘也从半魅人落下装《九龙菩提经》的菩提宝盒知道半魅人就是抛弃邢婆的男人。正好当年神鹤佐木把如意宝交给了邢婆，因此素续缘得去一趟大汗之野。

大汗之野

来到大汗之野找到邢婆，实现了她的愿望，但是圣诸贤利用她的感情劫持她。邢婆失望之余，和他一起自焚了。他们死后显现出如意宝。拿到如意宝，交给亢无后，很快铸成太极精甲。

西丘

素续缘听神鹤佐木说，羽孔雀的灵魂应在西丘，因此赶到西丘，见到宇宙神知。为了救羽孔雀必须找齐各种元灵落、平、庙各一种，以及 5 个宝炉。5 个宝袋分布在各个地方以及西部的 3 个山洞中，用这些宝袋可在怪隐山洞内收集元灵。收集元灵时，可找到寻访宝炉的 5 棵神针，到东西南北中 5 个地方看看，5 个宝炉会放出光芒。然后再找石中仙探听炼炉之地。

石中仙是与霹雳幽灵箭和《撼天秘鉴》有关的人物，可能是三教圣陵的那几个石人。对着中间的石人使用《撼天秘鉴》可得知炼炉的秘密：炼炉之处在西北的一个圆环上，从那里往南 3 步、东 4 步、南 5 步，按 Spacebar 键可找到太极精剑（这是游戏中威力最大的武器）。

炼炉之后回到西丘，要恢复真身，还需要找到坎离珠。坎离珠在海洋最靠近内陆的附近。续缘前往天河寻找坎离珠。在大地图近天河附近有片伸入内陆的海域，状似舌头，在舌尖处用 Spacebar 键可得坎离珠。然后回到西丘，恢复羽孔雀真身。便以天地为证，三界为媒，二人便成了夫妻。

三教圣陵

素续缘回到三教圣陵和大家会合进攻乾中盒，从三教圣陵中十字上的圆点处进入乾中盒，在盒中找到魔魁之女、非凡公子、魔魁、山涛君和山岫君。一场血战后，战胜魔魁等人。出了乾中盒，素续缘回到了琉璃仙境。三教战士来报，无敌战龙已经研制出来，欲知后事，请见续集《霹雳幽灵箭之无敌战龙》。

三、游戏心得

1. 游戏心得

（1）找到的升级丹可不必给素续缘用，因素续缘的战斗很多，有的是升级机会。注意培养队伍中抗幻能力高的人，如黑白郎君和秦假仙，他们几乎每一回合都有出招的机会。齐天殿旁边的房屋是免费旅店，可到那里恢复体力。

（2）有许多事情不必按顺序进行，甚至一开始就可以找到太极精剑，5 个宝袋和宝炉也可以早些拿到手。

（3）可经常到怪隐山洞练级，打败他们可收集到各种元灵。

（4）相同的宝炉最后炼同一种元灵，成功的机会比较大。平时多购得聚灵丹，将弱元灵聚成强元灵才有效。

（5）一些物品的位置：

琥珀针：大地图北边的宝箱；

龙吟针:大地图方城右上方的宝箱;
血青针:大地图猜心园向下走,东边鼎海处的宝箱;
鹤顶针:琉璃仙境;
虎头针:西丘盘天洞;
紫微太极炉:琉璃仙境;
青龙偃月炉:齐天殿内;
白虎赤炼炉:大汗之野;
朱雀阴阳炉:西丘;
玄武抑魔炉:天河;
紫微黄袋: 盘天洞;
青龙绿袋: 琉璃仙境;
白虎金袋: 魔城;
朱雀红袋: 琉璃仙境;
玄武黑袋: 西丘机关。

2. 物品修改

修改物品可修改文件? SAVE(? 为存盘进度,取值范围是 1 至 10)。物品存放位置为 SECT 0012 的 DISP0252 到 SECT002 的 DISP0378。每件物品用两位来表示。前一位是物品,后一位是 00。每两位只能代表一个物品。例如:31 00 代表一个升级丹,如果想要两个则为:31 00 31 00。这样改出 60 个升级丹,就可以顺利过关(人物最高级别为 60 级)。当然直接修改人物属性也可改成 60 级。

01 玄铁剑	02 青钢剑	03 蝉翼刀	04 枫叶剑	05 晴雷剑
06 擎天神剑	07 流莹剑	08 挂日刀	09 神农宝剑	0A 震天神剑
0B 青龙圣刀	0C 天雷罡剑	0D 无后弯刀	0E 河图治剑	0F 洛书炼剑
11 太极精剑	11 布衣	12 兽皮衣	13 藤甲	14 铁甲衣
15 龙武拔	16 铁布衫	17 龙护甲	18 霸王甲	19 天罡甲
1A 战神甲	1B 太极甲	1C 草鞋	1D 布鞋	1E 顺风鞋
1F 追风鞋	20 踏水鞋	21 流星鞋	22 夸父鞋	23 聚灵丹
24 升速丹	25 释阳丹	26 紫邪草	27 夺魂珠	28 无敌战龙
29 升内丹	2A 憾天秘书	2B 无字天书	2C 夺魂珠	2D 九龙菩提经
2E 龙心	2F 枫岩	30 还原水	31 升级丹	32 旅宿丹
33 黄梧札	34 万机宝袋	35 乾中盒	36 魅龄针	37 琥珀针
38 龙吟针	39 血青针	3A 鹤顶针	3B 虎头针	3C 避毒丹
3D 紫微太极炉	3E 青龙偃月炉	3F 白虎赤炼炉	40 朱雀阴阳炉	41 玄武抑魔炉
42 升武丹	43 金牌破	44 木牌破	45 水牌破	46 火牌破
47 土牌破	48 金牌填	49 木牌填	4A 水牌填	48 火牌填
4C 土牌填	4D 灵心草	4E 夜灵殊	4P 猎珠源	50 水果

51 干粮	52 蜂蜜	53 人参	54 解幻丹	55 金创药
56 大还丹	57 小还丹	58 地图	59 定海珠	5A 如意宝
5B 坎离珠	5C 太极盾	5D 重力丹	5E 全力丹	5F 避力丹
60 避幻丹	61 升幻丹	62 紫微黄袋	63 青龙绿袋	64 白虎金袋
65 朱雀红袋	66 玄武黑袋			

3. 人物属性修改

人物属性可修改文件?SAVE(? 为存盘进度,取值范围是1至10)。不知名(素缕缘)的属性如下:等级:SECT 0069 DISP 0150;

武力:SECT 0069 DISP 0120;

内力:SECT 0069 DISP 0122;

打击力:SECT 0069 DISP 0134。

速度:SECT 0069 DISP 0136;

幻术:SECT 0069 DISP 0158;

武力、内力、速度、打击力最高可改为100,而幻术最高为108。

噗噗车参加游行

Puttputt Joins the Parade

一、游戏简介

这是由Humongous娱乐公司于1992年推出的噗噗车冒险系列之一。这个系列虽是为学龄前儿童开发的家教系列,但对于国内想学英语的成年人来说,也不失为一款音画俱佳,娱乐性高的冒险类游戏。

二、完全攻略

早晨太阳出来,小噗噗车早早醒来,打开窗帘,刷牙,用早餐,拿起桌上的一枚金币就出门了。

室外阳光明媚,小鸟在草地上捕食虫子,花儿愉快地跳着舞。小噗噗上路了。

苹果树上苹果熟了,争先恐后地从树上跳到储藏苹果的桶中,花儿也说起悄悄话。小噗噗急急忙忙赶往小镇。

池塘边花儿开,鱼儿跳出水,蝴蝶在草地上翩翩起舞,还有一只小毛虫转眼就变成蝴蝶飞走了。小噗噗看了几眼就继续上路了。

半路上一只奶牛挡住去路,小噗噗响起喇叭,奶牛离开路中央,小噗噗就能继续向前行。

来到小镇上,救火车叔叔让小噗噗参加劳动,以优异成绩参加游行,并给了小噗噗一辆割草机。

小噗噗来到商店,商店里的老爷爷让小噗噗帮忙把货物送到顾客家中。小噗噗同意了,老爷爷就把顾客的商品放在小噗噗车中。

小噗噗来到玩具店，玩具店里有许多玩具。小噗噗玩了会儿六面体拼图，拿起玩具架上的磁铁出门走了。

小噗噗向北走来到交叉路口，公路上车来车往，小噗噗将红灯换成绿灯，就能过去。左上方是条红色的道路，中间是条绿色的道路，右上方是条蓝色的路。小噗噗看了一眼商品，原来是绿色2号(可能是其他颜色、其他号码)，就驶往中间的道路。中间路上有一群小鸟在路中央觅食，小噗噗按了下喇叭，小鸟飞走了。小噗噗往前开来到绿街，敲了敲2号的门，将商品交给主人，得到一枚金币的报酬。

小噗噗前往红街，路中央有许多钉子，小噗噗拿起磁铁，吸走了钉子。来到红街，敲了敲门，要求为他们除草。有的人家院子里草长得还不高，就谢绝了。也有愿意让小噗噗除草的。每剪一个院的草，可得到一枚金币。

小噗噗前往蓝街，马路中央是一群老鼠在嬉戏，要小噗噗给放一段音乐。小噗噗打开车上的收音机，老鼠满意地离开了。小噗噗继续前行、帮蓝街的人家除草。

小噗噗来到交叉路口，往左方的道驶去，这是一家电影院。电影院门口有个汽车阿姨正伤心地哭，原来，她的孩子找不着了。小噗噗自告奋勇要为她找回孩子，汽车阿姨给了他一张汽车小孩的照片。小噗噗进入电影院中，找到了迷路的汽车小宝宝。汽车阿姨将一个汽球给了小噗噗。

小噗噗回到交叉路口，往右方的道路驶去，来到一个山洞，小噗噗进到山洞，看见一支迷路的小狗。小噗噗拿了一根骨头给小狗，小狗高兴跳到汽车上。

小噗噗回到小镇，救火车叔叔让小噗噗去刷个车。小噗噗来到洗车站，洗了个澡。来到加油站加满了油。来到喷漆站，选了一种自己喜欢的颜色，重新喷了漆。回去找救火车叔叔。

游行开始了，爱劳动乐于助人的小噗噗成绩很好，走在游行队伍的最前面。游行对伍中有大狗、狐狸、蜘蛛、猫和老鼠，大家愉快地渡过一天。太阳下山了，明天会怎样?

三、游戏心得

游戏中许多东西用鼠标点后会做出各种动作，都很有趣。

噗噗车在月球

Puttputt on the Moon

一、游戏简介

这是由Humongous娱乐公司于1992年推出的噗噗车冒险系列中的一集。这个系列虽是为学龄前儿童开发的家教系列，但对于国内想学英语的成年人来说，也不失为一款音画俱佳，娱乐性高的冒险类游戏。与《噗噗车参加游行》相比，画面中可动的东西更多。

二、完全攻略

早晨起来，噗噗车带着小狗前往火箭工厂参观。沿途小猫在垃圾桶上嬉戏，树上装满彩

灯。来到火箭工厂门前，栅栏上有五颜六色的壁虎，工厂的烟囱能冒出各种各样的烟来。噗噗车和小狗进了火箭工厂，受到工人的热情接待。车间里是一条流水线，三个漏斗漏下不同的药丸，再装上不同底药，安上帽子，送到发射间发射，可发射出不同的烟花来，有星形、心形、飘带形等，加上不同形式的圆形图案的底药，煞是好看。在工厂里可看到各种机器，噗噗车打开了窗户，窗外那只翩翩起舞的蝴蝶飞进来落到操纵杆上，操纵杆旁的牌子上写着"别动"，小狗可看不懂牌子，从车上跳出去抓蝴蝶，碰着了操纵杆。这一下车间里火箭横飞，其中一支火箭，将噗噗车送到了太空。

在空中看到许多太空飞行物，还有一个指路牌，能告诉你到各个行星的距离。噗噗车降落到月球，月球表面有许多大凹坑，里面有各种各样的居民。天上的地球像月亮一般，冲着你眨眼。噗噗车来到一个山洞，小狗跑进了山洞，噗噗车进了山洞，这是一个适合小朋友玩的初级迷宫。在迷宫中，噗噗车很快就找回了小狗。噗噗车到处看了看，来到一个桥旁。尽管桥旁写着"危险"字样，噗噗车还是驶了上去，结果，桥断了，噗噗车掉到水中。噗噗车按响喇叭，大喊救命。这时来了一部银白色的车，将噗噗车救了起来，并用焊枪将桥修好。

这辆车是美国 70 年代发射到月球上进行探险的月球车，由于当时条件所限，只能把它留在月球上。月球车给了一张月球老人的照片，并带着噗噗车来到一个居民点，在这里有个用火箭身子作的"火箭冰淇淋店"。取下旗杆上的一面"旗子"，是张火箭装配图。如果找回图上 5 个重要的部件：火箭帽子、火箭身子、方向盘、燃料、钥匙 5 件东西，拼成火箭，就能返回地球。

居民点中间部位是个酒吧，喝了不同颜色的饮料会使噗噗车的车身在短时间里产生相应的色彩。酒吧里还有游戏机，这是用飞机螺旋桨绞破气球而得分的游戏。小心不要撞到树上或建筑物上。噗噗车无心玩儿，急着去找回地球所需的部件。

噗噗车先来到居民点右下方的火箭燃料站，得到一张单子。根据这张单子，离开居民点，向下来到岔路口，右方是月球旅馆。找到某层某号，找到燃料站的老板。回到燃料站，就能得到一桶火箭燃料。

在岔路口往下来到长有两朵大花的怪树。往左走遇到月球车，它将噗噗车举了起来，倒是看到失落在悬崖上的方向盘，却怎么也够不着。噗噗车将小狗放到悬崖上，小狗将方向盘拖到悬崖旁，终于拿到了方向盘。这个地方再往左是个星象厅，可得到许多有关星星的知识。

从长两朵大花的怪树的地方往右来到月球老人的家。要进这个家要重复墙上的音乐所弹奏的音序。重复对了，门就打开一点，再重复对了，门就开得更大一些，重复到四个音符后，门就完全打开了。进屋见到月球老人，将照片给了他，得到火箭帽子作为礼物。

在岔路口可以打篮球，在一个小屋里可以拼各种怪人。噗噗车往右走来到一个有许多小凹坑的地方，从凹坑中冒出一个小怪物，要和噗噗车玩打地老鼠的游戏。噗噗车欣然同意，每打中 3 个为 1 分，打 15 个。最后小怪物根据得分多少给了噗噗车相应数量的彩石。噗噗车拿着这些彩石给火箭冰淇淋店的老板，买下火箭体。这时还缺一把钥匙。

噗噗车到居民点右上方山顶上的发射中心。右方有一串钥匙。老板说只要做了好事，就可以随意拿一把钥匙。噗噗车离开居民点向上走，回到他曾经从断桥中掉进河里的地方，

看到一个红色小精灵正喊救命，他上前把它救了起来。回到火箭发射中心，老板赞扬他助人为乐的精神，高兴地给了噗噗车一把钥匙。噗噗车先看了一眼图纸上钥匙的形状，从6把钥匙中挑出火箭所需的那一把。

回到火箭冰淇淋店，见到月球车。噗噗车装上火箭的帽子，打开门，和月球车一起进入火箭中，安上方向盘，灌满燃料，然后插上钥匙。火箭腾空而起，载着噗噗车和月球车回到地球。

在地球上受到许多汽车朋友的欢迎，噗噗车介绍大家认识了月球车，大家高兴地回家了。

三、游戏心得

游戏中许多地方点中后会出来一些有趣的事，而且每次点中后出来的还有不同，多的可有四、五种花样，不要错失欣赏的机会。

杀人月

Under A Killing Moon

一、游戏简介

此游戏是由美国Access软件公司1994年推出的互动式解谜游戏，可以说是电脑游戏史上第一套大游戏。游戏容量为2.3GB。游戏以第三次世界大战浩劫后的旧金山为背景，用真实的场景描述虚幻的场面。游戏特别邀请18位好莱坞巨星参加演出，其中有布来安·凯斯、马果·基德、罗塞尔·靡思。游戏的声效和音乐也称得上大作。

游戏以天为计时单位，每一天都要完成规定的几个谜题。每完成一个谜题就可得到相应的分数。

二、完全攻略

第一天

大侦探墨菲在办公室中，环顾四周，除了一台电脑什么也没有。门下方有两封信，一张是整容手术广告，一封是电子专卖店的广告函和会员卡申请单。墨菲正缺台传真机，便拿出左边第三个抽屉中的笔，填写申请单，再拿右边抽屉里的邮票贴上。此时的旅行图上只有他的住所，只好上街看看。

走出大门，看一眼旅行图，多了一个查勒大街(Chandler Street)。以后可以利用这个旅行地图的功能了。走到邮筒前发信，在地上捡得一份报纸，读了一下，近日有多家当铺被偷，不只是罗克当铺(Rook Garner)一家，犯案手法都是先有一名女子到当铺典当一只手镯，当晚手镯就被偷了。墨菲决定拜访一下罗克当铺。

走进当铺后，与罗克(Rook)先聊了一下，得知前几天有位名为埃玛(Ema Nymton)的女子因家境贫寒来典当一只名贵的手镯，预定一个月后再来赎回。这个镯子起码值8万元，他只出价8千元，没有想到她也同意了。晚上，这个手镯就被偷了。

墨非到罗克当铺后面的巷子察看小偷是如何进来的。罗克当铺的后窗户被打破了，捡起窗下打破的玻璃，看到上面有根红色头发，应该是小偷的。移动旁边的垃圾桶，得到一把钥匙。门口的台阶上有个脚印，14号的鞋。走到另一条巷子，有个木制的大箱子，箱子旁边有台收音机，里面有两节电池，将它放入口袋中。

后面的木栅有块松动的木板，拆下木板后，可从这个缺口回到大街上。到街上的报摊问崔西(Chelsee Bando)，她说罗克的当铺昨晚被偷了，她看到曾有一个手刺着船锚的人出没，那个人的眼睛像翡翠般的绿。

墨非决定去警察局看看有没有线索。墨非曾和警长麦克(Mac Malden)一起参与火星大悬案的调查。只要提起以前一起共事的往事(Fondly reminisce)，他果真不把墨非当外人。麦克说他们警方也很头痛，墨非故作惊讶(Shocked by ineptitude)，麦克就把他们所知的都告诉墨非了。于是知道小偷为正常人(Norm)，血型为AB，高加索人。

回到罗克当铺后巷，在木箱子旁见到流浪汉，这个人要巧克力一类的东西。先去路易咖啡屋(Louie Brew & Stew)。与老板路易一谈，得到一块巧克力。拿着这块巧克力给流浪汉，他便说出事发当晚看到一个体型高大，身高6英尺3英寸至6英心尺4英寸左右，体重约300磅的人。

回到办公室，把所得的资料输入，电脑显示嫌犯为米克(Mick)。据证人贝克(Beek Nariz)说，此人与路斯蒂(Rusty)的被害有关。现在米克的下落不明。再去大街打听消息。

来到大街，又见到崔西，问她有关贝克的情况。她说应该在夸特塔楼(Coit Tower)。墨非来到位于废弃仓库旁的夸特塔楼，见到长着象鼻的贝克。他要有点好处才会说实话，墨非把那张免费整容手术的广告函给了他，他就说出近日的几起当铺案都是米克做的，他还杀了模型店的老板路斯蒂，从那时起他就很害怕玩偶、面具一类的东西。现在他正躲在白雪公主仓库(Snow White Warehouse)里。

墨非决定到路斯蒂的模型店(Rusty Clown's Novelty Shop)看看。这家店关了很长时间了，门锁住了。移开踏垫，找到钥匙。开门进去后，在矮柜处拿到一把十字弓，面向矮柜的左方有个电视，打开电视，是检查员本恩(Inspector Burns)的防火片。在矮柜后发现一个纸箱，拿到一个丑娃娃。再往前走几步，又得到一个圆形塑胶环，这个手环旁边有个洞。又找到一个路斯蒂的面具。矮柜的右方有扇门，锁住了。在门左边的梁上找到钥匙。开门进去后，在里面的盥洗台找到气球，在旁边的墙上拿到十字弓的弓把。打开装废弃毒物的筒子，发现路斯蒂的尸体。在墙壁上的喷嘴处将气球充满气，把十字弓装上弓把，再把电池装入丑娃娃，然后前往白雪公主仓库。

进入仓库后，在圆桌旁的木箱中找到一件防火衣。登上楼梯，在楼梯尽头的墙上找到一把钥匙。楼梯上头有个吊轮。往楼下看，有个开关箱，用楼上找到的钥匙试开这个开关门，把小丑娃娃挂上吊轮。这时门口传来脚步声，墨非躲在开关旁，看到进门的是米克，在他把东西放在桌上后，启动开关，吓得米克穿墙而逃。

墨非到桌前看到米克留下的正是被偷的手镯，旁边还有一把钥匙。用这把钥匙开另一个储物箱，里面有个上锁的铁盒。用在罗克当铺后巷找到的钥匙打开铁盒，里面是块珍贵的玉。

第二天

早晨在办公室门口看到有封信。打开一看，是会员卡来了。到电子专卖店找到要买的传真机后，拿出会员卡，将传真机买下。

回家后，将传真机装好，不久就有传真过来。原来是雷诺公爵夫人(M. Renier)约墨非去她住所谈一谈。来到雷诺夫人的住所，她要墨非找一尊水晶鸽雕像，佣金很高(3万元)，并预支1千元。回到大街上，问了问崔西，她说弗兰克(Franco)应该知情，于是启程去调查。到了警察局，找到麦克，他说弗兰克是个在黑市走私玉的人物。来到罗克当铺，罗克说珠宝周刊上曾登过弗兰克收购玉的启事，但杂志已被他扔到后巷的垃圾桶里了。来到后巷，从垃圾桶中捡起那份杂志，找到弗兰克的启事，上面写着联络地点为阿尔汉巴拉剧院(Alhambra Theater)。

来到阿尔汉巴拉剧院，见到弗兰克。他果真对玉很感兴趣。把身上的玉给他，他允许墨非问一个问题，墨非问了"谜一般的人工物品"(The Mysterious Artifact)会在哪里？弗兰克说水晶鸽雕像可能在艾迪(Eddie Ching)那里。

墨非从麦克警长那里得知艾迪是横行黑白两道的人物，但却不知如何去找。回到办公室后，接到弗兰克传来的传真，谈到艾迪可能在一座叫作尼克博克(Knickerbocker)的大楼里。到警察局问麦克，得知艾迪住在尼克博克大楼的顶层。

来到尼克博克，爬到艾迪家书房的窗外，发现房间安装了严密的保安措施。墨非看见窗户玻璃上的商标名，原来这套保安系统正是墨非拥有会员卡那家专卖店安装的。来到电子专卖店，老板正好在店中。墨非决定编个谎话套一套(Fraternize)，先假装是同行(Stall)，又说忘了带名片。老板问墨非曾作过什么，墨非只好说是法律建筑的(Law and order building)，又说曾作过保安系统(manly bravado)。这下老板不甘示弱，搬出他的得意之作，居然就是艾迪家装的那一套。老板自知说漏嘴了，但墨非也得到该知道的了，原来用激光切割刀划开玻璃就能进屋了。拿出会员卡，购得激光切割刀。

重新爬上艾迪家的书房窗户外，用激光切割刀一割，进到屋内。在书柜的最顶端发现一个盒子，里面有把钥匙，在面向窗户的右边柜子发现一盒鱼饲料和一个铁笼子。打开门后，长廊装有多束激光。长廊对面的墙上有个开关盒。拿出十字弓，虽然射中了却没有关掉开关，只是把小铁门打开了。来到鱼缸边，用塑胶环灌满水。回到长廊，将塑胶球掷向开关，关掉激光束。

拐过长廊后不要打开右边的门。从左边的门来到艾迪的研究室。这个房间里还有一些门，也都不要打开。房间里有个变色龙(Geigger)。在一根三角柱的后面找到它的食物，将食物放在旁边的铁笼里。变色龙立刻跑进铁笼中。移动左边墙上的画，出现一个保险箱，但不知密码。在圆桌下有张祝贺艾迪生日的传真，猜中密码为"101412"。打开保险箱，里面是张邀请与会者讨论的密函，上面列有所有与会者的名单。旁边还有一张安全通行卡。接着在左边的角落拿到一支长竿，还发现附近角落的墙上一面可移动的镜子。移动镜子后，里面是锁着的，用在艾迪书房里找到的钥匙试了一下，听到书房传来门移动的声音。赶回书房，这里出现一个密室，一眼就看见那只水晶鸽雕像，周围为激光圈住。墨非走到一堆画的墙面，在其中一幅画背面找到一个卡片槽，墨非将在研究室找到的安全通行卡插入槽中，围绕

着水晶鸽雕像的激光就不见了。但它还是太高，墨菲还是够不着。将一块八面体移过去，站到上面，再用那只长竿，终于得到水晶鸽。

返回办公室途中想起未把现场恢复原状，也只好作罢。下车时遭到袭击，水晶鸽也被抢走了。

第三天

从昏迷醒来已是隔天早晨了。去问路易有关劫道的人的情况，路易说咖啡店老板弗朗西丝(Francessca)看到了。找到弗朗西丝，她要找到她丈夫沙尔(Sal)与人幽会的证据才肯说，并给了墨菲一张密码纸。

墨菲再去找路易。路易说沙尔刚离开，好像把什么扔在垃圾桶里了。墨菲马上把它捡了回来，拼拼凑凑，得到一张看不懂的密信。(以下提供原文，供拼纸用)

YV ZUNV SIAKBHVG
RIPB ZEEIWALHVAL
YWLU SUZXL WLR ZL
LUV XPWLV WALUV
CLOGVE CZLV UILVO
ZL LUV EIXXYIBG LUV PXPZO LWHV
WX XWOWSIA

再把弗朗西丝给墨菲的密码与沙尔的密信组合起来，又出现另一个密码，经解密后，得知沙尔与情人约定在金门(Golden Gate)旅馆幽会，当日暗号为 SILICON。

赶到金门旅馆，看门的阿多(Ardo Newpop)就是不让他进去。墨菲想阿多最崇拜的就是检查员本恩，因此戴上面具和防火衣扮成本恩的样子，再吸一口气球里灌的氦气，改变说话的声音。这回阿多就不再阻拦了。输入密码 SILICON 后，进入豪华套房。在客厅门对面的方桌上找到一块金属片。进入主卧室，打开抽屉，得到一些零钱、照相机和一本书，还有一个上锁的抽屉。打开衣柜则找到一个玻璃杯。走入浴室，左边有个花瓶，里面有个软木塞，将杯子加上水倒进花瓶中，拿出浮起的软木塞。拿走软木塞的铁丝，用铁丝打开主卧室那个上锁的抽屉，得到一条白色的鞋带。回到浴室，发现地上的一条浴巾下面有个沟盖，盖下有个扁钻和一个胶卷，但现在还够不到。到钢琴室，在门对过的墙上拿到一块磁铁，坐在钢琴前弹一曲。回到浴室，将磁铁和鞋带组合到一起，拿到螺丝起子。用螺丝起子撬开水篦子，拿到胶卷。

回到电子专卖店，买个胶片显影罐，将底片洗出，果真是沙尔幽会的事。将胶卷拿给弗朗西斯，她就告诉劫道的那些人的模样，其中一个是普格(Pug)。

找夸特塔楼的贝克问问普格是谁。他说普格住在仓库边的小巷子里。找到普格，他吓得赶忙把皮夹子还给我，并说出是柯龙内尔(Colonel)派他来的。柯龙内尔是墨菲的老师，墨菲可得找他说理去。来到柯龙内尔的办公室，里面一片零乱，柯龙内尔胸口中了一刀，说了个应急磁盘和“冬天”芯片就晕过去了。先把他送到医院动手术再说。

回到自己的办公室，有个美女坐在办公桌上。这个女人就是艾迪，旁边站着两个大汉。艾迪跟墨菲要水晶鸽，墨菲说让人抢走了。艾迪说这水晶鸽是邪教的镇教之宝。邪教现在

正进行一项阴谋，有了水晶鸽可加速他们的计划。艾迪要墨菲找回水晶鸽，并说它现在可能在查梅隆(Chameleon)那里。

第四天

墨菲来到公爵夫人住所，这里已是人去楼空。看到天花板垂下的水晶灯上有只鸟。墨菲记得这种鸟有收集发光物的习性，便把在金门旅馆找到的那个金属片放在桌上。那只鸟飞了下来，同时也掉下一个香烟盒。拿起烟盒一看，里头还有一支香烟。又在壁炉上头找到一只手表，手表背面有个缝隙，可以藏东西。在角落的垃圾桶中找到一堆纸片，拼出一看，果真艾迪说得不错。

现在去柯龙内尔的办公室，在书柜的花瓶中找到那张应急磁盘。把磁盘放入桌上的电脑，看到柯龙内尔写给墨菲的信。原来柯龙内尔跟 C.A.P.R.I.C.R.N. 这个组织有联系，因为这个组织的缘故，柯龙内尔也与 G.R.S. 有接触，而 G.R.S. 的保罗(Paul Dubois)雇请柯龙内尔为他们调查 G.R.S. 的事。这个组织发现 G.R.S. 正在进行一个可怕的计划，一个邪教正在展开“净化”的阴谋。这个邪教在月亮周围的轨道上建了一个太空站，名为月孩(Moon Child)，并开发出一种可怕的毒素，准备用此杀掉那些他们认为不完美的人。C.A.P.R.I.C.R.N. 为了阻止他们而作出一种芯片，名为冬日芯片(Winter Chip)，可以摧毁月孩太空站。在调查中，保罗与爱娃(Eva Schanzee)失踪了。柯龙内尔希望墨菲能找到爱娃，将他的工作继续下去。

在抽屉中找到一张卡片，以及一封给梅兰(Melahn Tode)的残缺的信封。桌上的像框倒下了；把它扶正，这是柯龙内尔女友的像片。在门口的地毯下，又发现一封给梅兰的信。

按信封上的地址找到梅兰，她好像正在等柯龙内尔。墨菲将柯龙内尔的事告诉她，她怀疑墨菲就是杀柯龙内尔的人，墨菲只好拿出那张在抽屉里找到的卡片。她才相信了，并告诉墨菲几天前柯龙内尔曾交给她一个小包，吩咐她必要时打开。其实柯龙内尔一走，她就看过了，那是一把钥匙。墨菲向她要过这把钥匙赶回柯龙内尔的办公室。打开他的文件柜，拿到一卷用密码写成的档案。再到梅兰的寓所，问有关密码本的事。梅兰说柯龙内尔曾寄给她一封信，打开一看是个标有 5-7-1 的长方形卡片。墨菲要走这张卡片。回到柯龙内尔的办公室，用 5-7-1 输入保险柜，开了之后拿到密码本。将它与文件组后到一起，得知柯龙内尔受雇于 G.R.S. 的保罗，G.R.S. 是研究遗传结构的组织，但保罗发现这个组织正在研究一种致命的武器。G.R.S. 组织不久前曾有大批人辞职，结果都杳无音信，显然是遭到 G.R.S. 的毒手。保罗给了柯内尔一份名单，其中大多数人已无法联络，只剩下阿莱娜(Alaynaah Moore)一人。柯龙内尔找到阿莱娜，但她实在一无所知，只知道生命有危险，躲在汽车旅馆里。保罗在这个组织中认识了爱娃，但最近几天保罗和爱娃都失踪了。柯龙内尔经调查，卡在查梅隆这个人物上，此人神通广大，真为坏组织工作就糟了。

阿莱娜的姐姐是墨菲的太太，因此该去找到阿莱娜。阿莱娜还认得墨菲，她告诉墨菲一些有关 G.R.S. 的事，看来她知道的不多。得到一张 G.R.S. 的出入证。还是得亲自去一趟 G.R.S.。

走进 G.R.S.，迎面就是安全巡逻的机器人，墨菲快速闪进右边的长廊，冲进第一道门，这是 R & D 的办公室。在最后排保罗的桌上有部计算机，但没有卡片启动。在四周墙上有

面标牌，拿下一看，背面有张卡片，将卡插入保罗的计算机，屏幕出现一堆重要的信息。接着又找到一台电视，在地板上找到扳钳。（在这间屋子里躲避保安系统的方法是在保罗的桌子与墙之间的地方，尽可能贴地。）

接着进入主管办公室（Supervisor's Office），这里有爱娃的计算机。在左边桌脚内面拿到爱娃的电脑卡，但还缺光盘驱动器，得想法进入高机密区（High Security Area）。高机密区门下有个通气孔，用板钳撬开这个门，然后将变色龙放进去，变色龙冲向桌上的汉堡包，触动了按钮，打开了高机密区的门。找到了爱娃的光盘驱动器和一张光盘。启动爱娃的计算机，得知这个计划约有10人，都是独立工作。在一次会议中有个高层人物要爱娃去另一个地方执行另一项任务，保罗也因此而失踪。墨菲在墙上找到一个密码箱，还缺密码。（躲避这个房间的保安系统的方法是躲在隔墙板下）。

往里来到会议室。在桌下的抽屉里找到一个影碟机，对面墙上有部电视，电视下的柜子上了锁。钥匙在墙壁中间突出的部位，打开电视机下的柜子，拿到放像机。这时保安系统又开始工作，墨菲赶紧躲在桌下，尽量贴地。

来到马求斯的办公室（Marcus Tucker's Office）。要躲避此间屋子的保安系统，躲在盆栽植物后头。在马求斯桌子的抽屉里找到一根火柴，一张写着"142235"的纸。

返回主管办公室，用这个密码打开保险箱，拿到毒素粉。回到马求斯的办公室，发觉这间办公室有间密室，但需破解密室的语音识别系统才能进去。将电视与影碟机组合起来，将影碟片装上，骗过密室的语音辨识系统，进入屋内。不过这个系统还是发现DNA不对，已经启动保安系统，因此急急忙忙拿到一尊佛像和一卷录像带，从垃圾桶中拿到一堆碎纸，回到会议室。

将碎纸拼后得到如下信息（此处刊登原文供拼碎纸参考）：

Brother Marcus:

We are seekers of purity who will abide no defect in spirit or form. The time is close at hand － your work was exemplatry and adhered in every detail to the holy prophecies. Now that we have the sacred relic in our possession, our plane can be carried out . I regret that you had to eliminate Dubois. Alas, such is the folly of man. Schanzee is being held on the Moon Child and will pay dearly for her treachery. Also, as feared, Brother Thaniel was not genetically suitable for our Order and had to be retired.

Now your instructions. Go to the Bastion of Sanctity (Long = 122°47'11", Latit = 41°28'6"). Upon arriving, the Chameleon will provide ransport, though he will not travel with you to the Moon Child just now, as he has other business to attend to before joining us.

j g

Godspeed Brother.

文中谈到爱娃被抓到月孩太空站去了，马求斯按照指示到东经122°47'11"，北纬41°

28'6"的圣殿(Bastion of Sanctity)去了。

在佛像里面找到一块芯片，把它藏在从公爵夫人住所找到的手表后面。将录像带放入放像机，看到保罗被邪教的人拿来做毒素实验的情景。邪教要利用太空站散布这种毒素，这种毒素与地球空气中的粒子结合后，会在7天内毁灭全人类。这些毒素的威力需有数年的时间才能慢慢消散。这时邪教再从太空站返回地球。

第五天

墨菲在办公室里看到查梅隆的脸出现在一个激光立体投影幕上，查梅隆已化身为墨菲到汽车旅馆里抓走了阿莱娜，他竟然感谢墨菲为他拿回水晶鸽，并警告墨菲不要再插手，否则要杀了阿莱娜。然后查梅隆指了指墨菲的饮水机，原来他把普格杀了，把头扔在水槽中。

现在还是去趟圣殿吧。进去就看见查梅隆在客厅里抽烟。墨菲拐进右边的长廊里，一路上拿到钳子、橡皮条，来到莫提大叔(Uncle Morty)的雕像前，看到上方有个花瓶，想到如果打破花瓶一定能引来查梅隆，因此在这里做个机关。拿下莫提雕像的眼睛，用钳子、橡皮条组合成弹弓，将香烟、毒素和火柴组合起来，然后用弹弓瞄准莫提大叔雕像上方的花瓶射出莫提的眼睛，迅速离开，赶到客厅，将香烟摆在桌子上。如果慢了会被查梅隆抓住。如果足够快，等查梅隆回来，看到香烟会拿起来吸，最后死于自己研制的毒素上。

想法关闭围绕阿莱娜的力场，关掉一个秘密开关后，阿莱娜醒了过来。现在要紧的是去月孩空间站。阿莱娜提供一个线索，这就是他们的集结地点破骷髅(Broken Skull)空间小站。

在这个空间小站里，墨菲向女招待点了杯酒(Order a manly drink)，她问墨菲有没有现金，墨菲幽默地回答了这个问题(Cash Humor)，(也可选择Credit card humor，但下个问题要选Pig for information。)然后她回答说只要美钞都可以，于是随便给她一张钞票(Sleazy Bribe)。她拿了钱后，只许问一个问题。墨菲问了有关交通的事(Interested in transportation)，她问墨菲带了记号币(Token)没有，墨菲说没带(Unprepared)，她让墨菲下次带来。

墨菲不知记号币是什么，便找到阿莱娜问得记号币是一种古老的银币，邪教的人将其视为信物。听后前往罗克当铺，得到一枚银币。

拿着这个银币前往破骷髅太空站。拿出银币给女招待，只能回答"Casually Positive"或"Half-serious fear"，就可进去见到费雷普斯(Ferrel Pus)。与费雷普斯话不投机，几句话后费雷普斯便拿出一把枪对着他，要墨菲玩猜球的游戏，猜对了去月孩空间站，猜错了让毒蜘蛛咬死他。居然这个游戏要玩4次，想活命也真不容易。第一次选图中的台球，第二次选黑球，第三次选黑球，第四次随机出现，只能碰运气了。

通过考验后，费雷普斯终于答应带墨菲去月孩空间站，分手时要墨菲别忘了点一杯他最喜欢的酒——家庭特号(House Special)。回到酒吧，与女招待闲聊，但不要选"Politely curious"。最后要了一杯费雷普斯推荐的酒，一饮之下便不醒人事。

第六天

醒来时，已被囚禁在植物园(Arboretum)中，身上的东西全都没有了，只剩下那只手表和里面的芯片。门外有守卫，门上有火灾报警器，地上有堆干树叶，明摆着让人放火。在四周找到铁耙、打火机油、石头、打火石。把铁耙藏在树叶中，然后用石头、打火石和打火机油点

燃树叶，触发火灾报警器，引来守卫踩到耙上，当场毙命。

走出门外，环顾四周。先到植物园门外，拿起玻璃杯中的吸管。在住宅室(Residential Deck)门外捡起一根管子，但不要进门。在观察室(Observation Deck)的门右边有盆植物，移开，用管子撬开地板，拿出一根电脑接线。右边墙壁有个开关，用吸管启动开关，出现月孩太空站的主控电脑。左边墙壁有一个上了锁的铁柜。然后走进暂留室(Stasis Room)，爱娃正在冷冻柜里昏迷不醒。要救爱娃，先打开机器(On)，再看体温(Temp)，然后是输氧速度(Oxygen ratio)，再加肾上腺素(Epinephrine)，然后电击(Electrical shock)，再看体温(Temp)，加钠(Sodium Dentathol)，再加肾上腺素(Epinephrine)，输氧速度(Oxygen ratio)，再看体温(Temp)，调节输氧速度(Oxygen ratio)，再加肾上腺素(Epinephrine)，加碳酸氢钠(Sodium Bicarbonate)。好不容易救活了爱娃。爱娃给出一把钥匙，便到紧急出口等他。墨菲回到观察室，打开铁柜，可得到一部手提电脑，将它与电脑连线、芯片组合在一起，接到月孩太空站的主控电脑上。然后火速逃往紧急出口，与爱娃搭乘救生小艇返回地球去。回头望见太空站自动爆炸了。墨菲又一次拯救了人类。

第七天

得胜的墨菲与克龙内尔神侃。这时爱娃进来，和墨菲打了个招呼，便约克龙内尔出去了。留下墨菲一人，不知作何感想。

三、游戏心得

游戏中有几道拼碎纸的谜题，这里有个快速解决的方法，用鼠标左键按住一小片碎纸不放，然后输入"LAMACHEATER"，可使破碎的碎纸粘好。

双子星传奇 II

Little Big Adventure 2

一、游戏简介

这是法国 Adeline 软件国际公司 1997 年出品的光盘版的有惊险动作成份的冒险类游戏。游戏有 400M 的 CD 音乐(9 首立体声 CD 音乐)。游戏一代(攻略见万水电脑游戏软件宝典系列之《电脑游戏葵花宝典》)推出后，受到热烈欢迎，该公司又推出更精美的二代。精美的 SVGA 图形，人物采用立体的幽默造型，过场动画流畅。游戏有全程语音(英语)，并有 5 种语言的文本显示。

二、游戏用键

F1：观看全息地图；

F3：打斗状态，当然是用来打架的；

F4：谨慎状态，也叫偷窥状态，在动作时让别人难于发觉；

F5：正常状态，用来进行对话或是开机关等；

F6：运动状态，用于跳、跑等激烈运动；

Space：在正常状态下是谈、读、找、使用；在打斗状态下是打；在运动状态下是跳；在谨慎状态下是跪下隐藏；

Shift：使用物品，用方向键选择；

Alt：用于扔可扔出去的东西。

三、完全攻略

在上集特文森战胜了邪恶的博士，与妻子和飞龙过上平静的生活。

小镇



一天夜晚风雨交加，飞龙(Dinooo Fly)被雷电所击，摔在后院飞不起来了。妻子珠(Zoe)让特文森到镇上的药店为飞龙拿些药回来。特文森在楼梯旁的柜子中找到储藏室的钥匙，打开储藏室，在门后找到魔球(Magic ball)、全息地图(Holomap)和3只飞镖(Dart)。出门前在精灵桑德尔(Sendell)的像前停了下来，想起魔法袍(Ancestral Tunic)和森德尔勋章(Sendell's Medallium)还在布洛普小姐的私人博物馆(Miss Bloop's private Museum)里，应该顺道去取一下。出门去找布洛普，说明来意后，布洛普告诉特文林保存衣物的密封罐的开关在二楼，但门锁坏了。从门上的小孔看到屋子里的窗户开着，便翻窗进去打开开关拿到魔法袍和勋章。

药店里没有可以治好飞龙的药，但店里面有位老太太知道如何才能治好飞龙。特文森正要打听，只见一只大老鼠偷了老太太的伞。老太太冲出去抓老鼠。特文森跟她出了门，老太太让特文森帮她拿回雨伞才肯将治病的办法告诉他。但要抓住老鼠可不件易事，可采用谨慎状态从它身后绕过去将它抓住，得到伞，还给老太太。老太太说住在白叶沙漠岛(White Leaf Dersert Island)的医师卡洛克(Ker'aooc)知道如何医治飞龙。

来到码头售票处买船票，但售票处的人说这样恶劣的天气出海容易出问题。特文森得先找到会影响天气的巫师(Weather Wizard)驱散风暴。

来到镇北的小山上巫师的帐篷(Wizard's Lane)，找到巫师，他说要驱散风暴必须在灯塔(Lightening House)上进行，而灯塔的主人拉夫(Raph)失踪了。在镇上打听拉夫的行踪，海边的钓鱼人费力克斯(Felix)说可以到卢克(Luc)的酒吧里打听些东西。特文森来到酒吧，在二楼找到拉夫的朋友帕特(Pat)和帕伯(Pab)，从他们口中得知拉夫喜欢在海边弹吉他。出酒吧来到海边，遍寻不着。杂货铺老板说拉夫平日里喜欢到山上木桥崖(Cliffs of the Woodbridge)寻找灵感，那里正是怪物特拉鲁(Tralu)出没的地方。

从通往海崖的通道(Access to the cliff)来到一个阴暗的山洞。进洞后见到被特拉鲁抓来的拉夫被关在一道铁栅栏里边。绕到溶洞右面，有个小屋，门前有几个木桶。特文森举起魔球朝远方的开关一扔，小屋开了一扇门。进去后爬上一个高台，来到第二个栅栏前，发现另一个开关。从开关旁边的大石头上用魔球击中这个开关，打开上面的门，通过梯子上到洞

穴的上层。打败2只地鼠后得到2把钥匙，开门进入最后的房间。打败特拉鲁，救出拉夫。拉夫给了特文森一片树叶后就走了。

特文森走出山洞，在洞口遇到妻子珠。在家门口遇到天气巫师，便一起来到灯塔观看施法仪式。巫师开始施法，小镇雨过天晴。随着乌云散去，来了两艘飞船，落在镇中的空地上，上面下来一群自称是从吉利奇(Zeelich)星球来的考察团，打着和平的旗号来到双子星。

白叶沙漠岛

为救飞龙，特文森前往白叶沙漠岛拜访卡洛克，妻子要他到岛上巴拉迪诺(Baladino)的家中顺便拿个汽车零件(Part of the Car)带回去。特文森来到码头，买到船票。登上开往白叶岛的游船。船上有个外星人老看着特文森，这些人总觉得有些不对劲儿。

到达白叶沙漠岛后，见到提供信息的老太太，她是医师的助手，她告诉特文森，医师到魔法学校(School of Magic)去了。她为了答谢上次的帮忙，给了他一瓶药水(Gallic Acid)，这瓶药水可以恢复、使用一些上古的符咒。

澡堂的房顶上盘腿坐着个耍蛇的老人。通往屋顶的路在澡堂柜台的里面，大象老板坐在柜台里，正好堵住路。特文森到澡堂的里间去看看。无意闯进女浴室，被赶了出来，这事惊动了大象老板到后面探问。趁此机会回到前面来，柜台的门开着，特文森从梯子来到屋顶。从老人口中得知魔法学校的入口位于镇中墓地的中间。特文森来到墓地，但墓地被石墙围得严严实实的，无法进去。来到巴拉迪诺的家，拿到汽车部件，回到小镇。

小镇

在家的后院找到妻子，把汽车零件给她。但妻子还要他再走一趟，因为巴拉迪诺还有个便携式报话机(Portable radio)没给特文森。再走一趟白叶沙漠岛。

白叶沙漠岛

来到白叶沙漠岛找到巴拉迪诺，拿到报话机。刚出门报话机就响了，原来妻子把汽车修好，用轮渡给特文森送过来。特文森到码头接到车子，在岛上转了起来。回到墓地，发现右边有条隐藏的小路可通往魔法学校的大门。进到学校中。学校中的魔法教师都是半透明的，对特文森不太客气。为减少麻烦，可从桌子上跳过去，来到桌后的空地。对面石台上是个箱子，稍一靠近就有火球射出。特文森从右边接近，打开宝箱，得到通往魔法学校里屋的钥匙。进入魔法学校的里屋，见到校长。他要求加入魔法学校才肯说出治病的方法。学费为120元。

回到岛上，在公园中凑齐了120元。去魔法学校将钱交给校长。接下来是3个测试。第一个是走到校长身后的玄门，用手中的魔球把空中正在旋转的圆盘一一击落。完成后得到一支吹管(Blow gun)。

第二个是找一朵黄色的凤仙花(Balsam)。据海边沙滩有个拉着骆驼的胖子说，这黄花长在人迹罕至的地方。从地图上可看到魔法学校上方有处人迹罕到的断崖，便顺着山坡，登上崖顶，飞车飞到路对面，摘到传说中巫师专用的凤仙花。回到魔法学校，将凤仙花交给校长，得到治飞龙的号角(Horn of the Blue Triton)。

塞塔德尔岛

第三道是要到塞塔德尔岛(Citadel Island)的石板穹顶(Dome of the Slate)去。告别校

长，回家看看。回家用号角使飞龙恢复健康，乘飞龙来到石板穹顶。这里是座海上城堡，特文森走进古堡，在迷宫般的走道中穿行，走出迷宫后见到魔法学校的校长，他让特文森回魔法学校领证书。乘飞龙来到魔法学校，得到证书，魔球的级也升级了。校长说镇上的巫师都失踪了。而且现在没有魔法袍给特文森，让他到岛上找个坐着飞毯的小贩。

小镇

回到在镇上找到小贩，特文森让他看过证书后，得到一套巫师的魔法袍(Parade Outfit)，穿后有点巫师的样子。由此后的调查得知镇上的巫师在失踪前都去过北方的澡堂。特文森来到澡堂，在男浴室外面遇到一个看报的外星人。外星人见特文森也是魔法师，便邀请特文森到他们的星球参观。特文森为了查清那些换踪的魔法师的下落，毅然决然地登上了前往吉利奇星球的飞船。

吉利奇星

在旅程中，外星人热心地请特文森参观了飞船上的装置，并介绍了吉利奇这个文明高度发达的星球。飞船终于在吉利奇的一个军事基地上降落了。下飞船前，特文森在飞船底舱右上角的房间里拿到一个翻译器。走下飞船，领头的外星人带特文森去实验室参观，言谈举止间，似乎把特文森当成魔法学校的校长了。半路上遇到乔(Joe)和一个外星人军官迎面走来，他喊了一声“特文森”，外星人军官大喊一声，“这是双子星在逃的要犯！”特文森被抓了起来，关进牢房。

坐在牢房的板凳上，乔用转移魔法从隔壁的囚室来到特文森的囚室。交谈之下才知巫师被抓是要去绑架双子星上的孩子。特文森决定要逃出去。这时牢门开了，进来一个守卫对乔大喊大叫。特文森打倒守卫，关掉房里的激光门，冲进右边的房间，消灭3个守卫后逃出牢房。避过巡逻的士兵和装甲车，冲进对过的屋子。沿着来时的路，冲向机场。一路苦战，来到发射台前，找到一艘无人看管的飞船(shuttle)。在飞船中，打开翻译器，可听懂外星语言。与旁边的技师交谈，得知要让飞船起飞必须有启动装置(Itinary Token)。进入飞船旁的控制中心，在顶层找到启动装置。然后回到飞船，发动飞船起飞。因驾驶技术不佳，飞船迫降在山坡上。

小镇

刚从机舱中爬出，妻子珠就打来电话，说家里发生了可怕的事。赶紧回家。

小镇上已经被外星的军队控制，穿过外星人的围追堵截，好不容易回到家中。珠说特文森走后外星人的军队突然袭击了星球各地，占领了小镇，绑架了星球的所有孩子。巴拉迪诺已动身前往月球(Moon)作进一步调查。他临走前在镇上邮局留了一个包裹。

先到镇上的邮局领取包裹。进去后用飞行吸盘把那个带有标签的箱子送到平台上，那扇本来关着的门也打开了。进入邮局里面，给搬运工109元，回到楼上管理员那里取得包裹中的喷气背囊。

白叶沙漠岛

乘飞龙来到魔法学校，校长对绑架事件无能为力，但他说要找到天气巫师藏在塞塔德尔岛上的森德尔之球(Ball of Sendell)后或许有办法。为此要先学会闪电咒语。特文森乘飞龙回到塞塔德尔岛，在巫师的房间里找到他的留言。要想得到闪电之神力，先在白叶沙漠岛找

到炽热珍珠(Incadescent pearl)。

乘龙来到白叶沙漠岛，在右下方的栈桥上，摇响风铃，召来小海龟，在小海龟的帮助下进入隐藏的山洞。洞中唯一屏障是一道钉板，特文森背上喷气背囊越过钉板，找末光彩绚斓的贝壳，得到炽热珍珠。到离白叶沙漠岛不远的种植园之岛，将两个箱子重叠起来，进入穴深处的藏宝点，得到护身符(Protect Spell)。

塞塔德尔岛

乘龙回塞塔德尔岛。在巫师的房间里，把炽热珍珠放入炉火上的药罐中，得到闪电咒(Ring of Lightning)。这个咒语可消灭画面上所有生物。到镇上的邻居家中，邻居的老人正研究一份搞脏的古文件。特文森拿出从医师助手那里得到的药水给他，修复了这份文件。这是一份下水道的地图，地图中央标识的那间密室就是巫师收藏森德尔之球的地方。用剪贴板复制一份地图，并得到老人的一把开启宝库的金字塔形的钥匙(Pyramid Key)。特文森来到镇上的酒馆，打倒一个外星人士兵，在他身后的酒桶中，发现了通往酒窖的钥匙。在酒窖中，在一堆箱子的背后发现下水道的洞口。进入下水道后，来到隐藏森德尔之球的地方。将金字塔状的钥匙放在空地中央，打开了秘洞，秘洞中央是个巨大的冰球。按魔法学校校长的指示使用闪电咒，打开冰球，得到森德尔之球，同时魔球也都升级了。(进入地下水道还可从巫师家的下水道过去，半路上有栅栏挡住，可从拱桥上跃到密室的屋顶上。)

白叶沙漠岛

走出秘洞，报话机响了，巴拉迪诺说他已经到了月球，发现外星人要毁灭双子星。由于飞船已经在返回时损坏了，因此打算到白叶沙漠岛上外星人的飞行基地偷一艘飞船到月球上去。特文森乘飞龙来到白叶沙漠岛，在地图的指示下找到外星人飞行基地的入口，也就是神庙公园(Temple Park)里的那口枯井。在打死敌人的警犬和士兵、躲过机关后，进入基地的入口。基地的大门紧闭。特文森跃上轨道车，开始在山洞里搜寻。轨道车的行驶方向由铁轨边上的路标控制，可用魔球击打带有箭头的方向指示杆，按左、左、上、上、左、左、下过了7个路标，从路边地上的洞口进去，再通过一道大门，在里面高台上的一只箱子里得到钥匙。用钥匙打开门进入敌人的基地。入门往左走来到休息室，里面有两个正在酣睡的士兵，消灭他们后，在房间角落的柜子上找到一把钥匙。从桌上的录音机中得知飞船的着陆密码是“绿月亮”(Green Moon)。进入基地内部，发现一艘飞船，同样没有启动装置。在基地深处，用捡到保护咒语通过带有高压电的栈桥来到基地的控制室。消灭那个军官，在墙角的容器中拿到启动装置。来到飞船上，启动飞船飞往月球。

月球

进入月球基地后，用“绿月亮”回答了通行密码，穿上宇航服走出飞船。从警卫处得知，要想进入基地内部，得先到接待处报到。来到接待处，因脱去宇航服，暴露了身份，遭到外星人守卫的攻击。把他们消灭后，看到对面墙上有幅月球基地的地形图，上面标有巴拉迪诺被关押的地点。用魔法石板复制一张。进入基地东南角的控制室。把基地的所有控制球全都拨到绿色状态，出控制室，进入基地。

按地形图找到牢房，消灭一些敌人后，来到基地北面的一间牢房。消灭门口的卫兵后，从死去的卫兵身上找到牢房的钥匙，解救了巴拉迪诺和他的朋友外星人工程师。得知外星

军队在吉利奇星球的CX岛上建立了一种可怕的武器系统,可毁灭像双子星的行星。要阻止这个计划,必须破坏CX岛上的反应堆控制中心。外星人说吉利奇的地下反抗组织会帮特文森到达CX岛的。在突围的途中,这个外星人却惨死枪下。

跟着巴拉迪诺来到一个气封门前,穿过这个门就到他人飞船的地点。但由于报警装置的开动,这个门现在打不开了。上楼打开开关,冲出气封门。巴拉迪诺发动了飞船,飞往吉利奇星球。

吉利奇星球

降落时燃料用完了,飞船降落时有些损坏,巴拉迪诺要对飞船进行修理。特文森在基地内找到通往城镇的电梯,来到奥利提加尔(Oritigal)城。城里的高能油(Gazogam)已卖光了。在码头,有个老人愿意用100星元(Zilot)送特文森上庆典岛(Celebration Island)转转。特文森在城里的垃圾桶中乱翻也只找到10星元。便拿着这10星元,进赌场赌至100星元。来到庆典岛,找到一个据说去过CX岛的海员,但他已受到很大的刺激。他虽不能带特文森去CX岛,但说可以找找奥利提加尔城酒馆的老板里克刚(Rick Gang)。

在一间神殿中看到吉里奇星球的历史。吉里奇是因吉(Zee)和里奇(Lich)在此相遇而诞生的。上帝派最小的儿子恩康(Kard N'kom)来管理,但硫磺矿的气体毁了他的脸,失去脸的恩康被众神遗忘,便成了黑暗修士(Dark Monk)。神惩罚吉里奇的4个种族永生争斗,但黑暗修士许诺如果4块碎片重聚,将使星球重生。

里克刚的手下不让特文森进去,将手下打倒,从他身上得到一把钥匙,开门进入酒馆的内部,见到里克刚。他虽不能帮忙,但推荐了住在城上城帝国(Imperial)旅店的尊尼(Johnny Rocket)。

弗兰柯斯岛

城上城因为电梯停开,无法到达,特文森转而去找高能油。在岛上的能源站(Gas Station)里打听到出油的弗兰柯斯岛(The Island of Francos),便在港口乘飞船来到弗兰柯斯岛。岛上的居民都在地上找着什么。到杂货店里打听,才知他们找的是一块有关这个岛命运的碎片(Fragment)。在道具店中问清炼油厂的方向,买了一把斧头(Pick Axe),前往炼油厂。

工厂四周围着铁丝网,可从右方两个输油管道中那个稍矮点的管道前那个有些缺陷的铁丝网处进入工厂内部。厂里地上有间歇喷射的毒气,从间歇的间隔穿过,进入厂房内部。墙上有个红色的小方盒,上有钥匙的印记,这是进入下一房间的标志。在一个关有2只狗的房间里找不到钥匙,此时可用魔球打死附近某个工程师,从他的身上掉出钥匙,用魔球拿到钥匙。进入工厂内部,拿到高能油。到围墙旁看到一堆油桶,先跳到油桶上,再跳到墙外。

回到奥利提加尔城,把高能油给巴拉迪诺。他将特文森的喷气背包改进了一下。特文森来到赌场,在老虎机前赢得一把钥匙,用这把钥匙进入金色的拱门,受到鳄鱼招待的进攻。打倒它们后,来到小河边,由此飞到城上城。

城上城

在城上城,在皇宫对面找到帝国旅馆。旅店前厅的主管也不放特文森进入。将他打倒,并把他喊来的警察打倒后,得到钥匙,打开通向旅店后堂的围栏。找到酒吧老板提到的尊尼,他和特文森来到左起第一间房间,他换了身衣服,脖子上是条红领带,原来他就是反抗组

织的首领。他对去CX岛的事也无能为力,但他推荐奥利提加尔城杂货店老板为特文森引见其他反抗组织的成员。作为信物,他给了特文森一个戒指(Ring of Dissident)。

奥利提加尔城

回到奥利提加尔城。向杂货店(Twisunian Souvenir Shop)店主出示了戒指,店主回身推动墙上的货架,为特文森打开通往秘室的暗门。密室中的4个反抗组织的成员认为要去CX岛,必须先到蚊蜂岛(The island of Mosquibees),去蚊蜂岛的路在海上钻井石油平台下面,必须先穿越弗兰柯斯岛的军事基地,坐上那里的飞艇才能到达海上油井平台。其中一人给了一把不能用的激光枪,这把枪缺了个水晶(Crystal),水晶可到庆典岛得到。

庆典岛

庆典岛在山顶的另一端,无论往哪 个方向走都要绕上半个岛。从左边走要不断踩着火海里的浮石前进,如果从右侧走,一路上是高低起伏的岩石,要有很好看跳跃能力。最后来到一个小湖旁,小湖的右上角有簇绿色的水晶在闪烁。用斧头敲下一块水晶来,修好了激光枪。然后前往弗兰柯斯岛。

弗兰柯斯岛

从原路进到炼油厂内部,向右方走,在一处通道口用激光枪将4个开关打成下、上、下、下和上、下、下、上的顺序,可分别打开两道门。来到一个停泊飞艇的地方。乘上飞艇前往钻井平台。打败扔箱子的一个机器人,得到一把钥匙,进入电梯,由此进入地下世界。

来到地下世界的最底层,走出电梯,来到一个为激光围困的房间,右边有两个开关都够不着。此时可用谨慎状态将开关关闭(或站在电梯的踏板上,这里看不见开关,可估摸着开关的位置,扔出魔球将它关闭)。激光也光闭掉 了。干掉跑过来的守卫,走出电梯入品的房间来到室外。

眼前一片彤红。顺着对面大山左侧的道路向前,消灭随处可见的守卫,钻进右侧山体中的一个洞口。这是矿区的入口,在矿中捡到7块宝石。在一个山洞中还有个能把敌人扔过来的火球扔回去的手套(Glove)。在一个较开阔的地方,用起重机吊起火海中的四叶花。在一扇有人看守的大门前,打死守卫,提到钥匙,进去是个神殿,得到万尼村的碎片(Warnnies' key of fragment)。

出矿山,到远处的万尼村(Warnnies)。这个小村实际上也是个矿井。得知蚊蜂岛的人知道如何才能去CX岛,而要到蚊蜂岛是让费利曼(Ferryman)带着去。在村中遇见一个老者,要给他小馅饼(Slice of tart)才能得知一个小秘密。到矿工家要到小馅饼,如果未在矿洞里得到手套也可在这里拿到手套。将小馅饼给了老人,得到一把钥匙。用这把钥匙打开前面不远处的一扇大门,进入神殿内部。过一片岩浆,来到神殿。神殿的神官(Mr. Monk)说他的妻子知道如何找到费利曼。来到神官的家找到神官的妻子,学会渡人之歌。来到海边的亭子使用渡人之歌,海中飘来一叶扁舟,上面正是费利曼。交给他作为船费的4块宝石(Gem),前往蚊蜂岛。

蚊蜂岛

岛上与蚊蜂交谈,让它们带路去见它们的女王。见到女王后,交出戒指,女王将信将疑,提出要考验特文森的本领。老试的场所在一个类似斗兽场的地方,要不断地打击从四面八

方滚过来的石球，然后用藏在中间的钥匙去打开右边的木门。木门共有3扇，其中一扇里有个大力士，身上有个喷射枪(Blowtron)，得到它就通过考试。通过测试后，女王说出通往CX岛的密道就在这个岛上。这时帝国向蚊蜂岛发动进攻，特文森也跟随民众一块撤退。特文森念动保护咒向外冲去。在出口处的左方可发现另外的洞口，穿过这个洞口可来到蚊蜂的圣地。圣地的神官 被人锁在箱子旁边，神殿的屋顶上有只火龙正在盘旋。特文森顺着一截楼梯爬上屋顶，用手套将火龙发出的火球一一拨回，干掉飞龙后得到一把钥匙，打开长老身旁的箱子可得到蚊蜂岛的碎片(Mosquibee's Keys of fragment)。神殿的神官说女王陛下已被帝国军队抓走了，蚊蜂族的幸存者这时都躲到火山岛(The Island of Volcano)上策划营救行动。特文森下山，来到岸边，在花丛中和海边得到两块宝石，唱起渡人之歌，坐上筏子来到火山岛。

火山岛

在火山岛上，先从崖上跳到两个不停移动的浮石上，到达对岸。从对岸的崖上跳到5个时隐时现的石上再跳到梯子上，回到对岸。然后在一个山洞中找到了幸存的蚊蜂人。得知女王已经被关在万尼村的建筑公司(Building Company)中去了。回到渡口，再唱渡人之歌，让费利曼送往万尼岛。

万尼岛的建筑公司

到了万尼岛，用魔法号角给 岩边的女人治病。然后进入建筑公司。在建筑公司的矿道里，边走边打，如果以前未得到万尼村的碎片，此时也可得到。打败公司经理，得到钥匙，移开他身后有黑暗修士像，打开小屋里的盒子，得到150星元。最后来到关押女王的牢房外边。这里有个电子检控系统，只要有人通过，牢房的门就会打开，一进门，牢房的门就会锁住。可用企鹅炸弹放在门口处，这样通过后牢房的门就不会关闭了。也可以按下面所述的行走：建筑公司旁的山顶上有个洞口，建筑公司上也有这样一个洞口，可能是个传送装置。来到矿山中，在山中找到一个传送物品的传送带。跳上去来到包装室，跳上一个盖着盖子的箱子，进入仓库(Warehouse)中，由此来到建筑公司的洞口中，洞下面就是关押女王的囚室。

进入牢房，见到女王，得到通往CX岛的钥匙。用谨慎状态打开了远处墙上的开关，逃出了牢房。

蚊蜂岛

带着钥匙，回到蚊蜂岛，岛上的帝国军队已经撤得差不多了，没费什么事就来到女王的王座前。打倒拦在面前的大怪物后，打开了王座上的暗门，来到CX岛。

CX岛

在岛上找到一个可以通往上层的楼梯，爬上楼梯，赶快冲进中央的控制中心。这里也是帝国皇帝(Emperor)的卧室。皇帝说他只是黑暗修士的傀儡而已，说完开动推动月亮前进的推进器开关。特文森气得当场将他干掉。这时月亮向双子星冲去，越来越近。这时守护神精灵森德尔出现，说只要找齐4个碎片，拼在一起，到庆典岛上打开通向黑暗修士神殿的大门，找到黑暗修士，还有可能阻止月球与双子星球相撞。特文森听完，拿起帝王之剑，冲回蚊蜂岛，回到矿山岛，乘电梯来到钻井平台，再乘飞船，来到弗兰柯斯岛。

费兰柯斯岛

在岛上询问碎片的下落，不同的人有不同的说法。在托儿所里见到一个小孩，他说他父母把储柜的钥匙丢了。神官的弟弟说神官把一些秘密藏在子里，钥匙不见了。村中的小狗说猫头鹰(Owl)喜欢把东西藏在小洞里。而神官的家旁就有个小洞，在洞中找到遗失的钥匙。再到拿钥匙的神官家中找到神官留下的纸条。纸条上说背对梧桐树，面对杂货店的中央，左边是栅栏，右边是汽海。特文森来到这块草地上，以运动状态向前走7步，可挖到弗兰柯斯碎片(Francos' Key of Fragment)。

皇宫

最后那块奥利提加尔碎片可在皇宫找到。在皇宫一路冲杀，只有帝王之剑可杀死这些卫兵。先向上，再向左，来到皇宫中的神殿。神殿中有个雕像，正要看个究竟，雕像动了起来。干掉雕像后，得到奥利提加尔碎片。将这4块碎片拼起来，得到黑暗修士之钥(Dark Monk's Key)，魔球又升级了。

庆典岛

出皇宫坐上飞车来到庆典岛，进到黑暗修士的神殿中，在中央的神龛上使用黑暗修士之钥，藏在火山内部的黑暗修士的巨大雕像缓缓升了起来，特文森听到熟悉的声音，原来他就是凡佛洛克博士(Dr. Funfrock)。原来是他借吉利奇人对黑暗修士的崇拜搞了一系列事件。凡佛洛克扳下身边的开关，关着孩子的笼子直向下面的火山坠去，凡佛洛克也转身向下层逃去。特文森消灭迎上来的凡佛洛克手下，打开开关(顺序为2、1、4、3)，救出一旁被封住的巫师。他们集中法力，帮特文森炸开通往下层的通道。特文森一路杀到最下层，但眼睁睁见那些孩子滚入岩浆。怒火中烧的特文森拿剑与凡佛洛克博士打了起来，凡弗洛克不断施展分身术，那个不闪红光的是他的真身，好不容易消灭了凡弗洛克博士。走到山崖边，见到巴拉迪诺驾驶修好的飞船，将小孩救了上来。吉里奇星球重生了，双子星也避免了一场灾难。

三、游戏心得

按下Esc键出现选单，输入以下字符串，可得到相应的秘技：

BOX：目蓿盒(扩大生命数的极限)；

CLOVER：增加目蓿数(生命数)；

FULL：生命力、魔法、目蓿全满；

GOLD：50块金币；

LIFE：生命力全满；

MAGIC：魔法全满。

PINGOUIN：增加爆炸企鹅；

SPEED：调整画面显示速度。

乌龙院

一、游戏简介

这是由智冠科技公司于1997年中推出的角色扮演类游戏。这个游戏由著名台湾漫画大师敖幼祥同名力作改编而成。游戏中有200多名人物，每个人物都有自己的拿手绝招。游戏中大小场景有70多个，每个场景都有很大的尺寸。游戏有很浓的爆笑味道，同时也有很大的解谜色彩。一边打斗，一边动脑筋解题。具有其他角色扮演类游戏所没有的轻松感。

二、完全攻略

乌龙院

这天乌龙院两个师兄弟正想下山去增长见识，被大师父叫到跟前，要求他们再去练轻功。绕过厢房来到后院的轻功练习场，站定位置后，按“F”键(Fly的第一个字母)即可展开轻功，跳到池中的木桩上，左上方岸上有草鞋可拿，左下方岸上有布衣和齐眉棍。走到对岸就可回去见大师父交差。

大师父准许他俩下山，但需打过木人巷。木人巷有水、金、火、土、木5个阵，水阵从左数第三根桩走即可。其他阵也能轻松打过。出了5个阵后还有九九木人阵，这两个师兄弟武艺不精，当然打不过，只好回见师父。

回到大厅后，大师父要他们去厨房准备用膳。走到厨房门口听到二师父房间里的怪叫声，先进厨房内拿到斧头后，赶到二师父房中。原来是白蚁把二师父的床给蛀了。大师父要他们把白蚁抓住拿到林子里面去放生。先到水井旁拿木桶，然后到河边打水，并在河边拾到空竹筒，回到二师父的房间。站在床边把水倒入白蚁窝，再将竹筒对准逃命的白蚁，将白蚁装进去，捡起被白蚁蛀烂的床脚木头。小师弟打算用白蚁对付大木人，先回木人巷，再闯九九木人阵。大木人见到白蚁都吓跑了，这样就算打过了木人巷。

回到大厅见到师父，这时附近的樵夫将草包村天云寺天云大师重伤的小师弟扶到这里来。原来草包村里来了许多绿林人物，其中有些人将天云大师害了。天云大师临终前交了封信要小和尚转交给乌龙院的两位师父。于是师父派这两师兄弟下山。

草包村

来到草包村，村长说天云寺已成灰烬，但盗贼们似乎还在寻找什么东西。小师弟建议先到十里亭打探消息，便来到一家酒馆点菜吃饭。这时邻桌的绿林人物打将起来，将一封信打到师兄弟俩的白菜豆腐汤中，又打到外头去了。师兄弟俩拾起一看，原来是魔音教主准备在石头城中召开绿林大会，因此前往石头城看看。

岩顶村

途中经过岩顶村，遇到自称为“花僧”的少林弟子，此人出言不逊，二人将他打趴下，得到青龙剑。在岩顶村中，得知石头城中为了什么武林秘宝聚集了许多绿林人物，也搞得官府的差人紧张得很，加紧盘查。看来石头城不好进了。在一间民房前见两女子被一群绿林人物骚扰，正想上前相帮，见那群绿林大盗已被这两姐妹打得落荒而逃。这两人就是“叮当姐妹”，见大师兄、小师弟上前，以为是恶人，抬脚便踢。赶紧解释，消除误会。

乱葬岗

出岩顶村往石头城的路上看见几条影子窜向乱葬岗，跟去查看一番。来到乱葬岗，见到这些盗贼正在挖坟，旁边有两具尸首。上前与他们打斗一番，从他们身上找到“魔音教令牌”，原来是魔音教手下。旁边的尸体正是天云寺的和尚。其中是什么缘故？

石头城

来到石头城，天色已晚，城门已关。城门的小贩觉得城门戒备森严还能混得进绿林人物，颇感奇怪，说不定有什么秘道。师兄弟俩在城门的右边小路的树丛中发现一秘道。进入秘道后，与许多绿林人物交手，一一将他们打败。秘道尽头，有江北四怪电、光、火、石挡住去路，战胜后，在他们身上得到一封密函，原来魔音教主发出秘函，准备在望天崖召开秘密会议。

出了秘道后，发觉来到城内石头寺后花园的假山边。进入石头寺，从香客口中得知最近每到夜晚时分，寺后的花月亭附近会出现变态狂，吓得妇女们不敢外出，为此师兄弟俩前往花月亭调查。一到那里就轻松抓住这个变态狂，得知魔音教主联合了野狗山寨的人，想与章大人和恶魔岭一伙人争夺天山秘宝。师兄弟俩先把这个家伙扭送衙门。

二人在石头城中闲逛，顺便采购武器装备。石头城里的人对章大人褒贬不一。正当肚子饿时，遇到吃一颗水饺免费住宿活动。结果是一颗巨无霸水饺，最后硬着头皮吃下。回房休息，刚躺一会，听到窗外有人打斗。出门一看，有人受了重伤，临终前说出："魔音教主已到，在虎啸洞集结兵力，要快点通知章大人。"这时出现一些黑衣人要杀人灭口，师兄弟俩将他们消灭后，得到魔音教令牌。

在翠花楼的隔壁民房内，有一重病老妪要师兄弟俩找到她的小孩赶紧回家。这个卖花的小孩可在南北杂货店的门口附近找到，她说她娘的病只有雨花这种稀有药材才能治得好，而雨花只能长在毒蛇野兽出没的雨花林。师兄弟俩决心帮这个忙。

雨花林

要在森林中找到雨花可不是件容易的事情，因此师兄弟俩决定先去雨花村打探消息。到村内的药房得知雨花林深处有个大泥沼，在那里可找到雨花。到雨花林的沼泽旁看见沼泽中间的雨花，可从一旁较浅处走过去摘下。赶紧回石头城，到小女孩家，将雨花给了她。现在可到望天崖去了。

望天崖

来到望天崖，却不见动静。不过望天崖下方有条通往虎啸洞的小径。这条小路十分危险，在一处泥土有些松动的地方，师兄弟俩就滑了下去，幸好有棵大树接着。从这里往右走是寒冰洞。

寒冰洞

寒冰洞中墙上有寒冰派掌门人留下的遗言。遗言谈到其教派一向不过问世事，却因一弟子叛教入了魔教，引来全派的灭亡，希望有人能帮他解决这个祸害。师兄弟俩决心过问此事。在山洞上方找到寒冰盒、寒冰盾和寒冰剑等利器。箱中还有一封书信，原来这名叛徒就是恶魔岭的混世魔王。

走出寒冰洞，正觉得饥肠辘辘之时，回到刚才掉落的大树，找到两颗红色的果子，这可能是传说的朱龙果树，一甲子时间才长两颗，食后练武者武力倍增。结果吃了以后，肚子疼了起来，赶紧跑到草丛里方便，却发现一条隐密的石阶通道。

虎啸洞

通过这个隐密小道，来到虎啸洞。将拾得的令牌给门前的守卫后，可进入洞中。里面小

径弯弯曲曲，小师弟若有所思。好不容易来到总坛前面，守卫要求回答口令，小师弟不慌不忙答出“魔音通天”，原来迷宫正是用“魔音通天”这四个字组成。

总坛中已来了五音护法、蝙蝠十三、青蛙王子、二虚道长和五香主等。师兄弟俩怕人认出，拣个靠角落位置坐下，只听得他们准备进攻草包村，寻找玄铁石、铸剑叟。结果身份被识破，赶紧逃跑。通原路逃出迷宫，在路上打败青蛙王子，得到鱼鳞靴。打败二虚道长，可得金蛇剑。将所遇之敌一一打败后，逃出虎啸洞。

杏花村

虎啸洞右方有一密道，可通杏花村。在村中找家客栈休息(如不在杏花村过夜，则游戏可能进行不下去)。一觉醒来竟被捆成肉粽。原来逃出虎啸洞后被蝙蝠十三跟踪，茶水中被下了迷药。结果被押至野狗山寨，四大寨主决定把师兄弟俩丢到聚虎洞中喂白额巨虎。

聚虎洞

聚虎洞内到处是猛兽，师兄弟二人一路打将过去。只听得洞穴深处传来一声虎啸，循声前去，看见一只双头吊睛白额大虎。打死它后发现房子边有具白骨和一封血书。死者是五毒教创教始祖五毒神君。他将女儿许配给一姓章的青年，而这个青年心怀不轨，利用五毒神君进城之际，联合外敌将五毒神君逼到这个洞中，最终五毒神君因伤势过重而死于此地。五毒神君死后留下一把封云剑。师兄弟两人猜想，姓章的年轻人不会是章大人吧，便前往章府查看。

章大人府

出了聚虎村，来到石头城，翻上章府的屋顶，正好听见他与天山双瞪正在密谋。章大人与天山双瞪为天山密宝而相互勾结，准备利用一种很厉害的武器把魔音教主干掉。章大人为使已到手的半张图不再被盗，复制了许多张假图，并且全部下了剧毒。

虎啸洞

这时看到蝙蝠十三盗走一张假图逃走，师兄弟两人跟踪他来到虎啸洞了解魔音教主的情况，虎啸洞口只有一名守卫，小师弟连哄带骗地逼他讲出实话。原来蝙蝠十三已被毒死，魔音教主为此大为生气，准备明天去进攻草包村，争夺玄铁石。师兄弟俩赶回草包村报信。

草包村

师兄弟俩先去石头城的府衙拜见蔡捕头，请他率兵前往草包村解围，但蔡捕头以种种理由回绝了。没有办法，只好先回草包村。赶到草包村，先找到村长，通报了目前的情况，然后来到村中的武器店找铁匠询问玄铁石的情况，铁匠说传说天山的宝藏由一只千年奇兽麒麟守护着，普通的刀剑对它毫不损伤，只有玄铁石铸成的玄铁剑才能将其制服。二人请铁匠帮他们，铁匠让他的徒弟带他们从村后的密道出了村子，来到乌山岩。铁匠的徒弟告诉他们玄铁石和乌山石的辨别方法，以及天火童叟的住处，便回村去了。师兄弟俩走到山后较黑的地方，由此向上走到山上，在山上按照铁匠的徒弟所说的方法找到了玄铁石。

石头城

回到石头城发现街上的行人不见了，等走到府衙前，看到蔡捕头被一群黑衣人团团围住，师兄弟俩上前相救，一齐打败了那些黑衣人。原来野狗山寨的人马来石头城搜寻东西，可能是找那半张宝图。与蔡捕头谈到去铁锤岛和天火童叟的事后，蔡捕头要跟他俩一块儿

去。找到石头城的船家，请他出海，船家说时局太乱，只租船不出海。这时蔡捕头说他会划船，正好解决难题。蔡捕头又说，要出海，得先去后城门将水闸打开。上左边的城墙后绕到后城门，打开水闸，再回码头，扬帆出海。

铁锤岛

到了铁锤岛，听岛上居民说天火童叟住在后山，但此人性情古怪，不喜交往，在门前摆有巨石阵，挡住客人。由左方的小路绕到后山，见到巨石阵。杀入迷宫中，干掉敌人后，向下方走，可看到天火童叟的居室。天火童叟一见他们就把他们赶了出来，赶忙向他解释。当他听到玄铁石就答应铸造玄铁剑，但需要拿乌山岩的乌山石来交换。只好再跑一趟乌山岩。在山洞中找到乌山石，回铁锤岛换回那把铸好的玄铁剑。

草包村

回到石头城，蔡捕头与师兄弟俩分手。而师兄弟俩前往草包村找铁匠，准备将玄铁剑已铸好的事告诉他。来到草包村，发现村子已被恶人洗劫。找到老铁匠时，他已经奄奄一息了。他的徒弟说那班黑衣人听说天山双瞪与恶魔岭一伙乘着他们围攻草包村的机会正攻打已成空城的野狗山寨，就都急急忙忙赶往山寨去了。

望天崖

途经望天崖，遇上无情剑客正与天山双瞪决斗，就在无情剑客要获胜之时，突然出现4颗火药暗器，将无情剑客炸成重伤。师兄弟俩上前扶起无情剑客，听到他说他是受天山神尼之托来除掉天山双瞪这两个武林败类的，可惜遭人暗算。临终前他把无情剑和无情剑谱传给了小师弟，要二人去找天山神尼。

野狗山寨

到了野狗山寨，碰到四大瓜岛岛主，打败他们后，解了野狗山寨的危机。野狗山寨的寨主心怀感激，表示出人在江湖身不由己的苦衷。这时四周传来爆炸声，为此，二人决定离开这是非之地。出了寨门，被蔡捕头带领的一拨人围住，说大师兄是杀害无情剑客的凶手，把他押赴衙门。

石头城

大师兄被抓，落入了章大人之手，小师弟为救大师兄在城里乱转，最后来到客栈，遇到“叮当姐妹”。她们愿意帮小师弟救大师兄。三人来到府衙右边的围墙下。叮当姐妹引守卫过来，几下子就把门卫击昏，大家顺利溜进府衙。到守卫室拿到牢房钥匙，可到右上方的牢房中救出大师兄。

章大人府

接着大家去章大人府邸窃取天山藏宝图。走到章大人的书房，左边房柜前就是藏宝库的入口机关。进入藏宝库，在迷宫中转了半天，最后遇到被章大人囚禁5年的章夫人，也就是五毒神君的女儿。解救出章夫人后，向上走到藏宝库的尽头，拿到天山藏宝图。返回章夫人处，带她一同离开密道。

石头城

大师兄被关了几天，浑身不舒服，因此回客栈梳洗一番。但是一进门就被天山神尼叫住，她倒相信无情剑客非师兄弟俩所害。她告诉大家，章大人和天山双瞪准备了许多火药，

假借办公之名运进城里的火药库，这些事是由一个叫刘胖子的人负责的。此时刘胖子正在翠花楼与红红在一起。听完，大家来到翠花楼找刘胖子。和伙计交谈后，得知刘胖子与红红姑娘正在花月亭赏月。又来到花月亭，将刘胖子打了一顿后，刘胖子就逃走了。大家尾随他从右方城墙追到武器库。刘胖子想用炸药炸死大家，从密道逃走。不过这里可没有章大人所说的密道，大家一看不好，赶紧从大门逃了出来。刘胖子自己把自己炸上了天。

出了武器库，又遇到天山神尼。得知混世魔王练成一种狂风骤雨平八方的绝世武功，且刀枪不入，只有上古神器龙焰剑才能破他的神功。这把龙焰剑连同能减低他功力的龙焰甲、龙焰盔一起被藏在绿水镇的龙焰窟中。

龙焰洞

洞中奇热无比，大家借寒冷盾的御热能力，向洞的深处走去。打败里面的喷火龙，来到二层迷宫，得到龙焰甲和龙焰盾。又来到地下三层，打败三头龙龟后得到龙焰剑。如果要想打败守卫天山宝藏的麒麟还需要有龙王眼，大家便前往龙宫。

绿水镇

出了龙焰洞，来到绿水镇。镇上的村民说要去龙宫得穿过可怕的七漩涡，那是没有人敢去的地方。经过一番调查，得知渡口码头的老渔夫可能有办法。找到渡口码头的老渔夫，他愿意出海带大家去龙宫。

龙宫

经过七漩涡后来到龙宫。上岸后发现沙滩上有只四脚朝天的绿色乌龟，帮它翻过身子。进入龙宫，让守卫进去通报，见到龙王。龙王同意给出龙王眼，但要大家闯闯无回阵。出了大厅见到小龙女和两个宫女，原来在沙滩下的绿乌龟是小龙女的宠物。她听说大家要去无回阵，就给出提示："一便是三，二便是一，三就是四减半，四就是四。"进了无回阵后，才明白，这些提示是开门的口诀。通过扳动 4 个拉杆打开机关门，顺利过关。回到龙宫见到龙王，得到龙王眼。谢过老龙王，顺着原路回到沙滩，找到老渔夫，回到绿水镇。

绿水镇

大家来到镇中左上方民房的左上角，突然看到一群村民正在逃难，上前一问，得知一伙武林人士到处抓人，逼村民出海到龙宫去。又听说一位老尼姑也被抓走了，不知是不是天山神尼，便去救人。

岩顶村

到了岩顶村路口，见到一群黑衣人正恫吓村民，上前把黑衣人打败，得知天山神尼被抓到恶魔岭了。这时蔡捕头也带兵杀到，大家一起向恶魔岭出发。

恶魔岭

恶魔岭戒备森严，打了一场后，进入恶魔岭大殿。殿内天山神尼正被关在一旁。大家上前将把混世魔王击败，他说"武林大会决胜负后"就逃跑了。救出神尼，她带大家去天山寻宝。

十里亭

走到十里亭，进店中休息。听茶馆的客人说，章大人近来在各村招募水木工，又说是半夜开工。听厨师说，半夜经常有一些载满东西的货车往断魂台方向驶去。此事待以后调查，

去天山要紧。

天山

一番跋涉来到天山，找到天山密道。穿过秘道，打败怪物后可找到守护宝物的麒麟。凭借身上的玄铁剑、寒冰盾和龙王眼，好不容易把它打败，得到麒麟珠、麒麟剑。这时神尼从后头偷袭，拿走宝物，麒麟突然站起身，发出一道红光，射死神尼，然后麒麟一道光芒射入麒麟剑，顿时麒麟剑珠光四射，这些光照到身上，身上的伤就好了。

十里亭

回石头城的路上经过十里亭。大师兄非要到客栈中休息。但此时客栈爆满，只有柴房里没有客人。去厨房找厨师要吃的，结果还要自己动手。回到柴房铺开茅草睡觉，发现茅草内藏有一箱箱炸药。听到外面人声嘈杂，出后门查看，见到上次在乱葬岗的那帮人又向乱葬岗奔去，便跟着前往。

乱葬岗

来到乱葬岗，见到许多人在一个墓穴处消失了。大师兄拿出先前拾得的红色令牌骗过守卫，进入乱葬岗。在迷宫的第四层遇到天山双瞎，他说在断魂台埋了炸药，要把武林人士统统送上天，这样就能独霸武林。解决这两个武林败类后，把乱葬岗炸掉。眼看武林大会就要召开，赶紧去断魂台救人。

断魂台

大家赶往断魂台，刚看到望天崖入口，只听得从断魂台处传来几声巨响。来到断魂台，只见这里尸横遍野，使用麒麟珠救活大家。回头看见章大人正玩命向前跑，后面追着一堆人。尾随他们来到石头城的章府。章府中现在已有四大瓜岛岛主、混世魔王和魔音教教主。这时又进来两个人，原来是章大人请来天字第一号杀手前来复仇，眼看章大人就要落败，只见得他从身后拿出一张黑色瑶琴，这是武林失传已久的天外魔琴。章大人弹奏一曲忘魂曲，众人皆为之所迷，完全听命于他。只有师兄弟俩有麒麟珠保护，还算清醒。接下来，轮番战败四大瓜岛岛主、魔音教教主、混世混王和千手头陀。这时被打败的千手头陀突然转身偷袭章大人，谁知章夫人舍身替他挡了一掌。战斗结束后，蔡捕头押解受重伤的章大人进京受审。师兄弟俩回到乌龙院。

侠客英雄传

一、游戏简介

这是由大宇资讯有限公司1991年出品的游戏，游戏容量为3MB。故事内容丰富，音乐只有两三首，解谜不太难。故事讲的是明朝时，武林中五大门派(少林、武当、峨嵋、昆仑及丐帮)各成鼎立之势，各派见解不同，意见不合，此时西域拜火教逐渐崛起，中原武林称其为魔教。当时魔教教主以统一中原武林为目的。教主下设八部众，天王、龙王、阿修罗王、迦楼罗夜叉王、摩呼罗迦王、乾达婆王和紧那罗王，在教主的统一号令下，开始统一中原武林的行动。游戏中的主人公不满当时武林以大欺小、恃强凌弱的现实，更不满魔教与东瀛倭寇勾

结，横行华夏、残害民众，因此从广州出发，战四川、打武昌，一路杀到位于洞庭湖小岛上的魔教老巢，扫平位于中原的魔教势力。

二、游戏用键

方向键：移动人物，选择招式或宝物；

Esc：移动时关指令窗，战斗时为取消；

Spacebar 或 Enter：移动时开指令窗，战斗时为使用招数；

F1：结束游戏；

F2：调整战斗画面信息显示速度；

F3：音效开关；

F4：音乐开关；

F5：载入进度。

三、完全攻略

广州

秦维在广州城遇到岭南派的人强抢民女，因此拔刀相助，但是这时的秦维武功太低，自然不是他们的对手。出了广州城，秦维先来到西南的一个小村子，遇见陈震，原来岭南派抢走的人是陈震之妻惠兰。秦维决定去岭南派救出惠兰。路上遇到一些流氓和山贼，秦维打败他们，得到了一些银子，也增长了经验，提高了等级。回到广州城里恢复了体力之后，直奔岭南派，进入山洞中的迷宫。途中遇到岭南派的门人，将他们一一击败后，见到岭南派掌门。打败岭南派掌门后，可学到运功疗伤法和七星拳法。

梧州

穿过陈震家的密道到了梧州村。路上虽有几个南越门的人，现在要战胜还算容易。进入梧州村后，秦维听说巫蛊教为害乡里，不禁又要拔拳相助。买了几支解毒剂后，出梧州村，来到巫蛊教，杀过重重机关，杀了巫蛊教主，拿到了摄魂蛊壶，交给梧州村的阿莉娜，解救出她的父亲。阿莉娜为报秦维的恩情，决定以身相许，可秦维一想日后还要闯荡江湖，拉家带口的，终不方便，于是谢绝了阿莉娜一片深情，之后前往大理。

大理

秦维在大理结识了罗方，购买了一些新武器。向北行进，途中遇到一些无量派和武陵派的门人。进入一个小村子后，有个老和尚说峨嵋派抓走了村中的村民。秦维又赶去西方的山洞，先与峨嵋派掌门一比高低，击败他后，进入洞中，遇到的竟是魔教八部之一的摩呼逻迦部众。打败摩呼逻迦王，救出真正的峨嵋派掌门。交谈之下才知事情的原委，原来魔教的势力已经侵入中原。秦维从峨嵋派掌门处学到峨嵋心法：柳暗花明、淡烟云空和舞叶棍法。

成都

辞别峨嵋派掌门，来到成都，在城中听到武当派正在招收门徒，因此往东而去。

武当

秦维来到武当山投师学艺。在武当如能击败武当掌门，即可学到武当心法：两仪追星剑与天机笔招。从武当山往南可到一小村，村中的人都中了毒，据说是蜀中唐门所为，秦维就赶往西北方向的蜀中唐门。

蜀中唐门

一路上击退了九龙帮与川帮的进攻,到了唐门才知道唐门已经被紧那罗部所控制,打败了紧那罗王,救出唐门的大小姐唐玲,得到唐门的解毒丹。回到村中,消解了村民的毒。船夫会送秦维过江,到达武昌。

武昌

在武昌,秦维遇到一女子玉珍,帮了她的忙可结识龙霸。在城门口遇到罗方后即可赶往长沙参加武林大会。

长沙

到了长沙武林大会会场,秦维听说丐帮帮主独自挑战夜叉部,急忙赶到西方,途中打掉一些西华派和慕府派的门人。来到一个山洞,打败了夜叉王,不料又冒出一个夜叉王,这回秦维被打败了。此时丐帮帮主传给秦维降龙十八掌,秦维用新学的降龙十八掌击败了夜叉王,得到了炸药。

昆仑派

用炸药把一座山峰炸平,沿途击败天目派和太湖派的门人,进入昆仑派,打败昆仑派掌门,学会昆仑心法:水龙刀法、怒月枪法和吹浪三叠式。出了昆仑派即可进入苏州城。

苏州

在苏州见到有位叫美君的姑娘要比武招亲,秦维自然无心参加。在城中遇到罗方,答应与其前往南宫世家,不料误入陷阱。此时秦维才发现罗方原来是个女子,而且还是魔教的阿修罗王。穿过一扇隐藏的门(屏幕下方墙的一段是幻像,可以穿过去),秦维得到了玲珑巧匙,此后,便可打开所有暗门。

成都

秦维赶回成都,进入神医伊部使的房子,得知伊部使被反三才阵困住。为了救出神医,秦维需要找到日盘、月盘、时盘,用三盘救出神医,如能将万年灵芝、冰山雪莲和冰之玉交给他,可以提升等级。如果能找到金之珠和玄铁石交给八卦阵的铸剑师,他会打造一把玄铁剑。

苏州

回到苏州城,在一密室中见到落凡生,得知魔教控制了少林寺。秦维打败了九连门人,赶到少林寺。

少林寺

原来天部的人在少林寺搞鬼,秦维打败了天部的天王,抢到了魔教令牌。少林寺方丈为感谢秦维,将易筋神功传给了秦维。秦维破了少林寺的十八罗汉阵后,得到了水之珠。

苏州

回到苏州城向南打败倭人武士与武夷门人。进入山洞中后可遇到阿修罗王罗芳芳(即罗方),将她打败,为她疗伤,而后又娶她为妻,可得到月之玉。再回到山洞中击败迦楼罗部众,将一只锅中的毒虫用火之珠烧死,扫平了中原的魔教势力。

洞庭湖

秦维也在比武大会上夺得盟主之位,经落凡生指点,来到洞庭湖边,运起轻功飞过洞庭

湖，攻入魔教老窝，与魔教众教徒激战，并学会三难剑法。

最终与魔教教主决战。战胜后，魔教终被扫平。

三、游戏心得

1. 体会

游戏可与先后出现的5位女子(阿莉娜、唐玲、玉珍、罗芳芳和美君)中挑选一位作妻子，有不同的游戏趣味，但不影响游戏的结果。

2. 普通宝物

金创药：最初级的治疗药，可恢复体力27至32点。

小还丹：较高级的治疗药，可恢复体力95至105点。

大还丹：最好的治疗药，可完全恢复体力。

解毒药：能解一般毒性的药。

飞镖：暗器，能造成敌人5至105点的伤害。

神行符：能够在瞬间回到曾经到过的城市。

易容粉：使用后可在一段时间里化装成另一个人，可避免各派的攻击。

土遁粉：使用后可由地下城或是迷宫中阂专送出来，

朱果：一种百年结果一次的树的果实，果实不足10个，故很珍贵。能完全恢复内力。

3. 特殊宝物及出处

玄铁石：一种坚硬的金属矿物，是铸剑的最佳材料，可在海南门得到。

玲珑巧匙：一种能开万锁的钥匙，可在南宫家得到。

火之珠：可令冰水沸腾，可在海南门得到。

日盘：能解开三元阵枢纽的三件宝物之一，可在大理得到。

断影残红：一种杀伤力很强的暗器，能给敌人重大的伤害，但只可用十次。娶阿莉娜可得。

三难秘笈：内有武林绝学三难剑法，但被魔教教主藏在魔宫里，无人懂得此武功。在洞庭湖小岛上可得。

唐门解毒丹：唐门的独门解药，能解百毒。

炸药：魔教秘制的高性能炸药，能将一座山炸平，要好好利用。

木之珠：以檀香木制得，能解百毒，更使人百毒不侵。娶唐玲可得。

风之玉：列子能御风而行靠的就是这块玉，拥有后便有神行符的功效，娶玉珍可得。

金缕衣：天下武林人士都想得到的宝物，穿上后可刀枪不入，可在武昌城外的平原上寻得。

金之珠：一种不知名的金属所铸，可在南宫世家得到。

土之珠：用土遁粉制成，功效与土遁粉同。在比武招亲的美君手中。

水之珠：可恢复人的内力，可在少林寺中得到。

魔教令牌：拥有魔教令牌才可进入魔宫，可在少林寺得到。

判官笔：可在八卦阵中得到。

冰山雪莲：修练内功时所必备的宝物，吃下可增加内力，可在八卦阵中得到。

千年灵芝:吃下可增加体力,可在八卦阵中得到。

冰之玉:一种至寒至阴的宝玉,可凉快地渡过夏天,也是一种修练武功时防止走火入魔的宝物,可在八卦阵中得到。

时盘:能解开三元阵枢纽的三件宝物之一,可在八卦阵中得到。

月盘:能解开三元阵枢纽的三件宝物之一,可在苏州得到。

月之玉:能恢复人的体力,娶罗芳芳可得。

玄铁剑:由金之珠和玄铁石所铸成,削铁如泥,吹毛能断,只有段铁才懂得打造。

穿云符:最后才出现的宝物,救了秦维一命。

4. 心法和招式

(1)基本心法:

运功疗伤:最简单的疗伤内功,可恢复 24 至 29 点体力。

七星拳法:空手使出的拳法,可造成敌人 20 至 25 点的伤害。

(2)峨嵋心法:

柳暗花明:峨嵋独门的疗伤心法,可恢复体力约 80 至 90 点。

淡烟云空:峨嵋派解毒心法,可排出体内毒素,恢复健康。

舞叶棍法:在使用棍棒类的武器时,配合这种招式可对敌人造成 40 至 50 点伤害。

(3)武当心法:

两仪追星剑:武当有名的武学,用两仪步法加上剑术攻击,约造成敌人 40 至 50 点伤害。

天机笔招:武当绝学之一,配合判官笔使用,可造成敌人 90 至 120 点伤害。

(4)丐帮心法:

降龙十八掌:与打狗棒法并列为丐帮两大绝学,通常只有帮主才懂得使用,可造成敌人 100 至 120 点伤害。

(5)昆仑心法:

水龙刀法:原为配合水龙刀的刀法,但此刀已失传,配合大刀使用,可造成敌人 120 至 140 点伤害。

怒月枪法:原为配合怒月枪的枪法,但怒月枪已失传,如配合普通枪使用,可造成敌人 140 至 165 点伤害。

吹浪三迭式:昆仑派轻功,可飞越某些地方。

(6)少林心法:

易筋经:少林绝学之一,可完全恢复体力的武学。

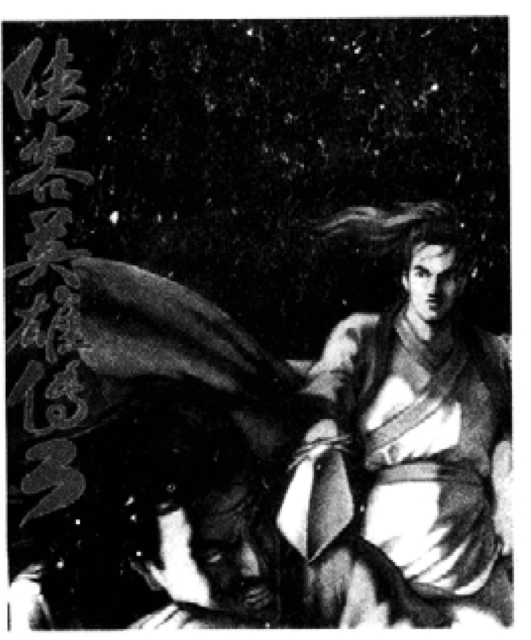
(7)三难剑法:

失传已久,威力很大。秘笈在魔教总部。若能拿到手,要在清静的地方潜心修练。

侠客英雄传Ⅲ

一、游戏简介

这个游戏由精讯资讯公司于1996年推出的一款新型角色扮演类武侠类游戏。游戏的故事有全新的设计、画面为精雕细琢的中国场景，配有剧情动画、实战场景和音乐。游戏采用320×200×256色的分辨率。游戏的战斗画面作得很好，战斗角色与环境造型、超必杀技的使用的动态表现，以及音效的搭配，显示出很强的气势。游戏有十几首CD音轨，背景音乐由著名的狮子吼音乐坊制作，和情节的发展配合得很好，音效听起来也十分真实。



在练功、武器及升级方面，则保留了武侠小说中的精髓，例如玩家在得到武功秘笈之后，并非了解其中招式，必须先经过修炼心法，才有机会领悟武功招式。例如游戏中，张知秋虽得到降龙十八掌，经由一次一次的修炼心法，加上特殊的经历事件，才能练成，至于威力如何，要靠玩家的领悟能力。另外玩家要作一些特殊的事，如打击、练剑、配制毒药等等。当然除了一身好武艺外，手中还得有神兵利器，游戏中的武器除获得外，还能在游戏之中收集各种铁矿，打造属于自己的武器，这个过程称为打击练剑。还可从某位女主角手上所拥有的旷世毒虫，提炼出世间最毒最毒的毒药。用这些方法创造武侠游戏的另一种"写真"手法，也提高了游戏的耐玩度。

二、完全攻略

故事讲的是20年前西域魔教欲血洗中原武林之时，一代中的主角赵蒙和龙霸两人身怀绝世武功，与各大门派联手，将魔教势力完全逐出中原。在与魔教决战时，他们二人也得到西域魔教的独门宝典《三叹剑谱》。两人决意退隐江湖，不再过问江湖之事。如今赵蒙因失子之痛，又在20年后复出江湖，却在寻子途中遇见张知秋，此人是游戏的主人公，故事情节由此展开。

潮山

张知秋5岁进入潮山，但不得师父申屠红宠爱，十几年未得到师父真传。这天正在山派内闲逛，师父将众弟子召集在一起，要求背诵武功口诀。张知秋背不出扫帚功，又被罚去晒药草、扫后院。走到左上方的房内拿出药草来晾干，拿起扫把扫地。这时张知秋雄心顿起，练起了武功，师妹蓝琳琳也过来指点几招。大师兄看到后，以此相要挟，要张知秋去潮山西边森林里抓潮山红火五行狂风猿。出门往西走，在山壁旁见到一块石碑，写着"潮山禁地，不得进入"。张知秋为找狂风猿只得进入。来到一个山洞，看见一锅很香的金针排骨汤，就把它喝了。这个汤原来是一位前辈花费多年用来治疗被废的双脚的药，因此这位前辈点了张知秋的死穴，要他在三天之内把《潮山药经》偷来。

来到藏经阁，大师兄在门口守着，此时六大门派在潮山聚会，大师兄要去看热闹，要张知

秋来看守。正好监守自盗。张知秋进入阁中，在一幅画的下面找到《潮山药经》。这时大师兄回来，让人抓个正着。大师兄带着张知秋来到师父面前，幸好有师母说话，免去一死。盗书没有成功，期限只有一天，只好去洞中找那位前辈。前辈传了一招轻功。有了轻功的帮助，张知秋轻松地进入藏经阁，拿到《潮山药经》。回到山洞，交给前辈。前辈告诉他的经历，并传了潮山断月剑法。原来前辈是大师伯哀不悔，因为与五教主水堀儿相恋而被打断双腿，逐出山门。

张知秋回到潮山，师父已知他盗取经书，还进入潮山禁地，因此将他被逐出师门，从此浪迹江湖。离开潮山前，再去探望师伯，此时师伯已经离开，锅子下面还有火。调查锅子后，下面的大石会消失。来到下面，原本是石壁的地方出现一条通道，走进去在通道底部发现一块白色石头，上书"赤烈剑"三字，调查石头，可得赤烈剑。沿左边走到底，是两个石室，左石室为4根火柱，右石室插着一把剑，先到左石室依左上、右下、左下、右上的顺序按 Spacbar 键灭了火，回到右石室取得海潮剑。

杏源镇

离开潮山禁地，张知秋来到潮山下的杏源镇。在镇的东北，见到岭南掌门人姚擎正欺负一少女。张知秋上前打败姚擎，自己也受了伤。这位少女是清风庄庄主的女儿段紫霜，见张知秋受了伤，就带他回庄疗伤。

清风庄

这一天，来到紫霜姑娘的屋里，她让张知秋陪她逛街，来到集市，紫霜在杂货店对过的饰品摊对一根情身结很喜欢，张知秋便买下送给她。回到庄中，庄中已空空无人，在清风庄的左上方遇到何总管，得知大家都去东南沿海打倭寇了。张知秋也跟着前往。

翠英村

来到东南沿海的翠英村，冲上左下方一条船上，打败倭寇头目牙狼丸，最后将倭寇赶走。这时丐帮弟子杨青和帮主之子木天赐，以及清风庄主也来了，谈了几句便回到清风庄。

清风庄

在清风庄的右上，见到紫霜姑娘正在找着什么。原来她母亲的一串珍珠散了，还差一颗没有找着。张知秋拣起墙边发亮的东西，正是那颗珍珠。这时不知那里传来响声，原来是左上角的一条秘道被打开了。这时何总管让段紫霜到大厅里会见客人。这位客人正是姚擎，他是来提亲的，但这门亲事没有同意。

送走了岭南派的人，锦衣卫庞勉又来捉人，没有找到他所要的东西后就走了。张知秋也准备离开清风庄，便先去与段紫霜告别。她邀张知秋进秘道看看，便一同下了秘道，见到里面有许多兵器，此时何总管又在叫人，只好出来。出了秘道，张知秋来到段庄主房中与他告别，离开了清风庄。（此时可到翠英村，找到渔网旁边的乞丐，与他交谈几次后，可得"雷鸣剑"。）

杏源镇

张知秋来到杏源镇，遇到一个身受重伤的黑衣人正被两人追杀。张知秋便上前相救，这两人是魔教的阿修罗王和魔呼罗迦王，这时的张知秋根本打不赢，只好跳跑。出了杏源镇，躲进镇外的山神庙。那个黑衣人也在那里。原来他是二十年前的赵蒙，为《三叹剑谱》而被

魔教追杀。此时，他把剑谱交给张知秋，委托转交给他的儿子赵闻风，说完赵蒙就死了。

太和镇

出了山神庙，踏上北去的船只，来到北方的太和镇。在镇的西北角，张知秋不小心踩死了柳蝉凤的宠物，一只小虫。为了表示歉意，请她到客栈吃顿饭。两人来到云仙客栈，还没有吃又吵了起来。出了客栈，那两个魔王又追了过来，柳蝉凤撒出迷烟，两人逃了出来，但还是受了伤。眼看两个魔王又要追来，柳蝉凤提出到镇外不远的莫愁岭避一避。

莫愁岭

柳蝉凤的伤势很重，一时还治不好。五毒双煞也到了这里，只好再逃。莫愁岭中有片树林，两人钻进左边的密林，结果掉到一个洞里。洞里有条秘道，秘道的图案张知秋好像见过，原来这是清风庄主的弟弟段兴的、他的双腿断了。他看出柳蝉凤身受"炼狂风舞"所害，说只要张知秋将他背出地道，就可将柳蝉凤医好。但出了地道，段兴就改口了，说他医不好，要张知秋自己去找明珑果、百恋花、毒萤草。明珑果可在地道中找到，下了秘道后，先从墙上的图案里学会轻功七星追魂步。在离这幅图不太远的地方拿到明珑果。百恋花在大雪山的一面峭壁上可找到。毒萤草在通天岭，在通天岭前觅月门里遇上幽冥四幻，这四个老怪物功夫不凡，只能逃跑。跑到通天岭上，在左方断崖树上找到毒莹草。将 3 种药煎成药汤，让柳蝉凤服下，她喝完后，昏迷了 3 天才醒。伤是治好了，可没有办法下通天岭。张知秋带着柳蝉凤来到通天岭右方断崖，用刚学的七星追魂步从断崖上飞到对面的霸月山上。

坤宁城

从霸月山下去就是坤宁城。进城后在客栈门口见到锦衣卫庞勉，问张知秋与张略是什么关系。并说张知秋是乱党，将他打败后，从地上捡起庞勉掉落的出城令牌。回到客栈后，找掌柜要房间住下。两人商量，决定夜探宁福园。进了宁福园，从屋顶上偷听到庞勉和太监严崇英谈话，得知段庄主和段紫霜被这些人抓住了。张知秋和柳蝉凤杀进地牢，找到段家父女，段庄主将伏印剑交给张知秋，要他回清风庄后院的秘道里去寻找武要秘笈《卧龙兵鉴》。这时庞勉和严崇英也到了地牢，段庄主掩护大家逃走。出了地牢，边杀边退，跟着一名金发男子来到宁福园左下角的围墙边，越墙而过。

正要离开坤宁城，见到潮山派的人走进客栈，便回客栈打探。遇到师妹蓝琳琳，原来师父因为武林盟主一事，性情大变，大家都出来避祸。正在这时，姚擎和岭南五虎前来捣乱。将他们他败后，张知秋也与蓝琳琳分手。听姚擎说丐帮帮主病重，决定去看看。

烟波镇

丐帮在翠北岭，要从烟波镇搭船过去。打败桥头几个人后，回客栈休息。此时柳蝉凤想要吃鸡屁股，张知秋只好到镇上去买，结果没买成，只好回客栈。段紫霜说柳蝉凤溜出去了。张知秋担心她会出事，便出去寻找，在镇的西北角上遇见五毒双煞，他们要张知秋交出五毒教小姐，张知秋一脸茫然，不知他们之所云。这时柳蝉凤来到，原来她就是五毒教小姐。五毒双煞说教主病危，要她回去一趟。柳蝉凤听后回家心切，便与张知秋约定端午节明月楼见后就离开了。

回到客栈，和段紫霜一起找船渡江。因翠江上最近盗贼猖狂，大家都不愿出船。二人来到王船会，总舵主上官风云说人手不足，无力向江上盗贼挑战。张知秋毛遂自荐，愿意和他

们前去对付盗贼。于是与上官舵主乘船北上，途中遇到水匪。三人打败兽王极乐火率领的兽王忍军。来到江海镇。

江海镇

来到江海镇后先找到客栈住下。（此镇龙盘关有把天门剑，从队长所在的房间的楼梯登上城墙，在城墙的东南角可得）。出了客栈后，又遇到魔教三法王。实在打不过，被迫逃入江海镇军港。刚逃到下方那艘船上，船就出海了。为避免让船上的官兵发现，两人找了个隐密的地方躲了起来（往右方走，进入上层船舱后再往回走）。在海上遇到倭寇的军队，双方打了起来。打斗中，走在船与船之间的木板上，突然木板一垮，两人掉进了海里。靠着一块木板漂到东北方向上的铁山岛上。

铁山岛

在铁山岛上遇到老者，见段紫霜身上所佩带的伏印石，一交谈才知，此人是段紫霜的师祖公孙得意。公孙得意觉得张知秋资质不错，欲收为弟子，行过拜师礼后，在树林中学得段氏铁步脚。练完功回屋，段紫霜说想回中原看看。临行前公孙得意将龙泉剑和龙泉石交给了张知秋。与公孙得意分手后，乘船来到江海镇。

江海镇

回到江海镇后，张知秋在翠北岭下方的破庙中找到丐帮。在丐帮见到木帮主，木帮主并未生病，原来是江湖上误传。从木帮主里得知《三叹剑谱》的秘密，并请杨大哥帮忙留意江湖上有无一个叫赵闻风的人。出了丐帮，端午节就要到了，该去坤宁城明月楼与柳蝉凤相会了。

坤宁城

到了坤宁城，先到明月楼，柳蝉凤还没有到。张知秋先在城中走走，在一条小巷子里，遇到一个金发男子正被锦衣卫追杀，就出手把他救下。是上次在宁福园里见到过的荷兰军火商卡尔，因把军火卖给严崇英未得到货款又被追杀。卡尔见讨债无望，要求加入张知秋的队伍。

张知秋再次来到明月楼，见到柳蝉凤，闲谈中段紫霜不见了。幸好武当掌门楚子敬把她找了回来。送走楚子敬，众人在明月楼住了下来。半夜传来鬼哭声，大家出去一看，原来是觅月门幽冥四幻在装鬼，将他们打跑以后，回到客栈，段紫霜已被魔教的人捉走了。有人用千里传音要他拿秘笈到光明教中换人。

魔教

一行人赶到西域沙漠，找到魔教入口，魔教内有五行迷魂阵，在有选择道路的场景处，按照中、左、右的顺序走，否则会卡在同一个场景中。（要么一直向前走，走很久很久也能找到魔教的总坛）。魔教教主光明圣王要张知秋用《三叹剑谱》换人。剑谱是不能给的，打又打不过，只好逃跑。打败阿修罗王和魔呼罗迦王后，逃出了魔教。

清风庄

逃出魔教后，段紫霜提议先回清风庄。于是先在附近客栈休息一晚，第二天乘船前往杏源村。清风庄大门已经被封条封住了。大家偷偷溜进庄中，进入狼烟十八通的秘道。在秘道最上方的石室里找到《卧龙兵鉴》，并在一旁的石室角落里找到寒冰剑。走出清风庄，遇上

庞勉。打败他后来到杏源镇。

五毒教

在杏源镇上遇到黑巫煞，说五毒教被灭门了。柳蝉凤担心她母亲，坚持要回五毒教。走到沙漠旅店休息一会儿，从旅店东南的中西渡口搭上去西南地区的船只，下船不远就是五毒教。五毒教果然被杀得精光，教主也不知下落。青巫煞临终前说出消灭五毒教的是魔教。进入烟波镇，遇到上官风云。听到魔教的暴行后，上官风云便和张知秋一起去丐帮。未到丐帮就听说丐帮帮主已被人暗算了。到了丐帮，见到继任帮主的杨青，得知原帮主被杀也是魔教所为。七月七日是少林寺召开掌门人大会，魔教的人可能会来。杨青打算和张知秋一起去看看。

少林寺

前往少林寺要经过天祥镇。镇北方有座瀑布，里面有条秘道，秘道中左边的路可通往少林寺。少林寺已经有很多武林人士，包括张知秋的师父申屠红。大家对魔教的所作所为很是愤慨。同时张知秋也知道木天赐就是赵闻风。这时光明圣王来了，在少林掌门、武当掌门和申屠红的夹击下败走了。但严崇英又来了，说这些事均为他一人策划。柳蝉凤听到母亲被杀，气得上前就打，却被严崇英混元一气掌打成重伤。幸好剑仙师伯及时出现，救了柳蝉凤一命。柳蝉凤的伤只有铁山岛的公孙得意可救。大家出了少林，前往铁山岛。（此时如果再回少林，在少林各厢房来回走走，走一次可得二颗舍利子，最好能拿到99颗，此物以后十分重要。）

铁山岛

在江海镇乘船而下，找阿生哥借艘大船出海。（往右再往上可到炎魔基地，可去可不去，如果打败炎魔可得到天魔刀。）大家来到铁山岛，可是公孙得意因为柳蝉凤是五毒教的人不肯医治。最后张知秋答应以娶段紫霜为条件救柳蝉凤，但要找到两件药引子，冰山巨蟒的血和冬杏果。在霸月山可找到冰山巨蟒，也发现五毒教主，她已受木天赐的蛊惑而成了杀人魔。找到冰山巨蟒之血后，可到坤宁城向一心堂的大夫打听冬杏果，得知冬杏果已经让一个樵夫取走了，在烟波镇的入口处找到那个樵夫，可得到冬杏果。得到两种药，回到铁山岛。将药给公孙得意，便依老人的要求到海边，遇到段紫霜，谈了会心后，柳蝉凤也治好了。于是与公孙得意告别后，张知秋一行回到江海镇。

江海镇

在江海镇中遇到杨青，得知木天赐想夺取丐帮帮主职位，怀疑木天赐就是毒杀帮主的主谋。和杨青分手后，在镇西一偏僻角落遇到四师兄褚齐，得知魔教已消灭了潮山派。张知秋听后决定回潮山和魔教决战。张知秋回到潮山，在消灭魔教三法王后，卡尔不小心让魔教教主抓住，扔下山谷。此时的张知秋还是打不过魔教教主，只好逃回杏源镇。

杏源镇

张知秋到镇中住进客栈，翻阅《卧龙兵鉴》时，发现一些有关龙纹印的记载。柳蝉凤记得在大雪山见过龙纹印。于是，来到大雪山。从右上方的木桥过去可发现一个石洞。进洞后发现一把黄形剑。此时柳蝉凤的母亲就在外面炼功，因她神志不清，身边又有木天赐，柳蝉凤没有出去相认。

天祥镇

有了三把剑，再有黄彤石就可铸玄铁剑了。这天来到天祥镇。听瀑布下的村民讲，瀑布中好像常有人出没。大家前往秘道查看一下。走到秘道的另一端，这里住着一位铸剑的老人。不过他已经封炉了。众人回客栈住了一宿，柳蝉凤想从瀑布旁边的台阶上去，到亭子里看风景。结果在亭子里遇见那位铸剑老人。他从怀中取出一颗黄色石头，正是黄彤石。柳蝉凤这时将重铸玄铁剑的口诀念了一遍，引起老人的注意。交谈下，原来他是大师伯魏清尘。在相互了解后，魏清尘答应铸剑，但需要玄铁石、千年的树皮和五毒教的陀螺草。大雪山右边的秘道里可找到玄铁石。从秘道出来正遇上五毒教主，在木天赐的指使下向张知秋发起进攻。幸好柳蝉凤及时赶到，双方并无伤亡。此时木天赐偷袭五毒教主，抢走了五毒灭绝神功心法和《三叹秘笈》。这时，剑仙来了，与五毒教主相认，并一起回万林山。

从武当山上从那棵最大的树上取了千年的树皮。张知秋与柳蝉凤来到五毒教万林山找陀螺草。见到剑仙，他把柳蝉凤托付给张知秋后就抱着五毒教主跳崖殉情了。张知秋在上方找到陀螺草。回到天祥镇，把3样东西给魏清尘铸剑。要等四十九天才能铸好。

出魏家，看到岭南五虎正欺负段紫霜，连忙上前相助。张知秋又带着段紫霜去见魏清尘，得知要铸好剑还需找善吐火之人要些金玉粉来。

坤宁城

来到坤宁城遇见木天赐和严崇英。打死严崇英后，木天赐出手挟持了段紫霜，要张知秋交出剑谱，段紫霜为了不让剑谱落到坏人手中，死在木天赐的手中。木天赐转身就跑，杨青去追。张知秋与紫霜讲了几句临别之言后，在城西北角遇见杨青，他也没有追上木天赐。从城中玩火的人那里得到金玉粉(这里应当在杨青出现后立刻来找他，要先出城后立即进城，否则拿不到金玉粉)。回到天祥镇，楚子敬通知张知秋，三个月后在武当山举行武林大会。

把金玉粉交给魏清尘后，玄铁剑就铸成了，这个名字杀气太重，也为了纪念紫霜，就把这把剑改名为紫霜剑。张知秋又创出了紫霜剑法。(此时可进天祥镇后的瀑布秘道，从右上角出去上赤兀岭到最高峰的山洞，按↑+Spacebar键可进山洞，先灭掉左边的炉，再灭掉右边的炉火，再点左边的炉火，而后点右边的炉火，调查冰，出洞进来，再灭左边炉火然后熄灭右边炉火，可得到寒冰剑。用同样的方法下到山腰的山洞，依左上、右上、右下、左下的顺序一直往前走，到洞里可得到天门剑、雷鸣剑、断魂刀和莫名剑)。

通天岭

出了天祥镇，一行人从霸月山来到通天岭。木天赐也在这里，此时他已练成五毒灭绝神功，一次攻击没有把他击倒，反而伤了杨青，第二次才将木天赐打败。临终前，杨青要把丐帮托付给张知秋。答应与否，游戏有两个结局。

选择同意的结局

同意杨青的请求后，杨青将打狗棒和降龙十八掌传授给张知秋后便去世了。张知秋来到武当山，却被误认为是杀害杨青的人，幸好张知秋使出降龙十八掌来，证明了自己的清白。这时光明圣王带着三个法王从天而降，被段兴救活的卡尔和上官风云也及时赶到，经过一番血战，战胜了光明圣王。这时段兴却要张知秋交出《卧龙兵鉴》，公孙得意走了出来，打败了段兴。大家一致推举张知秋为武林盟主。但是各大门派都不同意张知秋与出身五毒教的柳

蝉风在一起，因此当了武林盟主就要与柳蝉风分手。

选择不同意的结局

因为与柳蝉风的约定在先，张知秋没有同意杨青的请求，决心在消灭魔教之后退隐江湖。下了山后，柳蝉风和张知秋到五毒教给袁不悔和水根儿上坟，发现魔教教徒捉住了无相大师，于是两人追到魔教去救人。光明圣王以无相大师的生命相要挟，要张知秋交出《三叹剑谱》，无相自断经脉，断了光明圣王的希望。光明圣王只好逃走了。无相大师临终之前说"少林寺第三柱"。张知秋回到少林寺，在右罗汉堂内第三根柱子旁边找到《易筋经》，内力猛增至 999。然后下山，一出瀑布就发现魔教杀了觅月门幽冥四幻。张知秋赶到武当山，消灭两个法王和光明圣王后，张知秋退出江湖。

三、游戏心得

1. 石头

游戏中可挖到许多石头，装备后会得到不同的效果。火焰石增加火的属性，增强攻击力。闪电石可增加雷的属性。梦石可使敌人休眠。吸血石可使敌人一击毙命(吸血石可在翠北岭或五毒教出来最西南的一棵树下找到)。吸精石可在赤兀岭附近的山上挖到。舍利子可在战斗危险时将生命自动补满(到少林寺后每次出少林再进少林里面的房间都可得 2 颗)。

2. 修改

由于程序对存盘文件设置了一个类似日志文件的东西，因此用 Pctools 是改不了的。用 FPE 修改时要注意以下几点：

(1)经验值的修改：不要打开状态栏改，一打开状态栏，就把 FPE 屏蔽掉了，因此可以默记杀死敌人后得到的经验值，然后直接呼出 FPE 修改。金钱、生命、内力也可这样修改。

(2)石头的修改：将数据类型切换成"word"类型，如果有 5 块火焰石、4 块闪电石、6 块冰冻石，呼出 FPE 后，切换至"word"，输入 06 04 05，找到后，用 Edit Memory，装备用的石头共有 13 种，从这个基地址开始到偏移的 26 个字节都是，修改时注意数据低位在前。同理铸剑用的石头也可这样改。

(3)特殊物品的修改：特殊物品共有 20 种，各占 1 个字节，1 为有，0 为无，存放顺序为：潮山药经、刀伤药、毒萤草、明泷果、百恋花、黄形石、卧龙兵鉴、冬杏果、冰山巨蟒之血、千年树皮、玄铁石、陀螺草、金玉粉、降龙十八掌谱、打狗棒、易筋经、龙泉石和伏印石。

(4)必杀技的修改：必杀技共 10 种，各占 1 字节，会为 1，不会为 0。存放顺序为：潮山断月剑法、卧龙有梵天般若掌、卧龙的摩炼崩坏掌、卧龙的卧龙一必击、三叹的离别亢怒式、三叹的愁思烈杀式、三叹的断肠绝灭式、紫霜剑法。

宇宙冒险家

Daedalus Encounter

一、游戏简介

这是由维真和 Mechadeus 公司推出的冒险类游戏。游戏容量 3CD。游戏名称中的 Daedalus 是曾经为克里特国王建造迷宫的建筑家和雕刻家代达罗斯，这个名称不也就暗指这个游戏充满难以破解的谜题。游戏以大量的(2 个多小时)真人电影作为过场，女主角的扮演者是《真实的谎言》中扮演强悍的女商人(片中反面女主角)的蒂娅(Tia Carrere)。与其他自称互动式游戏不同，游戏将主角置身于一种不能自由行动的状态。画面上来回动作的都是主角的队友，而主角只能在关键处伸出自己的金属手臂点拨几下。于是互动式游戏最为人所非议的场景预设特点变得顺理成章了——队友的动作当然不能由他人决定，而他们却可以把玩家带到任何地方。

二、完全攻略

序幕

公元 2135 年，第一次星际战争的最后日子，凯茜(Casey)在 TAS 星球大龙(Talon)号截击飞船上服役，在一次靠近 PhalanxPrime 星的例行巡逻中，大龙号遭到来自超空间的一群瓦卡(Vakkar)星士兵的攻击。在凯茜击落两艘敌方飞船后，还没等调整好大龙号的导航控制，突然而至的险情迫使大家弹射出大龙号。这时凯茜在弹射中撞到敌方飞船的机身上，受了重伤，两个月后才再次醒来。

黑暗，神秘而充满危机。但在黑暗中凯茜听到了自己的战友——阿里(Ari)和扎克(Zack)的声音，阿里告诉凯茜，在这场意外中，凯茜丧失了大部分的身体，所以他们将凯茜仅剩下的大脑用传感器和电缆接在阿特密斯(Artemis)号运输船上的一套系统上，以便使她能活下去。现在，为了得知手术的结果是否成功，她问凯茜是否听得见她说话。快速地按下 Yes 键，让他们知道凯茜回来了！

第一关　训练

当获悉凯茜醒来时，战友们告诉了凯茜这段时间的许多变故：星际大战圆满落幕了，结

果还算完满，但凯茜她们这些佣兵也失业了，阿特密斯号运输船也将改成战斗太空船，在太空中搜索战争期间的太空船残骸，大家也就以此为生计。

太空船航行到"马车湖"(Draylak)星系，在这里找到一艘废弃的瓦卡人的太空船。而在这个任务中，凯茜了解了自己控制系统的操作方式。阿里会要求凯茜启动探测器(Probe)，但该怎么做才对？这时主电脑做了示范，先启动(Start - up)，再诊断(diagnostics 0)，最后发动(Deploy)。凯茜飞出太空船，穿过外面漂浮的陨石，接近了这艘废弃的太空船。阿里让凯茜对废弃太空船进行辨识，进行物体分析(Analysis)，从分析结果可知这是一艘使用激光感应启动舱门的太空船。来到太空船门口时，激光武器系统便自动开启，此时将准星对准舱门右上方的一小块椭圆形绿色标志发射激光，将门打开(射击一定要很准确，否则探测器将会爆炸)。在用激光枪打开层层舱门后，探测器便飞了进去。

进入瓦卡人的太空船后，里面漆黑一片，阿里指示凯茜打开探照灯(Flood light)，用30秒的时间看清了太空船的内部构造，在显眼的位置，看到荧幕。点中屏幕上下左右4个绿色箭头就可操纵探测器转动。先向下，使探测器环绕那个外星人的尸体，他背后写有"踢我"(Kick me)的字样。随后用机器手臂(Grapple - arm)去抓取一个飘浮在空中的金属物体，然后照阿里的指示用物体分析来分析这个物体。

与阿里回到阿特密斯后，阿里与扎克讨论是否要到米扎(Mizar)星系一游，扎克坚持要去，阿里认为太危险，于是他们征求凯茜的意见，凯茜同意前往。

第二关　回路之谜

飞船穿过超空间，来到米扎星系，此时她们撞上了另一艘太空船，伙伴们处于昏迷状态，整个太空船也停止运转，启动诊断(Diagnostics)系统，确定出现了什么故障。结果是太空船的电力、维生、控制、供气等辅助系统的线路因巨大的冲击而中断了，此刻将遇到游戏的第一道谜题——回路之谜，按动按键改变线路的连接方向，将屏幕中间的动力核心与屏幕边缘的4个动力端口重新连接起来。当管子接通，就会传递能量。当它们恢复正常的位置，伙伴们就会清醒过来了。

阿里和扎克醒来之后，发现太空船的动力系统遭到严重损坏，无法继续航行了。更糟的是如果维持现状的话，她们将与太空船一起被不远处的太阳吞噬。于是阿里决定向不明太空船求助。经过物体分析，这是艘外星人的太空船，再利用探测器启动、诊断、发动，结果在外星太空船外发现了一个破洞，于是阿里和扎克决定进去一探究竟。

第三关　异域

里面一片黑暗，先打开探照灯，这次只有15秒的时间可以利用。她们发现了一道奇怪的门，进行物体分析后，得知这道门是采用光子感应式，要打开它必须使用荧幕下方的多光谱控制器(Multlight control)，调至各色都能使门开启。

门打开后，进门来到了一个房间，房间四壁覆着一大片奇特的物质，环境检测器上显示这个地方具备了人类维生的条件。阿里和扎克卸下了太空装备，侦察四周。这时一具外星人尸体从薄膜中摔出来，依尸体上的伤痕推断这艘船上有宇宙最凶残的寄生兽克瑞(Krinn)。

在一道门上她们又发现一具外星人的尸体。阿里和扎克无法进入，只好让凯茜按阿里

的指示进入这个房间,原来这里是船员休息室。用方向指标四处探查,先向荧幕中央的水池360°回转,面对休息室的前半部再向右转90°,在凯茜的正前方将有4组各由3个小洞穴组成的休息铺,将鼠标移向右下方的那一组,按下后进入3个中最上面的洞穴。进入后就遇到一个外星人的攻击,用激光将它打倒,再用机械手臂(Grapple Arm)拾起外星人尸体旁的紫色球(Orb),最后循原路回到扎克那里。

扎克将球收了起来,穿越了另一道门,在一条走廊上又看见了很多外星人的尸体,在通过外星人洗手间以后,来到太空船的中心大厅。在大厅周围共有红、黄、蓝、橙、绿、紫6道奇特的门。阿里决定打开黄色的门。(在这里如没有拿到球,伙伴们询问是否找到任何导航控制器时,要回答No才能继续展开未来的旅程。)

第四关　黄色之门

在黄色之门前,启动物体分析后得知这道门是光子感应式的,并发现不明语言,先将这语言录下(先键入档名再按Save)备用,再使用多光谱控制器(Multilight),将光束调至黄色,此时门上浮现一道"重叠六边形之谜"的问题。

外边的6个六边形里各有一个外星人语言的字符,用鼠标点这6个六边形中的任何一个时,其中的字符会顺时针旋转。中央的六边形以绿线显示这6个字符当前状态的组合,并将最近转过的字符以红色显示。若解这道谜,先将六边形外围的各式线条调整到适当的位置,使其拼凑成中央的一个完整的六边形后方可进门。

门打开出现一条长长的通道,穿过这条堆满尸体的长廊和一个小房间,来到一个看来像是引擎室的地方,透过半透明的输送管,看到数以千计的克瑞流窜而过,正想离开时,却受到克瑞的攻击。有一只克瑞正好掉在扎克的脑袋上,将他吓晕过去。阿里拖着他逃跑,进入了另一个房间。

房间内的地板此时缓缓上升,这是一架感应升降梯,阿里在升降梯上对凯茜谈到他对战争的看法,并说要使凯茜恢复说话的能力。升降梯升到太空船的观测甲板上。那里巨大的透明防护罩被黑色的外幕遮蔽,对旁边的开关进行物体分析后得知太空船的外防护罩的开关是光子感应式的,调整多光控制器,各色皆可,"太阳之谜"将会出现。

解这道谜,每次按键点中外围的圆球时,都会有两个圆球改变颜色。最后使所有的圆球全部变成黄色。解开谜题后,外防护幕便会自动打开。

护幕揭开后发现这艘船已经非常接近太阳了,如果再不能离开,后果不堪设想。这时阿里发觉附近一具外星人的尸体似乎不大对劲,果然,不一会儿的功夫,成千成万的寄生兽从尸体里源源不断地冒出来,开始攻击他们。凯茜必须马上用激光枪(已自动开启)射下10只以上的怪兽,才能使他们脱险。(一定要准确射击,不要误中伙伴,否则结局悲惨。)

好不容易摆脱了克瑞的攻击,还不待喘息,扎克又失手射穿了防护罩。由于压力的原因,他们被吸出洞口,飞入无垠的宇宙空间,生命危在旦夕。此时必须使用多光谱控制器,将外防护罩幕关闭(各色皆可),才可挽救他们的生命。

由于及时关掉防护罩幕,挽救了阿里和扎克的生命,但这时探测器不小心撞到墙上,又出了问题。启动诊断系统(Diagnostics)寻找故障的原因。经过诊断,将遇到"探测器电路之谜",在此必须按键使周围的9个小阀门全部关闭,使探测器能正常工作。这些逻辑门都带

有颜色的编码，红色、黄色、蓝色及它们的组合。每个逻辑门都有一红一绿两个开关用来打开或闭合这个逻辑门。这个谜题有时间限制，要快些完成。当逻辑门都关上后，探测器也恢复正常，这时凯茜看到阿里和扎克正带她乘升降梯回到中间大厅。然后大家去开蓝色的门。

第五关　蓝色之门

来到蓝色之门的前方，用物体分析测知门为光子感应式的，录取下门上的不明语言，而后调整多光谱控制器至蓝色，门上便会出现"节奏之谜"。

谜题要求调整外围六个六角形中的不规则色块至适当的位置，使其拼成中央一个不重叠的几何平面。每当点按外围六边形时，其中的图形会顺时针转动 60°，中央的六边形中央的对应图形也会跟着转动。当图形中央有重叠时，重叠部分将以灰色显示。当调至中央没有灰色的部分时，门后露出一条色的桥。

走到桥的尽头，有个圆形的盘，踏上圆形的盘，又是一个升降梯。乘着升降梯穿过紫色的圆筒和红色雾状物质，来到棕褐色的小丘陵。突然扎克一声惊呼，跌入电梯里面，这里看起来是坚固的地面，却是个超物质的陷阱。阿里将头伸出"坚固的地面"，看见扎克卡在下面几根脆弱的支架上。阿里忍不住责怪几句。这时这几根支架又断了，扎克惨叫着坠了下去。凯茜迅速启动探测器，追上了扎克，让扎克抓住探测器。但探测器仍在不断下沉。这时屏幕下方会出现一个力量控制器指示器(Thrust control)，小心按键，努力将力量控制在指示器的中心。屏幕中有绿、黄、红三色指示条，要让指针在色区域里摆动。红色表示推力器过热，绿色区域推力不足。终于带着扎克徐徐上升，回到上面。阿里抱住扎克，情不自禁地说了起来。

在考察室内有个雕像，按方向指标先环绕它一周，停在它的正前方开始分析，得知这雕像为光子感应式。在雕像正前方找到底座上的一个蓝色按钮，将多光控制器调成蓝色，一个物体便会飞出来变形为"行星轨道之谜"。

绕中央恒星运转的有 5 个行星，其中 4 颗行星可由荧幕下方的红色按钮控制，它会随着其他行星的运转而运转。谜题的目的是使那颗无法控制的行星停在太阳正前方，造成日蚀。

破解谜题后，观测甲板由明亮转向黑暗。再回到雕像正前方，输出(Send)先前在蓝色之门录取下来的资料，使雕像手中的球落下，取走它。三人又通过升降梯，回到中央大厅。

第六关　橙色之门

来到橙色的门前，还是用物体分析，分析出此门亦为光子感应，录下不明语言，将多光谱控制器调至橙色，进入门上的"旋转造形之谜"中。

在这个谜题中，在一个六边形里有 12 个格子，每个格子有个不同造形的立体物不停地旋转着。物体旋转时，其某一侧面像与另外一个物体的侧面像相同。用鼠标点按物体可让物体停住或旋转。解题的目的是使匹配的物体成对地停下不动起来。点按中间两个图案可对物体的角度做微调，直到所有物件静止的时候能两两成对，门就会打开。

门打开后，出现一条长长的紫色通道。通道中是外星人的尸体。穿过通道尽头的门，在最右边两个容器状东西间的球座上按下鼠标键，启动分析系统发现其为光子感应式的，输出在橙色之门上录下的资料，使球座打开，使用机械手臂取得球。

左转按下那个形似蜘蛛的外星人的长臂，发现爪子后，从多光谱控制器输出一道红色

光，使激光力量降低。再输出蓝色光，使激光变形，此时必须在长臂上切割三次：第一次用橙色光，再次用黄色光，最次用紫色光（在此千万不要把多光谱控制器转换为绿色）。

做完3次切割后，外星人的手臂便会落下，不断向右转，直到看见那只爪子，用鼠标拉住，直至落下，再用机械手臂拾起。再度回到紫色通道中。（在这个房间里凯茜只能取得球和爪子中的一个，如果两样都没有取得，就必须等到游戏的最后一关才能够得到它们。）

第七关　绿色之门

离开紫色通道后，搭升降梯来到太空船的中心厅，在绿色门前，依次启用物体分析系统，录下不明语言，再将多光控制器调至绿色，出现“光的折射之谜”。

这个谜题是由许多的三角形组成，每个三角形中都有一面镜子，按键会沿三角形内的三个边移动，其中箭头便表示镜面。必须利用镜子的排列，将谜题中三色光束的两端分别引向边缘同色的小灯处。

解开谜题后才可进入一个像是机械室的地方，这里仿佛一个废弃的工地。这时突遇克瑞的袭击，虽然扎克杀死了这些怪物，但门也被毁坏了，大家被困在里头。阿里和扎克让凯茜找找有没有其他通道。凯茜在房间里找到一座通向一个黑洞的独木桥。根据阿里的指示，先向后转，然后过桥，在前方一个球座上按键，先以物体分析系统测知这个球座也为光子感应，将绿色之门的资料输出，等球座打开，再用机械手臂取下球。交给扎克后再向后转，来到迷宫的另一头。

在这里可通往被毁坏的门的另一边。打开探照灯，按前方的指标进入迷宫，向前走，向前走，左转直走，继续向前走，通过一个斜坡，向左转直走，向左转直走，向右转直走，向前走。这个迷宫有两个门，一个通向地球人标本室，另一个通向机械室。走出迷宫后，从被克瑞撞坏的门的另一边打开门，救出阿里和扎克。

第八关　紫色之门

回到中心大厅，来到紫色之门前方，用物体分析系统，知门为光子感应，录下门上的不明语言，将多光谱控制器调至紫色，出现“三角形之谜”。

在谜题中，蓝色线条代表我方，红色线条代表电脑，双方一次只能在由三角线交织而成的平面上置一条边线，先围出大于一个三角形的图形的为胜。

解开谜后紫门打开。进门后通过通道来到外星人的壁画室，房间里整齐地摆放着7块石碑，阿里要凯茜检查一下这些东西。这里每块石碑上都隐藏着两幅壁画，只要将多光谱控制器输出正确的色彩便可还原。当壁画显现出来后，启动物体分析系统，并将这些壁画上的不明语言记录下来。

壁画所对应的色彩为：

石碑1：A绿色　B红色

石碑2：A橙色　B红色

石碑3：A紫色　B蓝色

石碑4：A红色　B黄色

石碑5：A红色　B蓝色

石碑6：A橙色　B黄色

石碑 7:A 红色　B 黄色

若逆时针转,将有不同结果。(将壁画的不明语言进行存储时要将文件名标识清楚,免得混淆。)

完成后通过走廊来到另一个房间和伙伴会合。阿里在这里正试图通过一天井去拿放置在平台上的球。她拿到球后,马上被一个力场困困,快速输出紫色之门处的资料关闭力场(只有 10 秒的机会)。扎克过去背回阿里,过了一会儿,阿里醒来,大家回到中央大厅。

第九关　红色之门

回到太空船的中心,如果尚未找齐 6 个球,伙伴们将十分灰心,只好等凯茜去寻找遗漏的东西了。

来到红色之门前,程序依旧,先用物体分析,再记录不明语言,调整多光谱控制器至红色,等待新的谜题吧,这次是"移形六角之谜"。

在这个谜题中,许多三角形的色块组成了一个正方形的平面,中间留有许多空洞。将鼠标置于空洞上,便出现一个旋转的"阴阳鱼",在空洞上按键,周围的三角色块便按太极旋转的方向移动,让所有的色块排列成荧幕显示的图形。

如果在船员休息室没有拿到球,只好现在通过红色之门到一个圆形大厅,向前走到另一个门厅,右转便可看到卡着外星人尸体的门,进入休息室后,如前所述(见"异域"一节)即可。

第十关　再探黄色之门

她们已取得了 5 个球体,但黄色之门内的引擎室没有探索,所以必须回到那里找出最后一个球。在黄色之门前用多光控制器输出黄色光束,进门后向前来到大厅,左转,在前方的门上按键,进入房间后右转,将会看到一花朵状的球座,按球座后,输出在黄色之门上录下的资料,打开球座,用机械手臂取得球,原路返回。

第十一关　结局

找齐 6 个球来到中央大厅。大厅中心淡蓝色的光柱消失,在刺眼的光芒中逐渐形成头盔。扎克和阿里把 6 个球扔了进去,头盔上长出一个爪子。阿里和扎克看着凯茜,凯茜来到橙色门的后边,对半空中一个带有 6 个菊花瓣状触手的东西进行分析,依次选择各种色光,那些触手便动了起来,发出光,并从下面的紫色外星人尸体上切下一只爪子。在地上找到这只爪子,使用机械手臂将它抓起,回到中央大厅。把那只爪子放到头盔顶部。这时头盔发出万道光芒,下面的平台逐渐升了起来,阿里和扎克跳上去,随之来到上层空间。

到达上层后,终于找到了导航控制仪,并看到一个巨大的蛹和唯一幸存的外星人,她们先设法和他沟通,输出壁画室内录取的资料(碑一:A 绿色),外星人收到讯息后,便化解了敌意,开启一个力场,使温度降低。再马上输出(碑四:A 红色),他了解了太空船正面临着危险,会将航道改变,带领她们脱离险境。

如果没有和外星人沟通,必须在刚发现外星人时对他进行分析,并记录下他的资料,待他攻击她们时,用激光将它打倒,当蛹中的外星人也破茧而出时,必须输出外星人的资料,减弱他周围的光环,使其死亡。最后她们必须破解"导航仪之谜",才能使太空船脱险。

在导航仪之谜中,必须在两个光球之间,排列出条太空船可以通行的航道,从最底部开始,选择一个符号,再从邻边继续下去,直到通道完成。终于脱离险境。

三、游戏心得

从主选单选择游戏，按 Alt + Shift + F5，选择 Jump To 的设定，在展示出各场景的小画面就可进入相应的区域。也可按 Alt + Shift 及这个难题的第一个字母。

Alt + Shift + A：月亮狩猎女神回路之谜。

Alt + Shift + B：节奏之谜。

Alt + Shift + G：光的反射之谜。

Alt + Shift + I：行星轨道难题。

Alt + Shift + N：导航仪之谜。

Alt + Shift + O：旋转造型之谜。

Alt + Shift + P：探测器电路之谜。

Alt + Shift + R：移形六角之谜。

Alt + Shift + S：太阳之谜。

Alt + Shift + Y：重叠六边形之谜。

中关村启示录

一、游戏简介

此游戏为珠海金山电脑公司西山居小组推出的中国大陆第一套商业游戏。游戏让玩家体会在中关村创业的甘苦。游戏的毛病(Bug)比较多，因此反而可以利用这些 Bug 来玩得轻松一点。游戏的一些算法也比较简单，例如买股票，利用其中的规律，就可只赚不赔，使得有风险的股票操作变成无风险的生财之道。不过，这是国内第一个自己的游戏，真正玩过的玩家对它的评价也不低。这里还是要推荐给广大读者，从主流看，这仍是一个很不错的游戏。

二、完全攻略

游戏有 4 位角色供挑选，代表不同的难度。选择合适的角色后，输入自己的姓名，由于游戏的输入法只能输入一级汉字，有些玩家只好委曲一下。然后输入特长(如社交)、学历(如工学博士)和像片后，就可在中关村开张了。

首先选择总部的地址。一般选择写字楼，租赁的面积不用太大，50～60 平方米就足够了。然后开始招聘高级员工和普通员工。选择具备社交特长、能力及魅力值都很高的人才，一般也是学历较高的人，让他们出任销售经理。高级员工负责领导普通员工，其魅力值越高，可领导的普通员工就越多。在游戏中，每招收几个高级员工，就要招收几个普通员工。由于具体的工作是由普通员工来做的，如果普通员工的数目不够，很多工作就不能顺利进行，销售产品会无法卖出，研制产品时进度很慢。一般说来，刚开始时，公司的人员有总经理、2～3 名具有外交特长的高级员工、6～7 名普通员工就可以了。每个员工的办公面积约为 5 平方米，由此可得出所需的办公面积。公司最多时可招收 250 名普通员工。

创业初期，由于资金不足，公司最好先从销售开始，等资金多了后再开设科研所，研制自

己的产品。建立销售店时，要多租一些面积（如 1500 平方米），然后招聘人才，选择待销售的产品。在与其他公司洽谈代理权之前，要先做一些广告宣传，以提高公司的知名度。当知名度达到 100 时，再去洽谈代理权。谈之前，还要看一下销售排名表，要选择市场旺销的产品。一般来讲，软件产品的代理价是零售价的 50～60%，而硬件产品的代理价是零售价的 60～70%。预付金与公司的知名度有关，当公司的知名度达到 100 时，预付金为 41% 就能谈下来。

谈妥了代理权后，在商品未到货之前，要抓紧时间调动内部人员积极性。如果员工积极性不高，就会在上班玩游戏，会要求增加工资，有的会集体出走。因此，要想稳定公司员工队伍，要及时发放奖金、提高工资。对于高级员工，更要不时地重奖，以防他们被其他公司挖走。如果高级人员被挖走，则人员会随之减少，如果销售经理、科研所长和厂长等重要角色被挖走后，整个销售店、科研所、生产厂就会陷入瘫痪。为此，总部应常有几个高级员工以备急需。

游戏中，每月 1 日是到货的日期，每月 6 日为发薪日，每月 7 日要付房租，每月 8 日要付未付清的款项。第一批货物的数量不要太多，否则压了过多的资金，会捉襟见肘。到月底搞清每月的销售量后，再按销售量订货。每月的销售量是有波动的，有旺季和淡季之分。在销售过程中，要不断查库存情况，由此决定下月的进货量。按时支付款项可提高公司的信誉度。

当公司走上正轨后，要拿出一些资金来开设科研所。科研所长的学历应为公司中的最高学历，具有很高的魅力和能力，并具备软件和硬件的开发能力，这样才能提高开发速度，提高投资效益。

在外交选项中，“挖墙角”一项用于招徕有用的人才。通过挖墙角挖来的重要人物还要重奖，以防止再被挖走。挖墙角有两种方式，短兵相接和迂回包围。短兵相接指的是用利益引诱选项，可直接给四五十万引诱目标，但要派总经理信任的人去游说，以免发生携款潜逃的事情。迂回包围的方法较多，使用间接手段时要有耐心，要反复使用，才有效果。

成立研究所后，就可以研制自己的软件和硬件产品。开始研制后，科研所所长就会报告研制费用、时间、技术性能等信息，这些参数是可以调整的，一般来讲，游戏自己确定的各项参数的比例是最佳比例。开始研制后，隔一段时间就要对科研所全体人员进行奖励，以确保项目的顺利实施。产品研制完后，应当让科研所的人员休息一段时间，以提高他们的积极性。

软件产品是不需要生产的，当第一批库存销售出去后，就会自动添进同样的数量。硬件产品需要用“生产”来计划。选择员工稳定的基地下达订单，设置需要生产的产品数量，付出合适比例的预付金，就可开始生产产品。无论哪一天下达订单，总是在下月 1 日交货。产品到货后，要用销售计划功能产品的销售计划。在适当的时候，可以考虑建立自己的生产基地，以降低生产成本。工厂厂长应招聘具有管理特长的高级员工，普通员工再招收 40～50 人，工厂也可开张，开始生产自己的产品。

当别的公司开发出新产品时，用“买卖专利”的方式将专利买下，这个产品就会成为自己公司的产品。当新产品有 3 家以上的代理商时，拥有这个新产品的公司就不再出售这项专

利，因此，要在还没有多少公司作代理时，抢先将其买下。

游戏中的“法律诉讼”功能用起来多半要给自己带来巨大的损失，请慎用。

当有了极大资本后，就可以自己建造大厦和工厂，也可以购买其他公司现成的建筑，这样来得快一些。

如果经营策略没有太大错误，可以在3年内收购整个中关村。

三、游戏心得

1．股票发财法

大量购入成交量最少的股票，只留下少数流动资金。然后每天留意一下公司的规模，可发现股票价值与日俱增。有些股票的涨幅可达六、七倍。

2．买卖房地产发财法

选择买卖公司地产，选择一处建筑，当出现“你的报价”对话框时，按5下Del键，按Enter键，对方同意出让了。这时查看公司的规模，公司的资金已达41亿元。

3．捡支票

开始新游戏后，进入“查看”中的“总体规模”，然后键入游戏制作人员的第一个字母“QZLTZCWL”，会得到一张空白支票，最多可填1千万元，否则银行会拒付。

中国民航

一、游戏简介

这是由金山公司推出的游戏。是国内为数很少的作品中的著名作品。游戏貌似简单，玩起来还是很刺激的。游戏难度很大，摸不着窍门几乎是只赔不赚。游戏推出之时，金山公司曾悬赏某月某日前爆机过关有奖云云。

二、完全攻略

进入游戏中拥有1亿资金和3架图154飞机。开始由于安全原因上座率不会太高，导致亏本。因此可以把这类机型卖掉，买下两架性能好一些的波音737。这种机型售价较低，座位数多，营运成本低，是游戏早期最理想机型。新购的飞机要1年后交货，这之前，只能租用飞机。租用飞机在游戏中根据已拥有的飞机数来定，因此要先租用3架波音737型客机后，再卖掉图154机。

租用飞机后，去聘用3名波音737型客机的驾驶员和相应数量的机务和地勤人员、空中小姐。两月后租用的飞机到达，可以开辟航线。所设定的航线应在广州、上海、北京这三大城市之间，这样才能在每月底付清租金后略有盈余。

一年后所购的两架飞机交付使用后，利润就有所增加。开始时飞机少，利润也不会太多，等到资金积累到一定程度，再买飞机。如果靠贷款来购飞机，在游戏中，还清贷款的希望应该不大。

随着事业的扩大，可在上海、北京或广州开设一、两家分公司，扩大自己的业务范围。飞机使用一段时间后，应让它退役，换上更新型的飞机，以避免发生坠机事件。这个时间限度

一般不要超过 10 年。

开辟航线要注意游戏的规则，航线距离越长、票价越高、利润也越多。当然这也与上座率有关，否则开一条航线亏本一条航线，飞得越多，亏本越大。在后期飞机增多时，可观察其他航空公司的航线，在上座率比较高的城市间开设航线，或是通过开会听取部下有关开设航线的建议。开通航线要监视收支情况，如果出现赤字，就要作相应调整。每条航线的设定，可在游戏默认票价的基础上下调一些，这可相对提高上座率。影响上座率的因素还有一些。例如同一航线上也不有太多的飞机，否则也要影响上座率。

在设定航线时要注意起航时间，出发时间不要早于早晨 6 点，而且要使飞机早出晚归，提高飞机的利用率。

游戏中每一年都有热点城市。1988 年为海口。90 年代初为上海。广州一直是热点中的热点。在游戏中 1989 年 6 月上旬至 1990 年这段时间最好停止营运，这段时间乘客实在太少，营运越多，亏损越大。

当飞机足够多时，一周的营业额可达数千万乃至上亿元，可将飞机全换成更好更先进的机型。在热线上可使用波音 747－400 型。这样公司的财产、声誉、飞机数等项指标都能名列全国第一。

主题公园

Theme Park

一、游戏简介

又译《快乐天堂》。这是由 EA 牛蛙公司耗时两年，于 1994 年制作推出的商业模拟经营类游戏，在欧美十分流行。游戏容量共 16M。此项游戏一经推出就得到数十项游戏界的大奖。国内也推出了简体汉字的中文版。

游戏为公园提供 30 多种游乐设施（并可自行设计 6 种设施）和 17 种各种商店及有奖游戏，由玩家规划整个乐园的景观、设备、道路以及门票价格、选用人员。游戏有几种难度选择，以适应不同级别的玩者的需要。在低难度模式下，股市、货物订购、技术研制开发都是自动进行的。这些操作在高难度模式下都需玩家事必躬亲。游戏中要随时关注收支情况表，进行相应的策略调整。总的策划更趋于成人化，在游戏的过程中能更多地感受到事业的艰辛，因此游戏结束时给人的成就感也就大一些。在游戏中要与所雇佣的工人就待遇问题进行谈判、要提前作出商店货物的订单（货物从订购到销售还有一段运输时间）等等，这些细节的现实化处理，加强了现实感。同样的公园设施，在公园规划不合理时会有不同的效果，更是对玩家的考验。

游戏通过对各个小人物的细节处理增加了游戏趣味性，例如修理工没事时会坐下来休息，或掏出东西来吃，一旦发现某个地方出了故障，会自己赶过去开始工作。

二、游戏用键

本游戏使用鼠标，左键选定和变化，右键取消。镇定盘用键如下：

F：自动救火；

M：地图；

R：重玩；

O：开关公园大门；

F6：娱乐设施；

F7：表格；

Ctrl + S：购买；

Shift + S 出屏幕；

Shift + T：放大缩小屏幕。



三、完全攻略

有一天，你们全家正看电视，忽然电视中的魔术师跳出了屏幕，利用他的魔杖带你们进入梦幻世界。在这里，你要成为一个公园大亨。

游戏在开始时先要输入一个名字，每个名字有 8 个记录档。实际上可有无数个存档文件。每个小记录约占 300KB 空间。

游戏开始的设定

游戏初始设定要求填写姓名、系统名、年龄、性别、公园名、设施人员的配给程度、游客的情绪设定、公园资金水平、对抗者人数、敌对的竞争力。填写完后出现地图画面。各处的地价都很高，一般买不起（红点），只有英国还行（黄点），只不过天气稍差一点，因为天气越好，越能吸引人们到公园去玩。签订合约买地就可进入游戏。

游戏开始时的几项基础工作

游戏开始时要把有限的几个商店和游乐设施建在公园里，特别要建在路边，否则游客会找不到。开始要建一两个厕所，并配备清洁工打扫。厕所不要建在上风处。等配套设施完善后，就可以开张了。早开一天可少一天损失。开张时可开启“焰火”项，使之成为公园的空中标志，招揽顾客。要让一些扮演卡通形象的工作人员在门口替公园作宣传。在英国这样的多雨天气，要让工作人员在公园门口向游客分发雨伞。这些举措能让游客不至于只在公园门口徘徊而不进来。

人员

开张后要雇用人员。公园里随着游客的增多，垃圾也会增多，要雇用清洁工扫地，而且年终的公园评比时，卫生（最具吸引力的公园）与安全度（最具安全感的公园）会影响公园的排名。公园里的设施要雇用修理员修机器，否则年久失修的设施将会浓烟滚滚。要雇一些小丑扮演卡通形象，作好广告宣传。游戏中可通过小图表中的“鱼泡形”图标为员工划定巡逻路线，免得他们像无头苍蝇那样乱跑。

公园设施

风景设施可先完成，因为人们都偏爱绿化好的园林。一个绿化好的园林在经营中很容易占有优势。修路也是公园建设的一个基础部分。修路对于缓解公园高峰期的游客量是很有好处的。道路有3种，混凝土路、用单行线指示路标表示的路和用普通路标表示的路。后两种花费较大，可在游戏后期建造。游客非常多时就要有路标指路。每项设施的排队区可用软绳围栏围出这样可把排成长队的游客限制在所给的区域里。排队区不要建得太长或太短，否则都会引起游客抱怨。

游乐设施

游乐设施中最刺激的如过山车和激流勇进，可增加公园的刺激度。因此在建设中要发大气力发展。过山车和激流勇进是先建入口再建跑道成环状，开门时要先点亮绿灯(出现4个小车厢)，在架子上。翻倒环和翻滚环最后再安上。不过这两种都不要在年终前铺建，因为年终的结算画面会打断施工，以前所做的就作废了。

在设大回环、大螺旋、溅水池时要先使游乐设施得到升级，并关闭正在进行的游戏才能进行。建设平地竞赛场时(如皮筏漂流区和赛车游戏)，要把入口建在设施的右端，出口在左端，否则去的人会很少。大赛车场和皮阀漂流区要先建25格以上的通道或水道才能建入口。

进剧场的人数最多，但游客也只玩一次，所以不要建双份。

游乐设施方面像各种剧场、大海盗船、大赛车等，一次可供几十个人玩的项目收入比较大。翻滚过山车、激流勇进等项目，比现实更为惊险，准乘人数少，多少有些华而不实。

带有赌博性的项目，如打鸭子、激光打靶等，可设定中奖率和中奖金额。如果把打鸭子中的鸭子钉牢，降低中奖率，但提高奖金数额，用高额奖金吸引游客来博彩，这不失一种投机取巧的好办法。

开始时各项设施都比较少，此时最好就动手开始研制。在研究新的游乐设施时，要注意研制高级的设备，才能提高游客的兴致。游乐设施中最高级的是蝙蝠公寓，商店最高级的是超级市场，设施最高的是中心喷水池。

当游乐设施出现滚滚浓烟时，说明这个设施应该更换了。这时用鼠标右键连续点击这个设施的售票窗口，就可把它撤除。

食品

糖果、薯条、汽水是适合小孩子的口味的，汉堡、啤酒、咖啡也是很大的消耗品，要多建一些营销点来销售这些商品。气球店有3种，游客最多一样选一个，因此只要各建一个就行了。货仓中货物贮藏量要不时加以关心，否则会影响游客对公园的支持度。在有钱的前提下，要扩大货仓的规模，保证有个良好的后勤供应。但要注意没有冰箱时不要购入太多的食品，否则它们也会腐烂变质的。

在食品上有很多小手脚可做。例如在冰激淋中增加甜味，因为小朋友喜欢甜的，这样他们就会多买一些。薯条上多加盐，这样可多销出些可乐饮料。可乐加些冰块，可降低成本。降低头等汉堡包的脂肪含量，既可降低成本，顾客吃一个又不会饱，只好多买。吃多了人会感到疲倦，如果提高咖啡里的咖啡因，则能提高游客的兴奋度，多玩多买些吃的。

经营

开张后，每天都沉浸在烦恼中，或是财政赤字、游客抱怨、工人怠工、仓库缺货……，这些都要采取相应的措施进行补救。游戏中要不时地利用左下角的“?”键对顾客作调查，查看他们的需要，着手解决问题。

进入游客反应及研究工作项，然后进行资金分配，资金去向可有绿化、人员、游乐设施、商店、公共设施、公共汽车的长度(此项值越大，游客越多，收入才能有保证。)。

开始拥有的200K(即20万元)是银行贷款，除此之外还欠20万土地租用费。但是前3年免税，因此要充分利用前3年大搞研究建设。3年一过，每月交税三、五千元。如果此时纯利润不能达到5千元以上，就要想办法，如适当调整票价或商品价格。

公园经营到一定程度时，可以进入股市。对其他经营不善而导致股票下跌的项目进行收购，同时也要注意竞争对手对你的收购行为。平时要注意股市的涨跌情况，把握购进卖出的时机。要注意不要让自己公园的股标在别人手中过多，因为这是要付股息的。

钱赚多了，年终政府会提示你买下土地，约20万元，早买价格还稍低一些。要不每天地价上涨好几万元。当公园价格上升到100万元以上时，就可参加年终拍卖会。若能卖出，就能过关(地点变蓝色)，卖不出只再几年。

如果经营不善，只好等破产了。

三、游戏心得

1. 秘技

将公园起名“Horza”，然后按以下键可得相应之秘技：

Ctrl + Z：获得全部的餐饮设施；

Shift + Z：获得全部的园林建筑；

Alt + Z：获得全部的游乐设施；

C：增加资金50000元。

2. 得到现成的公园

将公园起名为“DEMO”后，选择“继续游戏”，出现一座建成的公园，在年底可卖得100万元。

3. 金钱修改

修改SAVE子目录下的 * .D?（这里 * 为你所输入的名字，? 为存档进度）、金钱的地址为SECT 0000，DISP 0010 - 0013。

主题医院

Theme Hospital

一、游戏简介

这是由EA牛蛙公司耗时两年的制作于1997年推出的经营模拟类游戏。游戏可在DOS下或Win 95平台下运行。支持640×480×256色的高分辨率(也可选320×200×256

色的分辨率)，画面精细，连人物衣服上的纹路都能看得清清楚楚。游戏人物造型多达数十种，再加上数十种物品，多不胜数的随机事件等等，都配有逼真的声音效果。小至千奇百怪的病人因抱怨发出的怪声，大至爆炸、喧闹声，场面大又制作精心。



游戏在紧张而又轻松的环境中进行，游戏中安排出千奇百怪、荒诞幽默的医治方法，让人捧腹大笑，有时为了看看一种新的医疗器材出来后会有什么样的治疗效果而不得不停手细细地品味一番，饶有兴趣地观看着医生用针给大头病人放气，然后用氧气充回到正常大小；弛舌者可以用弛舌剪切机将长出的部分剪除；隐形病人可用喝显影药水的方式恢复；无论是什么意外伤害，只要他还有一口气在，很快就能恢复正常；不良少年到医院找个医生讲讲，也能成为有志之士。其他还有猫王综合症、透明人、苍蝇人等奇怪的疾病。游戏的大胆创意，让玩者在游戏中也能找到与模拟游戏传统固有的紧张严肃相反的感觉。

二、游戏攻略

医院布局

游戏中从一片空地选择医院院址开始，确定医院的发展方向，规划和建设医院运转的各种设施，购置新的空地，招聘员工，无所不包。首先要有合理的院区分布，才能有好的收效。每一个区中具体的房屋结构、房中的医疗器材、房中医疗配套特品的摆放等，都至关重要。因为一个医院能否盈利，办得是否成功与医院的布局有着直接的联系。只有合理的布局才能通过游戏后期的高难关卡，在激烈的竞争中生存下来。

医院中，为病人作咨询服务的服务台(Reception)一定要放在医院的入口处，而且在较难的关卡中，常常需要不止一个服务台，否则病人是会因为等得过久而离去的。

接下来，要规划医院的各个诊室的布局，房间有4种类型：诊断室(Diagnosis)、治疗室(Treatment)、诊所(Clinies)、设备室(Facilities)。在规划方面应该遵循一体化原则。即，相关的房间要互相连接，医生办公室(GP's Office)、诊断室、住院部(Theward)、精神科(Psychiatric Room)等不要离得太远，这有利于病人在就医时采取就近原则，提高医院的效率。特别是在游戏后期，流行病发作的时期，这点是保证医院正常工作的好措施。

在医院每个部门的外面要摆上足够多的椅子，不要让病人们站着等。否则病人会因没有椅子和饮料而恼怒不已，因此也需放些饮料机。但一些东西还是要节约的，如饮料机不需要太多，而厕所中的马桶数也只需两、三个就行了。太大的厕所除了看起来豪华外，没有任何实际的作用。但如果没有厕所，则可能会使医院满地污秽。而设置厕所还可得到10点快乐值，说明提供舒适环境对医院舒适度的重要性。

房间布局

在规划完医院的总体布局后，接着是房间布局。合理地装饰每一个房间在游戏中也是衡量玩家水平的一个标准。房内外、房与房之间、走道上的布置是否合理，暖气够不够，都成了游戏中不可忽视的环节。如果可能的话，每个房间都应造得足够大，因为宽敞的房间能给人舒适的感觉，这样不论是医生护士还是病人都会非常乐意到你的医院来，而滚滚的财源也就由此而来。每个房间还要放上至少一个垃圾桶，一个空调，一盆植物，一个灭火器……如果无法把房间造得足够大，这可是唯一提高病人兴趣的办法了（让病人愉快可以提高自己的声望值）。房间开的窗户是否足够多也是能改善环境的措施。

游戏中有一种专供医院员工休息的休息室。当员工工作久感到疲劳后就会来到这里休息以恢复体力。这个休息室应该造得大一点，至少能放进5—6张沙发。因为一张沙发一次只能让一个人坐，为了让医生护士们得到足够的休息，多放几张较好。在休息室中摆放台球桌或电子游戏机，可能会使医生们留连忘返，影响正常工作。

其他还有一些设施也不可忽视。例如在显眼的地方摆放一些消防器材，可以对医院的安全等级及患者和工作人员有正面的影响。

操作技巧

游戏用鼠标操作，但在游戏后期恐怕会来不及应付。因此游戏设定了一些热键，最有用的是F1到F5这几个定位键。在游戏中有些地方是要常常照看的，对于这样的地点，只需要用Alt+F1至F5进行定位，下次只要敲Ctrl+F1或F5键就可直接到达，省去了很多麻烦。

而在用鼠标移动物品时也有一些小技巧，如要把摆好的椅子换个地方放时，只需用右键点椅子将其拿起，再按右键转动方向，按左键将它放下就行了。同样，当清洁工对离他不远的垃圾视而不见时；当医生对病人的召唤不闻不问时，可用鼠标右键点一下，再把他放到应到的岗位上。这是非常有效的提高工作效率的方法。

人事安排

游戏中可雇用的人员有医生(Doctor)、护士(Nurse)、杂工(Handymen)和接待人员(Receptionists)4种，医生又分实习医生(小提包图标)、一般医生(手提包图标)和顾问医生(小汽车图标)等，而且还有一些图标表示特殊专科的技能，例如手术刀表示外科、墨迹测试表示精神科诊治的技术，灯泡表示具有深入研究的能力。然后从待聘者中挑选。待聘者工作能力的强弱，可通过照片旁的绿杠的长短来观察。绿杠越长，能力越高。

安排什么样的人物做什么样的工作，关系到了人才的选择和安排；游戏中，优秀的员工是成功的基础，虽说越优秀的人才工资也越高。但是蹩脚的医生频繁治死病人而导致你的声望值下降时，还不如多花钱雇佣几个好些的医生更好。当然，在游戏的后期，可以通过建造训练室(Training Room)让低等级的医生的能力得以提高，但耗费本就宝贵的人力物力来做这种事，实在得不偿失。

要妥善安排医生们的作息时间，在低峰期病人较少时，不妨将医生拖到休息室去休息休息。即使他的疲劳值不高，轻松的工作环境也会让医生们感到愉快。有些优秀的医生很喜欢跳槽，用这个方法比用钱将他留住更为实惠。

还要雇几个勤杂工打扫医院，对设备进行维修。杂工的数目要足够多，否则一个病人的呕吐会引起众多病人的连锁大吐，如果不尽快清扫干净，则整个医院的病人都会大吐特吐，即影响医院的清洁，也降低医院的声誉。

药房

药房也是最基本的治疗单位，当患者诊断后，有配药的需求时会来到药房领药服用。药房的配药能力是随着医院研究室的研究结果和进展而增加的。由于常见的感冒都要到药房来领药，药房会变得越来越忙，这时就可以考虑兴建新的药房。

手术室

手术室(The Operating Thater)的设置比较容易，但维持运作很难。手术室需要有2名外科医生才能开张。因此医院中外科医生要多聘请几位，才不会因病人太多而找不到外科医生开刀的现象。外科医生多了，平时可以支援门诊，急用时再抽调，而且外科医生的薪水也不是太高，而手术的盈利又比较大。

研究工作

研究室(Research Room)是对医院的全局有重要意义的地方，硬件的配备与强化和软件技术的研究都需要靠研究室来开发。从长远考虑，只要可能，应该尽早建立研究室，研究室需要有专门研究能力的医生来主持研究工作。在医院所列出的5种研究项目中，建议将治疗和诊断两项调高，其他的三项在实际工作中用处不大，可以不管。

医疗科室

随着时间的推移，就要逐渐设置一些别的医疗科室。作为综合性医院，种类越完整，越能处理更多的病人，竞争能力也越强。游戏中的医疗科室有些千奇百怪，有些让人忍俊不禁。

初步诊断室：病人进医院最先进入的诊断室，初步判断病情，决定治疗方式，采取一些应急措施。

一般诊断室：游戏初期诊断一般疾病。

病房：需要住院治疗的病人休息室。

精神病诊断室：治疗精神有问题的病人。

大头病治疗室：专门治疗大头病。

秃头病治疗室：专治秃头病。

弛舌病治疗仪：专门切除舌头松弛症的病人。

骨科：专治各种骨折。

辐射治疗仪：治疗被辐射伤害的病人。

光电仪：专治多毛病。

DNA重组仪：专治DNA变异的病。

胶冻治疗仪：专治胶冻病。

心电图室：检查病人心、肺功能的诊断室。

药房：医院卖药的地方。

手术室：最少需要2名外科医生才能运转的治疗室。

X 光透视室：透视病人的身体，检查身体内部是否有异常。

放射室：比 X 光透视室先进，检查病人身体内是否有异常。

血液化验室：化验、分析血液各项指标。

高级放射室：游戏中最先进的检查诊断设备，诊断率很高，几乎没有不能诊断的病。

训练室

训练室是医生接受增训和进修的地方，必须由具有顾问等级的教授级医生来主持。训练室教导其他医生，提高普通医生的能力。当受训的医生较多时，训练的时间就会延长。经过训练提高能力后，会自动升级。训练的医生升级后要进行实习，实习时拿的是升级前的工资，干的是升级后的工作，从节省成本来讲也是很划算的。训练室中多添些书柜和骨架会减少训练时间。

贵宾参观

医院可能会有贵宾参观。贵宾来之前会先发通知，询问是否可以参观。贵宾参观后，如果给予好的评价，会受到奖励。如果评价不好，医院的形象和名誉就要受到伤害。当全年度医院的名誉值超过 400，会得到一份优厚的奖品。接到贵宾参观的通知后，可以做一些临时抱佛脚的工作，多派些杂工打扫、摆放消防器材等，都会提高贵宾的评价。

打老鼠

医院里会有老鼠出现。为老鼠传染疾病，可以将它打死。由于按平时的速度，不容易打中老鼠，可以按数字键 1－5 调节游戏速度，这样打起来就容易多了。一年内打死的老鼠超过 25 只，会得到鼓励奖。

三、游戏攻略

游戏分成 12 个小关，当你建成一个医院，就会收到董事会的感谢信，并委托你去开办另一个更高层次的医院。玩家每过一关，虽是千篇一律的评价，但给人的感觉却与以往的模拟游戏大不一样了，因为玩家可在每个小胜利中都得到满足，无需到最后才有满足感。游戏也有同行业竞争排名次的方式，增加了紧张程度。

第一关

过关条件：声誉 300，总资产 1 万，治愈人数 10 人，治愈率 40%，医院价值 5.5 万。

此关难度较低，在设施方面只要建造服务台、一般诊断室、精神病诊断室和药房，员工只要有服务小姐、医生、护士，基本上就可以过关。此关中，大头病频繁出现，可建造一间大头病治疗室专门医治此种病症，使医院的各方面迅速发展，迅速过关。

第二关

过关条件：声誉 300，总资产 1 万，治愈人数 40 人，治愈率 40%，医院价值 6 万。

与上关相比，难度有所增加，设施也要多建造一些。但只要把服务小姐、医生、护士、杂工等安排妥当，也容易完成任务。这关的难点是医院价值不容易达到，玩家可增加员工、改善医疗环境、添置新设备、购买新土地等方法，以达到这个过关条件。

第三关

过关条件：总资产 2 万，治愈人数 60 人，医院价值 8 万。

这关的难度同第二关差不多，不同的是过关条件高了些。从这关起增加了手术室，但这

关需要用做手术治疗的病人并不多，所以可以不修建手术室。

第四关

过关条件：声誉 400，总资产 5 万，治愈人数 200 人，治愈率 45%，医院价值 12 万。

从这关开始，游戏的难度开始大幅度增加，人才缺乏，只有 3 个主治医生，因此要建训练室，自己抓紧时间培训人才。这关有地震出现，破坏力很高，有可能毁坏设备，造成重大的经济损失，并使医院声誉降低。对付地震的方法是，当地震发生时，马上储存进度，当地震完了后，再读取进度，并放慢游戏速度，更换全部损坏的机器。

第五关

过关条件：声誉 500，总资产 8 万，治愈人数 300 人，医院价值 13 万。

与上关同，但难度增加。

第六关

过关条件：总资产 15 万，治愈人数 300 人，治愈率 50%，医院价值 14 万。

此关频频发生地震，对地震只能靠耐心，反复存档，此关将有传染病发生，但对游戏进程影响不大。

第七关

过关条件：声誉 600，总资产 20 万，治愈人数 350 人，医院价值 16 万。

此关会发生传染病，治好传染病后会使医院的声誉大增，失败了医院的声誉会降低，还要罚款。因此此关要步步为营，打好基础，免得到时候措手不及。当传染病发生时，可马上存档，在规定的时间里（在右下角的时钟显示，时钟全部变红则表示时间耗尽）将传染病治愈即可。

第八关

过关条件：总资产 30 万，治愈人数 400 人，治愈率 55%，医院价值 18 万。

此关地震和传染病交替出现，而且出现频繁，有了上两关的经验，利用存档取档方法，应该能够解决。

第九关

过关条件：总资产 40 万，治愈人数 500 人，治愈率 60%，医院价值 20 万。

此关与上一关大同小异，但条件更苛刻一些，治愈率提高了，要治愈的人数也增加了。

第十关

过关条件：声誉 650，总资产 50 万，治愈人数 500 人，治愈率 65%，医院价值 22 万。

此关大体与上关相同，但怪病很多，在没有完全的把握下，不要自己亲自治疗新的传染病，而只治疗那些已经公布的传染病，而将没有公布的传染病转院治疗。

第十一关

过关条件：声誉 700，总资产 50 万，治愈人数 600 人，治愈率 70%，医院价值 24 万。

与上关同，但难度很大。

第十二关

过关条件：声誉 800，总资产 75 万，治愈人数 750 人，治愈率 70%，医院价值 25 万。

这是最后一关，基本情况大致相同，只是难度又提高一级。

三、游戏心得

1. 跳关

在 Win 95 下的"Run..."框中以"...\hospital -Lx 进入游戏(...\代表游戏所在目录,x 为所选的关数),可跳到所需的关。例如跳到第五关可以写成 hospital -L5。

2. 秘技

在处理突发事件时在传真机上输入以下字符,再按下传真机右边的绿色按钮(Send),即可激活以下秘技:

24328:开启作弊模式;

7287:结束本关后可进入一个打老鼠的关;

Ctrl + C:完成所有的研究;

Ctrl + M:日期跳至月底;

Ctrl + Y:日期跳至年底;

Shift + C:增加 10000 美元(一直按住不放,资金会以千元为单位迅速上涨);

F11:游戏失败;

F12:游戏获胜。

第二章

电脑游戏秘技大全

Corridor 7
走廊七代

通行无阻法

修改 SAVEGAM? .DAT(这里? 为存档进度),将 SECT 0000,DISP 0054 改为 23,修改 CT.EXE,寻找 83 26 92 85 80,改为 90 90 90 90 90,则可不用红卡或蓝卡,通行无阻,但对门无效。

Counterstrike
特种反击

这是由 Westwood 公司推出的资料片,其中有个隐藏的关卡,在游戏时出现主菜单时,按下 Shift 键,同时用鼠标点击右上角的圆圈即可。

Cyclemania
摩托车赛迷

由美国 Accolade 公司出品的摩托车赛模拟游戏。修改 CHAMP.DAT,金钱的地址为 SECT 0000,DISP 0000 - 0001。

大航海时代Ⅲ

参数修改

修改存档文件 SAVEDATA.CDS,参数的地址如下(SECT 0000):

体力:DISP 0045

知识:DISP 0046

武力:DISP 0047

魅力:DISP 0048

技能:DISP 0056 - 0082

声望:DISP 0083 - 00844

恶声望:DISP 0087 - 0088

金钱:DISP 0153 - 0156

存款:DISP 0158 - 0160

大富翁之破坏超人

在游戏画面输入“SammilsTheBest”,并按 Enter 键,若听到一下声效便表示秘技启动成功。此后按以下键就可得到相应的功能:

Tab:切换电脑托管;
+:增加5万元现金及存款;
-:减少5万元现金及存款;
=:增加5千兵员;
__:减少5千兵员;
<:增加10日保险期;
>:减少10日保险期;
1至8:前进1至8步。

Daytona

卡拉OK模式

把选项(Option)中的圈数(number of laps)设定成正常(Normal)。然后选择拱形模式(Arcade Mode)。按住上可加速选择。

镜子模式

选择PC模式。然后在赛道选择时按住Spacebar键,这时赛道会旋转,一直按住Spacebar键然后按加速键选定。

Death Drome
死亡宫殿

以下是各关的选关秘码:
The Abyss:2REVOLT
The Outpost:3ACCUSED
Citadel:SHORT4TIME
The Inferno:5GETAWAYS
The Wall:BOLT6DOWN
The Spike:ARREST7
Putgatory:LASTMEAL8

Death Rally
死亡拉力

在游戏中键入下列字符可得到相应的秘技:

DRAG:无限加速;
DREAD:无限弹药;
DRINK:得到火箭燃料;
DRUB:无敌;
DRUG:蘑菇云效果。

在游戏选单中键入下列字符可得到相应的秘技:

DRAW:得到1000元钱;
DRIVE:得到10点;
DROOL:得到500000元钱;
DROP:减少10点。

Destruction Derby 2
死亡达比Ⅱ

游戏中键入"MACSRPOO"可选择所有的赛道。

饿狼传说ⅢPC

这是一个从NEO,GEO游戏机上移植过来的格斗游戏。

在486机型上的使用方法

游戏安装时自动检测电脑的CPU是否为英特尔(Intel)的奔腾芯片,若不是,则拒绝安装。如果是486机,可在硬盘根目录上建一个名为GAR03的子目录,将光盘根目录下的文件全部拷贝到该目录下,然后在

GAR03 目录下再建一个名为 DATA 的子目录，将光盘上的 DATA 目录下的所有文件拷入，然后将可执行文件 GAR03.EXE 的 SECT 0038，DISP 0128 处的 75 改成 EB。今后进入 WIN95，再运行这个 GAR03.EXE 文件就不会检测 CPU 了。此游戏在 486/100 机上同样也能满屏流畅运行。

光盘版运行

本游戏为光盘版，要想脱离光盘，可将文件 GAR03.EXE 的 SECT 0039，DISP 0311 处的 74 改成 EB。以后每次运行就不用放光盘，不过音乐也没有了

选用隐藏角色

首先爆机一次，并记录进度，然后在下次开始游戏时先读出进度，然后选"新游戏"，要角色选择画面中，将光标顺序指向泰利→洪武→不知火舞→吉斯→鲍比→望月双角→安迪→佛朗哥→东丈→玛丽，并在指向每个人时按一次轻腿键，若出现"HERE COME NEW FIGHTER"(出现新角色"，这时就可选择隐藏角色了。

选用微小的角色形象

在对战模式中确认所选定的角色时，同时按下第一人和第二人的下踢键及上拳键，可在对战模式中选用微小的角色形象。

超必杀技

泰利·勃格的超火焰墙：↓↙←↙→+C·D

安迪·勃格的超破裂弹：↓↘→+C·D

东丈的螺旋钩拳：→←↙↓↘+C·D

不知火舞的超必杀忍蜂：→↙→+C·D

吉斯·候火的半气风暴：↙→↘↓↙←↘+C·D

蓝色玛莉的玛莉旋风腿：↙↓↘→↗+C·D

鲍比·威尔逊的狂狼连环腿：↓↓↓+B·C·D

佛朗哥·巴斯的末日连环击：→↘↓↙←+C·D

洪武的终极风：↓↙←↙→+B·C·D

望月双角的威喝邪神阵：→↘↓↙←+C·D

泰崇秀的帝王漏尽拳：→←↙↓↘·B+D

泰崇雷的帝王宿命拳：→←↙↓↘·B+D

山岐龙二的断头台：↓聚气↘→·B+D

Eradicator
毁灭战神

在游戏中键入以下字符即可获得相应的秘技：

试玩版

\BLOODLUST：加强武器；

\FUSHIPI：无敌模式开关；

\GUNS：获得所有武器及弹药；

\TUNNEL：穿墙术；

\XMAS：获得所有物品。

正式版

\76TRUMBOS：显示 SFX；

\AIMOVE：敌人人工智能增强开关；

\AMOBJECT：显示全部地图及所有物品；

\ARMS：获得所有武器及弹药；

\BLOAD：跳关；

\BLUB：锁定慢动作；

\DIG：穿墙术；

\DUNHOUR：消灭敌人；

\FMK：生命点全满；

\FRAME：显示帧数；

\GIFT：获得所有物品；

\GOBBET：自杀；

\ GPS:显示位置;
\ GUNS:取走弹药;
\ GRAVE:降低重力影响;
\ OREILLY:雷达跟踪;
\ OUCH:伤害自己;
\ OVERDRIVE:增强芯片的能量;
\ POED:无重力状态;
\ RAGAMUFFIN:无敌模式开关;
\ SPUTNIK:显示全部地图;
\ VICI:结束本关。

Eraser:Turnabout
蒸发密令

也译成《毁灭者》。游戏中按下 Ctrl + W 键可跳入下一场景。

非洲探险Ⅱ

键入 africa2 -pdmode 启动游戏可开启作弊模式,在游戏中键入以下内容可得到相应的秘技:

pandaprop:直接购买道具;
pandamagic:直接购买法术;
editperson:直接修改人物的基本属性。

FIFA 97
足球 97

秘技

将电脑日期改为 1997 年 2 月 29 日,然后选择新加坡队参加比赛,便可在游戏时输入以下键得到相应的秘技:

CANTONA:使球员传球给旁边的队员抽射;
KELONG:使用秘密球员;
LAOCHIAO:多得到一些球员。

其他秘技还有 KAYU 和 LTH。

球场飞人

当队员接到球后,同时按 S(用 A/S/D 三个键控制时)和方向键,可使球员速度加快。

射门高手

用上述飞人秘技带球从边线到禁区边缘这个狭长地带,突破下底,当跑到与球门成 10°至 40°的夹角范围内,先按↑键(从左往右攻时)或按↓键(从右往左攻时),在放开 S 键的瞬间按 D 射门,进球率可达 70%以上。

半场远射

得球后正对球门跑动或静止,按住 A 键 3 到 4 秒后放开,便在半场外抽射。

Gender Wars
两性战争

秘技

在游戏中用"BUY A PLAYSTATION"作为存盘,可得到无敌状态,并有无限子弹。

Gene Wars
基因战争

秘技

游戏中键入"SALMONAXE"可启动作弊模式,按以下键可得到相应秘技:

W:立即获得胜利;
C:可以使用所有生物;
L:召唤巨型独石(Monoliths);
T:使建筑物变透明

D:内存状态;
B:立即达成目标或升级;
S:提高技术等级;
Shift + Z:查看地图;
F5:在光标处出现 Duranium bulb;
F6:在光标处扔炸弹;
F7:射击指定的生物;
F10:加钱。

Gex
吉克斯

此游戏是从 3DO 移植过来的游戏。各关的选关密码如下:

Cemetery:
SVZFKHGP
BXRFYHGP
ZVTCYHGP

Jungle:
KXVKRHKP
CVHCSHKP
SVKLPHKP
CVBLPHKP

Toonville:
RVTCSHGP
XVVBRHKP

Kung Fu Land:
YTCHPHKP
ZTDHPHKP
DXVGRHKP

Rezopolis:
GYVYRHKP

光明战史

此游戏中的隐藏角色:

1. 帕米欧斯平原左下角:得到猫爪,召唤飞白猫。

2. 多拉肯-巴鲁库斯右下角:得到书,召唤饭岛爱。

3. 安澄-遗迹之城左上角:得到电池棒,召唤机动警察。

4. 港口-华特尔正上方:得到变身笔,召唤月野兔。

Hardline
死亡地带

在安装游戏的硬盘上有个名为 HARDLINE.CFG 的目录,用文本编辑程序(如 EDIT)打开其中的 SETUP.CFG 文件,然后在文件的最后加上以下字符:

CHEATING IS SOMETIMES USEFUL BUT FOR HOW LONG ???

存盘退出后再运行游戏则有以下特殊功能键:

Insert:加血;
Home:为正在使用的武器增加弹药;
PgUp:为身上携带的武器增加弹药;
X:刀枪不入;
Backspace:消灭屏幕上所有的敌人。

Havester
小镇惊魂

在游戏中键入以下字符,可得相应的秘

技：

BOSTON STRANGLER：传送到旅馆第二层；

BRUCE：在战斗中无敌；

CHARLES MANSON：传送到旅馆第三层的终点；

DUSTIN：从城镇传送到旅馆；

HELTER SKELTER：传送到旅馆第三层；

MURDERER：得到武器；

SON OF SAM：得到物品栏中的物品。

河原崎家的一族

修改 FLAG3，DISP 0096－0111，全部改为 11，可看到所有结局和画面。

Hellbender
星际飞龙

在游戏中键入以下的密码，可得到相应的功能：

AUMTEM?：到其他 Boin 星球基地（这里？表示各星球基地代号）；

IMPUMPD：补充各种武器能量；

IMSTUCK：到下一个 Boin 星球基地；

MAXMEUP：增强防护罩（Hull）；

STEROID：无敌；

TOTLPWR：补充飞行燃料；

URDEAD?：增加武器（这里？取值范围为 0－9，为各种武器的代号）。

HyperBlade

在游戏中输入以下字符，可得到相应的秘技：

GORILLA：将人物变成大猩猩；

MDMKSB：无敌并且提高攻击力；

POTATO：缩小人物大小；

SHUIN：可以选用隐藏队；

SPICYBRAINS：将人物变颠倒。

龙骑士

观看动画图片

修改 KX.EXE，寻找 80 3B CB 0E D0 74 13，改为 C6 06 CB 0E 01 90 90。修改后会出现“龙骑士摄影室”选项，游戏途中会出现动画图片。

生命力和法力无限

修改 KX.EXE，将 SECT 0015，DISP 0435 的 18 改为 1C，将 SECT 0015，DISP 0441 的 1A 改为 1E，将 SECT 0015，DISP 0449 的 06 改为 04，将 SECT 0015，DISP 0445 的 0A 改为 0B，则可使生命力（HP）及法力（MP）值不减。

Lords of Realms 2
英伦霸主Ⅱ

修改存盘文件 *.SAV，参数地址如下所示：

金钱（gold）：偏移 14B80－14B82，可改为 FF FF FF。

铁（Iron）：偏移 14B88－14B89，可改为

FF FF。

石头(Stone):偏移 14B90 - 14B91,可改为 FF FF。

木头(Wood):偏移 14B98 - 14B99,可改为 FF FF。

十字弓(Crossbows):偏移 14BA8 - 14BA9,可改为 FF FF。

狼牙棒(Maces):偏移 14BAC - 14BAD,可改为 FF FF。

剑(Swords):偏移 14BB0 - 14BB1,可改为 FF FF。

矛(pikes):偏移 14BB4 - 14BB5,可改为 FF FF。

弓(bows):偏移 14BB8 - 14BB9,可改为 FF FF。

装甲(Armor):偏移 14BBC - 14BBD,可改为 FF FF。

Lost Vikings 2
失落的维京战士 II

秘技

游戏键入以下字符可得到相应的秘技:

CR3D:加钱;

GHST:刀枪不入;

W4RP:到达曾经抵达过的最高一关。

选关密码

1.NTRO	2.1STS
3.2NDS	4.TRSH
5.SW1M	6.WOLF
7.BR4T	8.K4RN
9.BOMB	10.WZRD
11.BLKS	12.TLPL
13.GYSR	14.B3SV
15.R3T0	16.DRNK
17.Y0VR	18.0V4L
19.T1N3	20.D4RK
21.H4RD	22.HRDR
23.LOST	24.0B0Y
25.H0M3	26.SHCK
27.TNNL	28.H3LL
29.4RGH	30.B4DD
31.D4DY	32.CR3D
33.CH3T	34.W4RP
35.GHST	

麻雀幻想曲 II

修改 MAIN.EXE,寻找 26 29 06 2C 21 0E E8 68,将 26 29 06 2C 21,全部改为 90 90 90 90 90,则魔法点数不减,且在按 Esc 键取消购买秘技时,魔法点数还会增加,但超过 1000 点易死机。

马场大亨

药品无限期使用的方法:

在赛马前通常需要装备马匹,其中药品比较昂贵,而且使用的期效只有 7 天。马匹上装备的药品在 7 天之后就自动消失。因此在赛马后立刻从马身上卸除,下次比赛再装备上还能恢复 7 天效期。

Megaman X3
洛克人 X3

在主画面中选择 CONTINUE,然后按顺序输入 4 组密码可得到武器:

3761,1282,3756,4486:冷冻飞弹;

7771,5231,3486,2456:螺旋飞刀;
7771,5832,1488,1456:龙卷飞弹;
1863,2851,7688,1556:塑料飞弹;
7568,5256,8388,1621:冲击射线;
1561,2855,1682,3558:电光激光;
4475,2167,8562,7588:重力黑洞;
4174,2165,6162,7387:强酸(手);
6164,4155,5872,3318:强酸(脚)。

Megarace
烈火战车

圈数不受限制的修改:

修改 RACEPRG.EXE,将 SECT 0004,DISP 0160 的 01 至为 00。

Megarace 2
烈火战车Ⅱ

启动游戏时加下列参数可得到相应的秘技:

DEBUG:调试模式;

GAME:跳过片头;

MAP:获得跑道地图;

MONKEY:游戏开始时获得 99999 单位金钱;

SPEED:加速;

TESTPRIZE:奖励屏幕测试。

Moto Racer
摩托英豪

在游戏中要求输入名字时,输入以下名字,会听到一声响,游戏会要求再次输入名字,然后再输入自己的名字,此时已打开作弊模式:

CDNALSI:能在练习模式得到所有的赛道;

CESREVER:激活镜面赛道模式切换菜单;

CTEKCOP:激活火箭车模式切换菜单。

Normality

在游戏中输入"WINDY",然后按 Enter 键。然后按下面的键可得到以下秘技:

F1:可到游戏中的任何一点;

G:可看所有的动画。

Out Law
法外刑

又译《超越法律》。

秘技

在游戏中输入以下密码可得到相应的秘技:

OLAIRHEAD:飞行,可用 X 和 C 键控制高度;

OLASH:得到无限的弹药,且不用上子弹;

OLCDS:打开超级地图模式,用上三次回到正常模式;

OLFPS:显示游戏进行的帧数;

OLGPS:在地图上显示坐标;

OLJACKPOT:得到所有的东西;

OLPOSTAL:得到所有武器和弹药;

OLREDLITE:冻结敌人,他不杀你你也杀不了他;OLZIP:传送功能。

跳关密码

第一关:OLHIDEOUT;
第二关:OLTOWN;
第三关:OLTRAIN;
第四关:OLCANYON;
第五关:OLMILLS;
第六关:OLSIMMS;
第七关:OLMINER;
第八关:OLCLIFF;
第九关:OLRANCH。

Pandemonium
小丑奇兵

秘技

在游戏中键入以下字符串可得到相应的秘技:

AOIMFPIJ:得到14个ankhs,8颗心和火(Fire);

AOEMDPIJ:得到14个ankhs,8颗心和冰(Ice);

AOMMHPIJ:得到14个ankhs,8颗心和收缩枪(Shrinker);

过关密码

第一关:OMAAEBIA;
第二关:NAABEBAI或ENAAGDBA;
第三关:ENAIAKBI或OOAAEBII;
第四关:PEIAIBBA;
第五关:KFCACICE或AMEEBDOK;
第一大关:AJMEBCGM;
第六关:AFICBAIM或OMAIJLJJ;
第七关:NGIAIBJJ或KNEACLII;
第八关:EHIIAKAC或FHBAAPMK;
第九关:NIIAIBKB或EPBAAKNC;
第十关:AHICBAJE或EPBAAKNC;
第十一关:LOCACMGI或ANEEBCLI;
第二大关:PEAIJMLB;
第十二关:KACACIIM或LCEACFMM;
第十三关:OAIAIDLB或LGEACDOM;
第十四关:ELJIAODC或ENBAALIE;
第十五关:OEIAIELJ或AJIEBDGD;
第十六关:OGIAJEEB;
第十七关:AHMCBCMD或FJBAAOJM;
第十八关:AJECBDEF;
第三大关:NIAIJKFB。

Panzer Dragon
铁甲飞龙

在难度选择屏幕(Difficulty Menu)下键入以下对应的键盘顺序即可获得相应的功能。因为可以自己定义键盘功能,所以具体的键盘对照可能会不同。键入F6可以看到当前的功能键列表。(如Zoom1在默认情况下对应的是A键)。

无限接关:

Up, Zoom1, Right, Zoom2, Down, Zoom3, Left, Zoom2, Up, Zoom1

选关:

Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, Zoom1, Zoom2, zoom3

无敌模式:

Turn Left, Turn Left, Turn Right, Turn Right, Up, Down, Left, Right

如果成功,屏幕上会显示"Invincible Mode"(无敌模式)。

Rally Championship
拉力冠军赛

在冠军赛模式下，游戏给定的修车时间用完后显示汽车配置时，选 View Stage，然后在路程图中选 Continue(继续)，回到汽车配置视图，按 Esc 键，再按 Enter 键，此时回到修车视图，先前修过的零件已经修好了，但时间却多了。

Samuri Spirits Ⅱ PC
真侍魂 PC

脱离光盘运行的方法

这个游戏是从 NEO, GEO 上移植的格斗游戏。可脱离光盘在硬盘上玩，不过要把包括 SAMURAI2.EXE 在内的所有文件拷贝到另一硬盘中某一个目录中，然后将 SAMURAI2.EXE 中 SECT 0035、DISP 0231 的 74 改为 EB，才可不需光盘直接运行。

选择黑子的方法和黑子的必杀技

在开始选择角色时键入：↑↓→↑↓←+J 便可使用黑子(一定要对打模式才行)。无论是战胜对手或战败，一场比赛后，游戏就会结束。

黑子的必杀技：

黑子伪刃投：相撞时按；

黑子击放：L 键连按；

黑子白旗阵：←+VL；

黑子赤旗阵：←+KF；

黑子络旗阵：←↘↓↙→+J；

黑子爆烈：受伤时按 VL 或者按 KO；

虎煌拳：↓↘←+J；

煎饼手里剑：↙聚气←+J；

冲击浪：↓↘←+K；

霸王翔孔拳：←→↙↓↘←+J；

双截球：↓↙→+J；

半月浪：↓↘←↘↓↙→+J；

豆球：↓↙→↙←+KV；

黑子乱舞：←↘↓↙→←+L；

黑子大乱舞：←→↙↓↘←+O；

黑子娃娃：↙↓↘←↓↘+I。

Shadow Warrior
影子战士

又译《影武者》。

试玩版秘技

在游戏中按"T"键，再按以下字符串可得到相应的秘技：

CONFIG：显示"帮助配置"(help config)；

QUIT：离开游戏；

SWCHAN：切换无敌模式；

SWGIMME：得到所有的武器和物品；

SWGHOST：切换穿墙模式；

SWGREED：开启所有的秘技；

SWLOG：第一次显示帧数，再用一次显示本关所在位置；

SWMAP：切换自动地图模式；

SWRES：改变分辨率；

SWSTART：重新开始本关；

SWTREKxy：跳关，x 为大关(0 是第一关)，y 为小关(1 是第一关)；

SWTRIX：启动小兔子火箭(Bunny Rocket)或火箭发射装置(#5)；

WINPACHINKO：在 pachinko game 模式中取胜，然后再得到一个物品。

SWNAME：在多人模式下可以改变自己的名字。

完全版 V1.2 秘技

除以上秘技外增加：

SOUND：显示"help sound"；

SWSAVE：以 SWSAVE.MAP 为文件名，保存当前地图，然后可用"Build map editor"编辑。

Shattered Steel
超钢战神

按 Enter 键后键入以下字符可得到相应的密技：

BCUA：18 枚大型导弹；

BIGONES 70MM：70 毫米机枪；

BLIPPLERLOOPS：快速激光；

BUMSAUCE：重型快速激光；

CAPONE：变出 5 架小型飞机增援；

CGO：8 个单位的大型导弹；

CHERNOSYL NUKE：终极武器；

COCKANDLOAD：再度充满武器；

CURVEDLINE 50MM：50 毫米机枪；

DINGLEBERRT：高级激光；

DOGAN 120MM：120 毫米炮；

EATMYSHORTS：重型迫击炮；

FISHHEADSIR：红外线制导导弹；

FNORD 210MM：210 毫米炮；

GONZALES：加速；

GFY：18 枚小型导弹；

HARDCODE 30MM：30 毫米机枪；

HENCHMAN：启动重型机械人(Shiva)增援；

IMOUITAHERE：成功地完成任务；

KICKSOMEBUTT：重型激光和 64 枚小型导弹；

KWAHAMOTRO：制导导弹；

LOCKANDLOAD：重新充满武器；

NAPALMINTHEMORNING：迫击炮；

NUMBERCHANGER：滚动地雷；

PYROTEK：大爆炸；

RAGNAROK：从座舱中跳出；

RATSNEST：中型激光；

RODRIGO：启动友军的战斗机；

SHIVA：加速；

SMITE：消灭当前目标；

STOOL：地雷；

TINKERBELL：新星。

Sideline
边缘地区

又译《边缘战士》。在游戏时键入以下字符可得到相应的秘技：

EMAGBLESS：增加 5 架飞机，只能用一次；

EMAGCHANGESHIPSHAPE：交换第一玩者和第二玩者的飞机图形；

EMAGMFULL?：指定种类的导弹副武器全满，? 为数字；

EMAGNOF：画面稳速开关；

EMAGPUTCOINS：增加 5 次接关数，只能用一次；

EMAGWFULL?：指定种类的主武器全满，? 为数字；

EMAGXCHGLEFTRIGHT：屏幕左右相反的模式。

在主选单观面下输入"EMAGDEMO?"(这里? 为 1 至 8 的数字)，可观赏游戏的演示。

Star Gunner
星空战争

秘技一

开始游戏时输入“STARGUN /DM0DE”(中间是 0 不是 O),在游戏中按下列键可得到相应的秘技:

F8:无敌;

Shift + F11:跳到下一关;

Shift + N:用“保险”炸死屏幕里所有的敌人;

小键盘 5:在商店中增加 5000 元钱。

秘技二

在游戏中按 F8,再退出(退到主菜单,不要退到 DOS 下),再用最后一次游戏里用的名字重新开始一个新游戏。在购买武器装备时按小键盘 5 可得 5000 元钱,按 F8 可无敌。

秘技三

开始游戏后先自杀,不要载入而再选择开始游戏,则游戏中可以按 F8 键开启或关闭保护罩,这样得到的保护罩不记损耗,按 F11 键可看到原来的状态栏变成数据栏,有记时等,只要不退出游戏回到 DOS 状态下,这两个开关一直有效。如果开启保护罩后存档,退出游戏到 DOS 状态,再进入游戏取档,这个保护罩永远开启,不能关闭。

用“STARGUN /DEMO”启动游戏,重复上面的方法,会增加功能键 F7,可用于无限制地使用炸弹。

秘技四

先改由键盘控制,用左 Alt 开火,用 Z 键扔炸弹,然后键入以下组合键可得到相应的秘技:

Alt + F1:多加 1 点生命;

Alt + F2:改引擎;

Alt + F3:改前武器;

Alt + F4:改后武器;

Alt + F5:得到或加强蓝色电浆枪;

Alt + F6:得到或加强红色电浆枪;

Alt + F7:加一颗炸弹。

圣域传说

没有敌人的修改

修改 MOVE.LY,寻找 9A 0A 00 F5 05 83 C4 32 8E 06,将 9A 03 改为 EB 03,就不会有敌人出现,可直打圣主。

气力不减修改

修改 EASY.EXE,将 SECT 0176,DISP 0385 - 0388,将 89 87 AC 04,改为 90 90 90 90,可使气力不减。

法力不减修改

修改 EASY.EXE,将 SECT 0178,DISP 0223 - 0226,将 89 87 AC 04,改为 90 90 90 90,可使法力不减。

金钱不减修改

修改 EASY.EXE,寻找 89 0E 95 06 7A,改为 90 90 90 90 7A,可使金钱不减。

水浒传之梁山英雄

秘技一

在游戏中未有敌人碰撞时快速键入以下键可得相应秘技:

↑↑↓↓←←→→:无敌

↑↑←←↓↓→→:升级,若输入成功人物即有升级动作;

秘技二

直接过关:在游戏中输入 PANDAAFTER;

消灭敌人：在选人画面输入 PANDA-CLEAR；

可选同一角色：在选人画面输入 SAME-ROLE；

选关：在主画面输入 JUMP；

林冲不换装：在林冲被发配前输入 CLOTH；

使用红燕子：2694352；

使用后期任务的林冲：19668101。

在山神庙的关卡中，与一旁哭泣的女孩说话，下一次会多出一个角色供选择。

在选择角色画面键入 SELECT 可选用隐藏的变身的林冲。

隐藏人物

用简单方式开始游戏，直至最后破关，看完破关画面后，再进入游戏，在人物选单中，一直向左移，可看到多出 2 位人物。

Super Puzzle Fighter Ⅱ Turbo 超级街霸方块Ⅱ

按以下键可使用游戏中 3 个隐藏人物：

开始键 + 左键：豪鬼(Akuma)；

选择键 + 左键：小魔女(Devilot)；

开始键 + 选择键 + 左键：丹(Dan)。

The Need For Speed 2 极品飞车Ⅱ

在主画面键入以下字符可得到相应的车辆和赛道：

ARMYTRACK：军车；

BMW：宝马汽车；

BUG：菲亚特甲壳虫汽车；

COMMANCHE：卡曼奇直升机运输车；

FORD INDIGO：使用 1996 年出厂的敞篷概念车(需加载"补丁"文件)；

HOLLYWOOD：获得好莱坞游览城的隐藏赛道；

JEEPYJ：吉普车；

LANDCRUISER：丰田吉普；

MERCEDES：奔驰车；

MIATA：马自达 Miata 汽车；

PIONEER：使用超级引擎。

SBUS：校车；

SNOWTRACK：雪地车；

SEMI：卡车；

VWFB：大众 Fastback 汽车；

VANAGON：大众 Comei 汽车；

VOLVO：沃尔沃车。

The Need For Speed 2 SE 极品飞车Ⅱ特别版

在主画面键入以下字符可得到相应秘技：

Bomber：增加一辆名为"Bomber"的赛车；

Fzr2000：增加一辆 FZR 2000 超级车；

Hollywood：增加好莱坞秘密赛道；

Mach1：使用喷射发动机；

Pioneer：使所有的发动机升级，提高赛车速度；

Rain：在非 3Dfx 模式下增加雨雪效果；

Rushhour：在赛道上有非比赛用车出现；

Slip：打滑赛道；

Tombstone：增加一辆 Tombstone 赛车。

Total Mayhem 绝地战士

秘技一

在游戏开始画面时，按下 Ctrl + Shift 键不放，输入“CHEAT”后可启动秘技，按相应键可得到相应的功能：

Ctrl + A：拥有所有的武器；

Ctrl + C：金钱增加 1000 元；

Ctrl + E：下一任务结束之前加 1000 点经验值；

Ctrl + N：跳至下一任务。

秘技二

在游戏进行中，按下 Ctrl + Shift 键不放，输入“CHEAT”后可启动秘技，按相应键可得到相应的功能：

Ctrl + I：将人员隐形；

Ctrl + M：清除或召回所有怪物；

Ctrl + P：将人员返回上个出发点；

Ctrl + R：将军所在队的生命、护甲、能源补满。

Transport Tycoon 运输大亨

大量金钱一

进入游戏后，按 F7 键显示地图画面，然后按下 Shift + 数字键“4”，银行户头会增加一笔巨额收入。

大量金钱二

在海岸的海陆交界之斜坡上建立隧道（马路、铁路都可）多试几处，如成功后可发现现金变成 40 亿左右。但此秘技成功率不高。

Virtua Cop VR 特警 PC 版

又译《终极战警》，由世嘉公司推出的 Win 95 版格斗游戏。输入秘技时只可以用键盘或游戏杆，然后可以换回鼠标。因此先把控制方式设成键盘，↑ ↓ ←→ 和装填键（Reload）由自己设定。

秘技

进入游戏后，在“SEGA”画面按住装填键输入 ↑ ↓ ←→，然后在“AM2”画面按住装填键输入 ↓ ↑ →← ↑ ↑ ←→，这时会听到装填的音效，然后游戏中会多出一些有用的东西，如等级测试模式（Ranking Mode）、镜像模式（Mirror Mode）、Freeplay、九个难关（9 Difficulty Levels）、选项（Options）的额外选单、日语（Japanese Language）、枪支选择（Gun Select）等，最有用的是在游戏中按 F3 键暂停游戏，然后可以按装填键换任意一种枪，其中的特殊（Special）枪的子弹是永远打不完的。

无敌

游戏中按下 Pause 键暂停，然后键入“BANG”，再进入游戏为无敌。

Virtua Cop 2 VR 特警 II

打开游戏目录下的文件 VCOP2.INI，找到“[GameSetting]”行，然后在下面加一行“Extra = 2”。开始新游戏时按 F6 进入模式设置，会出现同出现 2 个新的选项：“Special”和“Cheat”。

在 Special 选单下有：

Single Click Reload：单击鼠标即可装填

子弹；

Random Mode：对手以随机的编制出现；

Mirror Mode：游戏画面中出现镜面影像；

Big Head Mode：人物变成大头模式；

Cheat 选单下有：

Auto Reload：武器会自动装填子弹；

Weapon Select：在游戏中可使用一些特殊武器；

Weapon Select(Special)：前一选项的特殊情况。

Wages of War

在游戏中输入"BLOODY MONEY"(大写)，就可以起动秘技，然后在游戏中不同的地方输入以下秘技：

ADJECTIVES：无敌。给小队中的所有佣兵武器、子弹、装备和特殊物品。也将雇兵的所有状态提升到最高。

BANG：激活所有物体的破坏线。

BILL：给当前的雇佣兵所有武器、装备和特殊物品。

DEAMAN：立即杀死所有敌人。

ELBOW ROOM：给当前佣兵 999 个行动点(这样就可以一个人一回合完成任务)。

EXPLODE：激活所有物体的摧毁线。

FILL MAGAZINE：在卖武器时输入，可以白送你所有武器各两份。

HOUR：给当前游戏时间加一个小时。

LIBERTY：给当前佣兵所有武器和所有状态提升到最高。

MMIN：给任务时间加 5 分钟。

MORTAL：把当前佣兵的状态变成一般水平的佣兵。

NOUN：把当前佣兵的生命加满。

OH BOYS：把小丑变回变通的样子。

OH DARN：在任务地图里随机发射 100 颗追击炮弹。

SEND IN THE CLOWNS：把所有佣兵都变成小丑的样子。

SET MINE：在当前佣兵的位置上布一颗地雷。

SMOKE：给当前佣兵 25 个烟幕弹。

STATS：提升当前佣兵的所有状态到最高。

TIMERS：给当前佣兵 10 个定时器。

VERB：给当前佣兵每种子弹夹各一个。

911：给当前佣兵 10 个急救包。

#：抓取当前屏幕图象并存成? .PCX 文件。

Winmine
扫雷

这是 Windows 所带的游戏。进入控制面板，把桌面的图案和壁纸均改为"无"，把颜色设定为 Fluoroscent，退出后移开屏幕左上角的窗口，这样做的目的是使屏幕左上角清为黑色(当然可用其他办法)。进入游戏后输入"XYXXY"，按住 Ctrl 键，鼠标指着的格子里如果有雷，刚屏幕左上角有个白点。反之无白点。

嬉笑春秋

在游戏时按下"ajlkqbudzifxensmh"(在 5 秒钟内)，再按下 Ctrl + m + k，就会有许多好看的事件发生，而且每次均不同。

邪神大地

修改 SAVE? .EL(这里? 是存档号),各项属性的地址如下(均在 SECT 0000):

金钱:DISP 0031－0034

等级:第一人为 DISP 0051－0052,第二人为 DISP 0103－0104

目前体力:第一人为 DISP 0053－0054,第二人为 DISP 0105－0106

最大体力:第一人为 DISP 0055－0056,第二人为 DISP 0107－0108

目前法力:第一人为 DISP 0057－0058,第二人为 DISP 0109－0110

最大法力:第一人为 DISP 0059－0060,第二人为 DISP 0111－0112

力量:第一人为 DISP 0061－0062,第二人为 DISP 0113－0114

速度:第一人为 DISP 0063－0064,第二人为 DISP 0115－0116

体力:第一人为 DISP 0065－0066,第二人为 DISP 0117－0118

智力:第一人为 DISP 0067－0068,第二人为 DISP 0119－0120

攻击力:第一人为 DISP 0069－0070,第二人为 DISP 0121－0122

守备力:第一人为 DISP 0071－0072,第二人为 DISP 0123－0124

现经验:第一人为 DISP 0073－0074,第二人为 DISP 0125－0126

经验值:第一人为 DISP 0075－0076,第二人为 DISP 0127－0128

新七颗龙珠

金钱无限

在有卖出物品的地方,如果卖出空的一栏,可卖 14339 枚金币,并可无数次卖,得到无数金钱。

参数修改

修改 GAMESAV? .DAT。

金钱地址:SECT 0000,DISP 0006－0007

经验

M1:SECT 0000,DISP 0105－0106

M2:SECT 0000,DISP 0164－0165

M3:SECT 0000,DISP 0223－0224

M4:SECT 0000,DISP 0282－0283

装备

M1:SECT 0000,DISP 0107－0111

M2:SECT 0000,DISP 0166－0170

M3:SECT 0000,DISP 0225－0229

M4:SECT 0000,DISP 0284－0288

物品

M1:SECT 0000,DISP 0112－0131

M2:SECT 0000,DISP 0171－0190

M3:SECT 0000,DISP 0230－0249

M4:SECT 0000,DISP 0289－0308

装备占 5 个字节,第一个是头,第二个右手,第三个是左手,第四个是身,第五个是脚。装备物品代码如下:

右手

2E 木棒	2F 铁棍	30 菜刀
31 青铜刀	32 钢刀	33 钢剑
34 白金剑	35 短枪	36 八爪
37 铁球	38 锁链剑	39 步枪
3A 大斧头	3B 钢锯	3C 塞亚之剑

3D 传说之斧 3E 龙眼 3F 雷杖
40 超合金爪 41 大榔头 42M－15 步枪
43 金属剑 44 金钢圈 45 雷神枪
46 镭射刀 47 准剑 48 火焰之爪
49 诸神之剑 4A 死光枪 4B 战斧
4C 时空胶囊 4D 镭射枪 4E 黄金爪
4F 神龙之球 50 神龙之剑 51 金箍棒
52 能剑

身穿

53 布衣 54 锁链甲 55 钢之铠甲
56 镭之袍 57 合衣缕衣 58 黄金胸甲
59 大地之甲 5A 诸神之袍 5B 雷神护胸
5C 界王之甲 5D 塞亚之袍 5E 时空之衣
5F 神龙铠甲

左手

60 皮盾 61 青铜盾 62 铁盾
63 钢盾 64 龙鳞盾 65 黄金之盾
66 诸神之盾 67 雷神之盾 68 塞亚之盾
69 神龙之盾

脚穿

6A 草鞋 6B 青钢鞋 6C 羽之鞋
6D 精灵之鞋 6E 幸运之鞋 6F 光之鞋
70 龙鳞之鞋 71 雷神之鞋 72 塞亚之鞋
73 神龙之鞋

头戴

74 草帽 75 皮帽 76 铁盔
77 钢盔 78 合金之盔 79 幸运之盔
7A 诸神之盔 7B 雷神之盔 7C 龙鳞之盔
7D 时空之盔 7E 界王之盔 7F 塞亚之盔
80 神龙之盔

物品代码

00 草药 01 药丸 02 大力丸
03 驱毒草 04 飞行石 05 圣水
06 禁果 07 软糖 08 安灰它命
09 水果拼盘 0A 生命之锤 0B 奥利多
0C 呼叫器 0D 爱之书 0E 手榴弹
0F 檀香盒 10 逃身咒 11 后冠
12 风之夜 13 轻航机 14 飞行船
15 转换石 16 古代银币 17 超圣水
18 热气球 19 舍利子 1A 蓝宝石
1B 电子锅 1C 雪茄 1D 美女画册
1E 红色龙珠 1F 橙色龙珠 20 黄色龙珠
21 绿色龙珠 22 蓝色龙珠 23 靛色龙珠
24 紫色龙珠 25 金钥匙 26 银钥匙
27 铜钥匙 28 铁钥匙 29 锡钥匙
2A 交电咒 2B 火雷咒 2C 芭蕉扇
2D 万能钥匙

解析

修改 PLAY.EXE，寻找 8B 46 FE 3B 46 FC 75 18，将 75 18 改为 90 90。

星世纪战将

这是由弘煜公司出品的游戏。

秘技

在射击画面有以下秘技：

Ctrl + Tab + F7：无敌；

Ctrl + Tab + F8：将依榭露尔的座机引爆；

Ctrl + Tab + F9：体能全满；

Ctrl + Tab + F10：跳关；

F3 + Del：跳到目前关的后半部。

密码解析

修改 SCRG.EXE，寻找 EE 75 03，将 75 03 改为 90 90。

熊猫大进击

秘技

在游戏画面直接输入以下指令，可得到

相应的秘技：

232SKIP：拥有溜冰鞋；

312JUMP：跳跃；

348TIME：延长时间；

354GOD：无敌模式；

374STONE：加砖头；

443PANDA：增加生命；

548NEXT：跳关；

645POWER：力量；

647OPEN：打开房门；

692BODY：隐身术；

945WALL：穿墙；

947DARK：进入隐藏关；

MODE：进入切换模式。

过关密码

第2－1关：3105

第3－1关：7930

第4－1关：0450

第5－1关：8323

第6－1关：7334

第7－1关：6632

第8－1关：5806

亚里斯王传说

参数修改

存档文件中SECT 0000，DISP 0300以后是物品，改此后的FF FF为7F 01则为1个生命之泉，要几个生命之泉就写上几个7F 01，每个生命之泉可到神殿去复活一个战士。

金钱地址：SECT 0000，DISP 0150－0151

各位战士的经验值如下：

亚里斯：SECT 0003，DISP 0287－0288

卡西斯：SECT 0003，DISP 0387－0388

汤姆森：SECT 0003，DISP 0499－0500

欧基斯：SECT 0004，DISP 0127－0128

阿诺尼尔：SECT 0004，DISP 0237－0238

妮娜：SECT 0004，DISP 0375－0376

马克斯：SECT 0004，DISP 0469－0470

契尔奴：SECT 0005，DISP 0087－0088

伊尼尔：SECT 0005，DISP 0219－0220

耶克：SECT 0005，DISP 0319－0320

哈千：SECT 0005，DISP 0439－0440

德瓦鲁：SECT 0006，DISP 0063－0064

史德利：SECT 0006，DISP 0167－0168

卡尔：SECT 0006，DISP 0289－0290

加文生：SECT 0006，DISP 0407－0408

夏尔露：SECT 0007，DISP 0015－0016

桑尼娅：SECT 0007，DISP 0143－0144

罗瓦尔：SECT 0007，DISP 0397－0398

达蒙斯将军：SECT 0008，DISP 0243－0244

亚鲁培尔德：SECT 0008，DISP 0341－0342

夏恩：SECT 0008，DISP 0467－0468

德尼基亚：SECT 0010，DISP 0277－0278

罗勃特：SECT 0010，DISP 0397－0398

沃尔夫：SECT 0011，DISP 0373－0374

莉莉安：SECT 0011，DISP 0511－0512

阿德夫拉尔：SECT 0012，DISP 0095－0096

乔伊斯：SECT 0012，DISP 0459－0460

汤玛士：SECT 0013，DISP 0180－0181

艾咪亚：SECT 0013，DISP 0302－0303

斯达恩：SECT 0014，DISP 0028－0029

查理斯：SECT 0014，DISP 0148－0149

卡德蒙斯：SECT 0014，DISP 0268－0269

佳那利斯：SECT 0014，DISP 0410－0411

帕巴拉:SECT 0015, DISP 0138 - 0139
安东尼:SECT 0015, DISP 0246 - 0247
拉伊萨达: SECT 0015, DISP 0484 - 0485
尼克:SECT 0016, DISP 0224 - 0225
理查:SECT 0016, DISP 0444 - 0445
史考特:SECT 0017, DISP 0070 - 0071
思顿:SECT 0017, DISP 0294 - 0295
亚鲁洛夫: SECT 0018, DISP 0142 - 0143

Zone Raider

秘技

ISITWENTY:打开地图;
ISILETSBAIL:结束目前关;
ISIWHEELS:获得超强 X 车;
ISIFATPACKED:获得所有武器、子弹、力量;
ISIQ:无敌;
ISISLEEP:冻结敌人。

终极战士

进入游戏主画面后输入以下汉字的注音码,可得到相应的秘技:
"无敌":可使战士不死;
"武器":可使武器全满。

纵横七海

此游戏为宝贝坊工作小组出品的角色扮演类游戏。

找到 8 块石板的修改

修改 SAVEOOON.SEA, 地址为 SECT 0000, DISP0021 - 0028, 将 8 个 00 改为 01 即可。

本书面向广大电脑游戏爱好者

- ⊙讲解游戏的攻略
- ⊙介绍游戏心得
- ⊙告知游戏的秘技

万水电脑游戏软件宝典系列

- ★电脑游戏菊花宝典
- ★电脑游戏莲花宝典
- ★电脑游戏葵花宝典
- ★电脑游戏梅花宝典
- ★电脑游戏兰花宝典
- ★电脑游戏梨花宝典
- ★电脑游戏桃花宝典

丛书策划：周全辉　杨庆川
著　　者：高　晶
责任编辑：张莞心
封面设计：田智勤

邮购办法

按书价加10%邮寄费邮汇或按如下帐号汇给北京万水电子信息有限公司

开户行：北京市工商行西直门分理处
帐　号：493-225068-48
税　号：110102101448023

万 水 书 库



北京万水电子信息有限公司
Beijing Multi-Channel Electronic Information Co.
地址：北京车公庄西路20号
邮编：100044
电话：(010)68488278　68488268
传真：(010)68488238
E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn



ISBN 7-80124-594-6/TP · 97
定价：18.00元